

Fonctions du fichier de librairie `Echo.lib`

Dimitri OBEID

2021

Table des matières

1	Présentation	3
1.1	Présentation	3
1.2	Définitions des éléments mentionnés	3
1.2.1	Chemins de fichiers	3
1.2.2	Fonctions externes appelées	3
1.2.3	Variables globales externes et / ou variables d'environnement appelées	3
1.2.4	Variables globales externes et / ou variables d'environnement appelées	4
2	Fonctions - Section « PRINTING FORMATTED STRINGS »	4
2.1	Sous-section « DEBUGGING AND HANDLING TEXT DISPLAY ERRORS »	4
2.1.1	BU::__EchoVoid	4

1 Présentation

1.1 Présentation

Ce fichier source inclut des fonctions servant au traitement du texte, comprenant entre autre l’affichage, les redirections vers le fichier de logs et / ou le terminal, ainsi que la vérification de la casse.

1.2 Définitions des éléments mentionnés

1.2.1 Chemins de fichiers

Dossier parent	Nom du fichier
<code>\$_BU_MODULE_INSTALL/</code>	<code>Bash-utils-init.sh</code>

Dossier parent	Nom du fichier
<code>\$_BU_MODULE_UTILS_ROOT/config/modules/main</code>	<code>Colors.conf</code>
<code>\$_BU_MODULE_UTILS_ROOT/config/modules/main</code>	<code>Status.conf</code>
<code>\$_BU_MODULE_UTILS_ROOT/config/modules/main</code>	<code>Text.conf</code>

Dossier parent	Nom du fichier
<code>\$_BU_MAIN_ROOT_DIR_PATH/lib/functions/main</code>	<code>Checkings.lib</code>
<code>\$_BU_MAIN_ROOT_DIR_PATH/lib/functions/main</code>	<code>Decho.lib</code>
<code>\$_BU_MAIN_ROOT_DIR_PATH/lib/functions/main</code>	<code>Errors.lib</code>
<code>\$_BU_MAIN_ROOT_DIR_PATH/lib/functions/main</code>	<code>Headers.lib</code>
<code>\$_BU_MAIN_ROOT_DIR_PATH/lib/functions/main</code>	<code>Status.lib</code>

1.2.2 Fonctions externes appelées

Fonction	Fichier de définition
<code>BU : :ModuleInit : :Msg</code>	<code>Bash-utils-init.sh</code>
<code>BU : :Main : :Checkings : :CheckProjectRelatedFile</code>	<code>Checkings.lib</code>
<code>BU : :IsInt</code>	<code>Checkings.lib</code>
<code>BU : :Main : :Checkings : :CheckEcho</code>	<code>Checkings.lib</code>
<code>BU : :CheckProjectLogStatus</code>	<code>Checkings.lib</code>
<code>BU : :DechoHighlightFunction</code>	<code>Decho.lib</code>
<code>BU : :DechoHighlightVar</code>	<code>Decho.lib</code>
<code>BU : :Main : :Errors : :HandleSmallErrors</code>	<code>Errors.lib</code>
<code>BU : :HeaderError</code>	<code>Headers.lib</code>
<code>BU : :HeaderNewstep</code>	<code>Headers.lib</code>
<code>BU : :HeaderSuccess</code>	<code>Headers.lib</code>
<code>BU : :HeaderWarning</code>	<code>Headers.lib</code>
<code>BU : :Main : :Status : :CheckStatIsInitializing</code>	<code>Status.lib</code>
<code>BU : :Main : :Status : :CheckStatIsBackupEchoing</code>	<code>Status.lib</code>
<code>BU : :Main : :Status : :ChangeSTAT_ECHO</code>	<code>Status.lib</code>

1.2.3 Variables globales externes et / ou variables d’environnement appelées

Variable : `$_BU_MAIN_COLOR_BG_...`

Description : Chacune des variables globales de couleur de fond commençant par ce nom retourne le résultat de la fonction `BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor` lors de l’appel d’une de ces variables, pour colorer l’arrière plan du texte selon le code couleur.

Fichier de définition : **Colors.conf**

1.2.4 Variables globales externes et / ou variables d'environnement appelées

Variable : **\$_BU_MAIN_COLOR_TXT_...**

Description :

Chacune des variables globales de couleur de texte commençant par ce nom retourne le résultat de la fonction **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor** lors de l'appel d'une de ces variables, pour colorer le texte selon le code couleur.

Fichier de définition : **Colors.conf**

Variable : **\$_BU_MAIN_STAT_ECHO**

Description :

Cette variable globale sert à mettre le script dans un état dit "stable", vérifiant si un texte peut être redirigé vers un fichier de logs sans provoquer de boucles infinies, dans le cas où un rappel de la même fonction dans l'état précédent peut causer ceci.

Fichier de définition : **Status.conf**

Variable : **\$_BU_MAIN_TXT_CHAR_HEADER_LINE**

Description :

Cette variable globale enregistre le caractère par défaut à afficher sur chaque colonne d'une ligne d'un header.

Fichier de définition : **Text.conf**

2 Fonctions - Section « PRINTING FORMATTED STRINGS »

2.1 Sous-section « DEBUGGING AND HANDLING TEXT DISPLAY ERRORS »

2.1.1 BU : :__EchoVoid

Fonction : **BU : :__EchoVoid**

Description :

Cette fonction affiche un espace vide de 10 lignes de hauteur pour séparer toutes les sorties des commandes appelées lors de l'exécution des fonctions **Echo<...>()** du reste des sorties du script, lors de l'exécution du script avec la commande **bash -x**, qui affiche tous.

Paramètres :

Aucun paramètre

Fonctionnement :

La fonction **BU : :__EchoVoid** crée un espace vide de 10 lignes en appelant la commande **printf** sur 10 lignes, le redirige vers un fichier temporaire pour ne pas l'afficher sur le terminal si la commande **bash -x** n'est pas utilisée pour exécuter le script principal, et affiche un message d'avertissement si le texte ne peut être redirigé.

Utilisation :

Il est recommandé de n'appeler cette fonction que dans la fonction **BU : :Main : :Echo : :__EchoOutput** définie à la suite