

Dimitri CHARNEUX

244, avenue Lelièvre
59120 Loos
06.69.17.06.34
dimitri.charneux@gmail.com
<https://dimitricharneux.github.io/portfolio/>
24 ans, titulaire du permis B



Développeur Unity

Formation

Diplômes

- 2015/2017 : Master Image Vision Interaction à l'université de Lille.
2014/2015 : Licence 3 Informatique à l'université de Lille.
2012/2014 : Diplôme universitaire de technologie en informatique à Lille.
2012 : Baccalauréat scientifique, mention assez bien au lycée Beaupré d'Haubourdin.

Compétences

Environnement : Windows, Linux.
Langages : C#, Java, C, C++, SQL, python.
Logiciels : Unity, Office, Eclipse, gitKraken, Blender, Inkscape, VisualStudio, Eclipse.
Anglais : technique.

Expériences - Stages

Mars à septembre 2017 Stage en tant que développeur Unity chez Worldline

Développement d'un serious game dans le domaine de la santé, cela inclut :

- Réalisation d'un Game Design Document
- Création d'un serious game complet
- Création de deux mini-jeux
- Gestion des données de l'application.

Année 2017 Réalisation de plusieurs jeux sous Unity

- Jeu de type Angry Birds
- Jeu 3D de survie contre des zombies afin d'apprendre la gestion du pathfinding
- Jeu 2D mobile de type runner
- Méthode de déplacement en réalité virtuelle.

Centres d'intérêt

Jeux-vidéo : Tous types de jeux (exemple : The Witcher, Rocket League, Monster Hunter).
Musique : Passionné de heavy metal, j'assiste régulièrement à des concerts.