



# Операционни системи

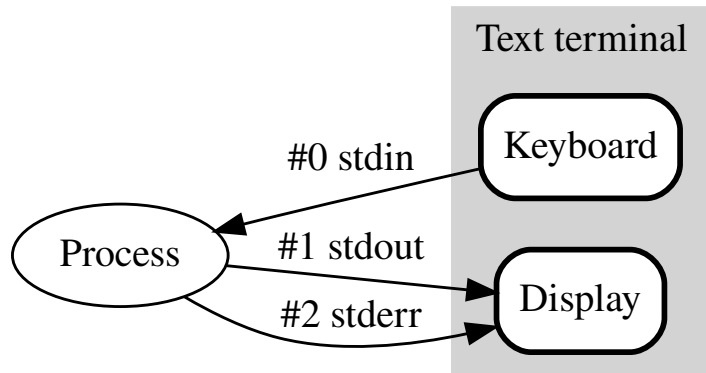
ФМИ

СИ 2018

## Обработка на текстови файлове

[illegible]

## Стандартни стриймове



- ▶ stdin - стандартен вход
- ▶ stdout - стандартен изход
- ▶ stderr - стандартен изход за грешки

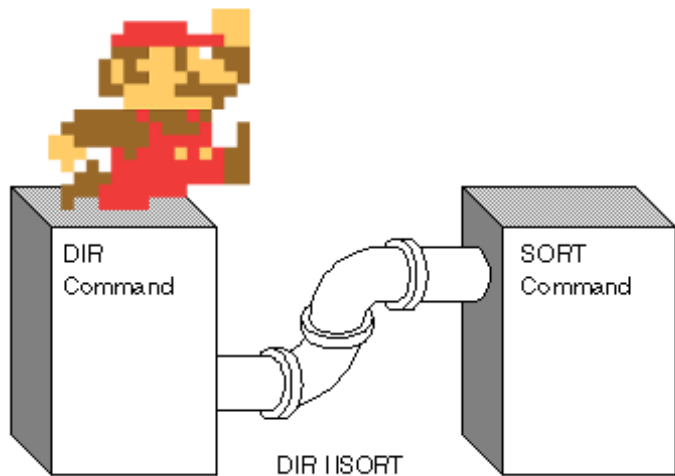
# Пренасочване на I/O

## Стриймовете могат да се пренасочват

- ▶ Пренасочване на вход:
  - ▶ < - прави се с този символ
  - ▶ `$ command < file`
  - ▶ `$ sort < /etc/password`
- ▶ Пренасочване на изход:
  - ▶ > - презаписва файла с резултата на командата
  - ▶ `$ command > file`
  - ▶ `$ echo "something" > file`
  - ▶ >> - добавя в края на файла
  - ▶ `$ command >> file`
  - ▶ `$ echo "something else" >> file`
  - ▶ The 1 is silent - 1>

- ▶ Пренасочване на изход за грешки
  - ▶ `2>` - 2 вече не се подразбира
  - ▶ `$ command 2> log_file`
  - ▶ `$ ls -alR /proc/ 2> /dev/null`
- ▶ Пренасочване на `stdout` и `stderr` към един и същи файл
  - ▶ `$ command > file 2>&1` - пренасочва се изходния поток, а после насочваме този за грешки към него
  - ▶ `$ ls -R /proc/ > output 2>&1`
  - ▶ `$ command &> file`
  - ▶ `$ ls -R /proc/ &> output`

## Pipe



# Pipe

- ▶ Пайповете позволяват стандартния изход на една програма (тази вляво) да се подаде като стандартен вход на друга (тази вдясно)
  - ▶ `$ ls -al /proc | less`
  - ▶ `$ cut -d: -f6 /etc/passwd | sort | uniq -c | sort`
- ▶ Могат да се съчетават с пренасочване - обикновено се пренасочва изходът за грешки към стандартния
  - ▶ `$ ls -R /proc 2>&1 | grep 'kernel'`



## Команди за работа с текст

- ▶ `$ cat foo bar baz` - конкатенира подадените ѝ файлове
- ▶ `$ tac foo bar baz` - прави същото като `cat`, но ги обръща
- ▶ `$ paste foo bar` - показва файловете един до друг, разделени с `tab` (или с друг разделител, подаден като параметър)
- ▶ `$ paste foo bar baz | tac`

## Команди за работа с текст

- ▶ `$ wc foo` - изпринтва броя на новите редовете, думите и байтовете във файла
- ▶ При подаване на няколко параметъра изкарва статистика за всеки от тях и обща статистика
- ▶ `-c; --bytes`
- ▶ `-m; --chars`
- ▶ `-l; --lines`
- ▶ `-w; --words`

## Команди за работа с текст

- ▶ `cut` - извлича и принтира избраните части от подадения му файл
- ▶ Ако не са подадени аргументи, чете от стандартния вход
- ▶ Използва `tab` като разделител по подразбиране, но може да се подаде друг (`-d:`)
- ▶ `$ cut -c 2-4 foo` показва само от втория до четвъртия символ от всеки ред на файла `foo`
- ▶ `$ cut -d @ -f 1 foo` - например, може да покаже само името в един имейл
- ▶ Адски е удобен, ако имаме структуриран текст, например колонки от текст

## Команди за работа с текст

- ▶ `$ tr` - заменя, свива и/или трие символи от стандартния вход, пишейки на стандартния изход
- ▶ заменяне
  - ▶ `$ tr a-z A-Z` - ще замени всички малки английски букви с големи
- ▶ свиване
  - ▶ `$ tr -s '\n'` - ще замени всяка поредица от подадения символ само с един
  - ▶ `$ echo "baaaabaaaaa" | tr -s a`
- ▶ триене
  - ▶ `$ tr -d '\000'` - трие всички срещания на подадения аргумент
  - ▶ Използва се често за премахване на специални символи
  - ▶ `echo bakbak | tr -d k`

## Търсене в съдържание на файл

- ▶ `$ grep` - търси шаблони вътре в съдържанието на файлове
- ▶ `$ grep -n` - показва на кой ред се е срещнал шаблонът
- ▶ `$ grep -F` - търси за низ вместо за регулярен израз
- ▶ `$ grep -i` - case insensitive
- ▶ `$ grep -v` - показва тези редове, които **не** изпълняват шаблона
- ▶ `$ grep -n bash /etc/passwd`
- ▶ Може да се подават регулярни изрази

## Stream **ED**itor

- ▶ `$ sed` - сед приема входен текст, прави указаните трансформации с него и изптринтва резултат
- ▶ Удобен е за някои манипулации, за които не си заслужава да включвате текстови редактор
- ▶ Може да приема вход от pipe, file или stdin
- ▶ `$ cat family.txt | sed 's/Baba/Dqdo/g'`

# AWK

- ▶ Тюринг complete език за програмиране
- ▶ Специално предназначен за обработка на текст и извличане на информация
- ▶ Може да разделя редовете като cut
- ▶ Може да използва регулярни изрази като grep
- ▶ Поддържа математически операции
- ▶ `$ awk -F ':' '$1~"baba" {print $2}' family.txt`

## Други полезни команди

- ▶ `$ sort` - не е изненадващо какво прави
- ▶ По подразбиране сортира по първата колона, но това може да се смени.  
Както и разделителя между поленцата
- ▶ По подразбиране сортира лексикографски
  - ▶ 1 2 232 3
- ▶ `$ sort -n` - може да сортира и по големина на числата
  - ▶ 1 2 3 232
- ▶ `$ sort -r` - може да сортира наобратно
- ▶ Може да се подават няколко файла, които да сортира (и смеси)
- ▶ Често се ползва, за да се приготви текста за командата **uniq**



## Други полезни команди

- ▶ `$ uniq` - премахва дублиращи се последователни редове в сортиран текст
- ▶ `$ uniq -c foo` - показва всеки ред и брой срещания на реда
- ▶ Резултатът на `$ uniq -c` може да се подаде на `$ sort -r` и по този начин да се получи сортиране по най-често срещан ред

## Текстови файлове++

- ▶ Често командите могат да взимат няколко файла като параметър
- ▶ Досадно е тези имена да се въвеждат ръчно
- ▶ Линуксджииите не обичат да пишат излишно, затова:
  - ▶ Wildcard character - това е единствен символ, например (\*), който замества няколко символа или празен стринг
  - ▶ glob (programming) - шаблон, с който се специфицират няколко файла наведнъж чрез wildcard символи

## Специални wildcard символи

- ▶ ? - намира срещане на един символ
- ▶ \* - намира срещане на произволен брой символи
- ▶ [ . . . ] - намира срещане на класове от символи
  - ▶ [bar]
  - ▶ Може да приема интервали с -
  - ▶ [a-z], [a-z2-5]

## Употреба на {}

- ▶ Използват се за генериране на стрингове
- ▶ {a,u} се оценява до a u
- ▶ b{a,u}ba се оценява до baba buba
- ▶ colo{,u}r се оценява до color colour
- ▶ Може да се съчетава с wildcard символи
- ▶ mv foo.{txt,md}

## Специални символи

- ▶ Метасимволи - \, ?, \*, \$, (, ), {, }, [, ], \
- ▶ Екраниране с \
- ▶ " " - екранират всичко, освен \, \$, \
- ▶ ' ' - екранират всичко, освен \
- ▶ “Екранираща последователност (на английски: Escape sequence), е поредица от символи, използвани за промяна на състоянието на компютрите.”
  - ▶ из българската Уикипедия

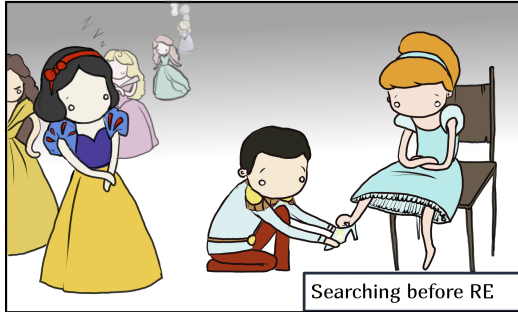
## Влагане на команди

- ▶ `$ command1 $(command2)` - подава като аргумент на първата команда изхода от втората
- ▶ `$ command1 `command2``
- ▶ Двете нямат семантична разлика, но `$ ( )` е по-мощно (може да се влага)

## Изпълняване на няколко команди

- ▶ Могат да се изпълняват по няколко последователни команди
  - ▶ отделят се с ;
  - ▶ `$ touch foo; cat foo; echo "Not empty" > foo; cat foo`
- ▶ Дългите команди могат да се разделят на няколко реда
  - ▶ прави се с \
  - ▶ `$ ls \ -l`
  - ▶ `$ touch foo; \> cat foo; \> echo "stuff" > foo; \> cat foo`

# Регулярни изрази





## Регулярни изрази

- ▶ Механизъм за извличане на шаблони
- ▶ Сложни (понякога)
- ▶ Важни
- ▶ Могат да се използват в `grep`, `sed`, `perl`,...
- ▶ `egrep`
- ▶ Според POSIX има модерни (`egrep`) и базови(`ed`).
- ▶ For more info `man up`
- ▶ `regex(7)`

## Регулярни изрази

- ▶ Повечето букви и цифри се оценяват на себе си
- ▶ Има специални символи, които се интерпретират по специален начин
- ▶ Специалните символи могат да се екранират

## Регулярни изрази и специални символи

- ▶ \t - таб
- ▶ \n - нов ред
- ▶ \r - carriage return
- ▶ \f - form feed
- ▶ \x - hex символ
- ▶ . - един произволен символ
- ▶ има още доста

## Регулярни изрази++

Има специални символи, които указват край/начало на дума/ред

- ▶ `^RE` - начало на ред
- ▶ `RE$` - край на ред
- ▶ `\<RE` - начало на дума
- ▶ `RE\>` - край на дума

## Регулярни изрази++11

Могат да се използват цели класове от символи, които се заграждат в `[...]`

- ▶ `[...]` - match-ва кой да е символ от изброените
- ▶ Има някои предефинирани класове - `foo[ab[:class:]cd]bar`
  - ▶ `[:upper:]` - `[A-Z]`
  - ▶ `[:lower:]` - `[a-z]`
  - ▶ `[:alpha:]` - `[a-Z]`
  - ▶ `[:digit:]` - `[0-9]`
  - ▶ `[:alnum:], [:xdigit:], [:punct:], [:blank:]` (само TAB и space), `[:space:]`...
- ▶ Може да се използва - за рейндж. Например, `[a-c]`
- ▶ `[^...]` - ще match-не всеки символ, който не е сред изброените

## Регулярни изрази - примери

- ▶ `$ grep '[:upper:]' /etc/passwd`
- ▶ `$ egrep '^rb]' /etc/passwd`
- ▶ `$ egrep '^[^rb]' /etc/passwd`



**KEEP  
CALM  
WE'RE  
ALMOST  
THERE**

## Регулярни изрази++ 20

Трябва да можем да указваме и брой срещания

- ▶  $*$  - 0 или повече срещания
- ▶  $+$  - 1 или повече срещания
- ▶  $?$  - 0 или 1 срещане
- ▶  $\{n\}$  - точно  $n$  срещания
- ▶  $\{n, \}$  - поне  $n$  срещания
- ▶  $\{n, m\}$  - между  $n$  и  $m$  срещания
- ▶ Винаги ще се опитва да хване възможно най-много (greedy)



## Регулярни изрази епизод 8

Резултатите, които се match-ват, могат да се групират и преизползват

- ▶ (RE) - прави група
- ▶ Към тази група може да се обърнем с \n, където n е номерът на групата (номерират се подред от 0). Т.е., ако имаме (RE1)(RE2)...(REn), то \1 ни дава RE1... \n ни дава REn ( n > 0)
  - ▶ (.)\1 - (.) хваща произволен символ, запазва го в група едно и целият израз и match-ва два поредни еднакви символа
  - ▶ (a)\1 ще хване всички срещания на 'aa'
- ▶ (R1 | R2) - R1 or R2
  - ▶ \$ egrep (baba|dqdo) foo
- ▶ abc{3} vs. (abc){3}

## Регулярни изрази - дебел пример

```
$ cat foo > Parenthesis allow you to store matched patterns.  
$ sed -r s/(.)\1/\[\1\1\]/g foo  
> Parenthesis a[ll]ow you to store matched pa[tt]erns.
```

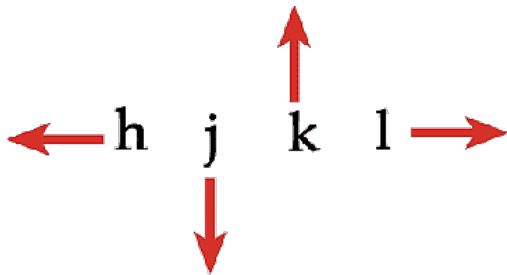
# Обработка на текст

- ▶ Изключително важно за Unix философията
- ▶ “Дръж ми бирата и глей к’во мога” - всичко, което реално е нужно, е текстов редактор
- ▶ Много възможни редактори - изборът е религиозен въпрос
- ▶ \$EDITOR - контролира редактора по подразбиране
- ▶ **Nano, vi, Emacs**

# vi/vim

- ▶ vi - The **V**isual Editor
  - ▶ Достъпен под UN(\*)X
  - ▶ Разработен като **ex** за BSD Unix от Bill Joy през 1976
  - ▶ Пуснат като **vi** през 1979
- ▶ vim - **vi** **i**mproved
  - ▶ Пуснат през 1991
  - ▶ Много повече функционалност
  - ▶ vi compatible mode
- ▶ neovim
  - ▶ Пренаписване от нулата на vim, по-красив и компактен код
  - ▶ Започнат през 2014
  - ▶ бързи плъгини (lua, python), по-лесно скриптуване

- ▶ Modes
  - ▶ Normal (Command) mode - всичко се интерпретира като команда
  - ▶ Insert mode - За въвеждане на текст в документ (влиза с с `i` преди текущия символ или `a` - след текущия символ)
- ▶ Придвижване



► Основни команди в command mode

- dd - трие ред
- х - трие символ
- уу - копира ред
- р - paste

► Save & Exit

- :w - save
- :q - quit (if saved or no changes)
- :q! - quit without save
- :wq, :x - save and quit

## ▶ Движения

- ▶ w - една дума
- ▶ \$ - до края на реда
- ▶ ^ - до началото на реда
- ▶ G - до края на файла
- ▶ gg - до началото на файла
- ▶ tx - до символа x

## ▶ Комбиниране с командите

- ▶ uw - копира една дума
- ▶ u3w - копира три думи
- ▶ 5dd - трие 5 реда
- ▶ d\$ - трие до края на реда
- ▶ dtf - трие всичко до символа f
- ▶ cG - изтрива текста до края на файла и влиза в insert mode

- ▶ [vimtutor](#)
- ▶ [openvim.com](#)
- ▶ [vim-adventures.com](#)