# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



Dimas Firjatullah Islamay 2409106057 **B1** 

PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN **SAMARINDA** 2024

# LATAR BELAKANG

Pada soal posttest keenam ini meminta saya membuat flowchart dan program Python tentang dictionary. saya disuruh membuat program yang berhubungan dengan dictionary yang didalamnya ada create, read, update, dan delete (CRUD). Saya memilih manajemen perawatan tanaman hias sederhana sebagai tema program saya kali ini. Saya akan membuat 3 data tanaman yang dimana masing-masing tanaman memiliki nama, jenis, dan jadwal siram penyiramannya.

Saya akan membuat flowchart menggunakan draw.io dan program dengan menggunakan Python. Saya juga menyelipkan beberapa percabangan, list, sedikit perulangan, dan lain lain ke dalam program Python saya.

#### **SOLUSI**

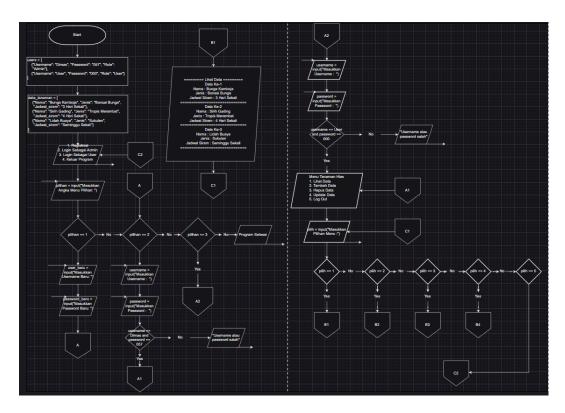
Pada bagian ini saya akan menjawab serta menjelaskan sebisa saya bagaimana saya menjawab soal yang telah diberikan, langkah - langkahnya bagaimana, dll. Mulai dari flowchart terlebih dahulu lalu ke pemrograman Python. Berikut soal Post-Test 6:

#### **INSTRUKSI:**

Ubah program yang telah kalian buat pada Posttest 5, dari yang sebelumnya menggunakan list menjadi dictionary.

Buat juga flowchart dari program yang kalian buat

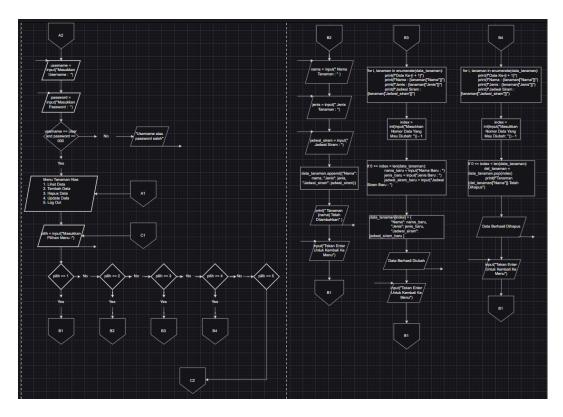
# **FLOWCHART**



Gambar 1

- 1. Langkah pertama saya langsung buat simbol assign dan mengisinya dengan list users dan list data tanaman
- 2. Kemudian saya buat output yang berisi registrasi, admin, user, dan keluar
- 3. Lalu saya buat input untuk memasukkan ingin registrasi atau login sebagai apa
- 4. Saya buat percabangan 1, 2, 3 menggunakan simbol decision, jika memilih 1 maka akan saya jelaskan di langkah ke 5, begitupun seterusnya
- 5. Jika memilih nomor 1, maka kita akan registrasi yang dimana saya buat 2 input yaitu user\_baru dan password\_baru, lalu nantinya setelah berhasil registrasi, dia akan langsung masuk ke percabangan ketiga yaitu bagian log in untuk user, karena setiap kita selesai registrasi kita pasti akan disuruh log in.

- 6. Jika memilih nomor 2, maka kita akan log in sebagai admin yang dimana kita harus memasukkan username dan password yang telah diberikan
- 7. jika memilih nomor 3, maka kita akan log in sebagai user yang dimana kita harus memasukkan username dan password yang telah diberikan
- 8. Setelah bagian percabangan tadi, saya membuat output menu tanaman hias yang dimana isinya terdapat sistem CRUD tadi dan opsi keluar program
- 9. Kemudian saya buat input untuk memilih pilihan angka berapa yang kita inginkan dalam menu tersebut
- 10. Setelah input, saya buat lagi 5 percabangan baru. menu 1 untuk melihat data, menu 2 untuk menambah data, menu 3 untuk memperbarui data yang sudah ada (update), menu 4 untuk menghapus data, dan menu 5 untuk Log Out. 5 menu ini hanya tersedia jika kita log in sebagai admin, jika sebagai user maka hanya menu 1 dan 5 saja yang keluar (karena hanya admin yang dapat mengedit data)



Gambar 2

- 11. Jika memilih nomor 1, maka kita hanya akan melihat data dari 3 tanaman (nama, jenis, dan jadwal siram) yang sudah saya buat outputnya juga
- 12. Jika memilih nomor 2, saya buat 3 input dengan tujuan untuk menambahkan nama, jenis, dan jadwal siram tanaman, kemudian saya buat simbol proses dengan menambahkan data\_tanaman.append, nah append disini digunakan untuk menambahkan item baru ke dalam list. Terakhir saya berikan input lagi pencet enter untuk kembali ke menu yang dimana saya buat looping nanti dia akan kembali ke menu awal setelah selesai
- 13. Jika memilih nomor 3, saya buat simbol proses inumerate yang didalamnya ada nama, jenis, dan jadwal siram tanaman. Inumerate ini berfungsi untuk mengiterasi dan memberi nomor urut untuk masing masing data tadi, setelah itu saya buat simbol proses dengan index masukkan nomor data yang mau diubah, index disini berfungsi untuk memilih nomor untuk data yang mau diubah saya beri -1 di ujung kalimat karena index mulainya dari 0, lalu saya buat proses lagi dengan menggunakan if 0 <= index < len(data\_tanaman): maksudnya adalah bahwa index harus lebih besar dari 0 dan lebih kecil dari len, karena len sendiri merupakan jumlah total elemen dalam data\_tanaman. kurang lebih len ini sebagai patokannya biar indexnya gak keluar batas. Kemudian saya buat simbol proses data\_tanaman[index] = { "Nama": nama\_baru, "Jenis":jenis\_baru, "Jadwal\_siram": jadwal\_siram\_baru} untuk memperbarui data dari data\_tanaman dan agar tidak keluar batas. Terakhir saya buat looping nanti dia akan kembali ke menu awal setelah selesai
- 14. Jika memilih nomor 4, langkah-langkah hampir sama dengan nomor 3 cuma bedanya disini memakai del\_tanaman dan data\_tanaman.pop(index). Ini berfungsi untuk menghapus elemen yang diinginkan dari data\_tanaman berdasarkan posisinya yang sudah di index tadi. Terakhir saya buat looping nanti dia akan kembali ke menu awal setelah selesai
- 15. Saya beri output "Anda Telah Keluar Program" jika ingin keluar atau berhenti dari program ini

#### **PYTHON**

### Gambar 3

- 1. Pertama saya buat listnya (dictionary) yaitu users yang berisi username, password, dan role dari masing masing dan data\_tanaman yang berisi 3 data nama tanaman, jenis tanaman, dan jadwal siram tanaman.
- 2. Lalu saya buat output atau menu registrasi yang berisi registrasi, log in sebagai admin, log in sebagai user dan keluar program
- 3. Kemudian saya buat variabel pilihan yang berisi input masukkan angka menu piihan, lalu saya buat percabangan if else dari ketiga pilihan diatas tadi

Gambar 4

4. jika memilih nomor 1 akan ada percabangan lagi, kan itu registrasi maka saya buat 2 variabel baru yaitu user\_baru dan password\_baru yang sama sama akan menginput user baru dan password, intinya seperti buat akun baru. Lalu dibawahnya saya beri variabel user\_exists = any(user["Username"] == user\_baru for user in users). Maksudnya adalah "any" disini akan menghasilkan hasil true bila salah satu true sementara jika user\_exists ini bernilai true maka usernamenya sudah terdaftar, ide saya disini adalah saya mengisi username dan password baru agar berbeda dengan list users, karena berbeda maka akan menghasilkan nilai false di bagian any, karena any sudah bersifat false maka user\_exists bernilai false yang artinya usernamenya memang belum terdaftar sehingga akan menghasilkan username baru. Terakhir saya berikan fungsi error handling menggunakan try dan except agar dapat mencegah program ngecrash

- 5. Berikutnya ada While True yaitu looping yang tidak akan pernah berhenti kecuali diberi suatu kondisi, jadi registrasi akun log in ini tidak akan berhenti sampai kita memberikan username dan password yang sesuai dengan apa yang sudah kita registrasikan. Kemudian ada login\_sukses = false yang menandakan jika username atau password sesuai maka akan bernilai true dan akan di break alias perulangannya akan berhenti serta diberi output "Log in User Berhasil". jika tidak atau else maka output "Username Atau Password Salah" akan muncul
- 6. Lalu saya berikan lagi While True supaya looping lagi, saya beri daftar menunya. Karena ini registrasi dan menjadi user maka menunya cuma ada 2 saja yaitu lihat data dan keluar program. Saya beri lagi variabel pilih = input("Masukkan Pilihan Menu:")
- 7. Selanjutnya saya buat lagi percabangan untuk menu nomor 1 dan 2
- 8. Untuk menu nomor 1, saya memakai lagi enumerate. Kemudian saya buat print(f"Data Ke-{i+1}"). Maksudnya adalah dia akan mencetak nomor data yang dimulai dari 1 bukan 0, terus sisanya ya saya tambah aja output-outputnya jangan lupa kasih f sebelum tanda " biar bisa memasukkan data dari data\_tanaman yang ada di list paling awal, serta berikan input "Tekan Enter Untuk Kembali Ke Menu"
- 9. Untuk nomor 2 saya kasih elif. Dengan output "Anda Telah Log Out" karena di nomor 2 cuma disuruh keluar, jangan lupa di kasih break biar tidak ngulang terus. Untuk else nya adalah ketika kita pencet angka selain 1 atau 2, akan diberi output f" Menu {pilih} Tidak Tersedia" dan akan muncul input ketuk enter untuk kembali ke awal (looping lagi

Gambar 5

- 10. Lanjut ke elif pilihan == 2, yaitu menjadi admin, yang pertama akan melalui proses log in, memasukkan username dan password yang sudah ditentukan.
- 11. Selanjutnya akan masuk lagi ke While True biar bisa looping lagi. Karena posisi kita sekarang menjadi admin maka akan ada 5 percabangan yang terjadi, dimana percabangan 1 ini sama dengan langkah nomor 8, jadi saya langsung lompat ke percabangan nomor 2.

# Gambar 6

12. Di percabangan kedua saya ingin menampilkan semua datanya dulu baru saya tambah, maka sama seperti cara enumerate juga, bedanya saya menambahkan index dan len. Saya disuruh menambahkan elemen yang ada di list data\_tanaman, jadi saya buat dulu ketiga inputnya berupa nama, jenis, dan jadwal\_siram. Setelah itu saya menambahkan data\_tanaman.append. Khusus append ini juga sudah saya bahas di bagian flowchart, intinya dia menambahkan elemen baru ke list data\_tanaman, sisanya juga seperti biasa tinggal tentuin nama, jenis, jadwal\_siram di dalam kurung kurawalnya si append tadi. Terus tinggal pake print f' Tanaman {nama} Telah Ditambahkan' lalu berikan juga input ketuk enter biar bisa looping lagi, tidak lupa menambahkan fungsi error handling

```
👶 2409106057_Dimas Firjatullah Islamay_B1_Assigntment6.py 🗵
                                                                  × 240 ^ ~
for i, tanaman in enumerate(data_tanaman):
  print(f"Nama : {tanaman['Nama']}")
  print(f"Jenis : {tanaman['Jenis']}")
   print(f"Jadwal Siram : {tanaman['Jadwal_siram']}")
    index = int(input("Masukkan Nomor Data Yang Mau Diubah : ")) - 1
    if 0 <= index < len(data_tanaman):</pre>
       nama_baru = input("Nama Baru : ")
        jenis_baru = input("Jenis Baru : ")
       jadwal_siram_baru = input("Jadwal Siram Baru : ")
       data_tanaman[index] = {
            "Nama": nama_baru,
            "Jenis": jenis_baru,
            "Jadwal_siram": jadwal_siram_baru
        print("Data Berhasil Diubah")
        input("Tekan Enter Untuk Kembali Ke Menu")
```

Gambar 7

13. Di percabangan ketiga, saya ingin menampilkan dulu seluruh datanya. Selanjutnya saya bikin 3 input variabel baru, yaitu nama\_baru, jenis\_baru, dan jadwal\_siram\_baru. Lalu saya buat data\_tanaman[index] yang dimana isinya kurang lebih sama dengan 3 variabel baru tadi agar bisa diubah atau diperbarui datanya lalu berikan juga input ketuk enter biar bisa looping lagi, tidak lupa berikan error handling

# Gambar 8

14. Di percabangan keempat, saya ingin menampilkan dulu seluruh datanya. untuk menghapus data saya menggunakan del\_tanaman = data\_tanaman.pop(index) yang dimana kedua ini sudah saya jelaskan juga di bagian flowchart. lalu tinggal saya beri output yaitu print(f"Tanaman {del\_tanaman["Nama"]} Telah Dihapus") agar bisa menghapus data yang ingin kita hapus lalu berikan juga input ketuk enter biar bisa looping lagi dan tambahkan error handling

# Gambar 9

- 15. Di percabangan kelima, tinggal beri output Log out berhasil dan jangan lupa di break biar tidak looping
- 16. Lanjut ke elif == 3, yaitu menjadi user, untuk log in sama persis dengan log in admin, untuk menu data juga cuma 2, untuk nomor pertama pake enumerate jadi sama dengan penjelasan di langkah sebelumnya, nomor kedua juga tinggal Log out, jadi sebenarnya untuk elif == 3 ini pembahasannya sudah dibahas di langkah-langkah sebelumnya jadi tidak ada yang bisa dibahas lagi disini

```
pilih = input("Masukkan Pilihan Menu : ")

if pilih == "1":

print("=" * 9 + " Linat Data " + "=" * 9)

for i, tanaman in enumerate(data_tanaman):

print(f"Nama : {tanaman['Nama']}")

print(f"Nama : {tanaman['Nama']}")

print(f"Jenis : {tanaman['Jenis']}")

print(f"Jenis : {tanaman['Jenis']}")

print("" * 30)

input("Tekan Enter Untuk Kembali Ke Menu")

elif pilih == "2":

print("Log out Berhasil")

break

else:

print("Username Atau Password Salah")

if pilihan == "4":

print("Program Selesai, Terimakasih Telah Menggunakan Layanan Kami")

break

se:

print("Pilihan Tidak Valid")

230
```

Gambar 10

17. Untuk pilihan terakhir yaitu if pilihan == 4 maka saya berikan output Program selesai, terimakasih telah menggunakan layanan kami, yang dimana artinya dia telah keluar dari program secara penuh