Variables et fonctions du fichier de configuration Colors.conf

Dimitri OBEID

2021

ABLE DES MATIÈRES	TABLE DES MATIÈRES

Table des matières

1	Présentation	
2	Liste des variables	

1 Présentation

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de couleur utilisée par la librairie, avec leurs valeurs par défaut, qui sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

2 Liste des variables

Nom de la variable | Type | Valeurs acceptées

Description de la variable :

\$_BU_MAIN_STAT_DEBUG | Booléen | false || true

\$_BU_MAIN_STAT_DECHO | Chaîne de caractères | authorize || forbid || restrict

\$_BU_MAIN_STAT_ECHO | Booléen | false || true

\$_BU_MAIN_STAT_ERROR | Chaîne de caractères | aucune valeur || fatal

\$_BU_MAIN_STAT_INITIALIZING | Booléen | false || true

\$_BU_MAIN_STAT_LOG | Booléen | false || true

\$_BU_MAIN_STAT_LOG_REDIRECT | Chaîne de caractères | aucune valeur || log || tee

\$_BU_MAIN_STAT_OPERATE_ROOT | Chaîne de caractères | authorized || forbidden || restricted

\$_BU_MAIN_STAT_TIME_HEADER | Nombre décimal

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un header.

\$__BU_MAIN_STAT_TIME_NEWLINE | Nombre décimal

\$_BU_MAIN_STAT_TIME_TXT | Nombre décimal

\$_BU_MAIN_STAT_TXT_FMT | Booléen | false || true

Cette variable de statut vérifie que le script ait la permission de formater le texte (couleurs, gras, italique, soulignage, clignotement, etc...).

\$_BU_MAIN_STAT_USER_OS |