

个人信息

聂瑞

From 安庆市

手机: (0) 13023113002

E-mail: everydayness_nr@163.com

微博: <http://weibo.com/u/5710271262>

软件技术专业

安徽工贸学院

应聘

Android 开发工程师



工作经历

2015.10—2017.07 安徽恒腾软件有限责任公司 Android 开发工程师

1. 完成 android 平台 App 的开发;
2. 主要负责移动应用的功能模块的开发;
3. 使用 SVN 协同开发;
4. 模块的相关文档的编写、设计、编码、测试;

专业技能

精通 Android 开发的常用布局、常用控件;

精通 Android 开发的布局、多线程、JSON 解析等;

熟悉 Android 多线程机制、Handler 机制;

熟悉 Android 动画体系, 能实现常用的动画效果;

熟悉 Android 与服务器端的网络通信机制;

熟悉 SQLite 数据库, 有 SOLite 的开发经验;

熟悉敏捷开发过程;

熟练使用单例、简单工厂模式等设计模式;

熟练使用第三方 SDK 的使用, 如 QQSDK、百度地图 SDK 等

熟练使用 ADT、Android Studio、SVN 等各种辅助工具进行开发;

对于 Android 开发中内存的泄露与优化有一定了解;

有良好的 Java 基础, 了解 C;

有一定的架构设计能力, 良好的编码能力, 编写文档能力

项目名称：猫趣

职位：Android 开发工程师

开发工具：Android Studio

项目描述：猫趣一款富媒体阅读 app，汇聚了众多优秀内容，方便绝大部分人骨里的文化追求，适合现在所处的时代。它以独特的用户体验，从小诗、图片、音乐、视频等多个角度出发，促进用户对知识的汲取。主要划分为推荐、发现、社区、个人等几大模块，提供给用户浏览。

责任描述：

- 1.视频：用户可以浏览内容简介，观看相关视频内容；
- 2.早午茶：预览猫弄推荐的相关内容，分为早、午两块，浏览对应时间段的内容；
- 3.个人：注册、第三方登录；

核心技术：

- 1.使用设计模式对第三方网络请求框架 Volley 进行再封装；
- 2.对图片缓存及内存进行优化；
- 3.用 SurfaceView 配合 MediaPlayer 实现网络视频播放；
- 4.使用 swipeRefreshLayout 配合动画实现下拉刷新、上拉加载功能；
- 5.采用 LinearLayout、RelativeLayout 进行混合布局；
- 5.自定义控件填充数据；
- 6.利用 QQSDK 配合 API 接入第三方登录；

项目名称：企管理

职位：Android 开发工程师

开发工具：Android Studio

项目描述：企管理一款供企业内部定制的管理型 app，为了方便管理者与员工间的沟通，一切公司业务需遵从业务流程，实现公司新闻/项目跟踪/任务发布/客户管理，实现工作流程可视化。

责任描述：

- 1.按照用户需求完成文档编写,并完成自己模块的程序编写任务；
- 2.调试编译自己完成的部分,进行详细标注；
- 3.检测程序的完整性,简洁性,并根据测试专员的测试结果进行优化调整。

核心技术：

- 1.采用 Retrofit 进行网络请求；
- 2.采用 CoordinatorLayout、AppBarLayout、DrawerLayout 等进行混合布局；
- 3.采用 glide 进行图片处理；
- 4.采用 RollViewPager 实现图片轮播效果；
- 5.Material Design 实现拖拽排序；

项目名称：旅视

开发工具：Android Studio

项目名称：旅视

项目描述：《旅视》APP；用视频展示旅行目的地的软件，旨在为用户提供周末好玩儿有趣的旅行去处，没有妙笔生花的游记，没有美的不真实的照片；视频与图文的结合以及与 HTML5 的混合开发是本款 app 的亮点共有 5 个板块，分别为首页、热榜、拍摄、消息、我的。

个人任务：

- 1:负责首页模块的界面展示以及目的地模块的下层界面，视频界面
- 2:编写自己负责模块的设计文档
- 3:其他模块技术点也有涉及

核心技术：

- 1.采用了 Relative Layout 和 Linear Layout 混合布局；
- 2.View Pager 的自动滑动功能，设置动画根据位置的变化而变化；
- 3.Add View 实现画廊效果，自定义控件；
- 4.Recycle View 的 Grid 布局，并自定义子布局；
- 5.SwipeRefreshLayout 实现下拉刷新上拉加载；
- 6.使用 Volley 实现工厂模式处理 HTTP 的 Get 请求；
- 7.使用 image Loader 中的 image Cache 对图片进行处理；
- 8.使用 Surface View 和 VideoView 实现视频播放；

项目名称：那年

开发工具：Android Studio

项目描述：《那年》，是青春文艺短篇故事的分享及创作平台。每一个青春文学的爱好者都可以这里创作/分享/交流，共同成长。

责任描述：

- 1.负责首页模块的界面展示以及目的地模块的下层界面，视频界面；
- 2.编写自己负责模块的设计文档；
- 3.其他模块技术点也有涉及；

核心技术：

- 1.采用了 Relative Layout 和 Linear Layout 混合布局；
- 2.开发过程中使用 volley 实现工厂模式处理 http 的 post 请求；
- 3.使用 imageLoader 中的 imageCache 对图片进行处理；
- 4.使用 swipeRefreshLayout 实现下拉刷新和上拉加载更多分页的功能；
- 5.使用 MediaPlayer 来实现音乐播放；

在校经历

2014.9—2015.5

1. 加入校蓝桥文学社担任网络部委员；
2. 加入系学生会，担任组织宣传部委员；
3. 加入轮滑俱乐部；

2015.5

1. 担任系学生会组织宣传部部长；
2. 担任蓝桥文学社网络部部长；

其它：

校歌合唱比赛获得三等奖
优秀学生干部
在校报发表个人文章《夜》
荣获 C 语言技能证书
.....

个人评价

- 本人有有很强的工作适应能力；
- 有一颗虚心求教的心，喜欢对于未知事物的好奇心，敢于接受挑战；
- 工作期间培养了良好的思维和良好的编程习惯；
- 具有良好的心理素质和一定的抗压力能力，待人诚恳，人际关系良好；