

**Dimitri Buhon** Ingénieur Logiciels, Neos-SDI Paris, France

### Me contacter

Paris, France

in linkedin.com/in/dbuhon

github.com/dbuhon

#### À propos de moi

Passionné par l'informatique et curieux, je suis généralement interessé par ce qui a trait aux nouvelles technologies. J'aime apprendre, travailler en équipe et fais toujours preuve d'application dans mon travail.

## Langues

Français Langue maternelle

Anglais Professionnel (TOEIC)

# Compétences

TFS

SVN

C# (.NET Framework, Mono)	••••
Java (JavaFx, Swing, Maven)	• • • • 0
C++ (Algorithmique, QT)	$\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\circ$
Unity (Hololens)	$\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\circ$
SQL	$\bullet \bullet \bullet \bullet \circ$
Écriture de tests	• • • • •
Web (front)	
AngularJS	••••
Angular (2/4/5)	• • • • •
HTML5 & CSS3 (SASS)	• • • •
JavaScript / TypeScript (ECMAScript 5 & 6)	• • • • •
Mobile et embarqué	
Java Android (4/5/6/7)	$\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$
Xamarin (Natif iOS)	• • • • •
Gestion de versions	
Git	• • • • •

# **Expérience professionnelle**

## VINCI Construction France (Ingénieur logiciels)

2017 - 2018

Recherche et développement sur les lunettes de réalité mixte **Microsoft Hololens**. Développement d'une application de rénovation de banches en réalité mixte avec **Unity** en **C#**.

Réalisation d'une application **Angular 4**, **Electron** utilisée sur deux écrans tactiles géants. L'application sert de vitrine aux différents chantiers réalisés par Vinci Construction et est présentée lors des différents évènements et salons.

Développement et maintenance d'applications web et mobiles (Angular, Xamarin iOS, C#, ElasticSearch) liées au suivi et au respect des règles de sécurité, à l'environnement et à la qualité sur les chantiers.

Développement de l'outil de gestion des objectifs commerciaux et organisationnels de Vinci Construction France (Angular, C#, Dapper).

Développement d'un outil de saisie de notes au travers d'un journal sur les chantiers (Angular, C#, CQRS).

### Ardian (Ingénieur logiciels)

2016 - 2017

Réalisation d'une application de gestion dédiée à la finance.

Programmation back-end en C# avec Entity Framework, base de données SQL. Client AngularJS / TypeScript.

Tests unitaires (Fixture, Mock data, TDD).

Travail en mode clean code en suivant les best practices de développement.

## AUSY (Développeur Java)

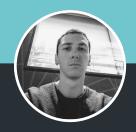
2015 - 2016

Évolution et maintenance applicative de projets **Java**. Réalisation d'un projet **Maven** avec **Sculptor Generator**. Écriture de tests fonctionnels et unitaires **Selenium**, **JBeheave**, **JUnit (TDD, BDD)**.

Mise en place d'un serveur d'intégration continue sous Linux Red Hat.
Configuration et installation des différents outils sur le serveur (Tomcat, Jenkins, SonarQube, OpenLDAP, Git, MySQL, Nexus, Maven).
Configuration de Jenkins.

Rédaction de documentation technique.

Réalisation d'un projet de gestion et complétion de PDF en **Java**, utilisant **iText**.



Dimitri Buhon Ingénieur Logiciels, Neos-SDI Paris, France

### Me contacter

Paris, France

dimitri.buhon@gmail.com M

linkedin.com/in/dbuhon

github.com/dbuhon

## À propos de moi

Passionné par l'informatique et curieux, je suis généralement interessé par ce qui a trait aux nouvelles technologies. J'aime apprendre, travailler en équipe et fais toujours preuve d'application dans mon travail.

#### Langues

Francais Langue maternelle

Professionnel (TOEIC)

# **Formation**



# Maîtrise en informatique (UQAC)

Québec

Maître ès sciences

Le programme de Maîtrise en informatique vise à développer chez l'étudiant des compétences avancées dans des secteurs de pointe de l'informatique. En plus de permettre l'acquisition de connaissances de haut niveau, le programme de maîtrise cherche à développer chez ce dernier ses capacités d'analyse et de synthèse.

# Master Architecture logicielle (ESGI)

France

Titre niveau I d'expert en ingénierie de l'informatique et des systèmes d'information

La spécialisation en Architecture des logiciels est une formation d'expert sur les méthodes de conception et de réalisation de solutions logicielles répondant aux besoins complexes des entreprises, tous secteurs confondus (finance, industrie, SSII, éditeurs de logiciels...).



# Bachelor Architecture logicielle (ESGI) France

Titre niveau II de chef de projet logiciel et réseaux

Le Cycle Bachelor en informatique de l'ESGI spécialisé en Architecture des Logiciels permet aux étudiants d'acquérir des compétences opérationnelles au travers de nombreux projets pédagogiques, tout en acquérant des compétences d'architecture logicielle (langages, modélisation UML, BDD).

# **Projets personnels**

Roméo et Juliette (Projet d'intelligence

lavaFx

Algorithmique

artificielle)

Mise en scène deux personnages animés (Roméo et Juliette) dans un labyrinthe. Les deux personnages doivent se retrouver dans un environnement qui sera selon le scénario, entièrement, partiellement ou nullement observable.

Réalisé en Java, JavaFx, implémentation de plusieurs algorithmes de recherche :

- Parcours en largeur BFS (breadth first search), BFS multi-directionnel
- Parcours en profondeur DFS (depth first search),
- Algorithme de Dijkstra, A\*

github.com/dbuhon

Sudoku (Générateur et résolveur de sudokus)

Algorithmique

Utilitaire de création et résolution de sudokus.

Réalisation en C# d'un utilitaire de génération, validation et résolution de fichiers de Sudokus de différente taille (9\*9, 16\*16, ...). Implémentation d'un algorithme de backtracking.

github.com/dbuhon

Radius (Java Online File Explorer)

Java Java EE MongoDB

Explorateur et hébergeur de fichiers en ligne.

Plateforme d'hébergement de fichiers en ligne réalisée en Java EE.

L'application permet de publier des fichiers et de les organiser dans une arborescence.

Fonctionne avec un système de comptes.

Front réalisé en HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery.

github.com/dbuhon