

Variables et fonctions du fichier de configuration Colors.conf

Dimitri OBEID

2021

Table des matières

1	Présentation	3
2	Liste des fonctions	3
2.1	Fonctions d'encodage	3
2.1.1	BU::Main::ModConfig::Colors::SetBGColor	3
2.1.2	BU::Main::ModConfig::Colors::SetTextColor	4
2.2	Fonctions d'affichage de texte	4
3	Liste des variables	4
3.1	Codes couleur	4

1 Présentation

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de couleur utilisée par la librairie, avec leurs valeurs par défaut, qui sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

2 Liste des fonctions

2.1 Fonctions d'encodage

2.1.1 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor

Fonction : BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor

Description :

Cette fonction colore le fond de la zone de texte où est entré le moindre caractère.

Paramètres :

\$1	Nombre entier positif
-----	-----------------------

Fonctionnement :

Si la fonction BU : :Main : :Status : :CheckStatAllowFormatting découvre que la valeur de la variable globale de statut **\$_BU_MAIN_STAT_TXT_FMT** correspond à la chaîne de caractères **true**, **alors** :

- La commande **command -v** est invoquée dans une condition pour déterminer si la commande **tput** est installée sur le système.

Si la commande **tput** est trouvée, **alors** :

- la commande **tput** est invoquée avec l'option **setab** (**set ANSI background**) pour décorer le fond de la zone d'affichage de texte. Le cas échéant, la séquence d'échappement ANSI traditionnelle est invoquée via la commande **echo -e** (l'option **-e** permet de créer des séquences d'échappement).

Si le **fichier temporaire dédié au stockage du code couleur pour la couleur de fond** n'existe pas **ET** ne peut pas être créé (via la fonction BU : :Main : :Checkings : :CheckProjectRelatedFile), **alors** un message d'erreur est affiché à l'écran.

Fin de la condition « si ».

Sinon, **si** la commande **tput** n'est pas installée sur le système, **alors** la séquence d'échappement ANSI traditionnelle est invoquée via la commande **echo -e**.

Fin de la condition « si ».

Sinon, **si** la fonction BU : :Main : :Status : :CheckStatAllowFormatting découvre que la valeur de la variable globale de statut **\$_BU_MAIN_STAT_TXT_FMT** correspond à la chaîne de caractères **false**, **alors** l'exécution de la fonction est interrompue.

Fin de la condition « si ».

Utilisation :

Appelez cette fonction

2.1.2 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor

Fonction : BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor

Description :

Cette fonction colore chaque caractère.

Paramètres :

\$1	Nombre entier positif
-----	-----------------------

Fonctionnement :

La fonction fonctionne de la même manière que la fonction BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBG-Color, à quelques différences près :

1. l'option de la commande de formatage tput n'est pas setab, mais setaf (set ANSI foreground).
- 2.

Utilisation :

Appelez cette fonction pour colorer le bout de texte que vos souhaitez.

Cela dit, il est recommandé d'appeler l'une des substitutions de commande de la sous-section

2.2 Fonctions d'affichage de texte

3 Liste des variables

3.1 Codes couleur

Nom de la variable	Type
--------------------	------

Description de la variable :

\$_BU_MAIN_COLOR_CODE_...	Substitution de commande
---------------------------	--------------------------

Chacune de ces variables enregistrent le code couleur

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable invoque un appel de la fonction **BU::Main::**

\$_BU_MAIN_ |

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ |

Cette variable