

Anleitung zur Erweiterung von iWave

Um eine neue Funktionalität in iWave einzufügen und an die bestehende Anwendung anzuhängen sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Konstanten anpassen

Zunächst müssen zwei Konstanten im Projekt angepasst werden. Dazu wird die Datei **WLConstants.m** im Ordner *Helper* aufgerufen und folgende Veränderungen vorgenommen:

1. **APP_COUNT** wird um eins erhöht.
2. Die Enumeration **MiniAppIndex** wird um eine Bezeichnung für neue Funktionalität erweitert.

2. Model erweitern

Im Ordner *BaseApp->Model* wird das Model für die iWave Funktionalitäten definiert. Hier muss die neue Funktionalität eingefügt werden. Die dazu genutzte Datei **WLMiniApp.m** wird wie folgt verändert:

1. In der Methode *createWithNumber:* wird das Switch-Statement um die neue Bezeichnung aus **MiniAppIndex** (s.o.) erweitert.
2. In dem erstellten Case wird dem output-Objekt der anzuzeigende Name und ein Bild zugefügt.

3. Erstellen des neuen Controllers

1. Zunächst wird im Storyboard ein Controller für die neue Funktionalität erstellt.
2. Mit gedrückter Cntrl-Taste wird mittels Drag 'n' Drop ein Segue vom MainCollectionViewController (Das schwarze Fenster rechts neben dem Login-Fenster) zu dem neu erstellten Controller gezogen. Es sollte ein Push-Segue gewählt werden.
3. Im Storyboard wird dieser Segue ausgewählt. Im Attributinspektor wird diesem ein Identifier zugewiesen (z.B. „showNewFunction“).

4. Navigation zu dem neuen Controller

Unter *BaseApp -> Controller -> WLMainCollectionViewController* wird abschließend die Methode *collectionView:cellForItemAtIndexPath:* bearbeitet, um den neuen Controller vom Hauptmenü zu erreichen. Analog zur Erweiterung des Modells (2.) wird auch hier das Switch-Statement erweitert. Als Case wird die Methode *performSegueWithIdentifier:sender:* mit dem oben gewählten Segue-Identifier (z.B. „showNewFunction“) aufgerufen.

Jetzt sollte ein Icon über das man zu dem neuen Controller gelangt im Hauptmenü erscheinen.