

Задание 10.3. Demo Session

Демо сессия - это показ промежуточного результата работы в конце спринта и оценка результатов заинтересованными сторонами (стейкхолдерами). Получение оценки от стейкхолдеров - это основная функция демо: соответствует ли проект ожиданиям, решает ли поставленные задачи и приносит ли ценность. Официальное название в Scrum Guide этого мероприятия - Sprint Review, но термин «демо» является устоявшимся в сообществе.



Обычно демо проводится в виде встречи, на которой присутствует команда и все заинтересованные стороны, члены команды демонстрируют продукт и получают обратную связь.

Требования к выполнению задания

1. Провести по крайней мере одну демо-сессию и показать свой проект группе.
2. Демо не обязательно проводить в конце проекта, можно показать промежуточные результаты.
3. На демо нужно показать основную функциональность игры, объяснить правила, ответить на вопросы.
4. Если по результатам демо получены какие-то замечания или пожелания, то нужно постараться их реализовать до конца проекта.