Ministerul Educaţiei, al Culturii și Cercetării al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Departamentul Informatică și Ingineria Sistemelor

**RAPORT**

Lucrarea de laborator nr.1

Inteligenta Artificiala

A efectuat:

st. gr. C-171 D. Melniciuc

A verificat:

dr., conf.univ. T. Bumbu

Chişinău 2020

1. Domeniul de interes: **muzica**.
2. In domeniul dat am gasit urmatoarele aplicatii:

* Compunerea muzicii
* Recunoasterea contentului
* Recomandarea contentului
* Crearea master-ului

1. Am gasit urmatoarele soft-uri:

* **AIVA** (Artificial Intelligence Virtual Artist), soft-ul creat in Luxemburg foloseste arhitectura deep learning si reinforced learning pentru a compune muzica in diferite genuri bazata pe o colectie mare de compozitii.

**Popgun** startup Australian ce foloseste deep learning cu ajutorul platformei ALICE.

* **YouTube Content ID** poate detecta nu doar muzica dar si video folosit fara acordul proprietarui. Cind sistemul gasaste similaritati dintre referinta audio/video, proprietarul contentului are 3 optiuni: blocarea sau monetizarea video-ului sau obtinerea datelor noi bazate pe analitica videoclipului.
* **Spotify** foloseste Inteligenta Artificiala pentru a recomanda muzica bazata pe activitatea si istoria utilizatorului.
* **CloudBounce** este o platforma ce face master automat si folosete parti din machine learning. Serviciile oferite sunt folositoare artistilor deoarece inregistrarea muzicii la calitate inalta necesita in echipament scump.

**LANDR** este deasemnea folosete machine learning pentru un master mai bun. Serviciile LANDR sunt mai ieftine decit CloudBounce. Piesele format mp3 si pana la 192kbps sunt gratis.