



# 1 Présentation

## 2 Fonctions

### 2.1 Création de base d'un header

#### DrawLine

##### Description :

Cette fonction dessine une ligne en remplissant chaque colonne du terminal avec un caractère choisi et passé en second argument.

##### Paramètres :

**p\_lineColor** -> Ce paramètre attend un nombre entier, correspondant à un code couleur.

**p\_lineChar** -> Ce paramètre attend un seul caractère, qui sera affiché sur chaque colonne.

##### Fonctionnement :

La fonction **DrawLine** vérifie d'abord qu'une valeur soit passée en premier argument (paramètre **p\_lineColor**). Si c'est le cas, la commande **echo** est appelée avec ses options **-ne** pour afficher.

##### Utilisation :

Utilisez cette fonction pour dessiner une ligne devant remplir la totalité des colonnes d'une ligne du terminal.

#### HeaderBase

##### Description :

Cette fonction affiche un header complet.

##### Paramètres :

**p\_lineColor** -> Premier paramètre servant à définir la couleur souhaitée du caractère lors de l'appel de la fonction **DrawLine**.

**p\_lineChar** -> Deuxième paramètre servant à définir le caractère souhaité lors de l'appel de la fonction **DrawLine**.

**p\_stringColor** -> .

**p\_stringTxt** -> .

##### Fonctionnement :

Tout d'abord, la fonction **HeaderBase** vérifie l'état de la variable de statut **\_\_BU\_MAIN\_STAT\_ECHO**, vérifiant si un texte peut être redirigé vers un fichier de logs sans provoquer de boucles infinies en rappelant certaines fonctions.

**HeaderBase** appelle la fonction **DrawLine** en y passant en arguments ses deux premiers paramètres.

##### Utilisation :

### 2.2 Headers unicolores

Chacune de ces fonctions

### 2.3 Headers multicolores