# Variables et fonctions du fichier de configuration Colors.conf

Dimitri OBEID

2021

# Table des matières

1	Présentation	3
	Liste des fonctions 2.1 Fonctions d'encodage	3
	2.2 Fonctions d'affichage de texte	3
	Liste des variables	4

# 1 Présentation

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de couleur utilisée par la librairie, avec leurs valeurs par défaut, qui sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

### 2 Liste des fonctions

2.1 Fonctions d'encodage			
2.1.1 BU::Main::ModConfig::Colors::SetBGColor			
Fonction: BU::Main::ModConfig::Colors::SetBGColor			
Description :			
Cette fonction			
Paramètres :			
\$1 Nombre entier positif			
Fonctionnement :			
2.1.2 BU::Main::ModConfig::Colors::SetTextColor			
Fonction: BU::Main::ModConfig::Colors::SetTextColor			
Description:			
Cette fonction			
Paramètres :			
\$1 Nombre entier positif			
Fonctionnement :			

Fonctions d'affichage de texte

2.2

#### 3 Liste des variables

#### 3.1 Codes couleur

Nom de la variable | Type

Description de la variable :

**\$\_BU\_MAIN\_COLOR\_CODE\_...** | Substitution de commande

Chacune de ces variables enregistrent le code couleur

\$\_\_BU\_MAIN\_ | Chaîne de caractères

Cette variable invoque un appel de la fonction BU::Main::

\$\_\_BU\_MAIN\_

Cette variable

\$\_\_BU\_MAIN\_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$\_\_BU\_MAIN\_ | Booléen

Cette variable

\$\_\_BU\_MAIN\_ | Booléen

Cette variable

\$\_\_BU\_MAIN\_ | Chaîne de caractères

Cette variable

**\$\_\_BU\_MAIN\_** | Chaîne de caractères

Cette variable

\$\_\_BU\_MAIN\_ | Nombre décimal

Cette variable

\$\_\_BU\_MAIN\_ | Nombre décimal

Cette variable

\$\_\_BU\_MAIN\_ | Nombre décimal

Cette variable

\$\_BU\_MAIN\_ | Booléen

Cette variable

\$\_\_BU\_MAIN\_

Cette variable