

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN II
PROGRAM MENGHITUNG GAJI KARYAWAN



Nama : Dimas Anggorojati Lastiko B.

Nim : 13020190243

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR

2020

KATA PENGANTAR

Bismillahi Rahmani Rahim, Alhamdullillahi Rabbil Alamin segala puji kita panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala nikmat dan karunianya tercurahkan kepada kita yang tak terhingga ini, sholawat serta salam kita panjatkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW dan keluarganya, sahabatnya, beserta pengikutnya sampai akhir zaman aminn ya robal alamin.

Berkat anugerah dan bimbingan-Nya kami dapat menyelesaikan makalah ini dengan tepat waktu. Kami menyadari bahwa dalam penulisan makalah ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu kami sangat mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan makalah ini.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	
DAFTAR ISI	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Deskripsi Kasus	
1.2 Tujuan	
BAB II URAIAN KEGIATAN	
2.1 Analisis dan Desain Prosedur atau mekanisme kerja menggunakan algoritma Flowchart.....	
2.2 Hasil Implementasi	
BAB III PENUTUP	
3.1 Kesimpulan	
3.2 Saran	

PENDAHULUAN

1.1 Deskripsi Kasus

- a. Pengguna memasukkan jumlah karyawan kemudian mengisi nik (nomor induk karyawan), nama, golongan dan jam kerja
- b. CV. ABC menggaji karyawannya secara mingguan dengan hitungan sebagai berikut :
 - o golongan 1 dengan upah per jam 3.000 rupiah
 - o golongan 2 dengan upah per jam 3.500 rupiah
 - o golongan 3 dengan upah per jam 4.000 rupiah
 - o golongan 4 dengan upah per jam 5.000 rupiah
- c. Menghitung Upah:

Bila seorang karyawan bekerja kurang atau sama dengan 40 jam per minggu, akan dihitung dengan upah per jam seperti di atas, tetapi apabila bekerja lebih dari 40 jam, maka lebihnya akan dihitung sebagai lembur dengan upah per jam $1\frac{1}{2}$ kali upah biasa
- d. Ketentuan yang tidak disebutkan di atas dapat anda tentukan sendiri dalam laporan, minimal mengerjakan sesuai dengan kasus.
- e. mengurutkan dan mencari data nilai yang diinginkan sesuai kategori

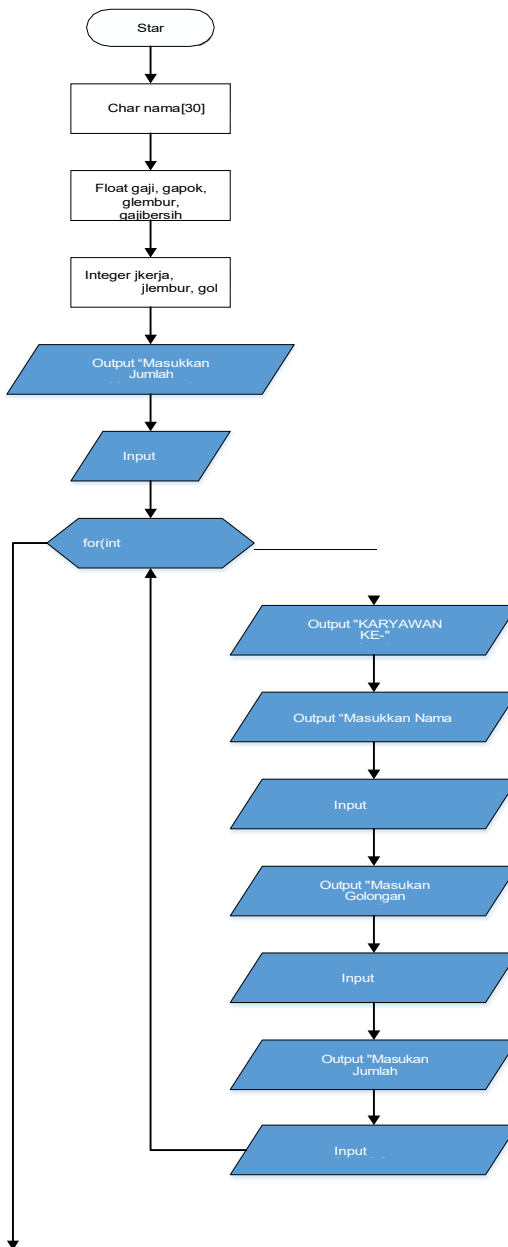
1.2 Tujuan Praktikum

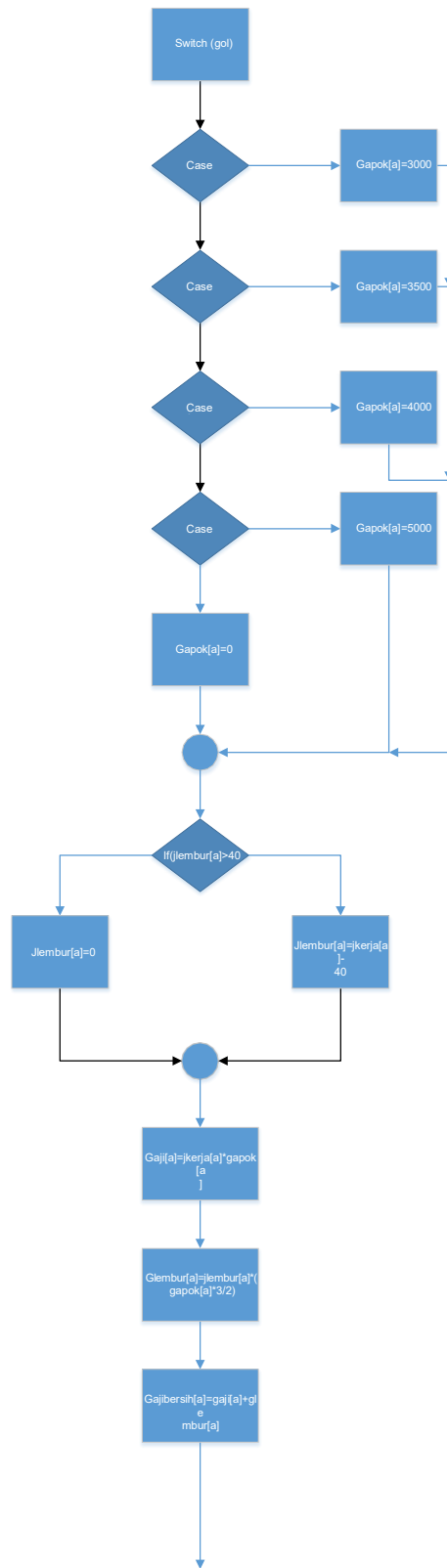
Tujuan disusunnya laporan ini yaitu untuk menyelesaikan tugas mata pelajaran Algoritma dan Pemrograman II Selain itu, penulis berharap dibuatnya laporan ini bukan hanya untuk tugas yang diberikan semata, akan tetapi bisa membantu kita semua dalam hal mempelajari ilmu pengetahuan khususnya Pemrograman C++ ini. harapan penulis yaitu semoga laporan ini tidak hanya bermanfaat bagi penulis akan tetapi sangat bermanfaat khususnya juga bagi para pembaca atau kita semua.

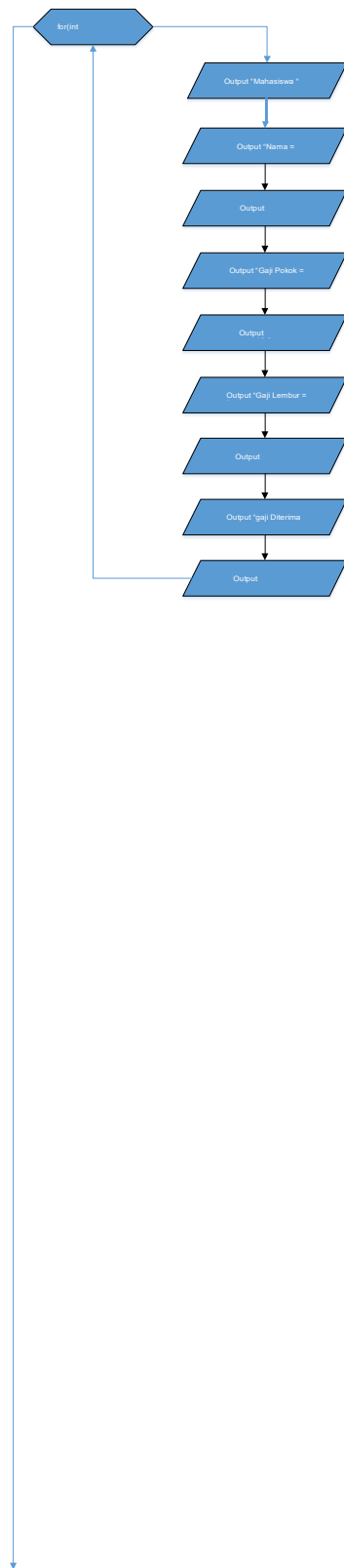
BAB II

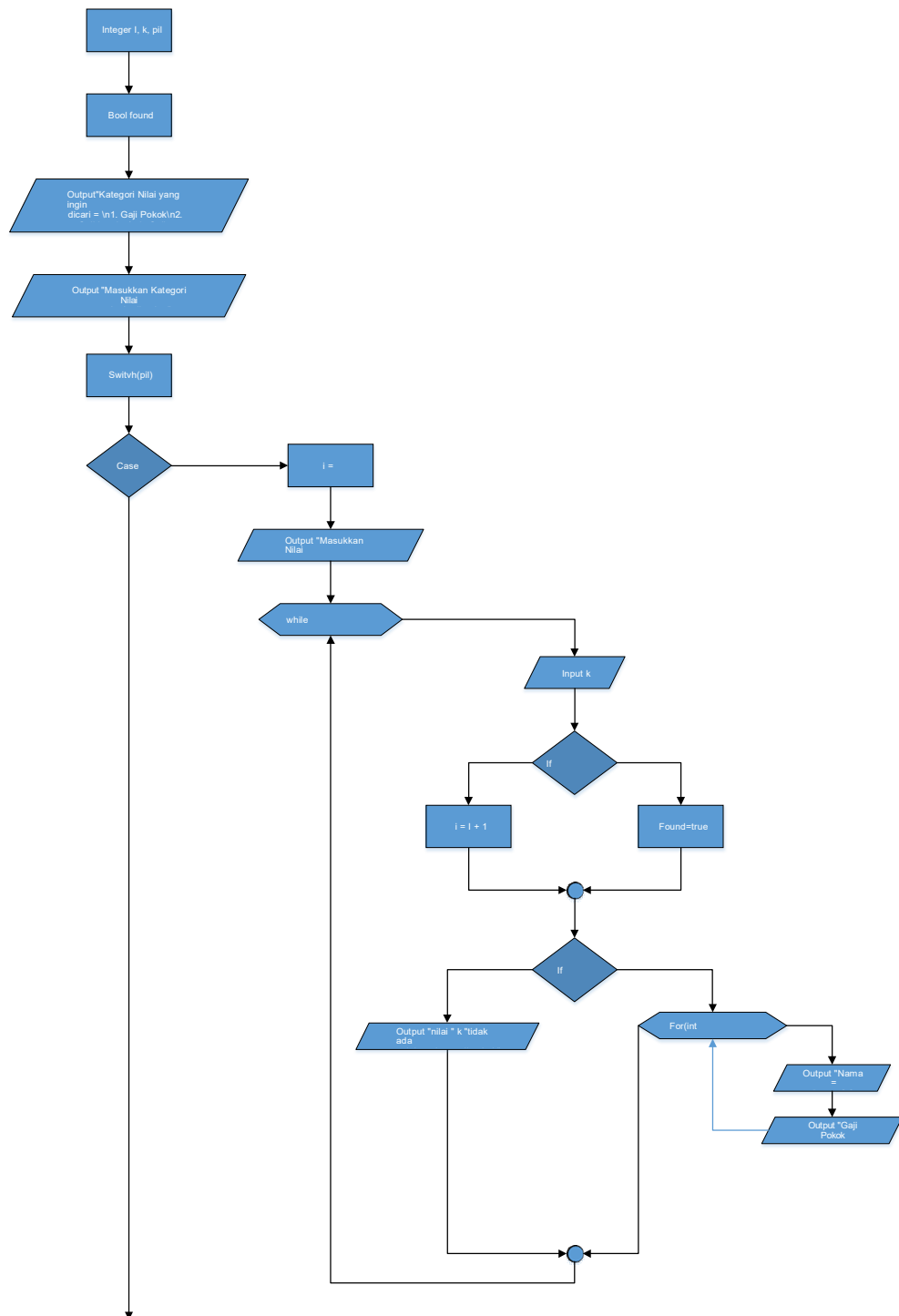
PEMBAHASAN

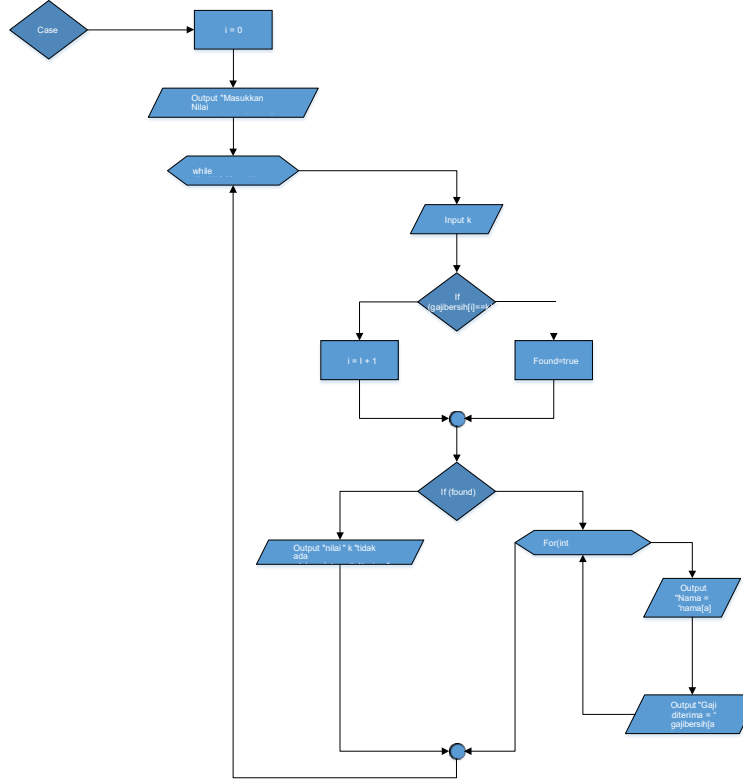
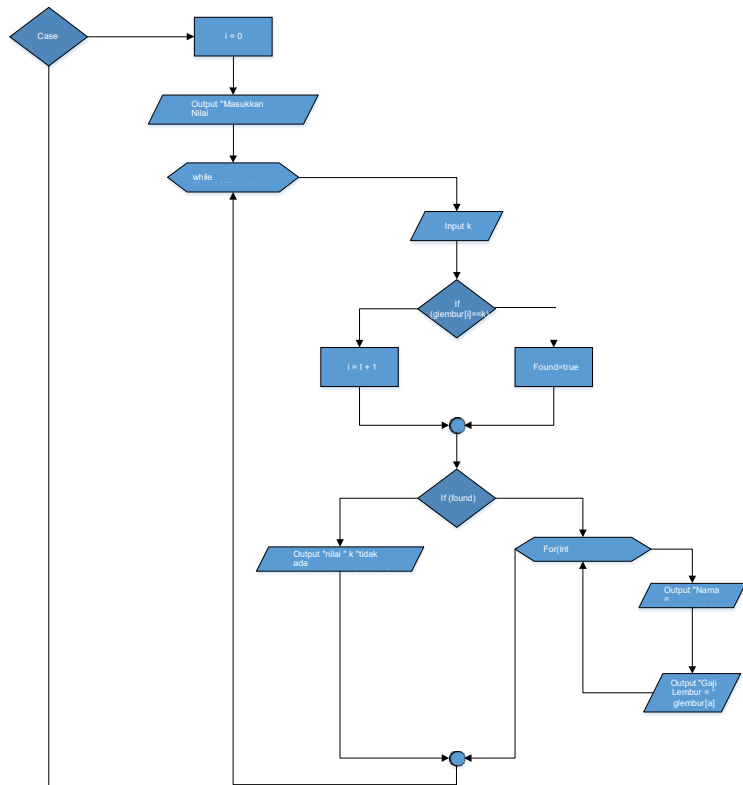
2.1 Analisis dan Desain Prosedur atau mekanisme kerja menggunakan algoritma Flowchart











2.2 Hasil Implementasi

```
1 #include <iostream>
2 #include <conio.h>
3 #include <stdio.h>
4 #include <string>
5 using namespace std;
6
7 struct gaji{
8     char nama[30];
9     int jkerja;
10    int jlembur;
11    float gaji;
12    float gapok;
13    float glembur;
14    float gajibersih;
15    int gol;
16 }
17 gaji kry[50];
18
19 int main()
20 {
21     int jum;
22     cout<<"Masukan Jumlah Karyawan : ";
23     cin>>jum;
24     cout<<endl;
25
26     for (int a=0;a<jum;a++){
27         cout<<"KARYAWAN KE-"<<a+1<<endl;
28         cout<<"Masukan Nama      : "; cin>>kry[a].nama; //menginput nama karyawan
29         cout<<"Masukan Golongan    : "; cin>>kry[a].gol; //menginput golongan karyawan
30         cout<<"Masukan Jumlah Jam Kerja : "; cin>>kry[a].jkerja; //menginput jumlah jam kerja karyawan
31     }
32
33     switch (kry[a].gol){ //switch case untuk menentukan golongan
34         case 1 : //jika golongan 1 maka gaji pokok karyawan = 3000
35             kry[a].gapok=3000;
36             break;
37         case 2 : //jika golongan 2 maka gaji pokok karyawan = 3500
38             kry[a].gapok=3500;
39             break;
40         case 3 : //jika golongan 3 maka gaji pokok karyawan = 4000
41             kry[a].gapok=4000;
42             break;
43         case 4 : //jika golongan 4 maka gaji pokok karyawan = 5000
44             kry[a].gapok=5000;
45             break;
46         default : //bentuk default
47             kry[a].gapok=0;
48     }
49
50     if (kry[a].jkerja>40){ //percabangan if jika jam kerja karyawan lebih dari 40 jam maka dihitung lembur
51         kry[a].jlembur=kry[a].jkerja-40; //jam lebur = jam kerja - 40
52     }
53     else{ //jika tidak lebih dari 40 jam maka
54         kry[a].jlembur=0; //jam lebur = 0
55     }
56     kry[a].gaji=kry[a].jkerja*kry[a].gapok; //gaji = jam kerja * gaji pokok
57     kry[a].glembur=kry[a].jlembur*(kry[a].gapok*3/2); //gaji lembur = jam lebur * (gaji pokok * 3/2)
58     kry[a].gajibersih=kry[a].gaji+kry[a].glembur; //gaji bersih = gaji + gaji lembur
59     cout<<endl;
60 }
61
62 system("cls"); //menghapus semua tampilan
63
64 cout<<endl;
65 for (int a=0;a<jum;a++){ //Looping
66     cout<<"      KARYAWAN KE-"<<a+1<<endl;
67     cout<<"Nama          : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
68     cout<<"Gaji Pokok      : "<<kry[a].gapok<<" Per jam"<<endl; //menampilkan gaji pokok
69     cout<<"Gaji Lembur     : "<<kry[a].glembur<<endl; //menampilkan gaji lembur
70     cout<<"Gaji Diterima    : "<<kry[a].gajibersih<<endl; //menampilkan gaji diterima
71     cout<<endl;
72 }
73
74 int i,k,pil;
75 bool found;
76 cout<<"Kategori Nilai yang ingin dicari = \n1. Gaji Pokok\n2. Gaji Lembur\n3. Gaji Diterima"<<endl; //kategori nilai yang ingin dicari
77 cout<<"Masukkan Kategori Nilai yang ingin dicari = "; cin>>pil; //menginput kategori nilai yang ingin dicari
78 switch(pil){ //percabangan switch case
79     case 1 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 1 atau yang dicari = gaji pokok
80         i=0;
81         cout<<"Masukkan Nilai yang ingin dicari : ";
82         while ((i<10)&(!found))
83         {
84             cin>>k; //menginput nilai yang ingin dicari
85             if (kry[i].gapok==k) //percabangan if jika nilai gaji pokok = nilai yang dicari maka found = true
86                 found=true;
87             else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
88                 i=i+1;
89         }
90         if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
91             cout<<"Nilai yang dicari adalah : "<<kry[i].gapok<<endl;
92         }
93     }
94 }
```

```

91 for(int a=0;a<jum;a++){ //Looping
92 cout<<"Nama" : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
93 cout<<"Gaji Pokok : "<<kry[a].gapok<<" Per jam"<<endl; //menampilkan gaji pokok
94 }
95 else //jika tidak program dibawah dikerjakan
96 cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data gaji pokok";
97 break;
98 case 2 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 2 atau yang dicari = gaji lembur
99 i=0;
100 cout<<"Masukkan Nilai yg ingin dicari : ";
101 while ((i<10)&!found)
102 {
103 cin>>k; //meninput nilai yang ingin dicari
104 if (kry[i].glembur==k) //percabangan if jika nilai gaji lembur = nilai yang dicari maka found = true
105 found=true;
106 else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
107 i=i+1;
108 }
109 if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
110 for(int a=0;a<jum;a++){ //Looping
111 cout<<"Nama : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
112 cout<<"Gaji Lembur : "<<kry[a].glembur<<endl; //menampilkan gaji lembur
113 }
114 }
115 else //jika tidak program dibawah dikerjakan
116 cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data gaji lembur";
117 break;
118 case 3 : //jika kategori nilai yang ingin dicari = 3 atau yang dicari = gaji diterima
119 i=0;
120 cout<<"Masukkan Nilai yang Ingin Dicari : ";
121 while ((i<10)&!found)
122 {
123 cin>>k; //meninput nilai yang ingin dicari
124 if (kry[i].gajibersih==k) //percabangan if jika nilai gaji bersih = nilai yang dicari maka found = true
125 found=true;
126 else //jika tidak maka kerjakan i = i+1
127 i=i+1;
128 }
129 if(found){ //jika found maka program dibawah dikerjakan
130 for(int a=0;a<jum;a++){ //Looping
131 cout<<"Nama : "<<kry[a].nama<<endl; //menampilkan nama
132 cout<<"Gaji Diterima : "<<kry[a].gajibersih<<endl; //menampilkan gaji diterima
133 }
134 }
135 else //jika tidak program dibawah dikerjakan
136 cout<<"nilai "<<<<"tidak ada dalam data";
137 break;
138 }

```

2.3 Pengujian Program

C:\Windows\SYSTEM32\cmd.exe

Masukan Jumlah Karyawan : 2

KARYAWAN KE-1

Masukan Nama : Dimas

Masukan Golongan : 2

Masukan Jumlah Jam Kerja : 50

KARYAWAN KE-2

Masukan Nama : Nabila

Masukan Golongan : 1

Masukan Jumlah Jam Kerja : 43

Pada gambar diatas kita akan menginput jumlah karyawan, nama, golongan, dan Jumlah jam kerja

```
KARYAWAN KE-1
Nama      : Dimas
Gaji Pokok : 3500 Per jam
Gaji Lembur : 52500
Gaji Diterima : 227500

KARYAWAN KE-2
Nama      : Nabila
Gaji Pokok : 3000 Per jam
Gaji Lembur : 13500
Gaji Diterima : 142500

Kategori Nilai yang ingin dicari =
1. Gaji Pokok
2. Gaji Lembur
3. Gaji Diterima
Masukkan Kategori Nilai yang ingin dicari =
```

Setelah menginput nilai dari masing-masing data selanjutnya program akan menampilkan hasil inputan berupa nama, gaji pokok, gaji lembur dan gaji diterima dan selanjutnya jika kita ingin mencari kategori nilai kita dapat menginput angka sesuai dengan kategori yang diinginkan, setelah itu kita menginputkan nilai yang akan dicari dan nilai yang kita cari akan keluar

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Adapun beberapa kesimpulan yang dapat diambil adalah 3

- a. Dalam bahasa C++ semua hal yang berhubungan dengan sintaks harus diperhatikan secara seksama, hal ini dikarenakan sebuah program tidak akan bisa running apabila salah satu sintaks itu missing.
- b. Dalam membangun program kita harus memperhatikan huruf reverse word, variable, konstanta, dan lain-lain karena program C++ bersifat case sensitive (huruf kecil dan besar dianggap berbeda).
- c. Struktur Data merupakan salah satu bahan dasar pembuatan program. Pemakaian struktur data yang tepat didalam proses pemograman akan menghasilkan algoritma yang jelas dan tepat sehingga menjadikan program secara keseluruhan lebih sederhana.

3.2 Saran

- a. Semoga makalah ini menjadi sebuah titik pendorong bagi pemula yang ingin belajar bahasa C++ secara mendalam.
- b. Semoga makalah ini menjadi pegangan pembaca dalam memahami setiap sintak umum yang ada pada bahasa C++.
- c. Diharapkan makalah ini berguna dan dapat menjadi sarana pembelajaran oleh pembaca dan menjadi lebih paham mengenai program dan aplikasi lain pendukungnya