

# Fonctions du fichier de librairie Checkings.lib

Dimitri OBEID

2021

## Table des matières

1	Présentation	3
2	Liste des variables	3

## 1 Présentation

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de statut utilisée par la librairie, avec leurs valeurs par défaut, qui sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

---

## 2 Liste des variables

— Nom de la variable | Type | Valeurs acceptées

Description de la variable :

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_DEBUG** | Booléen | **false** || **true**

Cette variable de statut sert à lancer un déboguage de certaines fonctionnalités (dans une section de code écrite de préférence au début du script principal), sans attendre l'atteinte à cette fonctionnalité si le code de cette dernière est écrit trop loin dans un script.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_DECHO** | Chaîne de caractères | **authorize** || **forbid** || **restrict**

Cette variable de statut sert à autoriser, empêcher **OU** restreindre l'exécution de la fonction de décoration de texte avancée **Decho**, en fonction des situations où l'appel de cette fonctions peut provoquer ou non une boucle infinie.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_ECHO** | Booléen | **false** || **true**

Cette variable de statut sert à totalement autoriser **OU** empêcher l'exécution de la fonction **BU : :Check-ProjectLogStatus**, notamment dans le cas où une fonction d'affichage de texte formaté est appelée à l'intérieur de cette fonction, où via une autre fonction appelée dans le même cas.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_ERROR** | Chaîne de caractères | *aucune valeur* || **fatal**

Cette variable de statut sert à déterminer la gravité d'une erreur selon le contexte. Ce choix est à déterminer par l'utilisateur, et la valeur de cette variable est traitée par la fonction **BU : :Main : :Errors : :HandleErrors()** du fichier de librairie **Checkings.lib**.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_INITIALIZING** | Booléen | **false** || **true**

Cette variable de statut sert à déterminer si la librairie est en phase d'initialisation des modules.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_LOG** | Booléen | **false** || **true**

Cette variable de statut sert à autoriser ou non la création d'un fichier de logs pour le projet en cours.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_LOG\_REDIRECT** | Chaîne de caractères | *aucune valeur* || **log** || **tee**

Cette variable vérifie si un message peut être affiché à l'écran, redirigé vers un fichier de logs, ou les deux à la fois.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_OPERATE\_ROOT** | Chaîne de caractères | **authorized** || **forbidden** || **restricted**

Cette variable vérifie si une opération sur un fichier ou un dossier localisé à la racine du système de fichiers peut être effectuée.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_HEADER** | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un header.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_NEWLINE** | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un saut de ligne.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_TXT** | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un message à l'écran.

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TXT\_FMT** | Booléen | **false** || **true**

Cette variable de statut vérifie que le script ait la permission de formater le texte (couleurs, gras, italique, soulignage, clignotement, etc...).

---

**\$\_BU\_MAIN\_STAT\_USER\_OS** | |

**ATTENTION** : Cette variable est dépréciée et sera déplacée dans le module **os\_specific** dans une prochaine mise à jour