

聂瑞

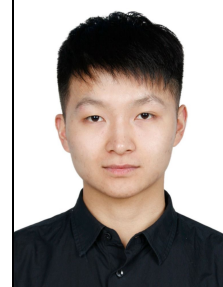
求职目标：Android开发工程师

21岁

13023113002

安徽省安庆市

everydayness_nr@163.com



教育背景

2014.09-2017.07



安徽工贸职业技术学院

软件技术（专科）

工作经历

2015.11-2017.1



安徽恒腾软件有限责任公司

Android开发工程师

- 1.完成android平台App的开发；
- 2.主要负责移动应用的展示功能的开发；
- 3.使用SVN协同开发；
- 4.模块的相关文档的编写、设计、编码、测试；

项目经验



项目名称：猫趣

职位：Android开发工程师

开发工具：Android Studio

项目描述：猫趣一款富媒体阅读app，汇聚了众多优秀内容，方便绝大部分人骨子里的文化追求，适合现在所处的时代。它以独特的用户体验，从小诗、画册、音乐、视频等多个角度出发，促进用户对知识的汲取。

主要划分为推荐、发现、社区、个人等几大模块，提供给用户浏览。

功能描述：

- 1.视频：用户可以浏览内容简介，观看相关视频内容；
- 2.早午茶：预览猫弄推荐的相关内容，分为早、午两块，浏览对应时间段的内容；
- 3.画册：用户可以浏览相关画册内容；
- 4.音乐：听最想听的音乐；

核心技术：

- 1.使用设计模式对第三方网络请求Volley框架进行再封装；
- 2.使用Volley处理HTTP的Get请求；
- 3.采用了RelativeLayout和LinearLayout混合布局；
- 4.配合接口数据利用type匹配布局；
- 5.使用ImageLoader中imageCache对图片进行处理；
- 6.用SurfaceView配合MediaPlayer实现网络视频播放；
- 7.利用service启动MediaPlayer实现音乐播放；

项目名称：那年

职位：Android开发工程师

开发工具：Android Studio

项目描述：《那年》，是青春文艺短篇故事的分享及创作平台。每一个青春文学的爱好者都可以在这里创作/分享/交流，共同成长。

责任描述：

- 1.主要负责 推荐，故事 两个模块的界面布置及下层界面；
- 2.编写自己负责模块的设计文档；

核心技术：

- 1.采用了Relative Layout和Linear Layout 混合布局
- 2.开发过程中使用volley实现工厂模式处理http的post请求；
- 3.界面中使用了大量的RecyclerView和sharedPreferences；
- 4.使用swipeRefreshLayout实现下拉刷新和上拉加载更多分页的功能；
- 5.使用MediaPlayer来实现音乐播放；

项目名称：撸游宝

职位：Android开发工程师

开发工具：Android Studio

项目描述：撸游宝是一款关于英雄联盟的资讯类软件，浏览LOL最新消息，并找队友开黑等。

责任描述：编写需求文档、设计文档、编码、功能测试

核心技术：

- 1.使用设计模式对第三方网络请求框架Volley进行再封装；
- 2.使用Gson进行解析数据；
- 3.对图片缓存及内存进行优化；
- 4.定时轮播图；
- 5.SwipeRefreshLayout实现上拉下拉功能；

专业技能



精通Android Studio等IDE开发工具；
精通Android开发的布局、多线程、JSON解析等；
熟悉Android系统架构及相关技术；
熟悉Android与服务器端的网络通信机制；
熟悉SQLite数据库，有SQLite的开发经验；
熟练使用SVN代码管理工具；
熟悉敏捷开发过程；
熟练使用单例、工厂、观察者等设计模式；
熟练使用Axure制作原型；
对于Android开发中内存的泄露与优化有一定了解；
对于MVC与MVP框架模式一定的了解；
有一定的架构设计能力，良好的编码能力，编写文档能力

个人评价



- 本人有一定的工作经验、扎实的技术能力以及优良的代码风格，年轻可快速适应环境；
- 有一颗虚心求教的心，喜欢对于未知事物的好奇心，敢于接受挑战；
- 工作期间培养了不错的思维和良好的编程习惯；
- 具有良好的心理素质和一定的抗压力能力，待人诚恳，人际关系良好；