

# Variables du fichier de configuration Status.conf

Dimitri OBEID

2022

## Table des matières

1	Présentation	3
2	Liste des variables	3

## 1 Présentation

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de statut utilisée par la librairie, avec sa ou ses valeurs par défaut.

Elles sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

---

## 2 Liste des variables

Nom de la variable	Type	Valeurs acceptées
--------------------	------	-------------------

Description de la variable :

---

<b>\$_BU_MAIN_STAT_DEBUG</b>	Booléen	<b>false</b>    <b>true</b>
------------------------------	---------	-----------------------------

Cette variable de statut sert à lancer un déboguage de certaines fonctionnalités (dans une section de code écrite de préférence au début du script principal), sans attendre l'atteinte à cette fonctionnalité si le code de cette dernière est écrit trop loin dans un script.

---

<b>\$_BU_MAIN_STAT_DECHO</b>	Chaîne de caractères	<b>authorize</b>    <b>forbid</b>    <b>restrict</b>
------------------------------	----------------------	--

Cette variable de statut sert à autoriser, empêcher **OU** restreindre l'exécution de la fonction de décoration de texte avancée **Decho**, en fonction des situations où l'appel de cette fonctions peut provoquer ou non une boucle infinie.

---

<b>\$_BU_MAIN_STAT_ECHO</b>	Booléen	<b>false</b>    <b>true</b>
-----------------------------	---------	-----------------------------

Cette variable de statut sert à totalement autoriser **OU** empêcher l'exécution de la fonction **BU : :Check-ProjectLogStatus**, notamment dans le cas où une fonction d'affichage de texte formaté est appelée à l'intérieur de cette fonction, où via une autre fonction appelée dans le même cas.

---

<b>\$_BU_MAIN_STAT_ERROR</b>	Chaîne de caractères	<i>aucune valeur</i>    <b>fatal</b>
------------------------------	----------------------	--------------------------------------

Cette variable de statut sert à déterminer la gravité d'une erreur selon le contexte. Ce choix est à déterminer par l'utilisateur, et la valeur de cette variable est traitée par la fonction **BU : :Main : :Errors : :HandleErrors()** du fichier de librairie **Checkings.lib**.

---

<b>\$_BU_MAIN_STAT_INITIALIZING</b>	Booléen	<b>false</b>    <b>true</b>
-------------------------------------	---------	-----------------------------

Cette variable de statut sert à déterminer si la librairie est en phase d'initialisation des modules.

---

<b>\$_BU_MAIN_STAT_LOG</b>	Booléen	<b>false</b>    <b>true</b>
----------------------------	---------	-----------------------------

Cette variable de statut sert à autoriser ou non la création d'un fichier de logs pour le projet en cours.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_LOG\_REDIRECT** | Chaîne de caractères | *aucune valeur* || **log** || **tee**

Cette variable vérifie si un message peut être affiché à l'écran, redirigé vers un fichier de logs, ou les deux à la fois.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_OPERATE\_ROOT** | Chaîne de caractères | **authorized** || **forbidden** || **restricted**

Cette variable vérifie si une opération sur un fichier ou un dossier localisé à la racine du système de fichiers peut être effectuée.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_HEADER** | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un header.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_NEWLINE** | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un saut de ligne.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_TXT** | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un message à l'écran.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TXT\_FMT** | Booléen | **false** || **true**

Cette variable de statut vérifie que le script ait la permission de formater le texte (couleurs, gras, italique, soulignage, clignotement, etc...).

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_USER\_OS** | |

**ATTENTION** : Cette variable est dépréciée et sera déplacée dans le module **os\_specific** dans une prochaine mise à jour