# Fonctionnement du script **256-color-palette.sh**

Dimitri OBEID

24 février 2024

TABLE DES MATIÈRES TABLE DES MATIÈRES

## Table des matières

Pré:	sentation générale du script	3
1.1	Description du script	3
1.2	Fonctionnement du script	3
1.3	Affichage de la table de palette XTERM sur le terminal	4

### 1 Présentation générale du script

#### 1.1 Description du script

Ce script affiche chaque code de couleur de la table de la palette XTERM sur l'arrière-plan du terminal dans un tableau 6 \* 40, avec le code correspondant à chaque couleur écrit en trois chiffres au premier plan.

#### 1.2 Fonctionnement du script

Si la valeur "-h" ou "-help" est passé en premier argument lors de l'exécution du script, alors un simple message résumant de manière très simple le but du script s'affiche sur le terminal, sans que son code principal, écrit dans la boucle **for**, elle-même écrite dans la condition alternative ne s'exécute.

Ce message s'affichera dans les langues suivantes selon la configuration de la variable d'environnement **\$LANG**. Il s'affichera en anglais si cette même variable ne stocke pas le code ISO 639-1 relatif à l'une de ces langues :

 Allemand, anglais, espagnol, français, indonésien, portuguais, russe, suédois, turc, ukrainien et chinois

Sinon, la boucle for suivante est exécutée :

- 1. **Tant que** la valeur de la variable **\$i**, initialisée à 16 (valeur correspondant au numéro de début de la plage des codes couleurs non-systèmes allant jusqu'au numéro 255 dans la table de couleurs XTERM) est strictement inférieure à 256, **alors**:
  - (a) La couleur de l'arrière plan du texte est modifiée selon le code couleur correspondant à la valeur de la variable \$i, puis le numéro à trois chiffres correspondant à cette même valeur est affiché.

Voici comment cela fonctionne:

- '\e': Il s'agit du caractère d'échappement (code ASCII 27), qui indique le début d'une séquence d'échappement ANSI.
- 48 : Il s'agit du code demandant à l'interpréteur Shell de modifier la couleur de l'arrière-plan du texte.
- 5 : Il s'agit du code indiquant que l'on utilise un index de couleur personnalisé.
- \$i : La valeur de cette variable est utilisée pour définir le numéro de la table des couleurs XTERM de la couleur spécifique à afficher.
- m : Il s'agit du code de fin de la séquence de contrôle ANSI.
- (b) La mise en forme du texte est supprimée par le biais de la commande printf '\e [0m'
- (c) Si l'indice de couleur actuel n'est pas le sixième de la rangée actuelle, alors un espace est affiché pour préparer la prochaine itération de la boucle for, par le biais de la commande printf '\n'.

Sinon, un saut de ligne est effectué par le biais de la commande printf ' ' pour préparer une nouvelle rangée de six colonnes.

- (d) Fin de la condition « si »
- 2. Fin de la boucle « pour »

Fin de la condition « si »

#### 1.3 Affichage de la table de palette XTERM sur le terminal

2024-02-05 17:00:04 odimob-HP-Pavilion-Gaming-Laptop-17-cd1xxx in /usr/local/lib/Bash-utils 060 066 052 053 058 059 055 056 061 062 088 089 102 131 132 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249