

# Variables et fonctions du fichier de configuration Colors.conf

Dimitri OBEID

2022

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation</b>	<b>3</b>
1.1	Description . . . . .	3
1.2	Définition des éléments mentionnés . . . . .	3
1.2.1	Chemins des fichiers . . . . .	3
1.2.2	Fonctions externes appelées . . . . .	3
1.2.3	Variables globales externes et / ou variables d'environnement appelées . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Liste des fonctions</b>	<b>3</b>
2.1	Fonctions d'encodage . . . . .	3
2.1.1	BU::Main::ModConfig::Colors::SetBGColor . . . . .	3
2.1.2	BU::Main::ModConfig::Colors::SetTextColor . . . . .	4
2.2	Fonctions d'affichage de texte . . . . .	5
2.2.1	BU::Main::ModConfig::Colors::PrintColorBGVarsNameSubsCmd . . . . .	5
2.2.2	BU::Main::ModConfig::Colors::PrintColorTextVarsNameSubsCmd . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Liste des variables</b>	<b>6</b>
3.1	Codes couleur . . . . .	6

# 1 Présentation

## 1.1 Description

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de couleur utilisée par la librairie, avec sa ou ses valeurs par défaut.

Elles sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

## 1.2 Définition des éléments mentionnés

### 1.2.1 Chemins des fichiers

Dossier parent (dossier des configurations)	Nom du fichier
<b>\$__BU_MODULE_UTILS_ROOT</b>	<b>Status.conf</b>

Dossier parent (dossier de la librairie)	Nom du fichier
<b>\$__BU_MAIN_ROOT_DIR_PATH</b>	<b>Status.lib</b>

### 1.2.2 Fonctions externes appelées

Fonction	Fichier de définition
<b>BU : :Main : :Status : :CheckStatAllowFormatting</b>	<b>Status.lib</b>

### 1.2.3 Variables globales externes et / ou variables d'environnement appelées

Variable globale de statut	Fichier de définition
<b>\$__BU_MAIN_STAT_TXT_FMT</b>	<b>Status.lib</b>

# 2 Liste des fonctions

## 2.1 Fonctions d'encodage

### 2.1.1 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor

Fonction : **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor**

Description : Cette fonction colore le fond de la zone de texte où est entré le moindre caractère.

Paramètres :

<b>\$1</b>	Nombre entier positif
------------	-----------------------

Fonctionnement :

Si la fonction **BU : :Main : :Status : :CheckStatAllowFormatting** découvre que la valeur de la variable globale de statut **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TXT\_FMT** correspond à la chaîne de caractères **true**, **alors** :

- La commande **command -v** est invoquée dans une condition pour déterminer si la commande **tput** est installée sur le système.

Si la commande **tput** est trouvée, **alors** :

- la commande **tput** est invoquée avec l'option **setab** (**set ANSI background**) pour décorer le fond de la zone d'affichage de texte. Le cas échéant, la séquence d'échappement ANSI traditionnelle est invoquée via la commande **echo -e** (l'option **-e** permet de créer des séquences d'échappement).

Si le **fichier temporaire dédié au stockage du code couleur pour la couleur de fond** n'existe pas **ET** ne peut pas être créé (via la fonction **BU : :Main : :Checkings : :CheckProjectRelatedFile**), **alors** un message d'erreur est affiché à l'écran.

**Fin de la condition « si ».**

**Sinon**, si la commande **tput** n'est pas installée sur le système, **alors** la séquence d'échappement ANSI traditionnelle est invoquée via la commande **echo -e**.

**Fin de la condition « si ».**

**Sinon**, si la fonction **BU : :Main : :Status : :CheckStatAllowFormatting** découvre que la valeur de la variable globale de statut **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TXT\_FMT** correspond à la chaîne de caractères **false**, **alors** l'exécution de la fonction est interrompue.

**Fin de la condition « si ».**

---

**Utilisation** : Appelez cette fonction pour colorer le bout de texte que vos souhaitez.

Cela dit, il est recommandé d'appeler l'une des substitutions de commande de la sous-section « »

---

### 2.1.2 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor

**Fonction** : **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor**

**Description** : Cette fonction colore chaque caractère.

---

**Paramètres** :

<b>\$1</b>	Nombre entier positif
------------	-----------------------

---

**Fonctionnement** :

La fonction fonctionne de la même manière que la fonction **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBG-Color**, à quelques différences près :

1. l'option de la commande de formatage **tput** n'est pas **setab**, mais **setaf** (**set ANSI foreground**),
  2. le code couleur est enregistré dans un autre fichier temporaire,
-

**Utilisation :** Appelez cette fonction pour colorer le bout de texte que vos souhaitez.

Cela dit, il est recommandé d'appeler l'une des substitutions de commande de la sous-section « »

## 2.2 Fonctions d'affichage de texte

### 2.2.1 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorBGVarsNameSubsCmd

**Fonction :** BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorBGVarsNameSubsCmd

**Description :** Cette fonction affiche un message passé en quatrième argument à la fonction BU : :ModuleInit : :DisplayInitGlobalVarsInfos.

Ce message doit être le même pour chaque variable globale de couleur de fond. Cette fonction évite donc de le réécrire ou de le modifier pour chaque variable.

**Paramètres :**

\$1	Chaîne de caractères
-----	----------------------

**Fonctionnement :** La commande **printf** est appelée pour afficher un message sans saut de ligne, décrivant le comportement de la substitution de commandes traitée et donnant le nom de la couleur de fond, qui est passé en premier argument.

**Utilisation :** Appelez cette fonction en quatrième argument de la fonction BU : :ModuleInit : :DisplayInitGlobalVarsInfos lorsque vous créez une nouvelle variable globale de couleur, ici pour une variable globale enregistrant une substitution de commande permettant la coloration du fond.

### 2.2.2 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorTextVarsNameSubsCmd

**Fonction :** BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorTextVarsNameSubsCmd

**Description :** Cette fonction affiche un message passé en quatrième argument à la fonction BU : :ModuleInit : :DisplayInitGlobalVarsInfos.

Ce message doit être le même pour chaque variable globale de couleur de texte. Cette fonction évite donc de le réécrire ou de le modifier pour chaque variable.

**Paramètres :**

\$1	Chaîne de caractères
-----	----------------------

**Fonctionnement :** Le fonctionnement est identique à la fonction BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorBGVarsNameSubsCmd, mais le message varie.

**Utilisation** : Même cas d'utilisation que pour la fonction **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorBGVarsNameSubsCmd**, mais la coloration du texte lui-même.

## 3 Liste des variables

### 3.1 Codes couleur

Nom de la variable | Type

TEXT Description de la variable :

**\$\_BU\_MAIN\_COLOR\_CODE\_...** | Nombre entier

Chacune de ces variables globales de couleur de texte enregistre en mémoire le code couleur associé à la couleur dont le nom figure après les points de suspension.

Liste des couleurs disponibles :

Couleur système	Code couleur associé
Black	0
Maroon	1
Green	2
Olive	3
Navy	4
Purple	5
Teal	6
Silver	7
Gray	8
red	9
Lime	10
Yellow	11
Blue	12
Fuchsia	13
Aqua	14
White	15

Couleurs supplémentaires	Code couleur associé
Cyan	51
Orange	166
Pink	200
Salmon	209
Tan	180
Turquoise	51
Violet	177

**\$\_BU\_MAIN\_COLOR\_TXT\_...** | Substitution de commandes

Chacune des variables globales de couleur commençant par ce nom retourne le résultat de la fonction **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor** lors de l'appel d'une de ces variables, pour colorer le texte selon le code couleur.

**Note** : Ces variables globales sont définies avant celles servant à l'encodage de la couleur de fond, car

elles sont appelées pour encoder la couleur du texte pour mieux lire les informations concernant les variables globales de couleur de fond si la valeur **-log-mode-partial** est passée à l'argument **module** lors de l'exécution du script principal.

---

**\$\_BU\_MAIN\_COLOR\_BG\_...** | Substitution de commandes

Chacune des variables variables globales de couleur commençant par ce nom retourne le résultat de la fonction **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor** lors de l'appel d'une de ces variables, pour colorer le texte selon le code couleur.