

Variables et fonctions du fichier de configuration Colors.conf

Dimitri OBEID

2021

Table des matières

1	Présentation	3
1.1	Description	3
1.2	Définition des éléments mentionnés	3
1.2.1	Chemins des fichiers	3
1.2.2	Fonctions externes appelées	3
1.2.3	Variables globales externes et / ou variables d'environnement appelées	3
2	Liste des fonctions	3
2.1	Fonctions d'encodage	3
2.1.1	BU::Main::ModConfig::Colors::SetBGColor	3
2.1.2	BU::Main::ModConfig::Colors::SetTextColor	4
2.2	Fonctions d'affichage de texte	5
2.2.1	BU::Main::ModConfig::Colors::PrintColorBGVarsNameSubsCmd	5
2.2.2	BU::Main::ModConfig::Colors::PrintColorTextVarsNameSubsCmd	5
3	Liste des variables	6
3.1	Codes couleur	6

1 Présentation

1.1 Description

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de couleur utilisée par la librairie, avec leurs valeurs par défaut, qui sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

1.2 Définition des éléments mentionnés

1.2.1 Chemins des fichiers

Dossier parent (dossier des configurations)	Nom du fichier
\$_BU_MODULE_UTILS_ROOT	Status.conf

Dossier parent (dossier de la librairie)	Nom du fichier
\$_BU_MAIN_ROOT_DIR_PATH	Status.lib

1.2.2 Fonctions externes appelées

Fonction	Fichier de définition
BU : :Main : :Status : :CheckStatAllowFormatting	Status.lib

1.2.3 Variables globales externes et / ou variables d'environnement appelées

Variable	Fichier de définition
\$_BU_MAIN_STAT_TXT_FMT	

2 Liste des fonctions

2.1 Fonctions d'encodage

2.1.1 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor

Fonction : **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor**

Description : Cette fonction colore le fond de la zone de texte où est entré le moindre caractère.

Paramètres :

\$1	Nombre entier positif
------------	-----------------------

Fonctionnement :

Si la fonction **BU : :Main : :Status : :CheckStatAllowFormatting** découvre que la valeur de la variable globale de statut **\$_BU_MAIN_STAT_TXT_FMT** correspond à la chaîne de caractères **true**, alors :

- La commande **command -v** est invoquée dans une condition pour déterminer si la commande **tput** est installée sur le système.

Si la commande `tput` est trouvée, **alors** :

- la commande `tput` est invoquée avec l'option `setab` (**set ANSI background**) pour décorer le fond de la zone d'affichage de texte. Le cas échéant, la séquence d'échappement ANSI traditionnelle est invoquée via la commande `echo -e` (l'option `-e` permet de créer des séquences d'échappement).

Si le **fichier temporaire dédié au stockage du code couleur pour la couleur de fond** n'existe pas **ET** ne peut pas être créé (via la fonction `BU : :Main : :Checkings : :CheckProjectRelatedFile`), **alors** un message d'erreur est affiché à l'écran.

Fin de la condition « si ».

Sinon, si la commande `tput` n'est pas installée sur le système, **alors** la séquence d'échappement ANSI traditionnelle est invoquée via la commande `echo -e`.

Fin de la condition « si ».

Sinon, si la fonction `BU : :Main : :Status : :CheckStatAllowFormatting` découvre que la valeur de la variable globale de statut `$_BU_MAIN_STAT_TXT_FMT` correspond à la chaîne de caractères **false**, **alors** l'exécution de la fonction est interrompue.

Fin de la condition « si ».

Utilisation : Appelez cette fonction pour colorer le bout de texte que vos souhaitez.

Cela dit, il est recommandé d'appeler l'une des substitutions de commande de la sous-section « »

2.1.2 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor

Fonction : `BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor`

Description : Cette fonction colore chaque caractère.

Paramètres :

\$1	Nombre entier positif
------------	-----------------------

Fonctionnement :

La fonction fonctionne de la même manière que la fonction `BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBG-Color`, à quelques différences près :

1. l'option de la commande de formatage `tput` n'est pas `setab`, mais `setaf` (**set ANSI foreground**),
2. le code couleur est enregistré dans un autre fichier temporaire,

Utilisation : Appelez cette fonction pour colorer le bout de texte que vos souhaitez.

Cela dit, il est recommandé d'appeler l'une des substitutions de commande de la sous-section « »

2.2 Fonctions d'affichage de texte

2.2.1 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorBGVarsNameSubsCmd

Fonction : BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorBGVarsNameSubsCmd

Description : Cette fonction affiche un message passé en quatrième argument à la fonction BU : :ModuleInit : :DisplayInitGlobalVarsInfos.

Ce message doit être le même pour chaque variable globale de couleur de fond. Cette fonction évite donc de le réécrire ou de le modifier pour chaque variable.

Paramètres :

\$1	Chaîne de caractères
-----	----------------------

Fonctionnement : La commande `printf` est appelée pour afficher un message sans saut de ligne, décrivant le comportement de la substitution de commandes traitée et donnant le nom de la couleur de fond, qui est passé en premier argument.

Utilisation : Appelez cette fonction en quatrième argument de la fonction BU : :ModuleInit : :DisplayInitGlobalVarsInfos lorsque vous créez une nouvelle variable globale de couleur, ici pour une variable globale enregistrant une substitution de commande permettant la coloration du fond.

2.2.2 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorTextVarsNameSubsCmd

Fonction : BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorTextVarsNameSubsCmd

Description : Cette fonction affiche un message passé en quatrième argument à la fonction BU : :ModuleInit : :DisplayInitGlobalVarsInfos.

Ce message doit être le même pour chaque variable globale de couleur de texte. Cette fonction évite donc de le réécrire ou de le modifier pour chaque variable.

Paramètres :

\$1	Chaîne de caractères
-----	----------------------

Fonctionnement : Le fonctionnement est identique à la fonction BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorBGVarsNameSubsCmd, mais le message varie.

Utilisation : Même cas d'utilisation que pour la fonction BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :PrintColorBGVarsNameSubsCmd, mais la coloration du texte lui-même.

3 Liste des variables

3.1 Codes couleur

Nom de la variable | Type

Description de la variable :

\$__BU_MAIN_COLOR_CODE_... | Nombre entier

Chacune de ces variables globales de couleur de texte enregistre en mémoire le code couleur associé à la couleur dont le nom figure après les points de suspension.

Liste des couleurs disponibles :

Couleur système	Code couleur associé
Black	0
Maroon	1
Green	2
Olive	3
Navy	4
Purple	5
Teal	6
Silver	7
Gray	8
red	9
Lime	10
Yellow	11
Blue	12
Fuchsia	13
Aqua	14
White	15

Couleurs supplémentaires	Code couleur associé
Cyan	51
Orange	166
Pink	200
Salmon	209
Tan	180
Turquoise	51
Violet	177

\$__BU_MAIN_COLOR_BG_... | Substitution de commandes

Chacune des variables globales de couleur commençant par ce nom retourne le résultat de la fonction **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor** lors de l'appel d'une de ces variables, pour colorer le texte selon le code couleur.

\$__BU_MAIN_COLOR_TXT_... | Substitution de commandes

Chacune des variables globales de couleur commençant par ce nom retourne le résultat de la fonction **BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor** lors de l'appel d'une de ces variables, pour colorer le texte selon le code couleur.

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ |

Cette variable