

NAMA : DIMAS PANDU WINATA
NIM : 2109106141
KELAS : INFORMATIKA C'2 2021

POSTTEST 2

SOURCE CODE :

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

public class app {
    static ArrayList<Motor> listMotor = new ArrayList<>();
    static Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    public static void main(String[] args) {
        int pilihan;

        do {
            System.out.println("===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====");
            System.out.println("1. Tambah Motor");
            System.out.println("2. Lihat Motor");
            System.out.println("3. Ubah Motor");
            System.out.println("4. Hapus Motor");
            System.out.println("5. Keluar");
            System.out.print("Masukkan pilihan: ");
            pilihan = scanner.nextInt();

            switch (pilihan) {
                case 1:
                    tambahMotor();
                    break;
                case 2:
                    lihatMotor();
                    break;
                case 3:
                    ubahMotor();
                    break;
                case 4:
                    hapusMotor();
                    break;
                case 5:
                    System.out.println("Terima kasih telah menggunakan sistem kami.");
```

```

        break;
    default:
        System.out.println("Pilihan tidak tersedia.");
        break;
    }
} while (pilihan != 5);
}

static void tambahMotor() {
    System.out.print("Masukkan nama motor: ");
    String nama = scanner.next();
    System.out.print("Masukkan harga motor: ");
    int harga = scanner.nextInt();
    Motor motor = new Motor(nama, harga);
    listMotor.add(motor);
    System.out.println("Motor berhasil ditambahkan.");
}

static void lihatMotor() {
    if (listMotor.isEmpty()) {
        System.out.println("Tidak ada motor.");
    } else {
        System.out.println("===== Daftar Motor =====");
        for (Motor motor : listMotor) {
            System.out.println(motor);
        }
    }
}

static void ubahMotor() {
    if (listMotor.isEmpty()) {
        System.out.println("Tidak ada motor.");
    } else {
        System.out.print("Masukkan nomor motor yang akan diubah: ");
        int nomor = scanner.nextInt() - 1;
        if (nomor >= 0 && nomor < listMotor.size()) {
            System.out.print("Masukkan nama motor baru: ");
            String nama = scanner.next();
            System.out.print("Masukkan harga motor baru: ");
            int harga = scanner.nextInt();
            listMotor.get(nomor).setNama(nama);
            listMotor.get(nomor).setHarga(harga);
            System.out.println("Motor berhasil diubah.");
        } else {
            System.out.println("Nomor motor tidak tersedia.");
        }
    }
}

```

```

    }
}

static void hapusMotor() {
    if (listMotor.isEmpty()) {
        System.out.println("Tidak ada motor.");
    } else {
        System.out.print("Masukkan nomor motor yang akan dihapus: ");
        int nomor = scanner.nextInt() - 1;
        if (nomor >= 0 && nomor < listMotor.size()) {
            listMotor.remove(nomor);
            System.out.println("Motor berhasil dihapus.");
        } else {
            System.out.println("Nomor motor tidak tersedia.");
        }
    }
}
}

```

```

class Motor {
    private String nama;
    private int harga;

    public Motor(String nama, int harga) {
        this.nama = nama;
        this.harga = harga;
    }

    public String getNama() {
        return nama;
    }

    public void setNama(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public int getHarga() {
        return harga;
    }

    public void setHarga(int harga) {
        this.harga = harga;
    }
}

```

```
@Override
public String toString() {
    return "Nama: " + nama + ", Harga: " + harga;
}
}
```

OUTPUT :

```
===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====
1. Tambah Motor
2. Lihat Motor
3. Ubah Motor
4. Hapus Motor
5. Keluar
Masukkan pilihan: 1
Masukkan nama motor: Scoopy
Masukkan harga motor: 32
Motor berhasil ditambahkan.
===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====
1. Tambah Motor
2. Lihat Motor
3. Ubah Motor
4. Hapus Motor
5. Keluar
Masukkan pilihan: 2
===== Daftar Motor =====
Nama: Scoopy, Harga: 32
===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====
1. Tambah Motor
2. Lihat Motor
3. Ubah Motor
4. Hapus Motor
5. Keluar
Masukkan pilihan: 1
Masukkan nama motor: Nmax
Masukkan harga motor: 40
Motor berhasil ditambahkan.
```

```
===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====
1. Tambah Motor
2. Lihat Motor
3. Ubah Motor
4. Hapus Motor
5. Keluar
Masukkan pilihan: 2
===== Daftar Motor =====
Nama: Scoopy, Harga: 32
Nama: Nmax, Harga: 40
===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====
1. Tambah Motor
2. Lihat Motor
3. Ubah Motor
4. Hapus Motor
5. Keluar
Masukkan pilihan: 3
Masukkan nomor motor yang akan diubah: 1
Masukkan nama motor baru: CRF
Masukkan harga motor baru: 37
Motor berhasil diubah.
===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====
1. Tambah Motor
2. Lihat Motor
3. Ubah Motor
4. Hapus Motor
5. Keluar
Masukkan pilihan: 2
===== Daftar Motor =====
Nama: CRF, Harga: 37
Nama: Nmax, Harga: 40
```

```
===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====
1. Tambah Motor
2. Lihat Motor
3. Ubah Motor
4. Hapus Motor
5. Keluar
Masukkan pilihan: 4
Masukkan nomor motor yang akan dihapus: 2
Motor berhasil dihapus.
===== Sistem Penjualan Dealer Motor =====
1. Tambah Motor
2. Lihat Motor
3. Ubah Motor
4. Hapus Motor
5. Keluar
Masukkan pilihan: 5
Terima kasih telah menggunakan sistem kami.
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Documents\SEMESTER 4\PBO\Posttest 2> |
```