

Клиент-серверная Архитектура

Фактически клиент и сервер — это программное обеспечение. Обычно эти программы расположены на разных вычислительных машинах и взаимодействуют между собой через вычислительную сеть посредством сетевых протоколов, но они могут быть расположены также и на одной машине.

Клиент - это программа или приложение, с которой работает обычный пользователь, например, интернет магазин! Соответственно клиентов может быть очень много, поэтому все запросы отправляются на сервер, который в свою очередь уже запрашивает необходимую информацию с БД и возвращает ее клиенту!

Данных серверов может быть несколько, что делает безопасней работу, так как если один сервер слетит, то «Балансировщик» будет передавать информацию на рабочий сервер.