Университет ИТМО, факультет инфокоммуникационных технологий Отчетная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Выполнил(а)	Долматов Д.А.	, № группы	K3221	, дата	13.12.2021	, оценка	
	ФИО студента					=	не заполнять

Название статьи/главы книги: Глубинное машинное обучение							
ФИО автора статьи: А.В.Моршин	Дата публикации: 2019	Размер статьи 4 стр.					
Прямая полная ссылка на источник и сокращенная ссылка:							
https://cyberleninka.ru/article/n/glubinnoe-mashinnoe-obuchenie/viewer							
https://clck.ru/ZJoVp							

Тэги, ключевые слова или словосочетания: Искусственный интеллект, машинное обучение, нейронные сети, программа, алгоритмизация

Перечень фактов, упомянутых в статье: В данной статье рассматриваются различные методы глубинного обучения и рассказаны основные принципы их работы. Использование данных методов упрощает и ускоряет решение тех задач, которые связаны с большим потоком данных, управлением эксплуатацией, устранением неполадок и аналитикой, а также предотвращением сбоев в процессе работы. Реализация таких систем чаще всего реализуется в видеонаблюдении. Однако одновременно со съемкой людей или объектов, программа может рассчитывать среднюю плотность людей в данной площади или рассчитывать траекторию их движений и с выявлением признаков ненормального поведения (резких движений, непрямолинейности движений). Всего существует 4 наиболее популярных алгоритма глубинного обучения. Первый из них – Линейная регрессия, которая ссылается на уменьшение ошибки прогнозируемого результата. Логическая регрессия удачно объединяет признаки нескольких классов в один выходной. А Линейный дискриминантный анализ применяется, когда количество классов больше 2. В нем применяются статистические свойства, рассчитанные для каждого класса с расчетом дисперсии. Последний из них – это метод К-ближайших соседей, который выявляет выходные параметры на основе уже полученных. Основная задача – выявление схожести, общей черт (в относительном плане) с исходным объектом. Однако для данного метода потребуется достаточно места на носителях памяти.

На данный момент, компания Dahua с помощью методов глубинного обучения обошла алгоритмы от Google, Facebook и др. по скорости и дешевизне обработки больших потоков информации и выстраивании рекомендательных систем.

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии

- 1) Метод KNN позволяет рассчитывать результат наиболее быстро. Стремление достигнуть скорости обработки человеческого мозга.
- 2) Большое количество разнообразных методов на каждый тип задач.
- 3) Использование мат.аппарата благодаря введению обобщенных координат.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии

- 1) Метод KNN требует большого количества памяти.
- 2) Дефицит видеоносителей приводит к тому, что конечный потребитель сам не сможет в полной мере использовать потенциал данных методов.
- 3) Дорогая реализация высокочувствительные датчики движения.

Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах Such a great day today!