

## Simulateur de foule

### 1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Algorithmique, complexité, approche orientée objet**

Formations : **4A - Groupe AL2 || Groupe AL1 ||**

Nombre d'étudiant  
par groupe :

**2 à 3**

Règles de constitution des groupes: **Libre**

Charge de travail  
estimée par étudiant :

**40,00 h**

### 2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

### 3 Détails du projet

**Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)**

Manipulation de graphes, parcours et recherche du plus court chemin dans un contexte de simulation de déplacement de foule.

**Descriptif détaillé**

cf pj.

**Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)**

**Outils informatiques à installer**

### 4 Livrables et étapes de suivi

### 5 Soutenance

Durée de présentation  
par groupe :

**20 min**

Audience :

Type de présentation :

**Démonstration**

Précisions :

**Revue technique du code, justification algorithmiq**