



Dimitri Buhon

Ingénieur Logiciels, Neos-SDI
Paris, France

Me contacter

Paris, France
dimitri.buhon@gmail.com
linkedin.com/in/dbuhon
github.com/dbuhon

À propos de moi

Passionné par l'informatique et curieux, je suis généralement intéressé par ce qui a trait aux nouvelles technologies. J'aime apprendre, travailler en équipe et fais toujours preuve d'application dans mon travail.

Langues

Français
Langue maternelle

Anglais
Professionnel (TOEIC)

Compétences

C# (.NET Framework, Mono)	● ● ● ● ●
Java (JavaFx, Swing, Maven)	● ● ● ● ○
C++ (Algorithmique, QT)	● ● ● ○ ○
Unity (Hololens)	● ● ● ○ ○
SQL	● ● ● ● ○
Écriture de tests	● ● ● ● ○

Web (front)

AngularJS	● ● ● ● ○
Angular (2/4/5)	● ● ● ● ●
HTML5 & CSS3 (SASS)	● ● ● ● ●
JavaScript / TypeScript (ECMAScript 5 & 6)	● ● ● ● ●

Mobile et embarqué

Java Android (4/5/6/7)	● ● ● ● ○
Xamarin (Natif iOS)	● ● ● ● ○

Gestion de versions

Git	● ● ● ● ●
TFS	● ● ● ● ○
SVN	● ● ● ● ○

Expérience professionnelle

VINCI Construction France (Ingénieur logiciels)

2017 - 2018

Recherche et développement sur les lunettes de réalité mixte **Microsoft Hololens**. Développement d'une application de rénovation de banches en réalité mixte avec **Unity** en **C#**.

Réalisation d'une application **Angular 4, Electron** utilisée sur deux écrans tactiles géants. L'application sert de vitrine aux différents chantiers réalisés par Vinci Construction et est présentée lors des différents événements et salons.

Développement et maintenance d'applications web et mobiles (**Angular, Xamarin iOS, C#, Elasticsearch**) liées au suivi et au respect des règles de sécurité, à l'environnement et à la qualité sur les chantiers.

Développement de l'outil de gestion des objectifs commerciaux et organisationnels de Vinci Construction France (**Angular, C#, Dapper**).

Développement d'un outil de saisie de notes au travers d'un journal sur les chantiers (**Angular, C#, CQRS**).

Ardian (Ingénieur logiciels)

2016 - 2017

Réalisation d'une application de gestion dédiée à la finance.
Programmation back-end en **C#** avec **Entity Framework**, base de données **SQL**.
Client **AngularJS / TypeScript**.
Tests unitaires (**Fixture, Mock data, TDD**).
Travail en mode clean code en suivant les best practices de développement.

AUSY (Développeur Java)

2015 - 2016

Évolution et maintenance applicative de projets **Java**.
Réalisation d'un projet **Maven** avec **Sculptor Generator**.
Écriture de tests fonctionnels et unitaires **Selenium, JBeheave, JUnit (TDD, BDD)**.

Mise en place d'un serveur d'intégration continue sous **Linux Red Hat**.
Configuration et installation des différents outils sur le serveur (**Tomcat, Jenkins, SonarQube, OpenLDAP, Git, MySQL, Nexus, Maven**).
Configuration de **Jenkins**.
Rédaction de documentation technique.

Réalisation d'un projet de gestion et complétion de PDF en **Java**, utilisant **iText**.



Dimitri Buhon

Ingénieur Logiciels, Neos-SDI
Paris, France

Me contacter

Paris, France
dimitri.buhon@gmail.com
linkedin.com/in/dbuhon
github.com/dbuhon

À propos de moi

Passionné par l'informatique et curieux, je suis généralement intéressé par ce qui a trait aux nouvelles technologies. J'aime apprendre, travailler en équipe et fais toujours preuve d'application dans mon travail.

Langues

Français
Langue maternelle

Anglais
Professionnel (TOEIC)

Formation

UQAC
Université du Québec
à Chicoutimi

Maîtrise en informatique (UQAC)

Maître ès sciences

Québec

2015 - 2016

Le programme de Maîtrise en informatique vise à développer chez l'étudiant des compétences avancées dans des secteurs de pointe de l'informatique. En plus de permettre l'acquisition de connaissances de haut niveau, le programme de maîtrise cherche à développer chez ce dernier ses capacités d'analyse et de synthèse.



Master Architecture logicielle (ESGI)

France

2014 - 2016

Titre niveau I d'expert en ingénierie de l'informatique et des systèmes d'information

La spécialisation en Architecture des logiciels est une formation d'expert sur les méthodes de conception et de réalisation de solutions logicielles répondant aux besoins complexes des entreprises, tous secteurs confondus (finance, industrie, SSII, éditeurs de logiciels...).



Bachelor Architecture logicielle (ESGI)

France

2011 - 2014

Titre niveau II de chef de projet logiciel et réseaux

Le Cycle Bachelor en informatique de l'ESGI spécialisé en Architecture des Logiciels permet aux étudiants d'acquérir des compétences opérationnelles au travers de nombreux projets pédagogiques, tout en acquérant des compétences d'architecture logicielle (langages, modélisation UML, BDD).

Projets personnels

Roméo et Juliette (Projet d'intelligence artificielle)

Java

JavaFx

Algorithmique

Mise en scène deux personnages animés (Roméo et Juliette) dans un labyrinthe. Les deux personnages doivent se retrouver dans un environnement qui sera selon le scénario, entièrement, partiellement ou nullement observable.

Réalisé en **Java**, **JavaFx**, implémentation de plusieurs algorithmes de recherche :

- Parcours en largeur **BFS** (breadth first search), **BFS multi-directionnel**
- Parcours en profondeur **DFS** (depth first search),
- Algorithme de **Dijkstra**, **A***

github.com/dbuhon

Sudoku (Générateur et résolveur de sudokus)

C#

WPF

Algorithmique

Utilitaire de création et résolution de sudokus.

Réalisation en **C#** d'un utilitaire de génération, validation et résolution de fichiers de Sudokus de différente taille (9*9, 16*16, ...). Implémentation d'un algorithme de **backtracking**.

github.com/dbuhon

Radius (Java Online File Explorer)

Java

Java EE

MongoDB

Explorateur et hébergeur de fichiers en ligne.

Plateforme d'hébergement de fichiers en ligne réalisée en **Java EE**.

L'application permet de publier des fichiers et de les organiser dans une arborescence.

Fonctionne avec un système de comptes.

Front réalisé en **HTML5**, **CSS3**, **JavaScript**, **jQuery**.

github.com/dbuhon