



Dimitri CHARNEUX

Chef de projet / Développeur Unity

CONTACT

- 📞 06 69 17 06 34
- ✉️ dimitri.charneux@gmail.com
- 📍 Loos, France
- 🚗 Permis A et B
- 💻 <https://dimitricharneux.github.io/portfolio/index.html>
- 31 ans

COMPÉTENCES

- Gestion de projet
- Architecture logicielle
- Management
- Méthodes Agiles
- Développement Unity / C#
- Shader / HLSL

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo
- Musique
- Lecture
- Escalade

LANGUES

- Français - Langue maternelle
- Anglais - Technique

PROFIL

Chef de projet spécialisé dans la formation en réalité virtuelle, avec une solide expérience en développement Unity.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Audace, Douvrin

Responsable grand compte | 2022 – Aujourd'hui

- Gestion de multiples projets pour le client Orano (AR / VR / Mobile)
- Chiffrage
- Planification

Chef de projet | 2021 – Aujourd'hui

- Gestion de projet
- Communication client
- Gestion des collaborateurs sur le projet (développeur, graphiste, IP)

Lead développeur Unity | 2021 – Aujourd'hui

- Création d'architecture de projet
- Réalisation de cahier des spécifications

Développeur Unity | 2018 – Aujourd'hui

- Développement d'outils de formation en VR
- Développement d'application AR, Android, IOS, PC
- Recettage des applications réalisées

Worldline, Seclin

Développeur Unity Stagiaire | 2017

- Développement d'un serious game sous android, avec Unity, ayant pour thème la télésurveillance médicale.
- Réalisation du cahier de Game Design

FORMATION

Certification Unity Professional Programmer | 2025

Master Image Vision Interaction

Université de Lille | 2015 - 2017

Licence Informatique

Université de Lille | 2014 - 2015

D.U.T Informatique

Université de Lille | 2012 - 2014