



ACTIVIDAD 2: GUIA ESTRUCTURAS DE CONTROL JAVASCRIPT

Mentora:	Kenia Yaneth Paiz Chacón	Sección	Fecha inicio	Fecha de entrega
Tipo proyecto	Individual	FSJ		
Modalidad	Virtual			

OBJETIVO

- Dominar las estructuras condicionales, repetitivas y otros mecanismos para el control de flujo en el código.

INDICACIONES: Resolver los siguientes ejercicios utilizando estructuras de control con JavaScript.

EJERCICIO 1: Crear una función que en base a la edad que ingreso el usuario devolver un mensaje si la persona es mayor de edad o no. Utilizar para la condición el operador ternario.

EJERCICIO 2: Crear una función que determine la nota final de un alumno, la cual depende de lo siguiente:

- Examen = 20%
- tareas = 40%
- asistencia = 10%
- investigación = 30%

Al final deberá mostrar los datos del alumno, nombre, carnet y nota final.

EJERCICIO 3:

CATEGORIA	AUMENTO
A	15%
B	30%
C	10%
D	20%

Calcular el aumento de trabajador tomando en cuenta la tabla de categorías de aumento. Para este ejercicio deberá de asignar las siguientes variables: nombre, salario, categoría y aumento. Deberá demostrar los datos del empleado y el aumento salarial.

EJERCICIO 4: Crear una función que en base a 2 números enteros que ingrese el usuario, calcular cual número es el mayor y devolverlo.

EJERCICIO 5: Realizar una función para una tienda de coches en donde se deberá calcular: Si el coche a la venta es un FORD FIESTA, aplicar un 5% de descuento en la compra. Si el coche a la venta es un FORD FOCUS, el descuento será del 10% y si es un FORD ESCAPE el descuento será del 20%. Mostrar en html el coche seleccionado y el descuento que se aplicara en base a lo que selecciono el usuario.



EJERCICIO 6: Crear una Función para calcular el descuento en viajes turísticos tomando en cuenta lo siguiente:

Si el usuario introduce como origen la ciudad de Palma y como destino La costa del Sol, el descuento será de 5%, si el destino es Panchimalco el descuento será del 10% y si el destino es Puerto el Triunfo el descuento será del 15%.

EJERCICIO 7:

Se realiza la carga de 10 valores enteros por teclado. Se desea conocer:

- La cantidad de valores negativos ingresados.
- La cantidad de valores positivos ingresados.
- La cantidad de múltiplos de 15.
- El valor acumulado de los números ingresados que son pares.

EJERCICIO 8:

Escriba un programa que muestre la tabla de multiplicar del 1 al 10 del número ingresado por el usuario.

EJERCICIO 9:

Crear programa donde se introduce una temperatura en Celsius y salga el resultado en Fahrenheit, una vez teniendo la temperatura en **Fahrenheit** deberá devolver lo siguiente:

- Si °F está entre 14 y 32, sale la frase "Temperatura baja"
- Si °F está entre 32 y 68, sale la frase "Temperatura adecuada"
- Si °F está entre 68 y 96, sale la frase "Temperatura alta"
- Si no está entre ningún caso anterior la frase "Temperatura desconocida"

EJERCICIO 10:

Se cuenta con la siguiente información:

- Las edades de 5 estudiantes del turno mañana.
- Las edades de 6 estudiantes del turno tarde.
- Las edades de 11 estudiantes del turno noche.

Nota: Las edades de cada estudiante se deberán ingresar por la web.

Lo que queremos devolver:

- Obtener el promedio de las edades de cada turno (tres promedios).
- Imprimir dichos promedios (promedio de cada turno).
- Mostrar por pantalla un mensaje que indique cuál de los tres turnos tiene un promedio de edades mayor.