

Nama : Dimas Abdi Yudha

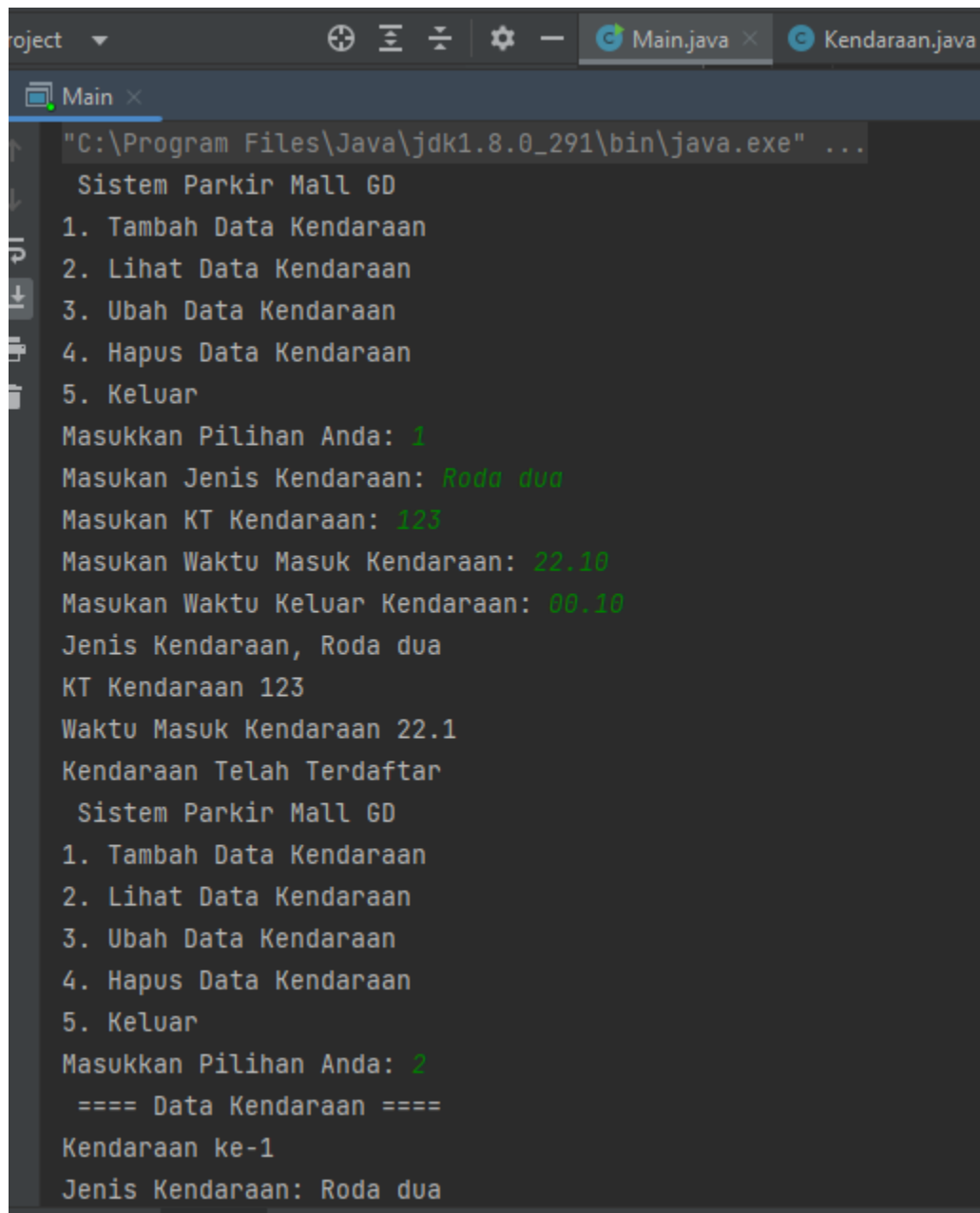
Kelas : Informatika A1'21

NIM : 2109106005

Mata Kuliah : Praktikum PBO

Posttest 2

SS Program



```
project ▾ [Icons] Main.java × Kendaraan.java  
Main ×  
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_291\bin\java.exe" ...  
Sistem Parkir Mall GD  
1. Tambah Data Kendaraan  
2. Lihat Data Kendaraan  
3. Ubah Data Kendaraan  
4. Hapus Data Kendaraan  
5. Keluar  
Masukkan Pilihan Anda: 1  
Masukan Jenis Kendaraan: Roda dua  
Masukan KT Kendaraan: 123  
Masukan Waktu Masuk Kendaraan: 22.10  
Masukan Waktu Keluar Kendaraan: 00.10  
Jenis Kendaraan, Roda dua  
KT Kendaraan 123  
Waktu Masuk Kendaraan 22.1  
Kendaraan Telah Terdaftar  
Sistem Parkir Mall GD  
1. Tambah Data Kendaraan  
2. Lihat Data Kendaraan  
3. Ubah Data Kendaraan  
4. Hapus Data Kendaraan  
5. Keluar  
Masukkan Pilihan Anda: 2  
==== Data Kendaraan ====  
Kendaraan ke-1  
Jenis Kendaraan: Roda dua
```

```
Project ▾ [Icons] Main.java × Kendaraan.java ×
Run: Main ×
KT Kendaraan: 123
Waktu Masuk Kendaraan: 22.1
Waktu Keluar Kendaraan: 0.1

Sistem Parkir Mall GD
1. Tambah Data Kendaraan
2. Lihat Data Kendaraan
3. Ubah Data Kendaraan
4. Hapus Data Kendaraan
5. Keluar
Masukkan Pilihan Anda: 3
==== Data Kendaraan ====
Kendaraan ke-1
Jenis Kendaraan: Roda dua
KT Kendaraan: 123
Waktu Masuk Kendaraan: 22.1
Waktu Keluar Kendaraan: 0.1

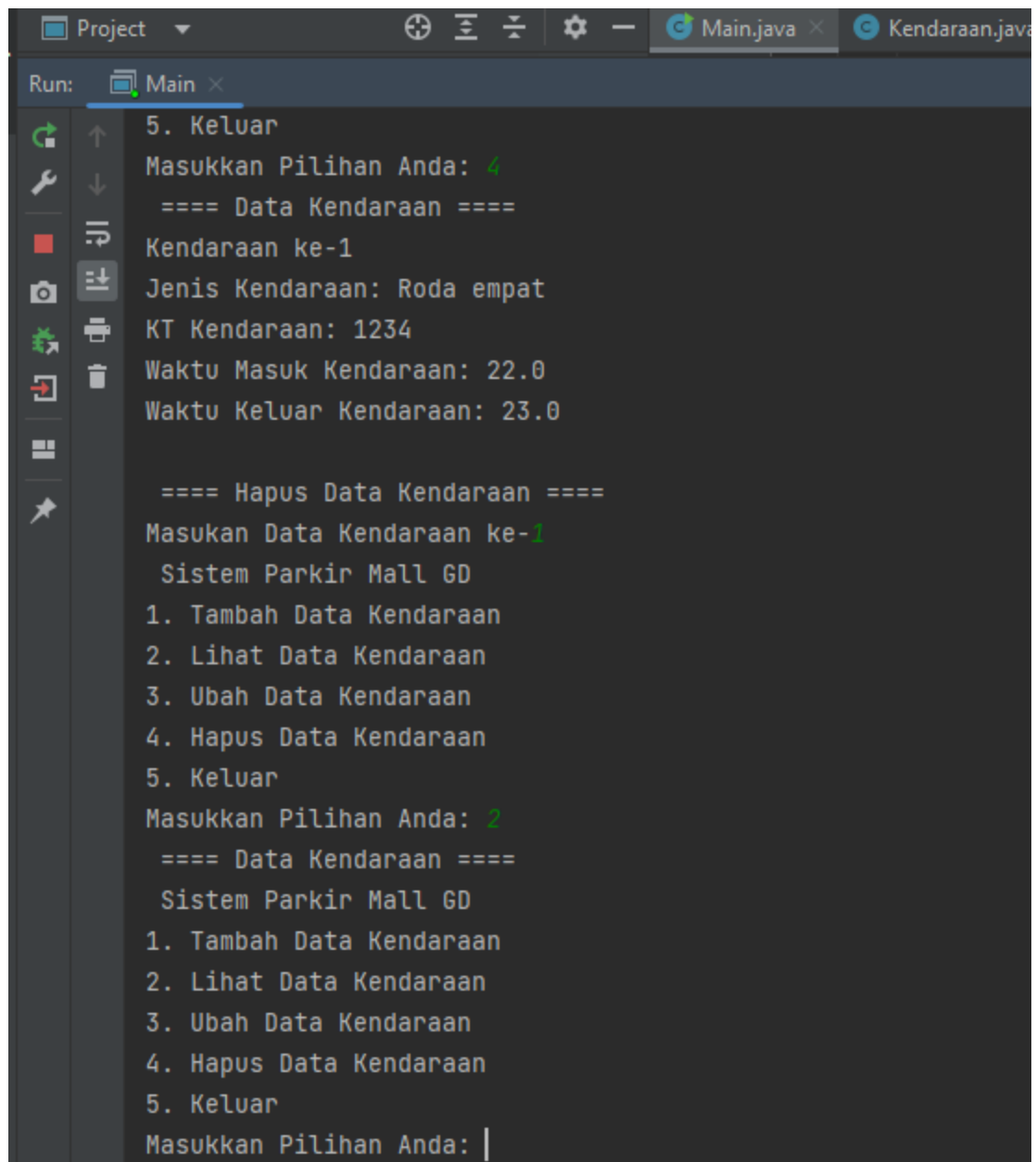
==== Ubah Data Kendaraan ====
Masukan Data Kendaraan ke-1
Masukan Kategori Kendaraan: Roda empat
Masukan KT Kendaraan: 1234
Masukan Waktu Masuk Kendaraan: 22.00
Masukan Waktu Keluar Kendaraan: 23.00
Jenis Kendaraan, Roda empat
KT Kendaraan 1234
```

```

Waktu Masuk Kendaraan 22.0
Waktu Keluar Kendaraan 23.0
Data kendaraan Telah Terupdate
Sistem Parkir Mall GD
1. Tambah Data Kendaraan
2. Lihat Data Kendaraan
3. Ubah Data Kendaraan
4. Hapus Data Kendaraan
5. Keluar
Masukkan Pilihan Anda: 2
==== Data Kendaraan ====
Kendaraan ke-1
Jenis Kendaraan: Roda empat
KT Kendaraan: 1234
Waktu Masuk Kendaraan: 22.0
Waktu Keluar Kendaraan: 23.0

Sistem Parkir Mall GD
1. Tambah Data Kendaraan
2. Lihat Data Kendaraan
3. Ubah Data Kendaraan
4. Hapus Data Kendaraan
5. Keluar
Masukkan Pilihan Anda: 4
==== Data Kendaraan ====
Kendaraan ke-1

```



```
Project [icon] [dropdown] [icon] [icon] [icon] [icon] Main.java x Kendaraan.java x
Run: Main x
5. Keluar
Masukkan Pilihan Anda: 4
==== Data Kendaraan ====
Kendaraan ke-1
Jenis Kendaraan: Roda empat
KT Kendaraan: 1234
Waktu Masuk Kendaraan: 22.0
Waktu Keluar Kendaraan: 23.0

==== Hapus Data Kendaraan ====
Masukan Data Kendaraan ke-1
Sistem Parkir Mall GD
1. Tambah Data Kendaraan
2. Lihat Data Kendaraan
3. Ubah Data Kendaraan
4. Hapus Data Kendaraan
5. Keluar
Masukkan Pilihan Anda: 2
==== Data Kendaraan ====
Sistem Parkir Mall GD
1. Tambah Data Kendaraan
2. Lihat Data Kendaraan
3. Ubah Data Kendaraan
4. Hapus Data Kendaraan
5. Keluar
Masukkan Pilihan Anda: |
```