

TUGAS GAME PROGRAMMING KELOMPOK - RANCANGAN GAME

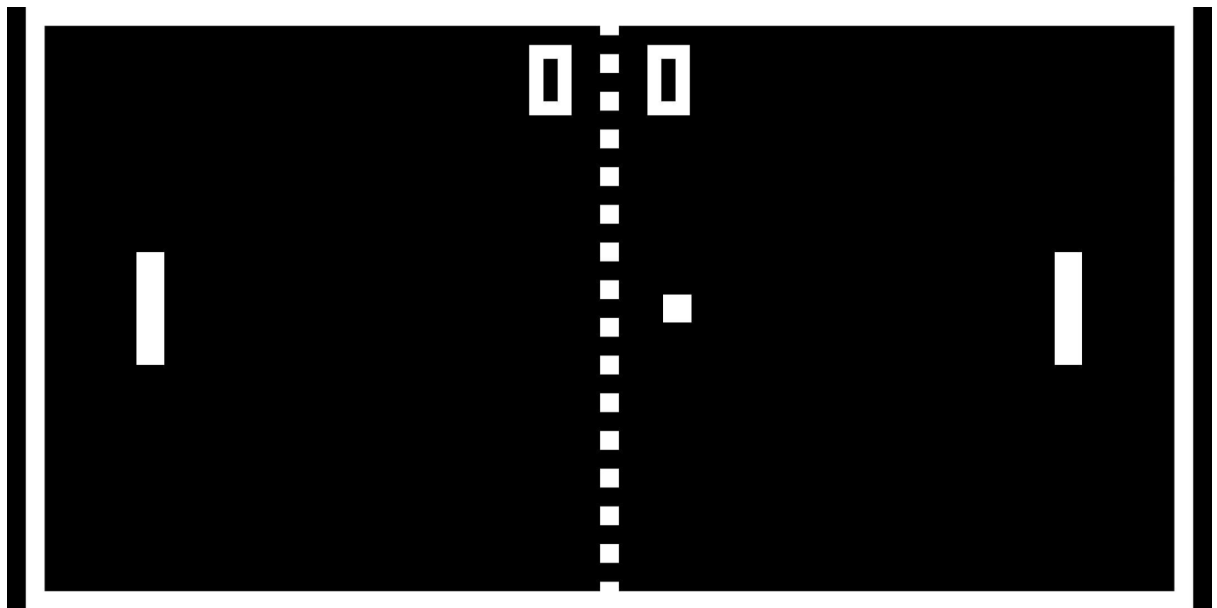
Disusun oleh:

Ilham Triza Kurniawan	A11.2022.14193
Maskumambang Padmanegara	A11.2020.12496
Ardhi Fajarul Ramadhani	A11.2020.12855
Adam Bayu Satriaaji	A11.2020.12556

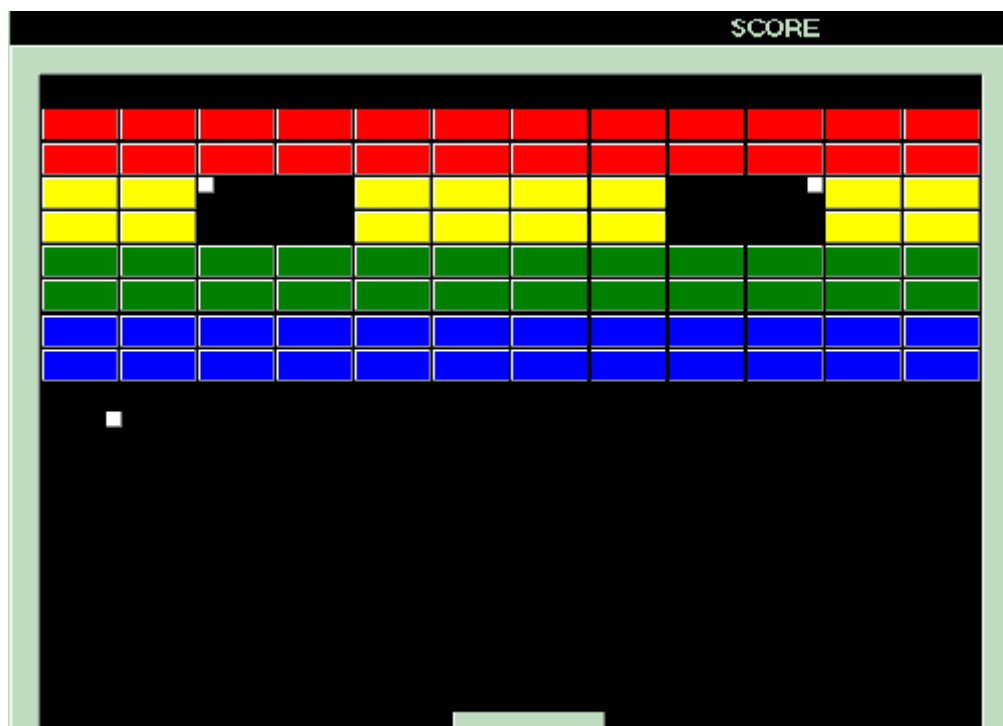
GAME OVERVIEW

Introduction

Game ini merupakan terinspirasi dari 2 game yaitu game yang berjudul *Pong* dan *Brick Breaker*. Sebagian besar game ini akan menggunakan mekanik yang ada pada game *Pong* dan akan mengambil mekanik lainnya dari game *Brick Breaker*.



Game Pong



Game Brick Breaker

Objective of the Game

Game ini merupakan game 1v1 antar player dimana satu player harus menjaga agar bola tidak melewati gawang (posisi pada belakang player) mereka. Jika bola menghancurkan semua brick dibelakang player, player pada sisi sebaliknya akan mendapatkan skor, Player dinyatakan menang jika sudah memperoleh 10 skor. Pada game ini juga terdapat beberapa powerup yang dapat didapatkan oleh para player untuk meningkatkan peluang kemenangan mereka.

Genre

Casual, Arcade

Features

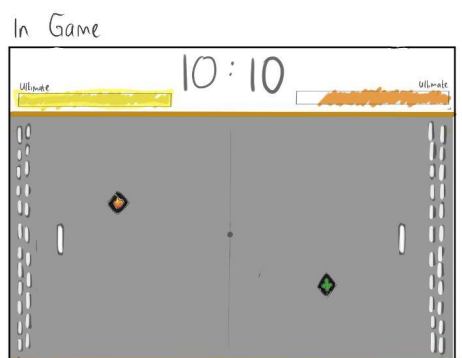
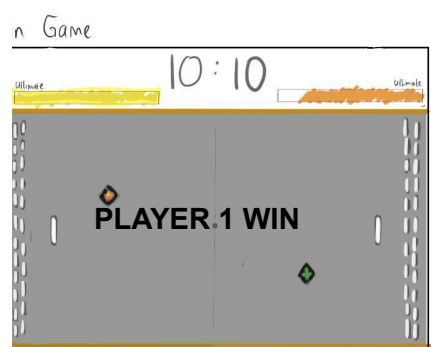
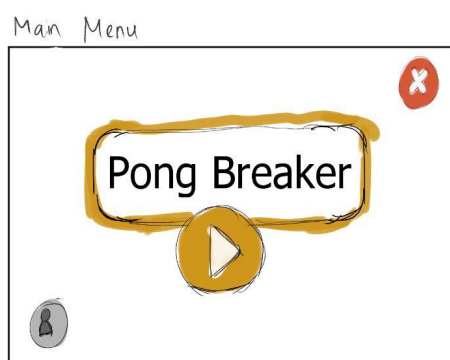
- Game 2D
- Multiplayer
- Fixed Camera View

Platform

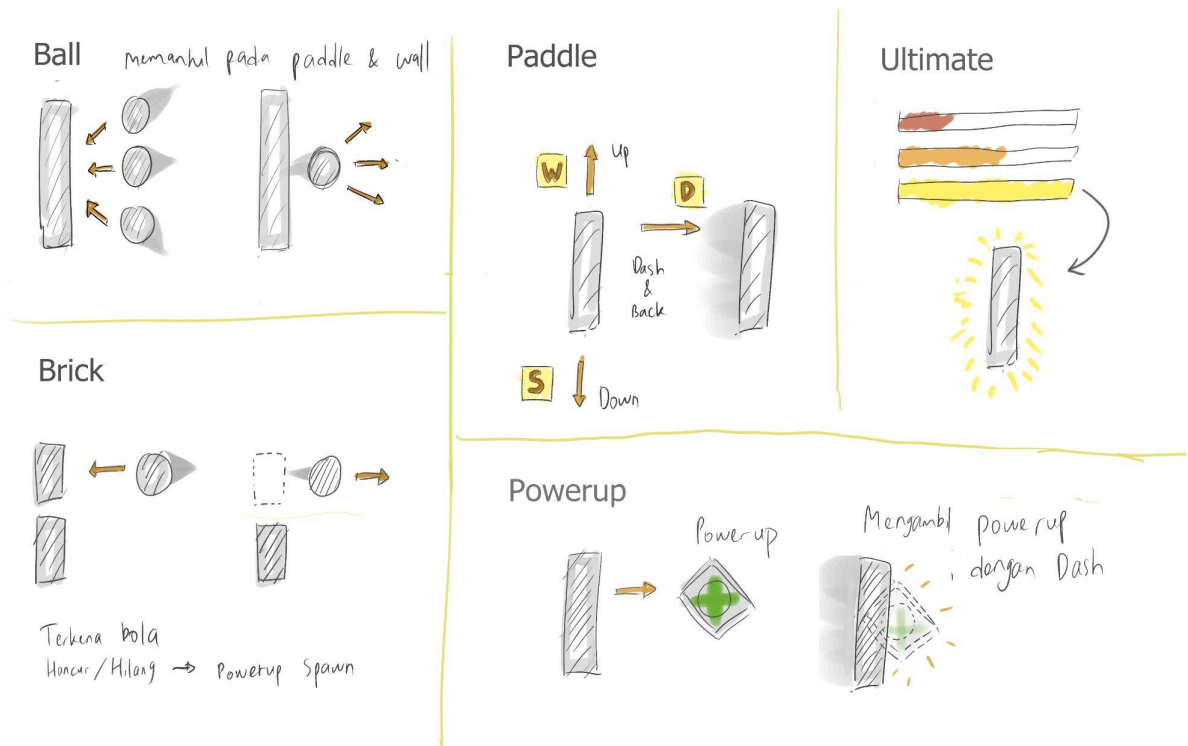
Game ini akan dibuat untuk platform PC (Windows) dan web.

Sketch

Main Menu



Gameplay



Assets

Ukuran grid: 16px X 16px

