

Variables du fichier de configuration Status.conf

Dimitri OBEID

2021

Table des matières

1	Présentation	3
2	Liste des variables	3

1 Présentation

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de statut utilisée par la librairie, avec leurs valeurs par défaut, qui sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

2 Liste des variables

Nom de la variable	Type	Valeurs acceptées
--------------------	------	-------------------

Description de la variable :

\$_BU_MAIN_STAT_DEBUG	Booléen	false true
------------------------------	---------	-----------------------------

Cette variable de statut sert à lancer un déboguage de certaines fonctionnalités (dans une section de code écrite de préférence au début du script principal), sans attendre l'atteinte à cette fonctionnalité si le code de cette dernière est écrit trop loin dans un script.

\$_BU_MAIN_STAT_DECHO	Chaîne de caractères	authorize forbid restrict
------------------------------	----------------------	--

Cette variable de statut sert à autoriser, empêcher **OU** restreindre l'exécution de la fonction de décoration de texte avancée **Decho**, en fonction des situations où l'appel de cette fonctions peut provoquer ou non une boucle infinie.

\$_BU_MAIN_STAT_ECHO	Booléen	false true
-----------------------------	---------	-----------------------------

Cette variable de statut sert à totalement autoriser **OU** empêcher l'exécution de la fonction **BU : :Check-ProjectLogStatus**, notamment dans le cas où une fonction d'affichage de texte formaté est appelée à l'intérieur de cette fonction, où via une autre fonction appelée dans le même cas.

\$_BU_MAIN_STAT_ERROR	Chaîne de caractères	<i>aucune valeur</i> fatal
------------------------------	----------------------	--------------------------------------

Cette variable de statut sert à déterminer la gravité d'une erreur selon le contexte. Ce choix est à déterminer par l'utilisateur, et la valeur de cette variable est traitée par la fonction **BU : :Main : :Errors : :HandleErrors()** du fichier de librairie **Checkings.lib**.

\$_BU_MAIN_STAT_INITIALIZING	Booléen	false true
-------------------------------------	---------	-----------------------------

Cette variable de statut sert à déterminer si la librairie est en phase d'initialisation des modules.

\$_BU_MAIN_STAT_LOG	Booléen	false true
----------------------------	---------	-----------------------------

Cette variable de statut sert à autoriser ou non la création d'un fichier de logs pour le projet en cours.

\$_BU_MAIN_STAT_LOG_REDIRECT	Chaîne de caractères	<i>aucune valeur</i> log tee
-------------------------------------	----------------------	--

Cette variable vérifie si un message peut être affiché à l'écran, redirigé vers un fichier de logs, ou les deux à la fois.

\$_BU_MAIN_STAT_OPERATE_ROOT | Chaîne de caractères | **authorized** || **forbidden** || **restricted**

Cette variable vérifie si une opération sur un fichier ou un dossier localisé à la racine du système de fichiers peut être effectuée.

\$_BU_MAIN_STAT_TIME_HEADER | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un header.

\$_BU_MAIN_STAT_TIME_NEWLINE | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un saut de ligne.

\$_BU_MAIN_STAT_TIME_TXT | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un message à l'écran.

\$_BU_MAIN_STAT_TXT_FMT | Booléen | **false** || **true**

Cette variable de statut vérifie que le script ait la permission de formater le texte (couleurs, gras, italique, soulignage, clignotement, etc...).

\$_BU_MAIN_STAT_USER_OS | |

ATTENTION : Cette variable est dépréciée et sera déplacée dans le module **os_specific** dans une prochaine mise à jour