

DIMAS THAQIF ATTAULAH

UI/UX DESIGNER

Tamanan, Kabupaten Bantul, Yogyakarta | dimasthaqif10@gmail.com | <https://portodims.vercel.app>

Saya adalah mahasiswa Informatika di Universitas Ahmad Dahlan dengan pengalaman di UI Design dan UX Research. Saya antusias mengembangkan keterampilan di Web Development dan UI/UX Design, memiliki kemampuan komunikasi yang baik, dan mampu bekerja secara kolaboratif maupun mandiri. Saya juga senang mengeksplorasi ide-ide baru melalui proyek pribadi dan berkomitmen untuk terus belajar dalam bidang UI/UX.

AREA OF EXPERTISE

Prototyping Tools	Interaction Design	Responsive Design
User Research	Visual Design	

PROFESSIONAL EXPERIENCE

UI/UX Design, Bangkit Academy led by Google, Goto and Traveloka Sep 2023 - Jan 2024

- Mendesain antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik pada platform mobile untuk meningkatkan aksesibilitas pengguna tunarungu dan tunanetra.
- Melakukan riset pengguna secara mendalam untuk memahami kebutuhan, preferensi, serta perilaku pengguna disabilitas guna menciptakan solusi desain yang inklusif.
- Berkolaborasi erat dengan tim pengembang dalam merancang pengalaman pengguna yang selaras dengan tujuan produk dan meningkatkan kepuasan pengguna secara keseluruhan.

UI/UX Design, PT. BINA COCONUT NUSANTARA Mar 2024 - Mei 2024

- Melakukan riset dan analisis kebutuhan pengguna untuk memahami layanan yang disediakan oleh perusahaan secara mendalam.
- Merancang dan mengembangkan dashboard yang intuitif dan user-friendly guna memudahkan pengguna dalam menginput dan mengelola data barang.
- Berkolaborasi secara aktif dengan tim pengembang untuk mengkomunikasikan ide desain serta memastikan realisasi sesuai dengan user flow dan kebutuhan pengguna.
- Mendesain antarmuka (UI) yang responsif, menarik, dan sesuai dengan prinsip-prinsip desain modern untuk berbagai perangkat.

UI/UX Design, SINERGI CITA DIGITAL Mei 2024 - Nov 2024

- Mengembangkan desain antarmuka yang menarik dan fungsional untuk website
- Melakukan riset pengguna untuk memahami kebutuhan dan preferensi pengguna
- Berkolaborasi bersama tim pengembang dan produk manajer untuk memastikan desain terpenuhi
- Merancang wireframe untuk memvalidasi konsep desain sebelum implementasi
- Merancang Dashboard user untuk memudahkan pengguna dalam melihat modul
- Merancang Dashboard admin untuk memudahkan pengguna dalam melihat pembayaran dan menginput modul

UI/UX Design, Bengkel Bowo Juni 2024 - Juli 2024

- Mendesain antarmuka aplikasi Bengkel Bowo agar intuitif dan user-friendly, berfokus pada kemudahan navigasi bagi pengguna non-teknis.
- Melakukan user research untuk mengidentifikasi kebutuhan, pain points, serta preferensi pengguna sebagai dasar pembuatan solusi desain.
- Berkolaborasi secara aktif dengan tim developer dan product manager untuk memastikan implementasi desain berjalan sesuai visi dan kebutuhan pengguna.
- Mendesain tampilan fitur pengambilan tiket bengkel dengan pendekatan visual modern dan tren UI terkini.

EDUCATION

Informatika

Universitas Ahmad Dahlan

Sep 2021 - Sekarang

IPA

SMA Negeri 1 Karimun

Juli 2018 - Mei 2021

ADDITIONAL INFORMATION

- **Languages:** English.