Операционни системи

ФМИ СИ 2017

Shell



Shell

Предоставя:

- Команден интерфейс
- Начин за управление на процесите
- Пускане и спиране на приложения
- Автоматизиране на задачи

Shell-obe 3a Unix/Linux

- Thompson Shell (**sh**) Ken Thompson, 1971 прост и примитивен
- ▶ Bourne Shell (**sh**) Stephen Bourne, 1977 прост и по-малко примитивен
- C Shell (csh) Bill Joy, 1978 синтаксис, приличащ на С
- Korn Shell (**ksh**) David Korn, 1983
- Enhanced C Shell (**tcsh**) Ken Greer, 1983
- Bourne Again Shell (**bash**) Brian Fox, 1989 доста по-умен от sh, използва се по подразбиране почти навсякъде
- Debian Almquist shell (**dash**) Herbert Xu, 1997
- Z Shell (zsh) Paul Falstad, 1990 добре разширяем shell с много плъгини

Default shell

- Различен за всеки потребител
- Пише го в /etc/passwd

Смяна на shell

- s dash за да се смени текущият shell с друг, може да се напише името му в терминала. Shell-ът е executable file, текущият шел просто го пуска.
- ▶ За постоянно се сменя с \$ chsh
- ▶ B /etc/shells има списък с позволените shell-ове

Ще говорим за bash.

Login shell

- ▶ първият shell, който се стартира, когато се логнем в системата, се нарича Login shell. Той прочита profile-файлове (~/.profile, /etc/profile), в които стоят някакви настройки, които трябва да се изпълнят веднъж на логин.
- ▶ всички shell-ове прочитат ~/.bashrc, в който има настройки за всеки shell.

Alias

alias

```
$ alias 'c=clear'
```

unalias

```
$ alias 'foo=command'
```

\$ unalias foo



Shell scripts

 Скриптът е текстов файл, в който има изредени команди, които се изпълняват една след друга

```
echo "those are all running processes:"
ps -e
echo "those are the files in the current dir:"
ls
```

- Изпълнение подаваме го като аргумент на shell: bash foo.sh
- Коментари след #

echo "foo" # this is a comment

Директно изпълнение

- ▶ Shebang указва с кой shell да се изпълни файла #!/bin/bash
- задължително е първият ред от скриптаИзпълнение на скрипт: с пълен или относителен път
 - \$ /home/human/foo.sh,\$./foo.sh
 - трябва да имаме execute permission

Shell variables

- Виждат се само в текущия shell
- ▶ foo=blablabla дефинира променлива
 - няма спейсове около =
- lacción foo="foo bar baz" променлива, съдържаща спейсове
- \$ set показва и манипулира променливите
- > \$ unset foo-унищожава променливата foo

▶ Стойността може да се подаде и с read

```
$ read foo bar baz
one two three # Enter
$ echo "${foo}"
one
$ echo "${bar}"
two
$ echo "${baz}"
three
```

```
$ read foo bar
one two three # Enter
$ echo "${foo}"
one
$ echo "${bar}"
two three
```

Използване на променливи

```
$ answer=42
$ echo $answer
42
$ echo "$answer"
42
$ echo "${answer}"
42
```

Каква е разликата?

Първият метод ще разшири променливата до различни аргументи

```
$ touch 'foo bar baz'
$ filename="foo bar baz"
$ cat $filename
cat: foo: No such file or directory
cat: bar: No such file or directory
cat: baz: No such file or directory
```



- \$ answer=42
- \$ an=gel
- \$ echo "\$answer"

gelswer

третият метод е най-сигурен

```
$ answer=42
$ echo "${answer}"
42
```

Environment variables

- Глобални са
- \$ env показва и манипулира променливите
- \$ env -u, \$ unset унищожава променливи
- > export F00="foo" прави променливата FOO environment variable
 - Toba се запазва само за текущия shell и децата му
 - Ако искаме да е наистина глобално, трябва да напишем export FOO="foo" в ~/.bash_profile, ~/.profile или /etc/profile

Environment variables

- > \$PATH множество от директориите, в които се намират executable файлове. Shell-ът търси в тях.
- > \$PWD показва текущата директория и е еквивалентна на изхода командата pwd
- ▶ \$HOME показва пътя на home директорията
- > \$USER показва username на текущия потребител
- ▶ \$SHELL пътят до login shell and many more

Параметри на shell script

- За да пишем shell скриптове, трябва да можем да обработваме подадените аргументи
- \$./foo.sh bar baz qux
 - **\$**0, \$1, \$2...
 - > \$0 винаги е името на изпълняваната програма в случая ./foo.sh
 - > \$1- първият аргумент bar
 - **—** ..

Параметри на shell script

- \$./foo.sh bar baz qux
- \$# брой аргументи без името
 - > 3 в горния пример
- \$@- списък от всички аргументи
 - bar baz qux в горния пример
- 🕨 \$? exit status на последната изпълнена команда
 - 🕨 0, ако всичко е наред
 - 1-255 код за грешка иначе
 - exit [n]

Математика в shell ▶ \$((1+1))

```
$ foo=1
$ echo $((1 + $foo))
2
```

- ▶ \$[1+1] deprecated
- expr 1+1 old 'n' slow

```
$ foo=1
$ expr 1 + $foo
2
```

Условия в shell

- test взима условие, което да проверява
 - връща 0, ако е изпълнено
 - и 1, ако не е
 - test condition
- -eq, -ne, -gt, -lt, -le, -ge
- test condition && do_stuff изпълнява do_stuff, ако условието е вярно
- test condition || do_stuff-изпълнява do_stuff, ако условието не е вярно
- Може и двете заедно:
 - test \$((6*9)) -eq 42 && echo "Yep" || echo "Wrong"
- [[4 -eq 5]] е еквивалентен запис за test 4 -eq 5

Chain commands

▶ Може да се използва ехіт кодът на предната команда като условие.

```
$ grep "42" life.txt && echo "It is the meaning of life"
$ grep "42" life.txt || echo "Douglas Adams lied to me"
```

```
$ check_for_viruses && clean_system || party_hard
```

Chain commands

 Може да ползваме && ако държим всички команди по веригата да се изпълнят

```
$ get_data && filter_data && send_data
```

- Ако exit кодът не ни интересува просто слагаме ;
- 🕨 💲 foo; bar
- по подразбиране новите редове се интерпретират като ;
- 🕨 като всичко в Линукс, това може да се смени

If

```
if condition
    if condition; then
        do_stuff
    do_stuff
    fi
```

if condition	if condition; then
then	do_stuff
do_stuff	else
else	other_stuff
other_stuff	fi
fi	

Примери

```
#!/bin/bash

if grep "Velin" /etc/passwd; then
  echo "Velin is here"
else
  echo "No Velin in sight"
fi
```

Примери

```
#!/bin/bash

if [[ $# -eq 5 ]]; then
  echo "We have 5 parameters"
fi
```

Примери

```
#!/bin/bash

if [[ "${1}" == "--help" ]]; then
    show_help_page
fi
```

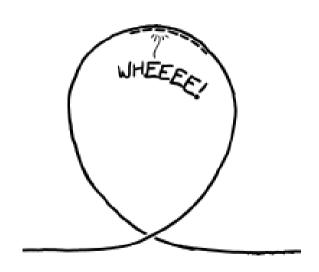
Case

```
case foo in
  bar)
   echo "We have bar"
    ;;
  baz)
    . . .
   echo "else"
esac
```

Case

```
case "${1}" in
  start)
    echo "Starting"
    run_start ;;
  stop)
    echo "Stopping"
    run_stop ;;
  restart)
    echo "restarting"
    run stop && run start ;;
  *)
    echo "Invalid option" ;;
esac
```

Loops



For

- Може ръчно да се изброят нещата for i in 1 2 3 4 5; do echo "i is \${i}"; done
- Може да се подава range for i in {1..10}; do echo "i is \${i}"; done
- Може да се подава range със стъпка for i in {1..10..2}; do echo "i is \${i}"; done
- ▶ Може да итерира всичко разделено с нещата в \$IFS (default: space, tab) for file in *.txt; do cat "\${file}"; done

For

```
#!/bin/bash
i=0
for parameter in "${@}"; do
   echo "${i}: ${parameter}"
   i=$(($i + 1))
done
```

For

Има break и continue

```
#!/bin/bash
i=0
for parameter in "${@}"; do
  if [[ $i -ge 5 ]]; then
    break
  fi
  echo "${i}: ${parameter}"
  i=\$((\$i + 1))
done
```

While

while command	while command; do
do	do_stuff
do_stuff	done
done	

While

- 🕨 За условие се подава команда, като се гледа exit status-ът ѝ
- Може да се подаде test:

```
#!/bin/bash
touch foo.txt
i = 0
while [[ $(wc -l < foo.txt) -le 10 ]]; do
  echo "${i}: spam" >> foo.txt
  i=\$((\$i + 1))
done
```

Функции

```
function_name () {
    list of commands
}

function function_name {
    list of commands
}
```

Р Функциите си имат собствени аргументи, които се достъпват с \$0, \$1...т.н

Функции

foo.sh

```
#!/bin/bash
function say_hello {
  echo "Hello, ${1}"
if [[ ${1} == "--hello" ]]; then
  say_hello "${2}"
fi
```

\$./foo.sh --hello Peasant

Функции

Променливи

 Променливите във функциите са глобални: ако обявим променлива във функция, ще се вижда и отвън foo.sh

```
#!/bin/bash
function foo {
  i=42
i = 20
foo
echo "${i}" # outputs 42
```

Можем да ги направим локални:

```
#!/bin/bash
function foo {
  local i=42
i = 20
foo
echo "${i}" # outputs 20
```