

Факультет информационных технологий

«ЗАТВЕРДЖАЮ»

Задачник кафедры _____
(підпис)

« 2 » сентября 2022 г.

З А Д А Н И Е
па курсавому праектаванню

Студэнт Кресс Дмитрию Александровичу

Группа 20-ИТ-1

1. **Тэма праекта** 2D выживание с элементами шутера

2. **Тэрміны здачы студэнтам закончанага праекта** 5 декабря 2022 г.

3. **Выходныя даныя да праекта** _____

1. Индивидуальное задание выживание 2D на Unity

2. Операционная система - Windows 10

3. Язык проектирования - C#

4. Язык программирования - C#

5. Инструментальные средства - Unity 2D

4. **Змест разлікова-тлумачальнай запіскі (пералік пытанняў, якія падлягаюць распрацоўцы)** _____

Введение

1. Анализ исходных данных _____

2. Программное проектирование _____

3. Программная реализация _____

3.1 Детальная реализация функциональных частей ПО _____

3.2 Сопроводительная документация _____

3.3 Анализ программного обеспечения _____

3.4 Тестирование программного обеспечения _____

Заключение _____

Список литературы _____

Приложения _____

5. Перелік графічного матеріалу (з докладним назначенням обов'язкових чарцяжоў і графікаў) _____

Диаграмма вариантов использования _____

6. Кансультант па праекту (з назначеннем раздзелаў праекта) _____

Скуковская А.А., Дубовский Н.В., Дьякова А.С. _____

7. Дата выдачи задания 2 сентября 2022 г. _____

8. Каляндарны графік работы над праектам на ўвесь перыяд праектавання (з назначеннем тэрмінаў выканання і працаемкасці асобных этапаў) _____

06.09.2022 – 26.09.2022 – Анализ предметной области, постановка задач для реализации _____

27.09.2022 – 10.10.2022 – Проектирование ПО _____

11.10.2022 – 07.11.2022 – Реализация программного обеспечения, оформление сопроводительной документации _____

08.11.2022 – 21.11.2022 – Анализ и тестирование программного обеспечения _____

22.11.2022 – 05.12.2022 – Оформление пояснительной записки _____

КІРАЎНІК _____
(подпис)

Заданне прыняў да выканання 2 сентября 2022 г.
(дата і подпіс студэнта)