

## **Praktikum V Dasar Pemograman**



**Disusun Oleh :**

Muhammad Irsyad Dimas Abdillah

2341720088

---

Jl, Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141

Phone : (0341) 404424, 404425

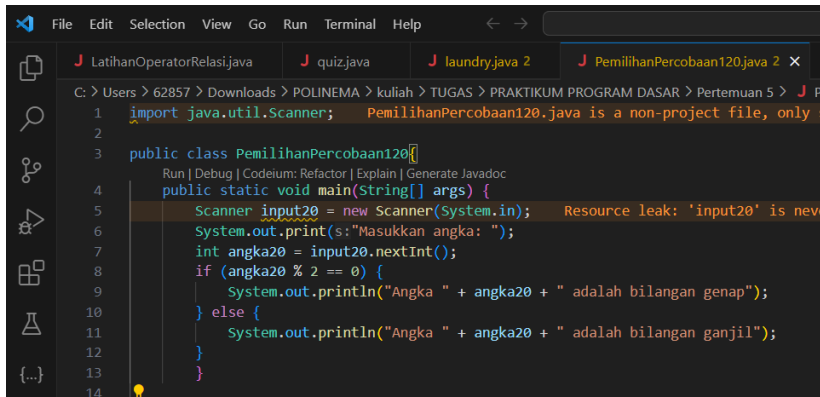
E-email : [Polinema.ac.id](mailto:Polinema.ac.id)

# JOBSHEET 5

## Pemilihan 1

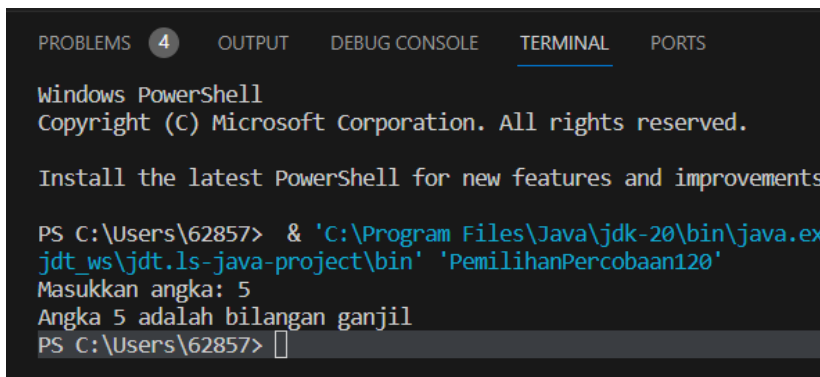
### PERCOBAAN 1

1. Membuat program dengan nama PemilihanPercobaan120. Kemudian mengimport scanner, kemudian membuat kode program seperti petunjuk jobsheet.



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class PemilihanPercobaan120 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input20 = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Masukkan angka: ");
7         int angka20 = input20.nextInt();
8         if (angka20 % 2 == 0) {
9             System.out.println("Angka " + angka20 + " adalah bilangan genap");
10        } else {
11            System.out.println("Angka " + angka20 + " adalah bilangan ganjil");
12        }
13    }
14 }
```

2. Menjalankan dan mengamati hasil output program tersebut

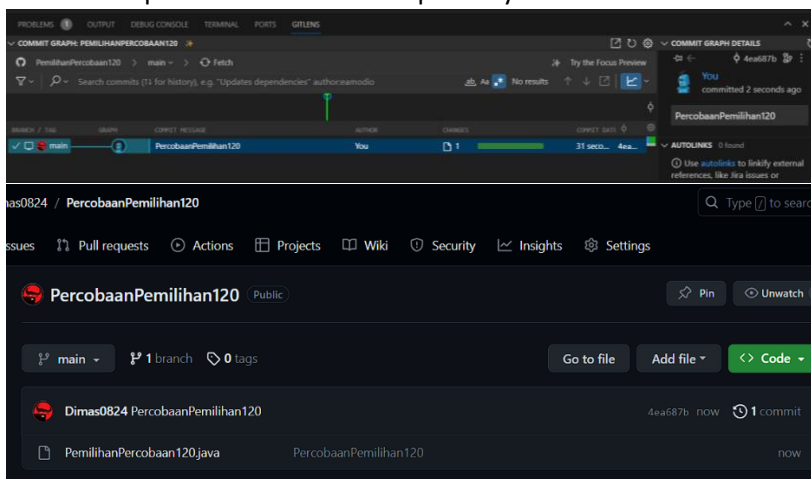


```
Windows PowerShell
Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements
https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\62857> & 'C:\Program Files\Java\jdk-20\bin\java.exe'
jdt_ws\jdt.ls-java-project\bin' 'PemilihanPercobaan120'
Masukkan angka: 5
Angka 5 adalah bilangan ganjil
PS C:\Users\62857>
```

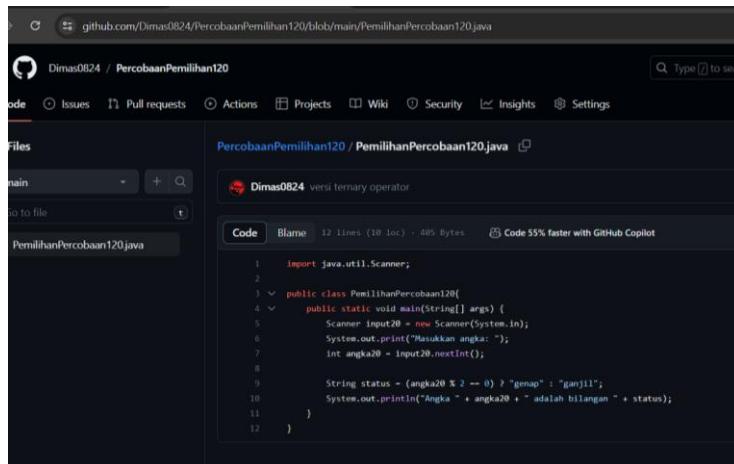
3. Melakukan push dan commit ke repository



## PERTANYAAN

1. Modifikasi program diatas pada bagian struktur pemilihannya dengan memanfaatkan Ternary Operator!

Jawab:

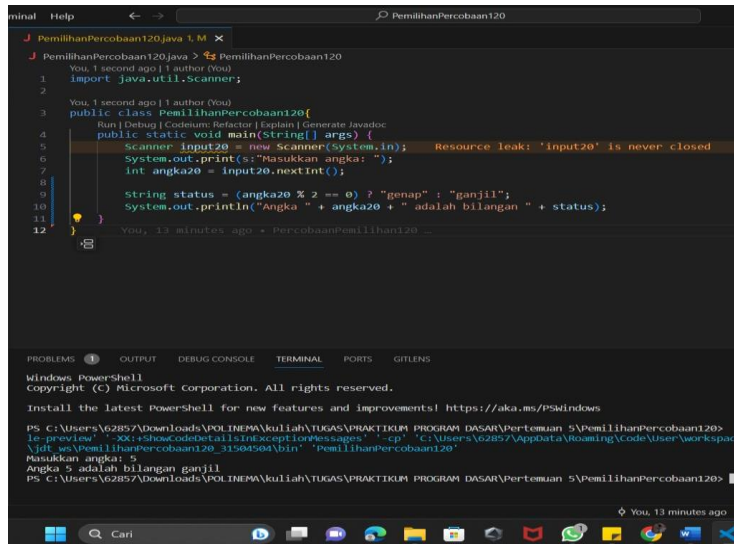


The screenshot shows a GitHub repository for 'Dimas0824 / PercobaanPemilihan120'. The file 'PercobaanPemilihan120 / PemilihanPercobaan120.java' is open, showing the following code:

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class PemilihanPercobaan120{
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input20 = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Masukkan angka: ");
7         int angka20 = input20.nextInt();
8
9         String status = (angka20 % 2 == 0) ? "genap" : "ganjil";
10        System.out.println("Angka " + angka20 + " adalah bilangan " + status);
11    }
12 }
```

2. Jalankan dan amatilah hasilnya!

Jawab:

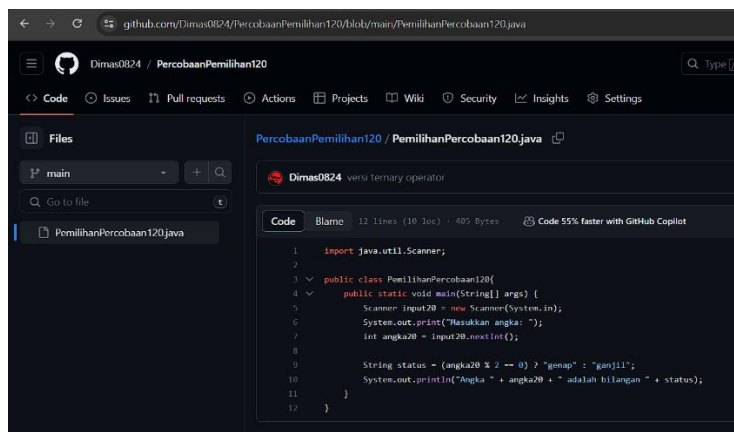


The screenshot shows an IDE with the file 'PemilihanPercobaan120.java' open. The code is the same as in the previous screenshot. The output window shows the following text:

```
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEPA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR\Pertemuan 5\PemilihanPercobaan120> java PemilihanPercobaan120
Masukkan angka: 5
Angka 5 adalah bilangan ganjil
```

3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository!

Jawab:



The screenshot shows a GitHub repository for 'Dimas0824 / PercobaanPemilihan120'. The file 'PercobaanPemilihan120 / PemilihanPercobaan120.java' is open, showing the same code as in the previous screenshot.

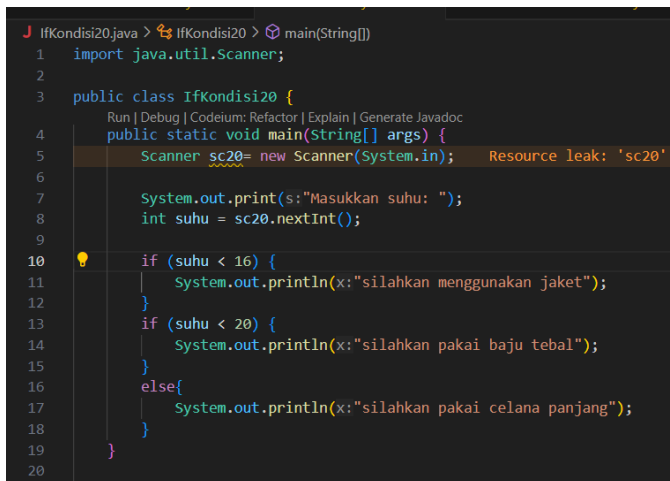
4. Jelaskan mengapa output program yang dimodifikasi sama dengan output program sebelum dimodifikasi!

Jawab:

Output program yang dimodifikasi akan sama dengan output program sebelum dimodifikasi karena struktur pemilihan yang digunakan dalam kedua program tersebut adalah sama. Pada program sebelum dimodifikasi, struktur pemilihan if-else digunakan untuk memeriksa apakah angka yang dimasukkan adalah genap atau ganjil. Sedangkan pada program yang dimodifikasi, struktur pemilihan menggunakan operator ternary untuk melakukan hal yang sama.

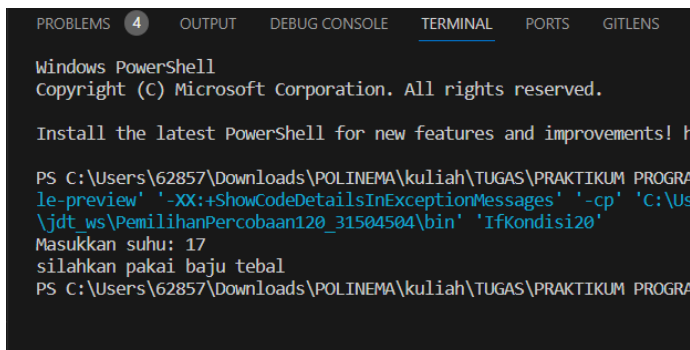
## LATIHAN 1

1. Source code

A screenshot of an IDE showing the source code for a Java program named IfKondisi20.java. The code imports java.util.Scanner, defines a public class IfKondisi20, and contains a main method. Inside the main method, a Scanner object named sc20 is created from System.in. It prompts the user to enter a temperature ('Masukkan suhu: ') and reads an integer. Then, it uses a series of if-else statements to check the temperature: if less than 16, it suggests using a jacket; if less than 20, it suggests wearing a thick shirt; otherwise, it suggests wearing long pants. There is a 'Resource leak' warning for the Scanner object.

```
1 IfKondisi20.java > IfKondisi20 > main(String[])
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class IfKondisi20 {
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner sc20= new Scanner(System.in);
7         System.out.print(s:"Masukkan suhu: ");
8         int suhu = sc20.nextInt();
9
10        if (suhu < 16) {
11            System.out.println(x:"silahkan menggunakan jaket");
12        }
13        if (suhu < 20) {
14            System.out.println(x:"silahkan pakai baju tebal");
15        }
16        else{
17            System.out.println(x:"silahkan pakai celana panjang");
18        }
19    }
20 }
```

2. Output

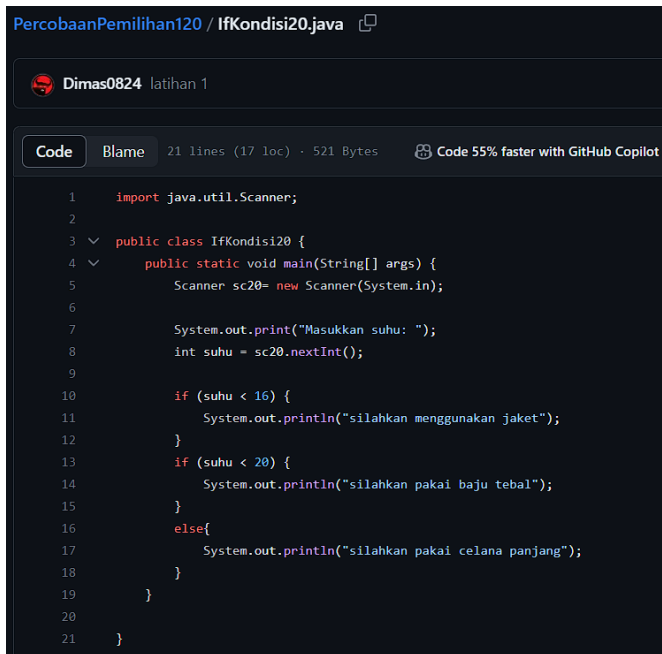
A screenshot of a Windows PowerShell terminal window. It shows the execution of a Java program. The prompt is 'Masukkan suhu: 17', followed by the output 'silahkan pakai baju tebal'. The terminal window has tabs for PROBLEMS, OUTPUT, DEBUG CONSOLE, TERMINAL, PORTS, and GITLENS. The TERMINAL tab is active, showing the command to run the Java program and its output.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PowerShellLatest

PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM PEMILIHAN> java -cp . IfKondisi20
Masukkan suhu: 17
silahkan pakai baju tebal
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM PEMILIHAN>
```

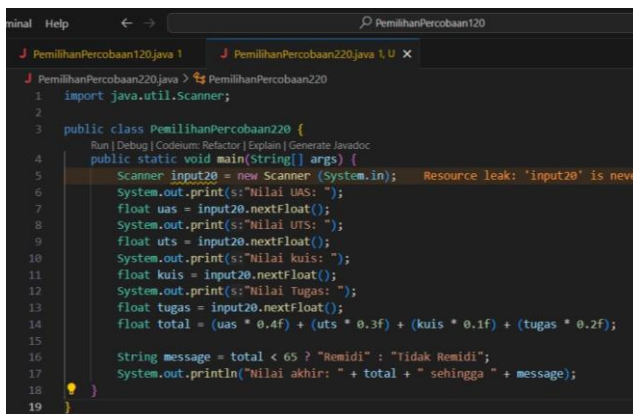
### 3. Commit ke repository



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class IfKondisi20 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner sc20= new Scanner(System.in);
6
7         System.out.print("Masukkan suhu: ");
8         int suhu = sc20.nextInt();
9
10        if (suhu < 16) {
11            System.out.println("silahkan menggunakan jaket");
12        }
13        if (suhu < 20) {
14            System.out.println("silahkan pakai baju tebal");
15        }
16        else{
17            System.out.println("silahkan pakai celana panjang");
18        }
19    }
20
21 }
```

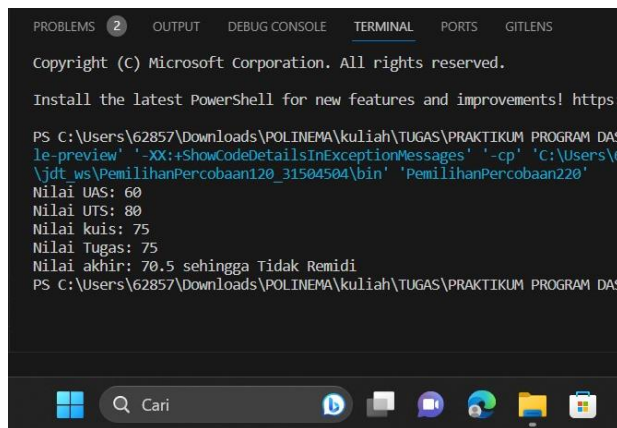
## PERCOBAAN 2

1. Membuat program dengan nama PemilihanPercobaan220. Kemudian mengimport scanner, kemudian membuat kode program seperti petunjuk jobsheet.



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class PemilihanPercobaan220 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input20 = new Scanner(System.in);
6         System.out.print(s:"Nilai UAS: ");
7         float uas = input20.nextFloat();
8         System.out.print(s:"Nilai UTS: ");
9         float uts = input20.nextFloat();
10        System.out.print(s:"Nilai kuis: ");
11        float kuis = input20.nextFloat();
12        System.out.print(s:"Nilai Tugas: ");
13        float tugas = input20.nextFloat();
14        float total = (uas * 0.4f) + (uts * 0.3f) + (kuis * 0.1f) + (tugas * 0.2f);
15
16        String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak Remidi";
17        System.out.println("Nilai akhir: " + total + " sehingga " + message);
18    }
19 }
```

## 2. Menjalankan dan mengamati output program tersebut

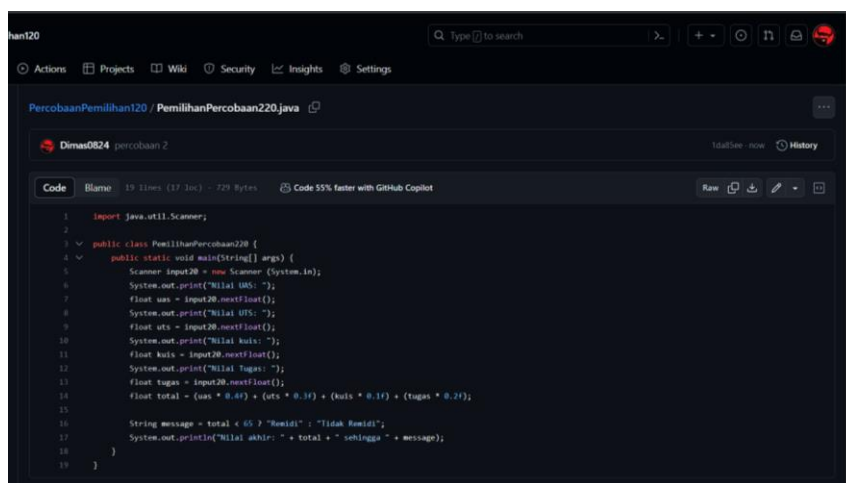


```
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/pslink64

PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR> java -cp "C:\Users\62857\AppData\Local\Microsoft\Windows\Apps\Java\jdt_ws\PemilihanPercobaan120_31504504\bin" "PemilihanPercobaan220"
Nilai UAS: 60
Nilai UTS: 80
Nilai kuis: 75
Nilai Tugas: 75
Nilai akhir: 70.5 sehingga Tidak Remidi
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR>
```

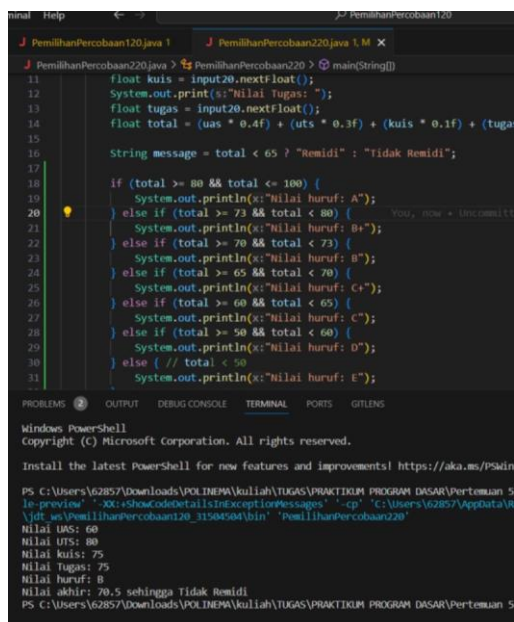
## 3. Melakukan push dan commit ke repository



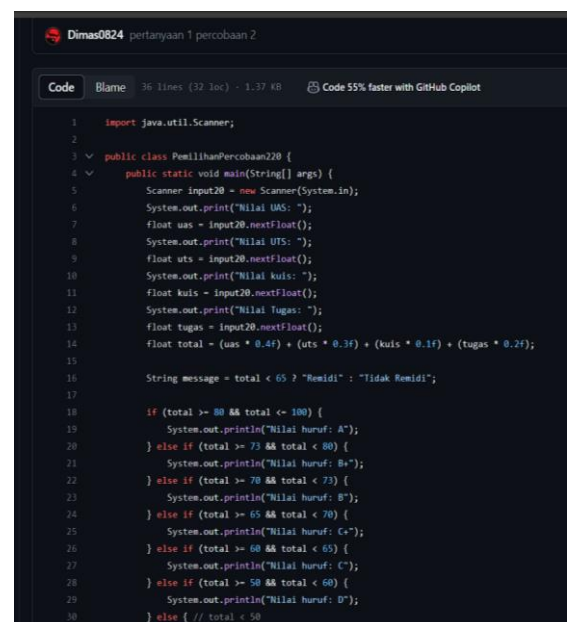
```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class PemilihanPercobaan220 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input20 = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Nilai UAS: ");
7         float uas = input20.nextFloat();
8         System.out.print("Nilai UTS: ");
9         float uts = input20.nextFloat();
10        System.out.print("Nilai kuis: ");
11        float kuis = input20.nextFloat();
12        System.out.print("Nilai Tugas: ");
13        float tugas = input20.nextFloat();
14        float total = (uas * 0.4f) + (uts * 0.3f) + (kuis * 0.1f) + (tugas * 0.2f);
15
16        String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak Remidi";
17        System.out.println("Nilai akhir: " + total + " sehingga " + message);
18    }
19 }
```

## PERTANYAAN

### 1. Modifikasi program diatas sehingga dapat menampilkan nilai huruf sesuai aturan!



```
11 float kuis = input20.nextFloat();
12 System.out.print("Nilai Tugas: ");
13 float tugas = input20.nextFloat();
14 float total = (uas * 0.4f) + (uts * 0.3f) + (kuis * 0.1f) + (tugas * 0.2f);
15
16 String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak Remidi";
17
18 if (total >= 80 && total <= 100) {
19     System.out.println("Nilai huruf: A");
20 } else if (total >= 73 && total < 80) {
21     System.out.println("Nilai huruf: B+");
22 } else if (total >= 70 && total < 73) {
23     System.out.println("Nilai huruf: B");
24 } else if (total >= 65 && total < 70) {
25     System.out.println("Nilai huruf: C+");
26 } else if (total >= 60 && total < 65) {
27     System.out.println("Nilai huruf: C");
28 } else if (total >= 50 && total < 60) {
29     System.out.println("Nilai huruf: D");
30 } else { // total < 50
31     System.out.println("Nilai huruf: E");
32 }
```



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class PemilihanPercobaan220 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input20 = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Nilai UAS: ");
7         float uas = input20.nextFloat();
8         System.out.print("Nilai UTS: ");
9         float uts = input20.nextFloat();
10        System.out.print("Nilai kuis: ");
11        float kuis = input20.nextFloat();
12        System.out.print("Nilai Tugas: ");
13        float tugas = input20.nextFloat();
14        float total = (uas * 0.4f) + (uts * 0.3f) + (kuis * 0.1f) + (tugas * 0.2f);
15
16        String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak Remidi";
17
18        if (total >= 80 && total <= 100) {
19            System.out.println("Nilai huruf: A");
20        } else if (total >= 73 && total < 80) {
21            System.out.println("Nilai huruf: B+");
22        } else if (total >= 70 && total < 73) {
23            System.out.println("Nilai huruf: B");
24        } else if (total >= 65 && total < 70) {
25            System.out.println("Nilai huruf: C+");
26        } else if (total >= 60 && total < 65) {
27            System.out.println("Nilai huruf: C");
28        } else if (total >= 50 && total < 60) {
29            System.out.println("Nilai huruf: D");
30        } else { // total < 50
```

2. Setelah penambahan kode program pada pertanyaan nomor 1, berapakah jumlah kondisi yang ada serta jelaskan jenis operator yang digunakan!

Jawab: setelah modifikasi ada 7 kondisi yang ada untuk menampilkan nilai a-e. Jenis operator yang digunakan adalah operator perbandingan (comparison operators), yaitu:  $\geq$  (lebih dari sama dengan) ,  $\leq$  (kurang dari sama dengan) ,  $>$  (lebih dari) , dan  $<$  (kurang dari) .

## LATIHAN 2

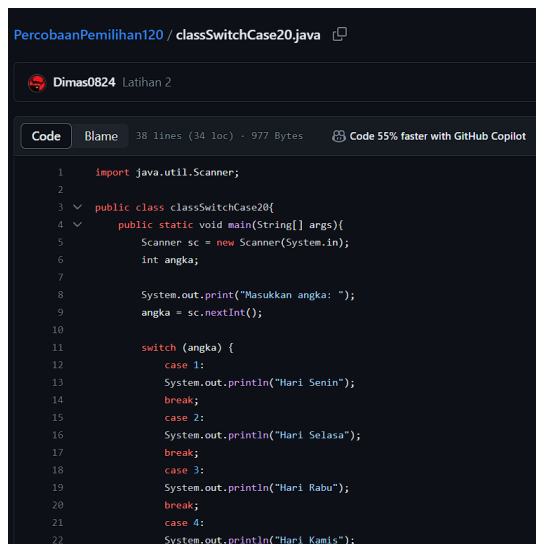
1. Source code

```
classSwitchCase20.java 1  classSwitchCase20 >  main(String[])  
1  import java.util.Scanner;  
2  
3  public class classSwitchCase20{  
4      Run | Debug | Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc  
      public static void main(String[] args){  
5          Scanner sc = new Scanner(System.in);    Resource leak: 'sc' is new  
6          int angka;  
7  
8          System.out.print(s:"Masukkan angka: ");  
9          angka = sc.nextInt();  
10  
11         switch (angka) {  
12             case 1:  
13                 System.out.println(x:"Hari Senin");  
14                 break;  
15             case 2:  
16                 System.out.println(x:"Hari Selasa");  
17                 break;  
18             case 3:  
19                 System.out.println(x:"Hari Rabu");  
20                 break;  
21             case 4:  
22                 System.out.println(x:"Hari Kamis");  
23                 break;  
24             case 5:  
25                 System.out.println(x:"Hari Jumat");  
26                 break;  
27             case 6:  
28                 System.out.println(x:"Hari Sabtu");  
29                 break;  
30             case 7:  
31                 System.out.println(x:"Hari Minggu");  
32                 break;  
33  
34             default:  
35                 System.out.println(x:"Maaf, angka yang anda masukkan salah");  
36         }  
}
```

2. Output

```
PROBLEMS 5  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  GI  
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.  
Install the latest PowerShell for new features and improve  
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM  
le-preview' -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' -cp  
\\jdt_ws\PemilihanPercobaan120_31504504\bin' 'classSwitchCas  
Masukkan angka: 2  
Hari Selasa  
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM  
S\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR\Pertemuan 5\PemilihanPercobaan120  
ages' -cp 'C:\Users\62857\AppData\Roaming\Code\User\works  
ssSwitchCase20'  
Masukkan angka: 2  
Hari Selasa  
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM
```

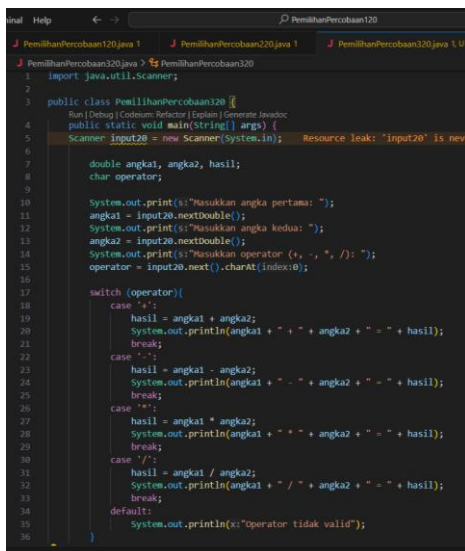
### 3. Commit ke repository



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class classSwitchCase20{
4     public static void main(String[] args){
5         Scanner sc = new Scanner(System.in);
6         int angka;
7
8         System.out.print("Masukkan angka: ");
9         angka = sc.nextInt();
10
11         switch (angka) {
12             case 1:
13                 System.out.println("Hari Senin");
14                 break;
15             case 2:
16                 System.out.println("Hari Selasa");
17                 break;
18             case 3:
19                 System.out.println("Hari Rabu");
20                 break;
21             case 4:
22                 System.out.println("Hari Kamis");
```

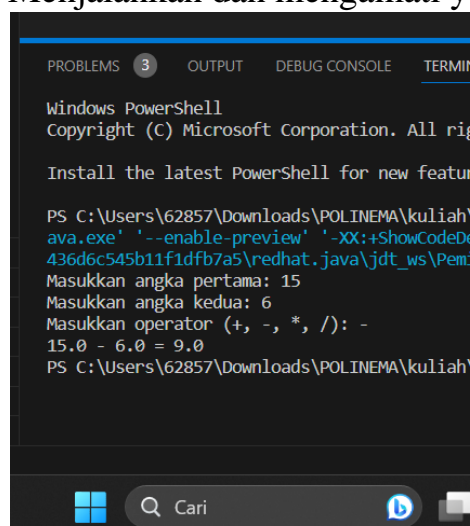
## PERCOBAAN 3

### 1. Membuat kode program sesuai dengan jobsheet.



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class PemilihanPercobaan120 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input20 = new Scanner(System.in);
6
7         double angka1, angka2, hasil;
8         char operator;
9
10        System.out.print("Masukkan angka pertama: ");
11        angka1 = input20.nextDouble();
12        System.out.print("Masukkan angka kedua: ");
13        angka2 = input20.nextDouble();
14        System.out.print("Masukkan operator (+, -, *, /): ");
15        operator = input20.next().charAt(0);
16
17        switch (operator){
18            case "+":
19                hasil = angka1 + angka2;
20                System.out.println(angka1 + " + " + angka2 + " = " + hasil);
21                break;
22            case "-":
23                hasil = angka1 - angka2;
24                System.out.println(angka1 + " - " + angka2 + " = " + hasil);
25                break;
26            case "*":
27                hasil = angka1 * angka2;
28                System.out.println(angka1 + " * " + angka2 + " = " + hasil);
29                break;
30            case "/":
31                hasil = angka1 / angka2;
32                System.out.println(angka1 + " / " + angka2 + " = " + hasil);
33                break;
34            default:
35                System.out.println("Operator tidak valid");
36        }
37    }
38 }
```

### 2. Menjalankan dan mengamati yang terjadi



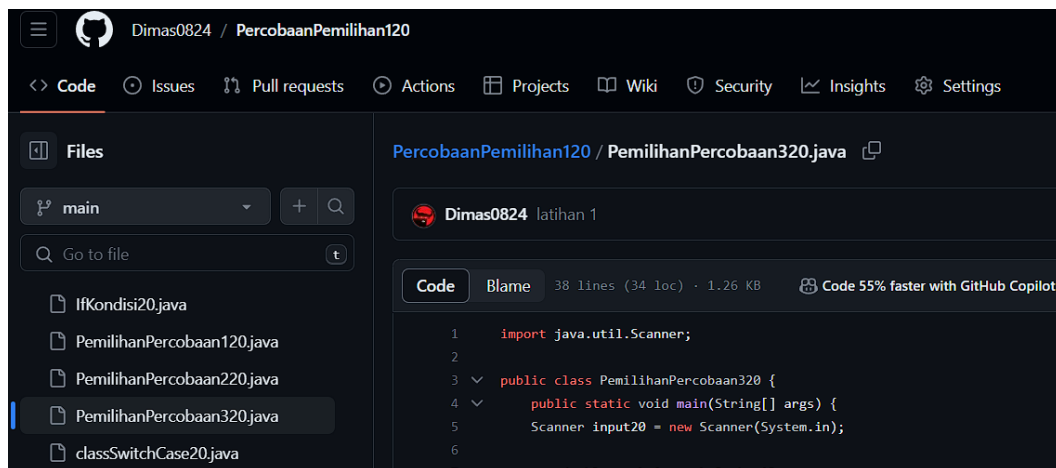
```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and optimizations!

PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah> java.exe --enable-preview -XX:+ShowCodeDetails -jar 436d6c545b11f1d7b7a5\redhat.java\jdt_ws\PemilihanPercobaan120
Masukkan angka pertama: 15
Masukkan angka kedua: 6
Masukkan operator (+, -, *, /): -
15.0 - 6.0 = 9.0
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah>
```



### 3. Push dan commit ke repository



### PERTANYAAN

1. Jelaskan fungsi dari break dan default pada percobaan 3 diatas!

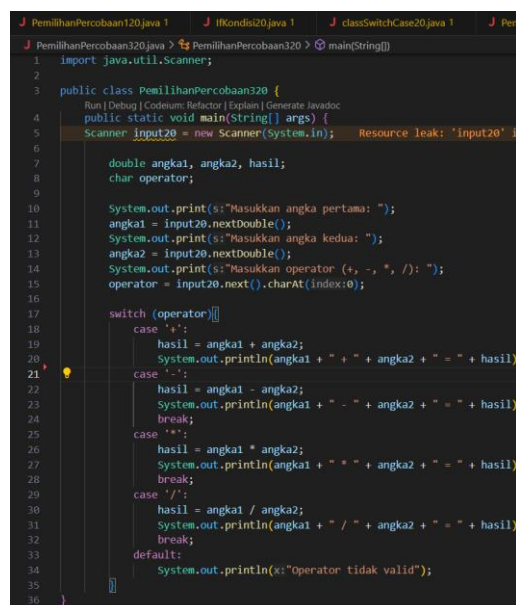
Jawab:

- a. Break digunakan untuk menghentikan proses pengecekan kecocokan pada case yang ada dalam switch.
- b. Default digunakan untuk menangani kondisi jika tidak ada case yang cocok dengan nilai operator yang dimasukkan oleh pengguna.

2. Modifikasi kode program diatas, hapus break pertama. Kemudian jalankan program.

Tampilkan hasilnya dan jelaskan hasilnya!

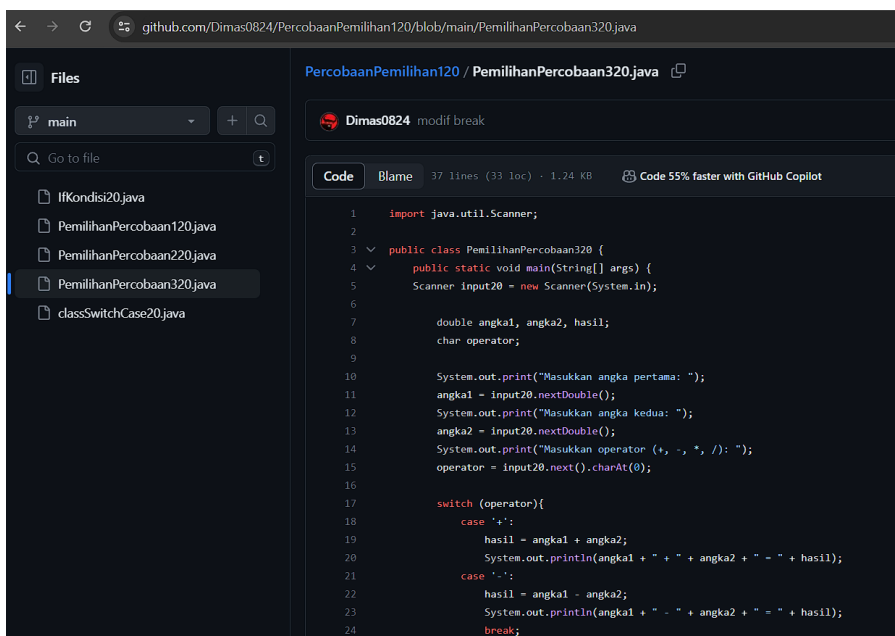
Jawab:



Jika break pertama dihapus, maka pengecekan case akan dilanjutkan ke case selanjutnya. Seperti pada program diatas, ketika kita memilih case (+) yang breaknya dihapus, maka pengecekan dilanjutkan ke case (-) dan kemudian berhenti karena case (-) memiliki perintah break.

### 3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository!

Jawab:



```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class PemilihanPercobaan320 {
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner input20 = new Scanner(System.in);
6
7          double angka1, angka2, hasil;
8          char operator;
9
10         System.out.print("Masukkan angka pertama: ");
11         angka1 = input20.nextDouble();
12         System.out.print("Masukkan angka kedua: ");
13         angka2 = input20.nextDouble();
14         System.out.print("Masukkan operator (+, -, *, /): ");
15         operator = input20.next().charAt(0);
16
17         switch (operator){
18             case '+':
19                 hasil = angka1 + angka2;
20                 System.out.println(angka1 + " + " + angka2 + " = " + hasil);
21             case '-':
22                 hasil = angka1 - angka2;
23                 System.out.println(angka1 + " - " + angka2 + " = " + hasil);
24             break;
```

### 4. Jelaskan fungsi perintah kode program dibawah ini pada percobaan 3!

Jawab:

- input20.next() berfungsi untuk membaca input dari pengguna dan menyimpannya ke dalam variabel input. Variabel input akan berisikan string operator yang diisikan oleh pengguna.
- operator=input.charAt(0) berfungsi untuk mengambil karakter pertama dari string input dan menyimpannya ke dalam variabel operator.

# TUGAS

Nama kelompok:

1. Haikal Muhammad Rafli (14)
  2. Esa Pratama Putri (10)
  3. Muhammad Irsyad Dimas Abdillah (20)
1. SS source code
    - a. Fitur login menggunakan if else

```
17 while (true) {
18
19     // * Fitur Login if-else
20     while (token != true) {
21
22         System.out.println();
23         System.out.println(x:"LOGIN MUI!");
24         System.out.print(s:"Masukkan username : ");
25         String inputUsername = sc.nextLine();
26         System.out.print(s:"Masukkan password : ");
27         String inputPassword = sc.nextLine();
28
29         if (inputUsername.equals(username) && inputPassword.equals(password)) {
30             token = true;
31             System.out.println(x:"Login sukses!");
32             System.out.println();
33
34         } else if (inputUsername.equals(username) == false && inputPassword.equals(password) == false) {
35             System.out.println(x:"Username dan Password salah!");
36
37         } else if (inputUsername.equals(username) == false) {
38             System.out.println(x:"Username salah!");
39
40         } else if (inputPassword.equals(password) == false) {
41             System.out.println(x:"Password salah!");
42         }
43     }
44 }
```

- b. Fitur menu switch case

```
int choice = sc.nextInt();

switch (choice) {
    case 1:
        System.out.print(s:"Tambah stok Ayam Bakar : ");
        int inputAyamBakar = sc.nextInt();
        stokAyamBakar = stokAyamBakar + inputAyamBakar;
        break;

    case 2:
        System.out.print(s:"Tambah stok Ayam Goreng : ");
        int inputAyamGoreng = sc.nextInt();
        stokAyamGoreng = stokAyamGoreng + inputAyamGoreng;
        break;

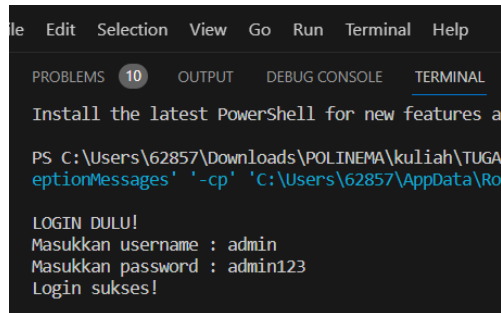
    case 3:
        System.out.print(s:"Tambah stok Es Teh : ");
        int inputEsTeh = sc.nextInt();
        stokEsTeh = stokEsTeh + inputEsTeh;
        break;

    case 4:
        System.out.print(s:"Tambah stok Kopi : ");
        int inputKopi = sc.nextInt();
        stokKopi = stokKopi + inputKopi;
        break;

    case 5:
        System.out.println(x:"Thank you!");
        sc.close();
        System.exit(status:0);
        break;
}
}
```

## 2. Output

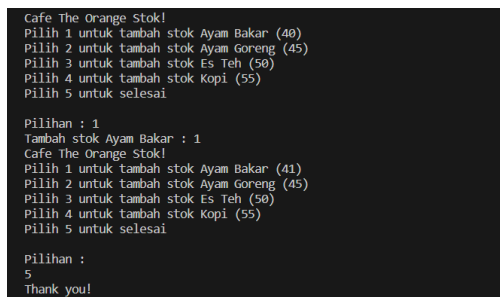
### a. Fitur login menggunakan if else



```
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGA\TugasJobSheet3_2> java -cp 'C:\Users\62857\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell\extensionMessages' -cp 'C:\Users\62857\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell\extensionMessages'

LOGIN DULU!
Masukkan username : admin
Masukkan password : admin123
Login sukses!
```

### b. Fitur menu switch case

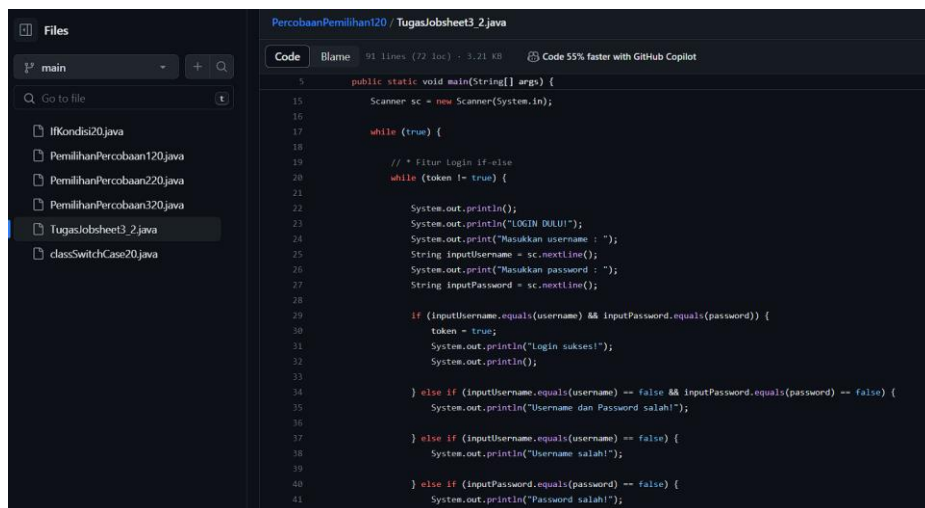


```
Cafe The Orange Stok!
Pilih 1 untuk tambah stok Ayam Bakar (40)
Pilih 2 untuk tambah stok Ayam Goreng (45)
Pilih 3 untuk tambah stok Es Teh (50)
Pilih 4 untuk tambah stok Kopi (55)
Pilih 5 untuk selesai

Pilihan : 1
Tambah stok Ayam Bakar : 1
Cafe The Orange Stok!
Pilih 1 untuk tambah stok Ayam Bakar (41)
Pilih 2 untuk tambah stok Ayam Goreng (45)
Pilih 3 untuk tambah stok Es Teh (50)
Pilih 4 untuk tambah stok Kopi (55)
Pilih 5 untuk selesai

Pilihan : 5
Thank you!
```

## 3. Commit ke repository



```
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);

    while (true) {
        // * Fitur login if-else
        while (token != true) {
            System.out.println();
            System.out.println("LOGIN DULU!");
            System.out.print("Masukkan username : ");
            String inputUsername = sc.nextLine();
            System.out.print("Masukkan password : ");
            String inputPassword = sc.nextLine();

            if (inputUsername.equals(username) && inputPassword.equals(password)) {
                token = true;
                System.out.println("Login sukses!");
                System.out.println();
            } else if (inputUsername.equals(username) == false && inputPassword.equals(password) == false) {
                System.out.println("Username dan Password salah!");
            } else if (inputUsername.equals(username) == false) {
                System.out.println("Username salah!");
            } else if (inputPassword.equals(password) == false) {
                System.out.println("Password salah!");
            }
        }
    }
}
```

## 4. Penjelasan if else

Kode fitur login berada di dalam looping while dimana jika token bernilai false maka akan terus mengulang proses login sampai memenuhi kondisi pertama, yaitu jika inputUsername sama dengan username dan inputPassword sama dengan password yang akan membuat token menjadi bernilai true dan mengakhiri loop while untuk login.

Kondisi else if kedua itu jika pernyataan pertama yaitu untuk mengecek username dan pernyataan kedua yaitu untuk mengecek password, dan, jika bernilai false salah satunya akan mengeluarkan output “username dan password salah”.

Kondisi else if ketiga itu jika pernyataan pertama yaitu untuk mengecek username, dan jika pernyataan itu menghasilkan false akan mengeluarkan output “username salah”.

Kondisi else if keempat itu jika pernyataan pertama yaitu untuk mengecek password, dan jika pernyataan itu menghasilkan false akan mengeluarkan output “password salah”.

#### 5. Penjelasan switch case pada menu

Kasus 1 (case 1):

Jika choice sama dengan 1, program akan meminta pengguna untuk memasukkan jumlah tambahan stok Ayam Bakar.

Nilai yang dimasukkan oleh pengguna akan ditambahkan ke variabel stokAyamBakar.

Kasus 2 (case 2):

Jika choice sama dengan 2, program akan meminta pengguna untuk memasukkan jumlah tambahan stok Ayam Goreng.

Nilai yang dimasukkan oleh pengguna akan ditambahkan ke variabel stokAyamGoreng.

Kasus 3 (case 3):

Jika choice sama dengan 3, program akan meminta pengguna untuk memasukkan jumlah tambahan stok Es Teh.

Nilai yang dimasukkan oleh pengguna akan ditambahkan ke variabel stokEsTeh.

Kasus 4 (case 4):

Jika choice sama dengan 4, program akan meminta pengguna untuk memasukkan jumlah tambahan stok Kopi.

Nilai yang dimasukkan oleh pengguna akan ditambahkan ke variabel stokKopi.

Kasus 5 (case 5):

Jika choice sama dengan 5, program akan mencetak pesan "Thank you!", menutup objek Scanner (sc.close()), dan mengakhiri program dengan System.exit(0).

Setelah setiap kasus, terdapat perintah break yang digunakan untuk keluar dari blok switch dan melanjutkan eksekusi program setelahnya jika ada.

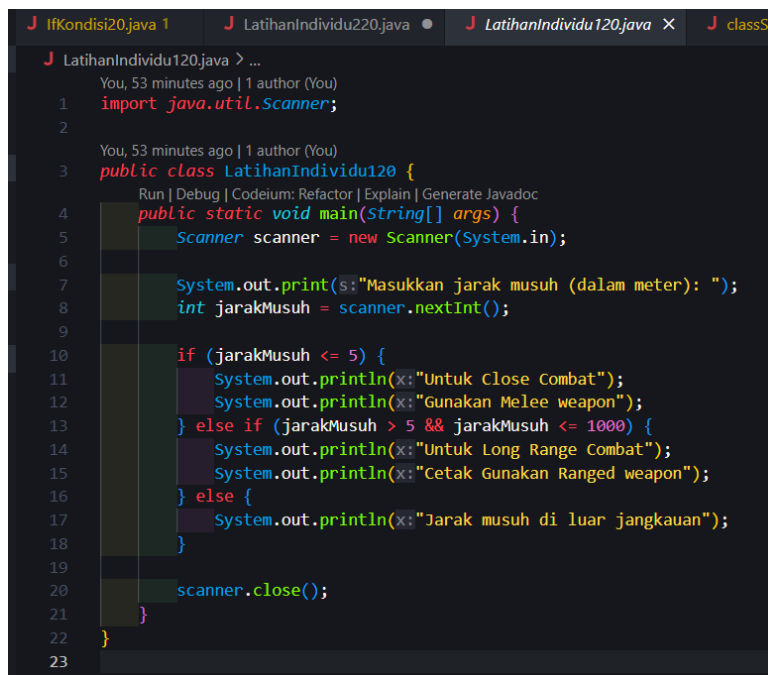
## LINK GITHUB

<https://github.com/Dimas0824/PercobaanPemilihan120/tree/main>

### latihan Individu 1

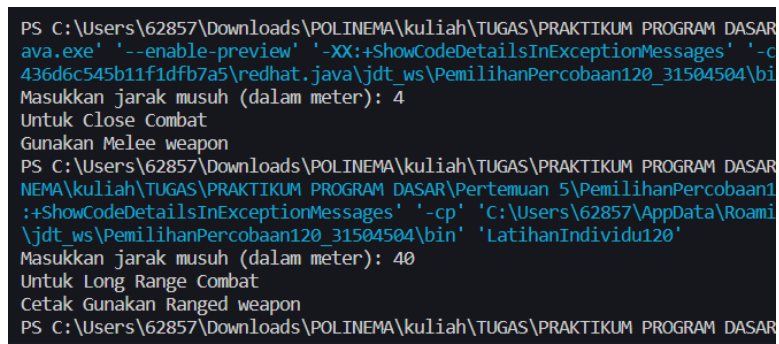
#### 1. Implementasi Program

##### a. Source Code



```
J IfKondisi20.java 1 J LatihanIndividu220.java • J LatihanIndividu120.java X J classSw
J LatihanIndividu120.java > ...
You, 53 minutes ago | 1 author (You)
1 import java.util.Scanner;
2
You, 53 minutes ago | 1 author (You)
3 public class LatihanIndividu120 {
    Run | Debug | Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6
7         System.out.print(s:"Masukkan jarak musuh (dalam meter): ");
8         int jarakMusuh = scanner.nextInt();
9
10        if (jarakMusuh <= 5) {
11            System.out.println(x:"Untuk Close Combat");
12            System.out.println(x:"Gunakan Melee weapon");
13        } else if (jarakMusuh > 5 && jarakMusuh <= 1000) {
14            System.out.println(x:"Untuk Long Range Combat");
15            System.out.println(x:"Cetak Gunakan Ranged weapon");
16        } else {
17            System.out.println(x:"Jarak musuh di luar jangkauan");
18        }
19
20        scanner.close();
21    }
22 }
23
```

##### b. Output



```
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR
ava.exe' '-enable-preview' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-c
436d6c545b11f1dfb7a5\redhat.java\jdt_ws\PemilihanPercobaan120_31504504\bi
Masukkan jarak musuh (dalam meter): 4
Untuk Close Combat
Gunakan Melee weapon
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR
NEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR\Pertemuan 5\PemilihanPercobaan1
:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\62857\AppData\Roami
\jdt_ws\PemilihanPercobaan120_31504504\bin' 'LatihanIndividu120'
Masukkan jarak musuh (dalam meter): 40
Untuk Long Range Combat
Cetak Gunakan Ranged weapon
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR
```

## Latihan Individu 2

### a. Source Code

```
J IfKondisi20.java 1 J LatihanIndividu220.java M X J LatihanIndividu120.java J classSwitchCase20.jav
J LatihanIndividu220.java > LatihanIndividu220 > main(String[])
You, 2 seconds ago | 1 author (You)
1 import java.util.Scanner;
2
You, 2 seconds ago | 1 author (You)
3 public class LatihanIndividu220 {
    Run | Debug | Codeium: Refactor | Explain | Generate Javadoc
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Scanner sc = new Scanner(System.in); // input scanner
7         You, 56 minutes ago • LatihanIndividu(27-09-2023) ...
8         // deklarasi input
9         String username = "Dimas24";
10        String password = "Dimas08";
11
12        //login page
13        System.out.println(x:"|--silahkan Login--||");
14        System.out.print(s:"Masukkan Username : ");
15        String inputUsername = sc.nextLine();
16        System.out.print(s:"Masukkan Password : ");
17        String inputPassword = sc.nextLine();
18
19        // cek login
20        if (inputUsername.equals(username) && inputPassword.equals(password)) {
21            System.out.println(x:"Login Berhasil");
22            System.out.println("Selamat Datang " + inputUsername);
23        } else {
24            System.out.println(x:"Username dan Password Salah");
25        }
26        sc.close();
27    }
28 }
```

### b. Output

```
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR
ava.exe' '--enable-preview' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp
436d6c545b11f1dfb7a5\redhat.java\jdt_ws\PemilihanPercobaan120_31504504\bin
|--silahkan Login--||
Masukkan Username : p
Masukkan Password : Dimas08
Username dan Password Salah
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR
NEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR\Pertemuan 5\PemilihanPercobaan1
:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\62857\AppData\Roami
\jdt_ws\PemilihanPercobaan120_31504504\bin' 'LatihanIndividu220'
|--silahkan Login--||
Masukkan Username : Dimas24
Masukkan Password : Dimas08
Login Berhasil
Selamat Datang Dimas24
PS C:\Users\62857\Downloads\POLINEMA\kuliah\TUGAS\PRAKTIKUM PROGRAM DASAR
```