

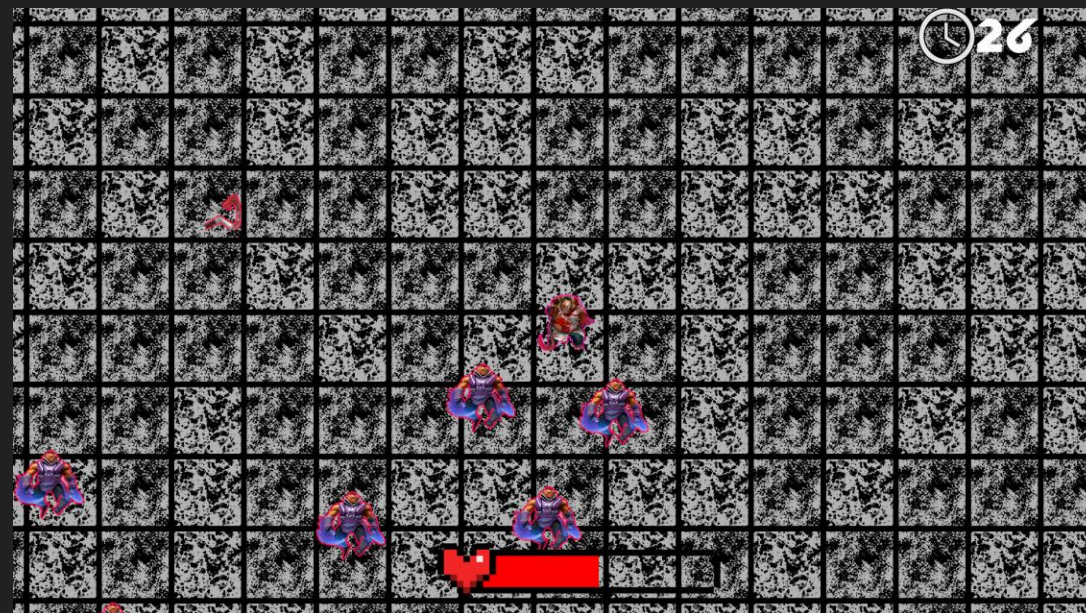
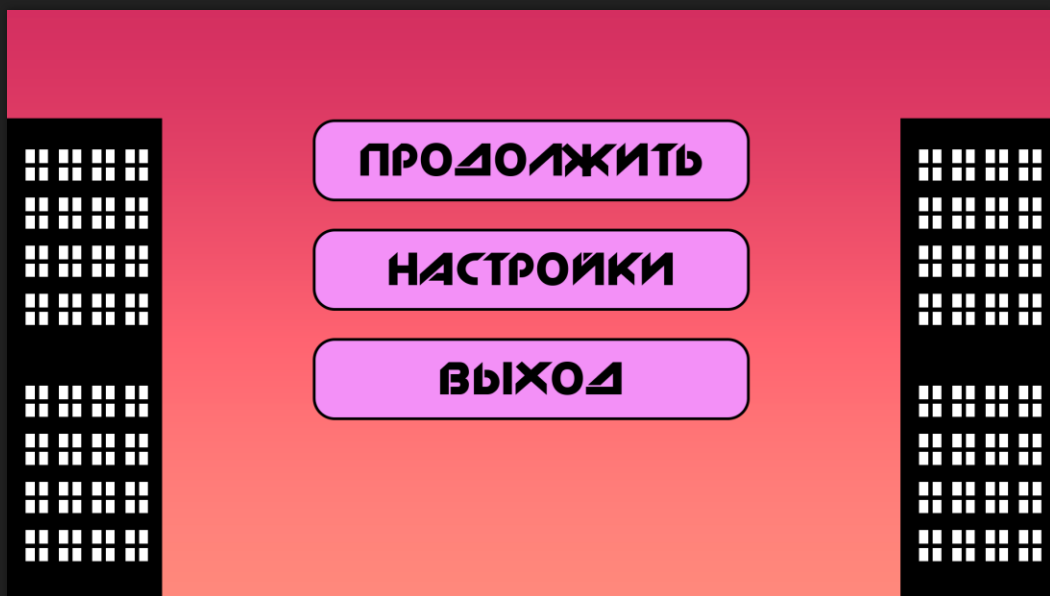
Pudge Survival

Мельников Дмитрий Алексеевич

Идея и задачи проекта

- Идея - создать игру
- Задачи: создать игру основанную на увороте от противников
- Возможности: изменение настроек, ходьба по бесконечной карте, статистика времени

Пример работы программы



Особенности реализации проекта. Использованные технологии

- При создании приложения использовались библиотеки: pygame, time, Pillow, tkinter

Особенности реализации проекта.

Классы

- Основным классом (GameManager), осуществляющим взаимодействие между всеми объектами и переключающий состояние игры
- Интерфейс, и работа с картой осуществлена в отдельных файлах
- Так же есть классы: PLayerProfile, Entity, Enemy, Warrior, EnemySpawner, Player, Weapon, Hook и другие

ВЫВОДЫ

- Часть функционала не была реализована, но работать над проектом мне понравилось
- Дальнейшие перспективы проекта: добавление прокачки, достижений, новых врагов и классов игрока