LAPORAN WORKSHOP MOBILE APPLICATION FRAMEWORK



Oleh:

Dimas Pratama Putra E41211234 Golongan C

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI JEMBER

ACARA 29 : SHARED PREFERENCE

Shared Preferences

Pada Android, terdapat beberapa opsi penyimpanan (storage). Salah satunya adalah Shared Preferences. Karakter dari penyimpanan (storage) ini adalah key-value storage, sehingga hanya bisa menyimpan data dengan tipe sederahana seperti String, Double atau float, Integer, Boolean, dan Long. Shared Preferences menyimpan data melalui penggunaan pasangan nama / nilai. Misalnya, tentukan nama untuk data yang ingin disimpan, dan kemudian keduanya beserta nilainya akan disimpan secara otomatis ke dalam file XML. Oleh karena itu, penyimpanan ini tergolong sangat minimalis dan sangat cocok untuk penyimpanan data yang sedikit.

ACARA 30 - 32 : IMPLEMENTASI SHARED PREFERENCE PADA ANDROID

Prosedur Kerja

1. Buat class baru dengan nama Preferences dan masukkan syntax berikut

```
ckage com.example.sharedpreferences;
  private static SharedPreferences getSharedPreference(Context context){
      editor.apply();
  public static String getRegisteredUser(Context context){
      SharedPreferences.Editor editor = getSharedPreference(context).edit(); editor.putString(KEY_USERNAME_SEDANG_LOGIN, username);
```

```
public static String getLoggedInUser(Context context){
    return getSharedPreference(context).getString(KEY_USERNAME_SEDANG_LOGIN, 31: "");
}

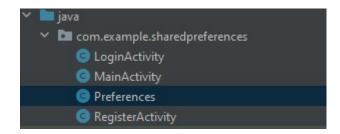
lusage
public static void setLoggedInStatus(Context context, boolean status){
    SharedPreferences.Editor editor = getSharedPreference(context).edit();
    editor.putBoolean(KEY_STATUS_SEDANG_LOGIN, status);
    editor.apply();
}

lusage
public static boolean getLoggedInStatus(Context context){
    return getSharedPreference(context).getBoolean(KEY_STATUS_SEDANG_LOGIN, b: false);
}

lusage
public static void clearLoggedInUser (Context context){
    SharedPreferences.Editor editor = getSharedPreference(context).edit();
    editor.remove(KEY_USERNANE_SEDANG_LOGIN);
    editor.apply();
}
```

2. Tambahkan syntax berikut pada class MainActivity

3. Buat activity baru dengan nama LoginActivity dan RegisterActivity



4. Dan otomatis akan membuat file layout activity_login.xml dan activity_register.xml

5. Pada activity login.xml masukkan syntax seperti berikut

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="match_parent"
   android:gravity="center
   <EditText
     <EditText
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="wrap_content"
         android:layout_marginBottom="30dp"
         android:imeActionId="6"
         android:imeActionLabel="Sign In"
         android:imeOptions="actionDone"
         android:inputType="textPassword"
         android:maxLines="1"
         android:minHeight="48dp"
         android:singleLine="true" />
     <LinearLayout
          android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="wrap_content">
          <Button
              android:layout_width="0dp"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:layout_weight="1"
              android:backgroundTint="#538AC5"
          <Button
              android:layout_width="0dp"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:layout_weight="1"
              android:backgroundTint="#538AC5"
              android:text="Login" />
      </LinearLayout>
   </LinearLayout>
```

6. Pada LoginActivity.java masukkan syntax berikut

```
ackage com.example.sharedpreferences;
          public boolean onEditorAction(TextView v, int actionId, KeyEvent event) {
   if (actionId == EditorInfo.IME_ACTION_DONE || actionId == EditorInfo.IME_NULL) {
      findViewById(R.id.button_signinSignin).setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
          public void onClick(View v) {
              startActivity(new Intent(getBaseContext(),RegisterActivity.class));
       boolean cancel = false;
        String user = mViewUser.getText().toString();
        String password = mViewPassword.getText().toString();
        if (TextUtils.isEmpty(user)){
```

```
if (TextUtils.isEmpty(password)){
    wliewPassword.setError("Data perlu diisi");
    fokus = mViewPassword;
    cancel = true;
}

slese if (!cekPassword(password)){
    wliewPassword.setError("Password tidak valid");
    fokus = mViewPassword;
    cancel = true;
}

if (cancel) fokus.requestFocus();
    else masuk();
}

private void masuk(){
    Preferences.setLoggedInUser(getBaseContext(), Preferences.getRegisteredUser(getBaseContext()));
    Preferences.setLoggedInUser(getBaseContext(), status true);
    startActivity(new Intent(getBaseContext(), MainActivity.class));finish();
}

lusage
private boolean cekPassword(String password){
    return password.equals(Preferences.getRegisteredPass(getBaseContext()));
}

lusage
private boolean cekPassword(String user){
    return user.equals(Preferences.getRegisteredUser(getBaseContext()));
}
```

7. Selanjutnya membuat tampilan layout pada form register pada register_activity.xml. Masukkan syntax berikut

```
<EditText
       android:id="@+id/et_passwordSignup"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:inputType="textPassword"
       android:maxLines="1"
       android:singleLine="true"
       android:imeOptions="actionNext"/>
   <EditText
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_marginBottom="30dp"
       android:inputType="textPassword"
       android:maxLines="1"
       android:singleLine="true"
       android:imeActionLabel="Register"
       android:imeOptions="actionDone"/>
 <Button</p>
         android:id="@+id/button_signupSignup"
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="wrap_content"
         android:backgroundTint="#538AC5"
         android:text="Sign Up" />
</LinearLayout>
```

8. Pada RegisterActivity.java dibiarkan default tanpa adanya perubahan

9. Terakhir, jangan lupa untuk mengubah code pada file AndroidManifest.xml untukmendeklarasikan activity baru yang telah dibuat sebelumnya, dengan LoginActivity sebagai activity utamanya. Berikut code dari AndroidManifest.xml.

10. Build dan Run aplikasinya, maka akan muncul tampilan seperti berikut

