

Κατανομές διακριτών τυχαίων μεταβλητών

Ειδικές **κατανομές** διακριτών τ.μ.

- Με τον όρο **κατανομή** (***distribution***) ονομάζουμε ένα **μηχανισμό** που εφαρμόζεται πάνω σε μία μεταβλητή και περιγράφει την συμπεριφορά **τυχειρότητας των τιμών** της, δηλ. την **συχνότητα εμφάνισης** κάθε τιμής της μεταβλητής.
- Έτσι, κάθε τιμή της μεταβλητής **x** αποκτά μία **βαρύτητα** ίση με την **πιθανότητα** **$P(X=x)$** να εμφανιστεί (ή να την παρατηρήσουμε).

- Η κατανομή μιας τυχαίας μεταβλητής **περιγράφεται** πλήρως από:
 - την **συνάρτηση πυκνότητας** (ή μάζας) πιθανότητας, $f(x)$ και
 - την **αθροιστική συνάρτηση κατανομής** πιθανότητας, $F(x)$που ορίζονται πάνω στο πεδίο τιμών της μεταβλητής.
- Η γνώση (ο υπολογισμός) μιας εκ των δύο συναρτήσεων αρκεί για να καθοριστεί **πλήρως** η τυχαία μεταβλητή.

Ειδικές κατανομές διακριτών τ.μ.

- Γνωστές κατανομές διακριτών τυχαίων μεταβλητών που περιγράφουν μεταβλητές του «φυσικού» κόσμου.
- Ομοιόμορφη (*Uniform*) (*U*)
- *Bernoulli*
- Διωνυμική (*Binomial*) (*Bin*)
- Αρνητική Διωνυμική (*Negative Binomial*) (*Nb*)
- Γεωμετρική (*Geometrical*) (*G*)
- *Poisson* (*P*)
-

(1) Ομοιόμορφη (**Uniform**) κατανομή

- **Σύνολο τιμών** της μεταβλητής:

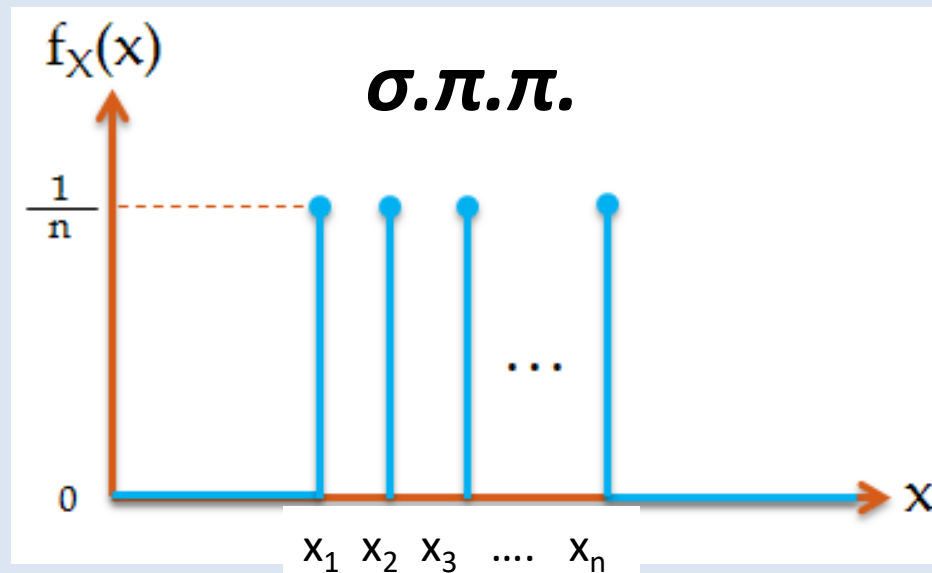
$$\Omega_X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \quad \text{ή} \quad \Omega_X = \{1, 2, \dots, n\}$$

- **Υπόθεση:** όλες οι τιμές της τυχαίας μεταβλητής είναι ισοπίθανες, δηλ. έχουν ίσο μέτρο πιθανότητας (π.χ. ρίψη νομίσματος ή ζαριού).

- **Συμβολισμός:**

$$X \sim \mathbf{U}(n)$$

(1) Ομοιόμορφη (Uniform) κατανομή (συν.)



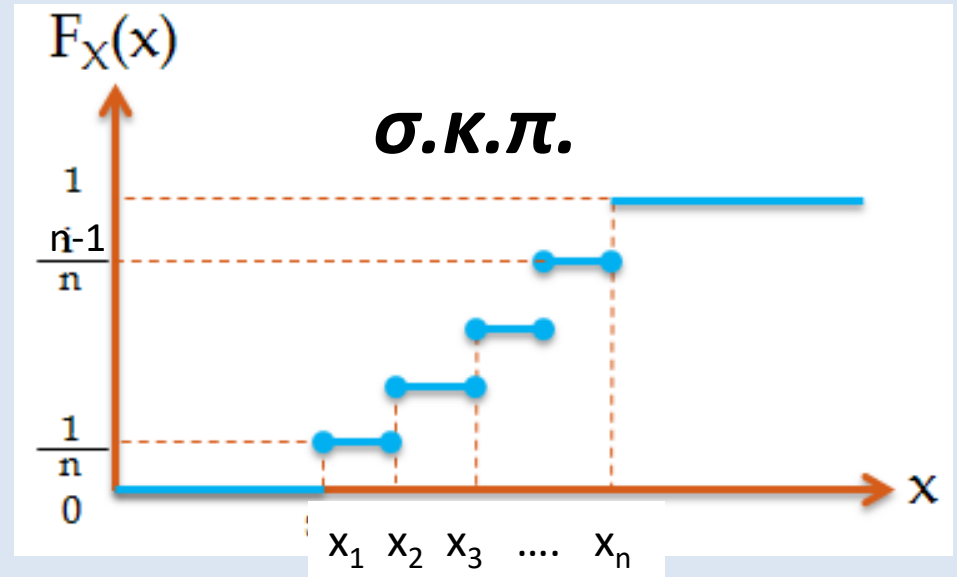
$$\sum_{i=1}^n f(x_i) = 1$$

- Συνάρτηση **πυκνότητας** πιθανότητας (**σ.π.π.**)

$$f(x_i) = P(X = x_i) = \frac{1}{n}, \quad \forall i = 1, \dots, n$$

Ομοιόμορφη κατανομή

$$f(x_i) = \frac{1}{n}$$



- **Αθροιστική συνάρτηση κατανομής πιθανότητας (σ.κ.π.)**

$$F(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} f(x_i) = \sum_{x_i \leq x} \frac{1}{n} = \frac{\text{πλήθος τιμών στο } (-\infty, x]}{n}$$

- Για τιμές της μεταβλητής $\Omega_x = \{1, 2, \dots, n\}$
- Αθροιστική συνάρτηση κατανομής πιθανότητας (σ.κ.π.)

$$F(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} f(x_i) = \begin{cases} 0 & x < 1 \\ \frac{[x]}{n} & 1 \leq x < n \\ 1 & x \geq n \end{cases}$$

$$f(x_i) = \frac{1}{n}$$

ακέραιο μέρος του x

(2) *Bernoulli* κατανομή , $X \sim \text{Bernoulli}(\rho)$

- ***Bernoulli* πείραμα ή δοκιμή**: τυχαίο πείραμα το αποτέλεσμα του οποίου είναι **δυναμικό**:
 - **επιτυχία** (1) με πιθανότητα $P(X=1)=\rho$ και
 - **αποτυχία** (0) με πιθανότητα $P(X=0)=1-\rho$.
- Σχετικό με μοντελοποίηση γεγονότων που είτε **συμβαίνουν** με πιθανότητα επιτυχίας ρ , είτε **δεν συμβαίνουν** με πιθανότητα αποτυχίας $1-\rho$
- Παραδείγματα
 - Ρίψη νομίσματος (**κορώνα ή γράμματα**)
 - Κατάσταση καιρού (**ηλιοφάνεια ή όχι**)
 - Κατάσταση μηνύματος (**λήψη ή όχι**)
 - Αποτέλεσμα κάποιας εξέτασης (**επιτυχία ή αποτυχία**)
 - Επίτευξη στόχου (**επιτυχία ή αποτυχία**)
 -

(2) Bernoulli κατανομή , $X \sim \text{Bernoulli}(\rho)$

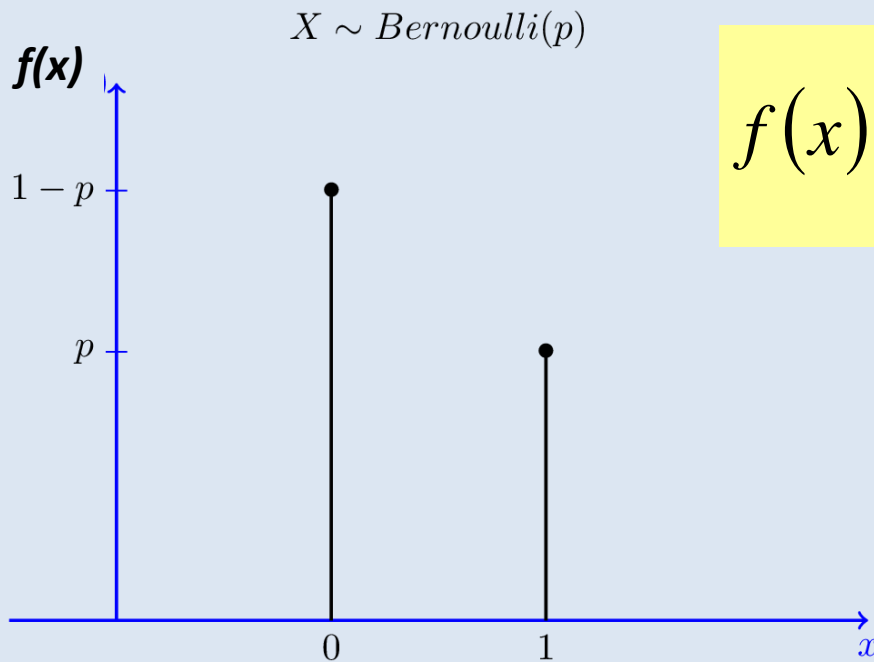
- **Bernoulli πείραμα ή δοκιμή**: τυχαίο πείραμα το αποτέλεσμα του οποίου είναι δυαδικό: επιτυχία (**1**) με πιθανότητα $P(X=1) = \rho$ και αποτυχία (**0**) με πιθανότητα $P(X=0) = 1-\rho$.

✓ Σύνολο τιμών της μεταβλητής $\Omega_X = \{0, 1\}$

✓ Συνάρτηση **πυκνότητας (ή μάζας)** πιθανότητας (**σ.π.π.**)

$$f(x) = \begin{cases} \rho & x = 1 \\ 1 - \rho & x = 0 \end{cases} = \rho^x (1 - \rho)^{1-x} \quad x = \{0, 1\}$$

Η συνάρτηση πυκνότητας (ή μάζας) πιθανότητας $f(x)$ της *Bernoulli* μεταβλητής



$$f(x) = \begin{cases} \rho & x = 1 \\ 1 - \rho & x = 0 \end{cases} = \rho^x (1 - \rho)^{1-x}$$

Bernoulli κατανομή , $X \sim \text{Bernoulli}(\rho)$

- **Bernoulli πείραμα ή δοκιμή:** τυχαίο πείραμα το αποτέλεσμα του οποίου είναι δυαδικό: επιτυχία (**1**) με πιθανότητα $P(X=1) = \rho$ και αποτυχία (**0**) με πιθανότητα $P(X=0) = 1-\rho$.
- Σύνολο τιμών της μεταβλητής $\Omega_X = \{0, 1\}$

✓ **σ.π.π.**
$$f(x) = \begin{cases} \rho & x=1 \\ 1-\rho & x=0 \end{cases} = \rho^x (1-\rho)^{1-x}$$

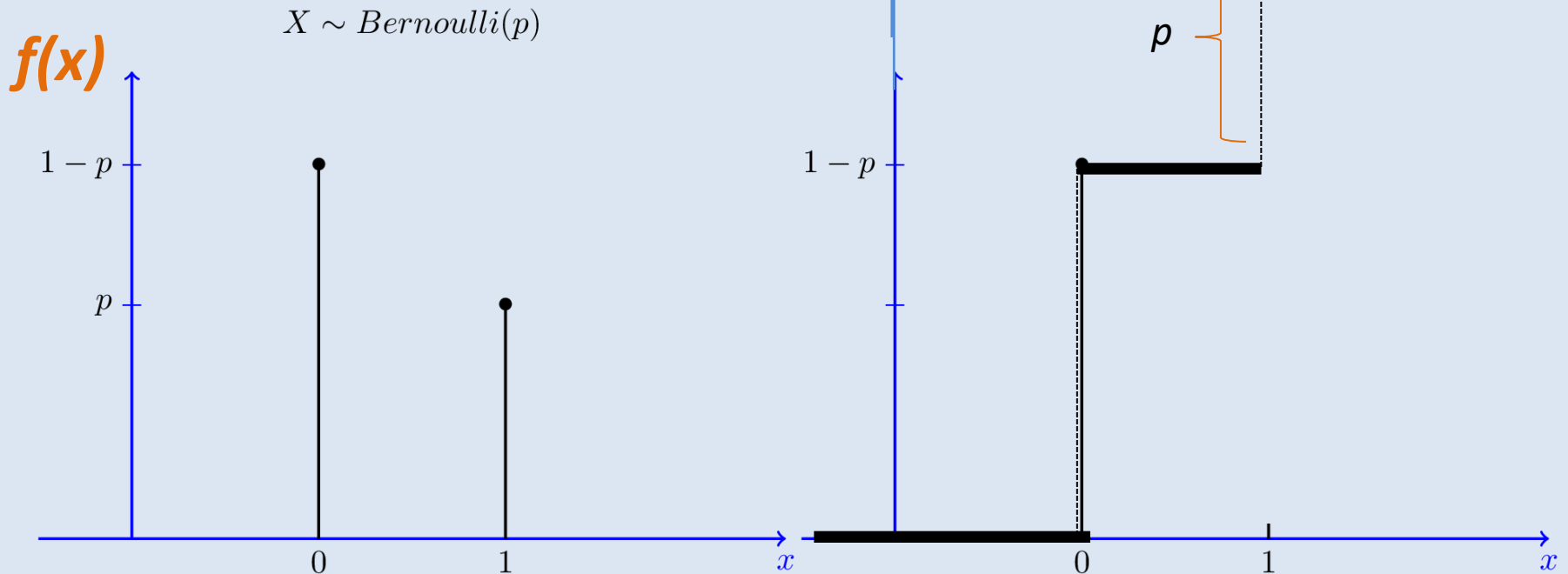
Η αθροιστική συνάρτηση κατανομής πιθανότητας

✓ **σ.κ.π.**
$$F(x) = P(X \leq x) = \begin{cases} 0 & x < 0 \\ 1-\rho & 0 \leq x < 1 \\ 1 & x \geq 1 \end{cases}$$

Η Bernoulli κατανομή

$$f(x) = \begin{cases} \rho & x = 1 \\ 1 - \rho & x = 0 \end{cases} = \rho^x (1 - \rho)^{1-x}$$

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < 0 \\ 1 - \rho & 0 \leq x < 1 \\ 1 & x \geq 1 \end{cases}$$



(3) Διωνυμική (***Binomial***) κατανομή $X \sim \text{Bin}(n, \rho)$

- Εκτελούμε n **διαδοχικά ανεξάρτητα Bernoulli** πειράματα, δηλ. πειράματα όπου το αποτέλεσμα είναι **επιτυχία** (με πιθανότητα ρ) ή **αποτυχία** (με πιθανότητα $1-\rho$).
- **Τυχαία μεταβλητή (τ.μ.):** μετράει τη **συχνότητα εμφάνισης της επιτυχίας**, δηλ. το **πλήθος** των επιτυχιών στα n πειράματα.

(δεν μας ενδιαφέρει η διάταξη των αποτελεσμάτων)

(3) Διωνυμική (***Binomial***) κατανομή $X \sim \text{Bin}(n, \rho)$

- «Πλήθος επιτυχιών σε n ανεξάρτητες *Bernoulli* δοκιμές με πιθανότητα επιτυχίας ρ ανά δοκιμή»

Συμβολίζουμε ως τ.μ. $X \sim \text{Bin}(n, \rho)$

- Σύνολο τιμών της μεταβλητής $\Omega_X = \{0, 1, \dots, n\}$
- $X = 0$: καμία επιτυχία σε n πειράματα
- $X = n$: όλα τα πειράματα είναι επιτυχημένα (τόσες επιτυχίες όσες και τα n πειράματα)

Υπολογισμός της σ.π.π. της διωνυμικής κατανομής $X \sim \text{Bin}(n, \rho)$

$$f(x) = P(X=x) = P(\text{'}x \text{ επιτυχίες σε } n \text{ ανεξ. πειράματα'})$$

Έστω μία ακολουθία 010010...10 από n πειράματα με x επιτυχίες (1) και $n-x$ αποτυχίες (0). Τότε, η πιθανότητα αυτής της συγκεκριμένης ακολουθίας είναι:

$$P(\text{'συγκεκριμενη ακολουθια'}) = \rho^x (1 - \rho)^{n-x}$$

Υπάρχουν $\binom{n}{x}$ πλήθος τέτοιων ακολουθιών με x επιτυχίες.

Έτσι:

$$f(x) = P(X = x) = \binom{n}{x} \rho^x (1 - \rho)^{n-x}$$

Υπολογισμός της σ.π.π. της διωνυμικής κατανομής $X \sim \text{Bin}(n, \rho)$

$$f(x) = P(X=x) = P(\text{'}x \text{ επιτυχίες σε } n \text{ ανεξ. πειράματα'})$$

Επαλήθευση

$$f(x) = P(X = x) = \binom{n}{x} \rho^x (1 - \rho)^{n-x}$$

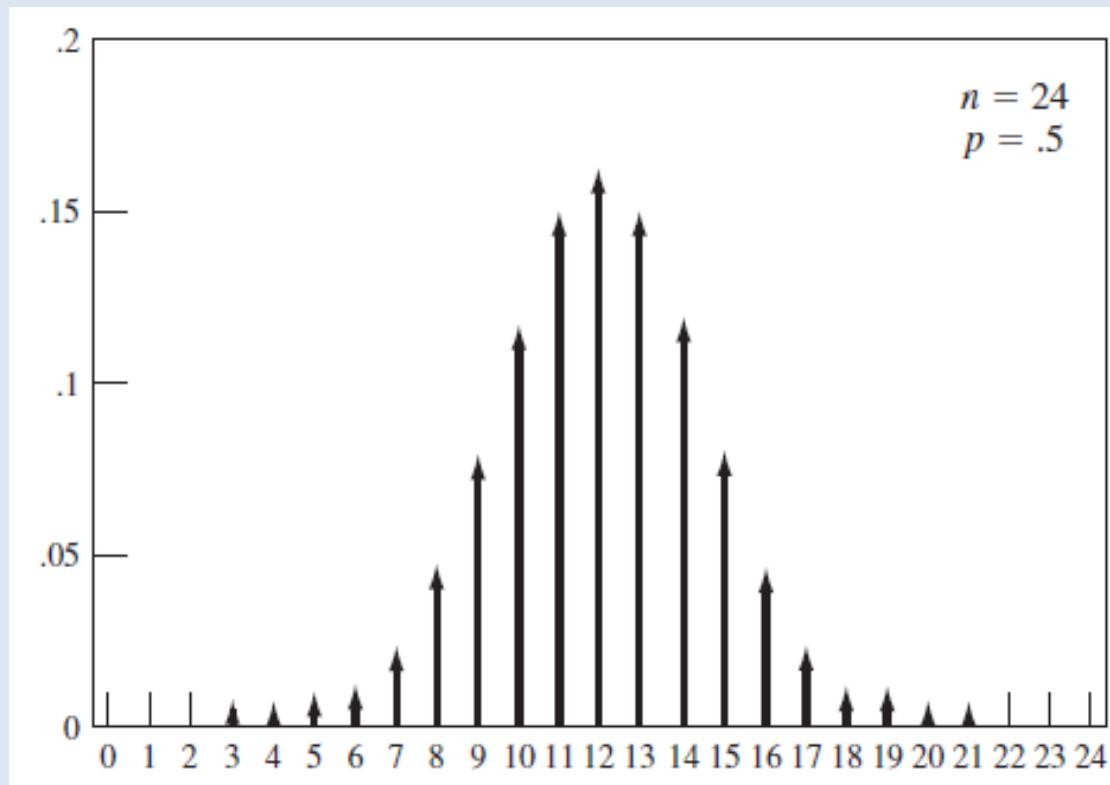
$$\sum_{x=0}^n f(x) = \sum_{x=0}^n \binom{n}{x} \rho^x (1 - \rho)^{n-x} = (p + 1 - p)^n = 1$$

Παρατηρήσεις

$$f(x) = \binom{n}{x} \rho^x (1 - \rho)^{n-x}$$

➤ Αν $\rho=0.5$ τότε η σ.π.π. είναι **συμμετρική** καθώς

$$f(x) = f(n - x) = \binom{n}{x} 2^{-n}$$



➤ **Αναδρομικός τύπος:**

$$f(x) = \binom{n}{x} \rho^x (1 - \rho)^{n-x}$$

- Εύρεση αναδρομικού τύπου $f(x+1) = a * f(x)$

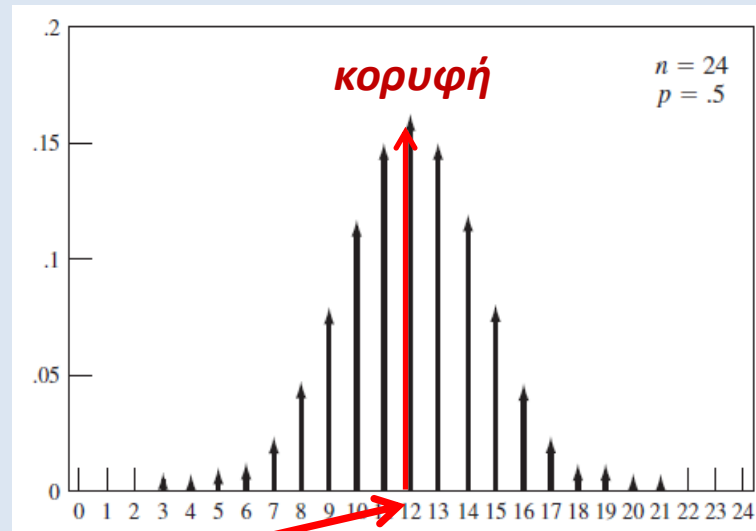
$$\begin{aligned} f(x+1) &= \binom{n}{x+1} \rho^{x+1} (1-\rho)^{n-x-1} = \\ &= \frac{n!}{(x+1)!(n-x-1)!} \rho \rho^x \frac{(1-\rho)^{n-x}}{(1-\rho)} = \\ &= \frac{(n-x)\rho}{(x+1)(1-\rho)} \left[\frac{n!}{x!(n-x)!} \rho^x (1-\rho)^{n-x} \right] = \\ &= \frac{(n-x)\rho}{(x+1)(1-\rho)} f(x) = a(x) f(x) \end{aligned}$$

➤ **Αναδρομικός τύπος:**

$$f(x+1) = \frac{(n-x)\rho}{(x+1)(1-\rho)} f(x) = a(x)f(x)$$

- Έτσι, αν ο συντελεστής $a(x) \geq 1 \Rightarrow x+1 \leq (n+1)\rho$

τότε $f(x+1) > f(x)$ ↑



- Η $x^* = [(n+1)\rho]$ είναι η **πιθανότερη τιμή (κορυφή) - mode**

Ασκήσεις

1. Αν παίζεις ένα παιχνίδι με έναν ισοδύναμο αντίπαλο, ποιο ενδεχόμενο έχει μεγαλύτερη πιθανότητα: Να κερδίσεις τρεις από τις τέσσερις παρτίδες, ή να κερδίσεις έξη από τις οκτώ παρτίδες; Αιτιολογήστε την απάντησή σας.

2. Η πιθανότητα να αντέξει ένα μηχάνημα στην καταπόνηση είναι 0.8. Ποια είναι η πιθανότητα τουλάχιστον 2 μηχανήματα ενός συνόλου 8 μηχανημάτων να αντέξουν στην καταπόνηση.

3. Αν η γέννηση ενός κοριτσιού και ενός αγοριού είναι ίσης πιθανότητας, πόσα παιδιά πρέπει να αποκτήσει μια οικογένεια ώστε να έχει τουλάχιστον 1 αγόρι και 1 κορίτσι με πιθανότητα τουλάχιστον 90%?

(4) Αρνητική Διωνυμική (*Negative binomial*) ή Pascal κατανομή

- Έστω εκτέλεση διαδοχικών **Bernoulli** πειραμάτων με πιθανότητα επιτυχίας p (και αποτυχίας $1-p$).
- Ορίζουμε **τυχαία μεταβλητή X** : πλήθος πειραμάτων που απαιτούνται ώστε να εμφανιστούν n επιτυχίες.

συμβολίζουμε τ.μ. $X \sim Nb(n,p)$

- **Σύνολο τιμών** της μεταβλητής $\Omega_X = \{n, n+1, n+2, \dots\}$
(απαιτούνται τουλάχιστον n προσπάθειες)

(4) Αρνητική Διωνυμική κατανομή (συν.)

- **Υπολογισμός** της συνάρτησης πυκνότητας (σ.π.π.), **$f(\mathbf{x})$** :

$$\begin{aligned} f(x) &= P(X = x) = P(\text{«}n \text{ επιτυχίες σε } x \text{ προσπάθειες}\text{»}) = \\ &= P(\text{«ακριβώς } n-1 \text{ επιτυχίες στα πρώτα } x-1 \text{ πειράματα και} \\ &\quad \text{επιτυχία στο τελευταίο πείραμα}\text{»}) = \\ &= P(\text{«}n-1 \text{ επιτυχίες σε } x-1\text{»})P(\text{«επιτυχία στο τελευταίο}\text{»}) = \\ &= \binom{x-1}{n-1} \rho^{n-1} (1-\rho)^{(x-1)-(n-1)} \times \rho \end{aligned}$$

- Αρα σ.π.π. $f(x) = \binom{x-1}{n-1} \rho^n (1-\rho)^{x-n}, \quad x \geq n$

(4) Αρνητική Διωνυμική κατανομή (συν.)

- σ.π.π. $f(x) = \binom{x-1}{n-1} \rho^n (1-\rho)^{x-n}, \quad x \geq n$

- **Αναδρομικός τύπος:** Παρόμοια με την Διωνυμική κατανομή

$$f(x+1) = \frac{x(1-\rho)}{x-n+1} f(x)$$

$\alpha(x)$

(5) Γεωμετρική (**Geometrical**) κατανομή

- Μετρά το **πλήθος Bernoulli δοκιμών** μέχρι την **πρώτη επιτυχία**, δηλ. ακολουθία παρατηρήσεων $\{0 \ 0 \ \dots \ 0 \ 1\}$

συμβολίζουμε τ.μ. $X \sim G(p)$

- Ισχύει ότι $G(p) \equiv Nb(n=1,p)$
δηλ. Αρνητική Διωνυμική με $n=1$
- Σύνολο τιμών της μεταβλητής $\Omega_X = \{1, 2, \dots\}$

(5) Γεωμετρική (**Geometrical**) κατανομή

Η Γεωμετρική κατανομή χρησιμοποιείται για:

- **Χρόνος αναμονής**, δηλ. χρόνος που απαιτείται μέχρι την εμφάνιση ενός ενδεχομένου, ή πόσο χρόνο θα πρέπει να περιμένουμε μέχρι να εμφανιστεί ένα φαινόμενο.
- **Διάρκεια ζωής**, δηλ. χρόνος που υπολείπεται μέχρι να σταματήσει η λειτουργία ενός αντικειμένου που δουλεύει χωρίς διακοπή.

(5) Γεωμετρική (**Geometrical**) κατανομή (συν.)

1. Υπολογισμός της συνάρτησης πυκνότητας
(**σ.π.π.**)

- Συγκεκριμένη ακολουθία γεγονότων: $\underbrace{00 \cdots 0}_{x-1 \text{ fails}} 1$

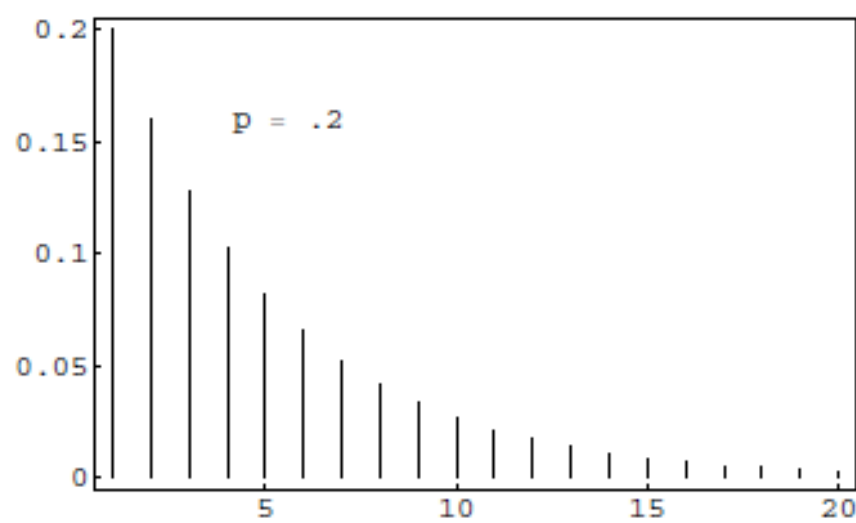
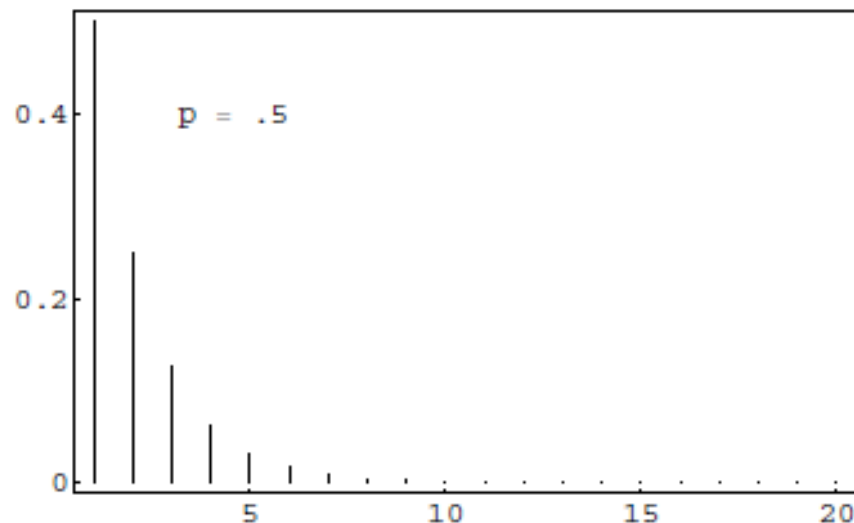
$$f(x) = P(X = x) = \rho(1 - \rho)^{x-1} \quad x = \{1, 2, \dots\}$$

(5) Γεωμετρική (**Geometrical**) κατανομή (συν.)

1. Συνάρτηση πυκνότητας (**σ.π.π.**)

$$f(x) = P(X = x) = \rho(1 - \rho)^{x-1} \quad x = \{1, 2, \dots\}$$

Μέγιστη τιμή (**κορυφή**) της κατανομής για $x=1 : f(1)=\rho$



(5) Γεωμετρική (**Geometrical**) κατανομή (συν.)

1. Συνάρτηση πυκνότητας (**σ.π.π.**)

$$f(x) = P(X = x) = \rho(1 - \rho)^{x-1} \quad x = \{1, 2, \dots\}$$

- Επαλήθευση:

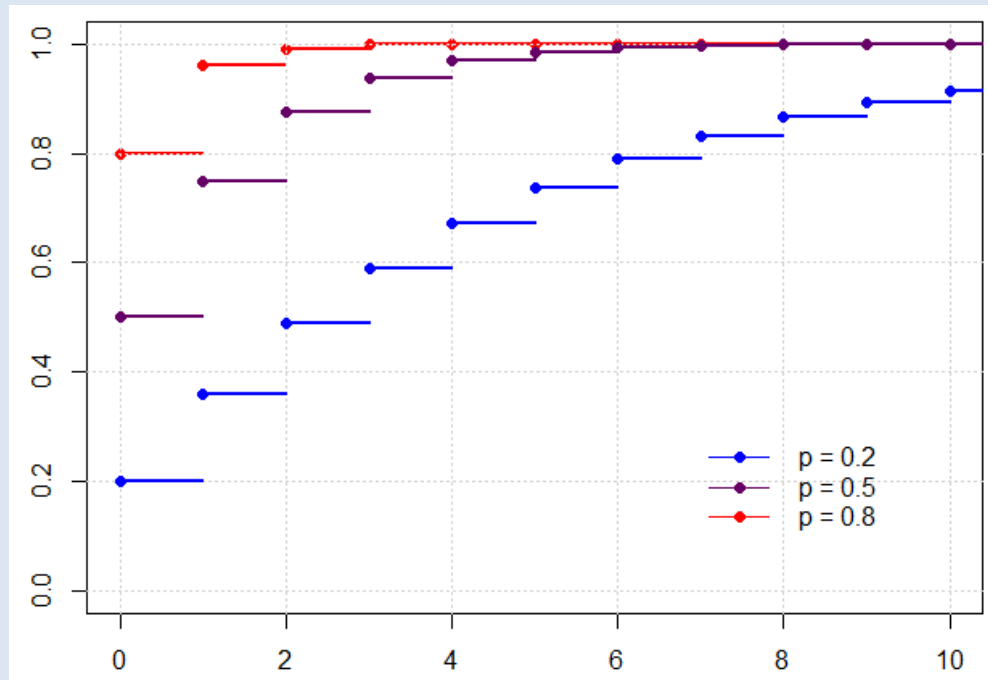
$$\sum_{x=1}^{\infty} f(x) = \sum_{x=1}^{\infty} \rho(1 - \rho)^{x-1} = \rho \sum_{k=0}^{\infty} (1 - \rho)^k = \rho \frac{1}{\rho} = 1$$

$$\text{Ισχυει οτι } \sum_{k=0}^{\infty} a^k = \frac{1}{1-a}, \quad |a| < 1$$

2.Υπολογισμός της αθροιστικής συνάρτησης κατανομής **F(x)**

$$\begin{aligned} F(x) &= P(X \leq x) = \sum_{k=1}^x f(k) = \sum_{k=1}^x \rho(1-\rho)^{k-1} = \rho \sum_{k'=0}^{x-1} (1-\rho)^{k'} = \\ &= \rho \frac{1-(1-\rho)^x}{1-(1-\rho)} = 1-(1-\rho)^x \end{aligned}$$

Ισχύει ότι $\sum_{k=0}^n a^k = \frac{1-a^{n+1}}{1-a}$, $|a| < 1$



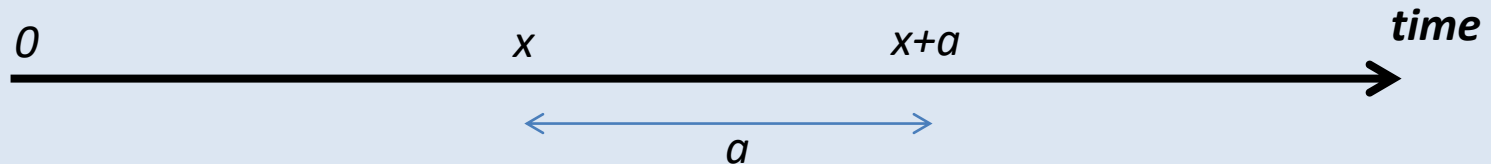
3. Υπολογισμός **χρόνου αναμονής**

$$F(x) = P(X \leq x) = 1 - (1 - \rho)^x$$

- Πιθανότητα να **περιμένουμε τουλάχιστον x χρονικές στιγμές** μέχρι την εμφάνιση ενός ενδεχομένου

$$\begin{aligned} P(X > x) &= 1 - P(X \leq x) = \\ &= 1 - F(x) = (1 - \rho)^x \end{aligned} \quad \text{χρόνος αναμονής}$$

4. Ιδιότητα της απώλειας μνήμης (*memoryless property*)

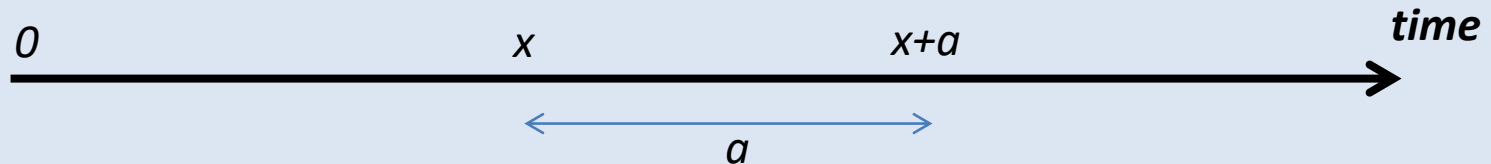


- Πιθανότητα να περιμένουμε **τουλάχιστον επιπλέον a χρονικές στιγμές** έως ότου εμφανιστεί κάποιο φαινόμενο, εάν έχουμε ήδη **περιμένει x χρονικές στιγμές** δίχως να έχει εμφανιστεί.

$$P(X > x + a \mid X > x) = \frac{P(X > x + a \cap X > x)}{P(X > x)} = \frac{P(X > x + a)}{P(X > x)} =$$

$$P(X > x) = 1 - F(x) = (1 - \rho)^x$$

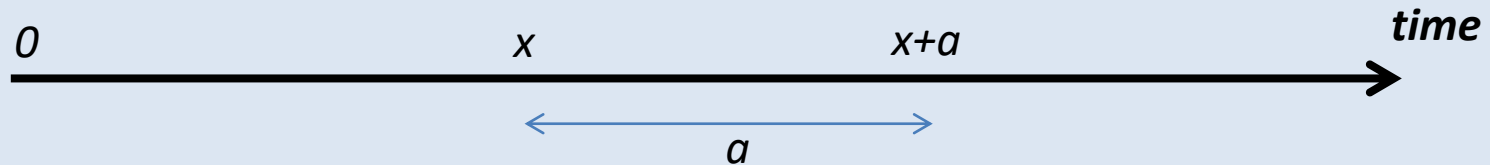
4. Ιδιότητα της απώλειας μνήμης (*memoryless property*)



- Πιθανότητα να περιμένουμε **τουλάχιστον επιπλέον a χρονικές στιγμές** έως ότου εμφανιστεί κάποιο φαινόμενο, εάν έχουμε ήδη **περιμένει x χρονικές στιγμές** δίχως να έχει εμφανιστεί.

$$\begin{aligned} P(X > x + a \mid X > x) &= \frac{P(X > x + a \cap X > x)}{P(X > x)} = \frac{P(X > x + a)}{P(X > x)} = \\ &= \frac{(1 - \rho)^{x+a}}{(1 - \rho)^x} = (1 - \rho)^a = P(X > a) \end{aligned}$$

4. Ιδιότητα της απώλειας μνήμης

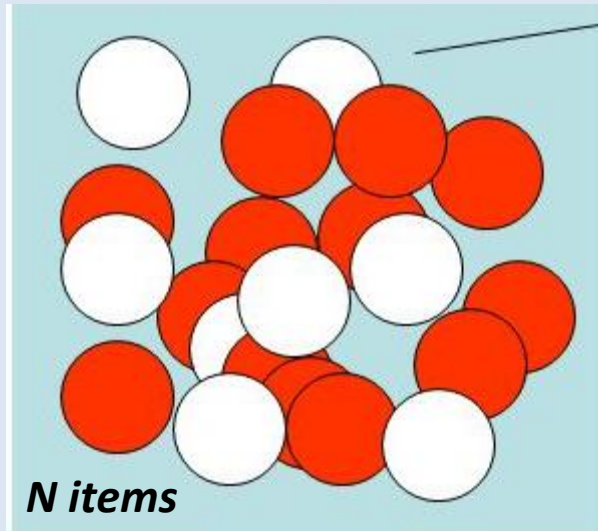


$$P(X > x + a \mid X > x) = P(X > a)$$

Συμπέρασμα: Η πιθανότητα να περιμένουμε **επιπλέον a** χρονικές στιγμές είναι **ανεξάρτητη της γνώσης του παρελθόντος** και είναι ίση με την πιθανότητα να περιμέναμε **a** χρονικές στιγμές εξ' αρχής.

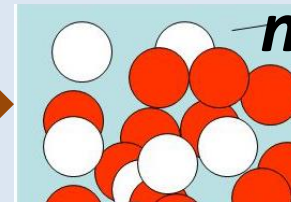
Έτσι υπάρχει **απώλεια μνήμης** στη διαδικασία.

(6) Υπεργεωμετρική (Hyper-Geometrical) κατανομή



Δοχείο με *N* αντικείμενα εκ των οποίων τα *m* έχουν μία κοινή ιδιότητα (π.χ. **κόκκινο χρώμα**)

Επιλέγουμε *n* αντικ. από τα *N*



- Η **Υπεργεωμετρική** τυχαία μεταβλητή (τ.μ.) *X* μετράει πόσα από τα *n* αντικείμενα έχουν την ιδιότητα των *m* αντικειμένων (π.χ. **χρώμα**) .
- Συμβολίζουμε τ.μ. $X \sim Hg(N, m, n)$
- Σύνολο τιμών της μεταβλητής $\Omega_X = \{0, 1, \dots, \min(n, m)\}$

(6) Υπεργεωμετρική (**Hyper-Geometrical**) κατανομή (συν.)

- Συνάρτηση πυκνότητας πιθανότητας (σ.π.π.):

$$f(x) = P(X = x) = \frac{\binom{m}{x} \binom{N-m}{n-x}}{\binom{N}{n}}, \quad x \in [0, 1, \dots, \min(n, m)]$$

- **Αναδρομικός τύπος:**

$$\frac{f(x)}{f(x-1)} = \frac{m-x+1}{x} \frac{n-x+1}{N-m-n-x}$$

(7) **Poisson** κατανομή

- Αναφέρεται στο πλήθος εμφάνισης ενός φαινομένου **σε ένα συγκεκριμένο χρονικό ή χωρικό διάστημα.**

παραδείγματα:

- αριθμός άφιξης πελατών **σε μια ημέρα,**
- πλήθος αποσταλθέντων μηνυμάτων **σε μια εβδομάδα,**
- αριθμός επισκέψεων ιστοσελίδας **σε ένα μήνα,**
- πλήθος υπηρεσιών **σε ένα έτος,** κλπ.
- αριθμός τυπογραφικών λαθών ανά σελίδα **σε ένα βιβλίο,**
- αριθμός εμφάνισης της λέξης «πιθανότητα» **σε ένα άρθρο,**
- αριθμός λακκουβών ανά 100 m που διαπιστώνεται κατά τον ποιοτικό έλεγχο ενός δρόμου,
- αριθμός ελαττωματικών **pixel στην οθόνη** LCD συγκεκριμένης μάρκας.

(7) Poisson κατανομή

- Αναφέρεται στο πλήθος εμφάνισης ενός φαινομένου σε ένα **συγκεκριμένο** χρονικό ή χωρικό **διάστημα**.
- συμβολίζουμε τ.μ. $X \sim P(\lambda)$, $\lambda > 0$: **παράμετρος**
- σύνολο τιμών της μεταβλητής $\Omega_X = \{0, 1, 2, \dots\}$

(7) Poisson κατανομή (συν.)

- Συνάρτηση πυκνότητας πιθανότητας (σ.π.π.)

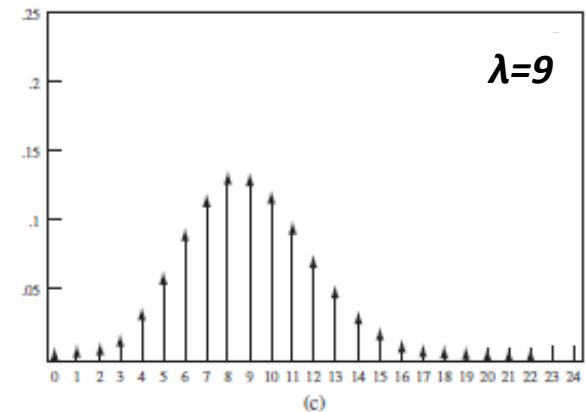
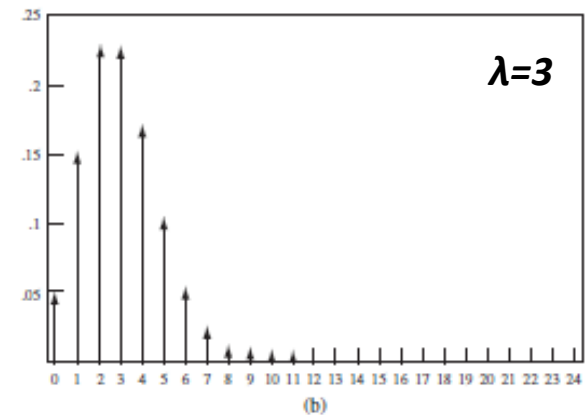
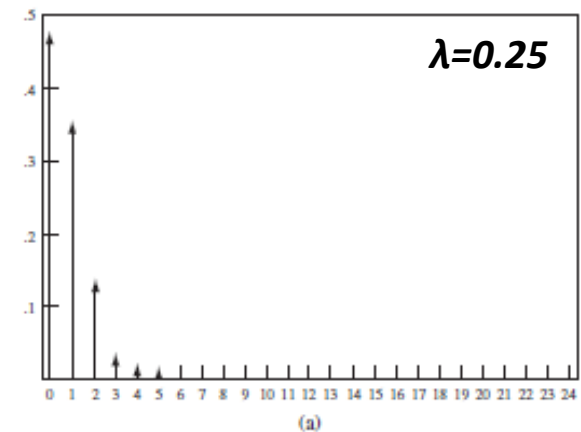
$$f(x) = P(X = x) = \frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda}$$

λ : ρυθμός εμφάνισης του φαινομένου

- Επαλήθευση:

$$\sum_{x=0}^{\infty} f(x) = \sum_{x=0}^{\infty} \frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda} = e^{-\lambda} \sum_{x=0}^{\infty} \frac{\lambda^x}{x!} = e^{-\lambda} e^{\lambda} = 1$$

Ισχύει ότι: $\sum_{x=0}^{\infty} \frac{a^x}{x!} \rightarrow e^a$



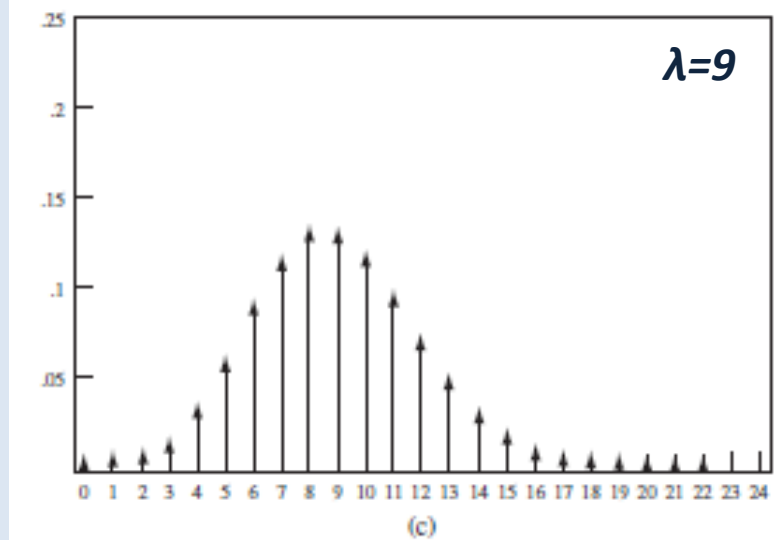
Poisson κατανομή (συν.)

- αναδρομικός τύπος:

$$\frac{f(x+1)}{f(x)} = \frac{\frac{\lambda^{x+1}}{(x+1)!} e^{-\lambda}}{\frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda}} = \frac{\lambda}{x+1}$$

Έτσι αν $\alpha(x) = \frac{\lambda}{x+1} \geq 1 \Rightarrow x+1 \leq \lambda$

τότε η **$f(x)$** είναι **αύξουσα** \uparrow



Προσέγγιση της Διωνυμικής κατανομής με Poisson

- Υποθέτουμε ότι $n \rightarrow \infty$, $\rho \rightarrow 0$ και ότι $\lambda = n\rho$
- σ.π.π. της Διωνυμικής $f(x) = \binom{n}{x} \rho^x (1-\rho)^{n-x} = \frac{n!}{x!(n-x)!} \rho^x (1-\rho)^{n-x}$
- Αντικαθιστώντας $\rho = \frac{\lambda}{n}$ παίρνουμε

$$\begin{aligned} f(x) &= \frac{n!}{x!(n-x)!} \frac{\lambda^x}{n^x} \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{n-x} = \\ &= \frac{\lambda^x}{x!} \left[\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^n \right] \left[\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{-x} \right] \left[\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n!}{(n-x)! n^x} \right] = \\ &= \frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda} \times 1 \times 1 = \frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda} \end{aligned}$$

σ.π.π. της Poisson κατανομής

Προσέγγιση της Διωνυμικής κατανομής με Poisson

$$\lim_{n \rightarrow \infty} B \text{ in}(n, \rho) = P(\lambda = n\rho)$$

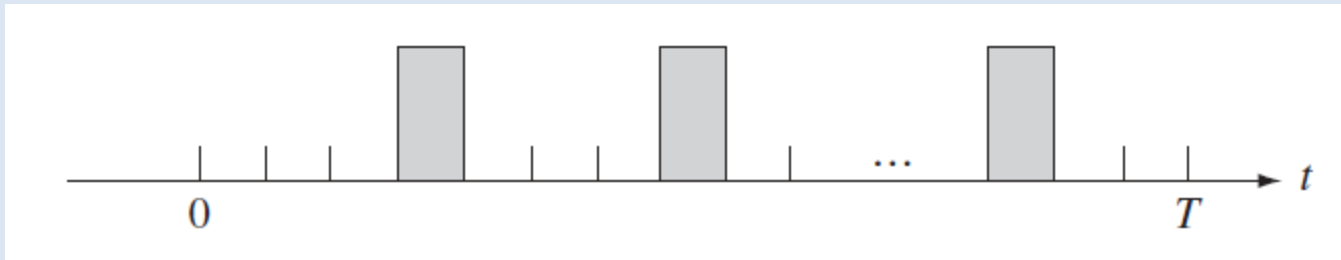
- **Παράδειγμα:** «Η πιθανότητα σφάλματος στη μετάδοση ενός bit είναι 10^{-3} . Να βρεθεί η πιθανότητα σε ένα μπλοκ από 1000 bits να υπάρχουν περισσότερα από 4 σφάλματα»

Λύση

Καθώς $\lambda = n\rho = 1$, η τ.μ. X : πλήθος σφαλμάτων στο μπλοκ **προσεγγιστικά** είναι **Poisson**, δηλ. $X \sim P(\lambda=1)$. Τότε:

$$\begin{aligned} P(X > 4) &= 1 - P(X \leq 4) = 1 - \sum_{k=0}^4 f(k) = 1 - \sum_{k=0}^4 \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} = \\ &= 1 - e^{-1} \left(1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} \right) = 0.00366 \end{aligned}$$

Διαδικασίες Poisson (*Poisson Processes*)



- Μετράμε τον αριθμό της εμφάνισης ενός φαινομένου σε ένα χρονικό διάστημα T με ρυθμό εμφάνισης λ .
- Διαιρούμε το διάστημα σε n Bernoulli υποδιαστήματα στα οποία:
 - Μπορεί να συμβεί **το πολύ ένα ενδεχόμενο**
 - Τα αποτελέσματα στα υποδιαστήματα είναι **ανεξάρτητα** μεταξύ τους
 - Η **πιθανότητα** να συμβεί ένα φαινόμενο σε ένα υποδιάστημα είναι $p=\lambda/n$
- Ο **αριθμός N** της εμφάνισης του φαινομένου στο διάστημα T ακολουθεί τη **Διωνυμική κατανομή $Bin(n, p=\lambda/n)$** .
- Καθώς $n \rightarrow \infty$, προσεγγιστικά έχουμε ότι $N \sim Poisson(\lambda)$
- Η ακολουθία εμφάνισης γεγονότων στο χρόνο ονομάζεται **στοχαστική διαδικασία Poisson**, π.χ. άφιξη πελατών σε κατάστημα, εξυπηρέτηση μηνυμάτων σε έναν server, κλπ.

(8) Κατανομή **zipf** (George Zipf - 1949)

- Βαθμολογούμε τις λέξεις ενός κειμένου ως προς την συχνότητα εμφάνισής τους.
- **Νόμος του Zipf:** «Η συχνότητα της ***i*-οστής πιο συχνά** εμφανιζόμενης λέξης είναι ***1/i* φορές** την συχνότητα της πιο συχνής»

- Η τ.μ. X εκφράζει την βαθμολογία μιας λέξης και ακολουθεί την κατανομή *zipf* :

$$f(x) = \frac{1}{c_L} \frac{1}{x}, \quad x = 1, 2, \dots, L$$

όπου L είναι το πλήθος των λέξεων και c_L είναι μία σταθερά κανονικοποίησης:

$$c_L = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{L} = \sum_{x=1}^L \frac{1}{x}$$

Η 2^η λέξη έχει πιθανότητα $1/2$ της συχνότητας της πιο συχνής λέξης,

Η 3^η λέξη έχει πιθανότητα $1/3$ της συχνότητας της πιο συχνής λέξης, κ.ο.κ.

- Εφαρμογές στο **Internet** (επισκεψιμότητα ιστοσελίδων, ηλεκτρονικές πωλήσεις, ..)

Κυριότερες κατανομές Διακριτών τυχαίων μεταβλητών

Ονομασία Κατανομής	Συνάρτηση πυκνότητας πιθαν. $f(x)$	Συνάρτηση κατανομής πιθαν. $F(x)$	Φυσική σημασία
Ομοιόμορφη U (n)	$f(x_i) = \frac{1}{n}, \forall i = 1, \dots, n$	$F(x) = \begin{cases} 0 & x < 1 \\ \frac{\lfloor x \rfloor}{n} & 1 \leq x < n \\ 1 & x \geq n \end{cases}$	Ισοπίθανες τιμές της τυχαίας μεταβλητής είναι
Διωνυμική Bin (n,ρ)	$f(x) = \binom{n}{x} \rho^x (1-\rho)^{n-x},$ $x = \{0, 1, \dots, n\}$		Πλήθος επιτυχιών σε n ανεξάρτητα <i>Bernoulli</i> πειράματα
Αρνητική Διωνυμική Nb (n,ρ)	$f(x) = \binom{x-1}{n-1} \rho^n (1-\rho)^{x-n}, x \geq n$		Πλήθος πειραμάτων που απαιτούνται για να εμφανιστούν n επιτυχίες
Γεωμετρική G (ρ)	$f(x) = \rho(1-\rho)^{x-1},$ $x = \{1, 2, \dots\}$	$F(x) = 1 - (1-\rho)^x$	Χρόνος αναμονής μέχρι την εμφάνιση ενός φαινομένου
Poisson P (λ)	$f(x) = \frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda}, x \geq 0$		Συχνότητα φαινομένου σε ένα χρονικό διάστημα

Παραδείγματα

- (1) Στο τελικό των play-offs έχουν προκριθεί 2 ομάδες A, B οι οποίες παίζουν έως ότου συμπληρώσουν τις 3 νίκες. Η πιθανότητα να κερδίσει η ομάδα A σε έναν αγώνα είναι $p_A = 0.48$ και η ομάδα B είναι $p_B = 0.52$ (δεν υπάρχει περίπτωση ισοπαλίας).
- α) Ποια η πιθανότητα να χρειαστούν 5 αγώνες μέχρι την ανάδειξη νικητή?
- β) Αν για την ανάδειξη του πρωταθλητή έχουν πραγματοποιηθεί 5 αγώνες, ποια είναι η πιθανότητα να είναι πρωταθλητής η ομάδα A?

(2) Ένα ζάρι ρίχνεται συνέχεια μέχρις ότου να έρθει έξι.
Ποια είναι η πιθανότητα να συμβεί αυτό

α) στην 10η ρίψη,

β) πριν από τη 10η ρίψη,

γ) μετά τη 10η ρίψη.

(3) Σε μία οικογένεια με 6 παιδιά τι είναι πιθανότερο,
(α) να υπάρχουν 3 αγόρια και 3 κορίτσια, ή
(β) να υπάρχουν 4 παιδιά από το ένα φύλο και 2 από το άλλο;
(Οι πιθανότητες για το φύλο κάθε παιδιού θεωρούνται μοιρασμένες, 50-50)