

Table of Contents

1. Definiciones.....2

2. Procedimientos.....2

 2.1 Recepción de un Filamento.....2

 2.2 Inserción de una pieza de un solo uso.....2

1. Definiciones

2. Procedimientos

2.1 Recepción de un Filamento

Durante el registro por recepción de un nuevo rollo de filamento es necesario realizar una comprobación para determinar si es necesario crear un nuevo registro o modificar uno existente.

Como se ha comentado en definiciones la aplicación describe un modelo de trabajo con impresoras 3D y no tiene porqué describir todos los detalles sino solamente los más importantes.

Por esa razón cuando se recepciona un filamento ya existente en lugar de crear un nuevo registro es posible en su lugar editar el existente que corresponde y aumentar la capacidad de peso.



1. Determinar si un filamento con esas características ya existe.
- 2.a Si existe sumar al peso actual el peso del nuevo filamento recepcionado.
- 2.b Si no existe un filamento con esas características crear uno activando la funcionalidad /NUEVO FILAMENTO

2.2 Inserción de una pieza de un solo uso.

Es posible que en algún caso se produzca un pedido por parte de un cliente en el que se solicite una pieza exclusiva. Esa pieza se fabricará únicamente para este pedido por lo que se considera que no es necesario mantenerla en inventario.

En lugar de crear una función específica para este caso (funcionalidad que en realidad ya existe) se define un procedimiento de trabajo que dará el resultado deseado.

1. Crear la pieza con la funcionalidad /NUEVA PIEZA . En la casilla de stock deseado indicar siempre **1**.
2. Crear el pedido solicitado por el cliente, incluyendo el número de piezas de un solo uso deseado.
3. Fabricar las piezas solicitadas en el pedido y que aún falten. En caso de estar completo el pedido (su esquina se encuentra en color verde en la funcionalidad /PEDIDOS) entonces enviar.

4. Marcar la pieza de fabricación especial como NO ACTIVA desactivando el check de activa. Abrir la funcionalidad /INVENTARIO, hacer click sobre la etiqueta de la pieza especial. Activar el modo de edición haciendo click en el boton de EDICIÓN () , desactivar el check de ACTIVA y finalmente guardar los cambios haciendo click en el boton GUARDAR ().