

# Fonctions du fichier de librairie Checkings.lib

Dimitri OBEID

2021

## Table des matières

1	Présentation	3
2	Liste des variables	3

## 1 Présentation

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de statut utilisée par la librairie, avec leurs valeurs par défaut, qui sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

---

## 2 Liste des variables

Description de la variable :

- 
- | Nom de la variable | Type | Valeurs acceptées |
|--------------------|------|-------------------|
|--------------------|------|-------------------|
- 

Cette variable de statut sert à lancer un déboguage de certaines fonctionnalités (dans une section de code écrite de préférence au début du script principal), sans attendre l'atteinte à cette fonctionnalité si le code de cette dernière est écrit trop loin dans un script.

- |                                |      |               |
|--------------------------------|------|---------------|
| — <b>\$_BU_MAIN_STAT_DEBUG</b> | Bool | false    true |
|--------------------------------|------|---------------|
- 

Cette variable de statut sert à autoriser, empêcher OU restreindre l'exécution de la fonction de décoration de texte avancée **Decho**, en fonction des situations où l'appel de cette fonctions peut provoquer ou non une boucle infinie.

- |                                |        |                                 |
|--------------------------------|--------|---------------------------------|
| — <b>\$_BU_MAIN_STAT_DECHO</b> | String | authorize    forbid    restrict |
|--------------------------------|--------|---------------------------------|
- 

Cette variable de statut sert à totalement autoriser OU empêcher l'exécution de la fonction **BU : :Check-ProjectLogStatus**, notamment dans le cas où une fonction d'affichage de texte formaté est appelée à l'intérieur de cette fonction, où via une autre fonction appelée dans le même cas.

- |                               |      |               |
|-------------------------------|------|---------------|
| — <b>\$_BU_MAIN_STAT_ECHO</b> | Bool | false    true |
|-------------------------------|------|---------------|
- 

Cette variable de statut sert à déterminer la gravité d'une erreur selon le contexte. Ce choix est à déterminer par l'utilisateur, et la valeur de cette variable est traitée par la fonction **BU : :Main : :Errors : :HandleErrors()** du fichier de librairie **Checkings.lib**.

- |                                |        |                        |
|--------------------------------|--------|------------------------|
| — <b>\$_BU_MAIN_STAT_ERROR</b> | String | aucune valeur    fatal |
|--------------------------------|--------|------------------------|
- 

Cette variable de statut sert à déterminer si la librairie est en phase d'initialisation des modules.

- |                                       |      |               |
|---------------------------------------|------|---------------|
| — <b>\$_BU_MAIN_STAT_INITIALIZING</b> | Bool | false    true |
|---------------------------------------|------|---------------|
- 

Cette variable de statut sert à autoriser ou non la création d'un fichier de logs pour le projet en cours.

- |                              |      |               |
|------------------------------|------|---------------|
| — <b>\$_BU_MAIN_STAT_LOG</b> | Bool | false    true |
|------------------------------|------|---------------|
- 

Cette variable vérifie si un message peut être affiché à l'écran, redirigé vers un fichier de logs, ou les deux

à la fois.

- **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_LOG\_REDIRECT** | String | *aucune valeur* || **log** || **tee**
- 

Cette variable vérifie si une opération sur un fichier ou un dossier localisé à la racine du système de fichiers peut être effectuée.

- **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_OPERATE\_ROOT** | String | **authorized** || **forbidden** || **restricted**
- 

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un header.

- **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_HEADER** | Float
- 

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un saut de ligne.

- **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_NEWLINE** | Float
- 

Cette variable sert à mettre en pause l'exécution du script pendant un temps bref lors de l'affichage d'un message à l'écran.

- **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TIME\_TXT** | Float
- 

Cette variable de statut vérifie que le script ait la permission de formater le texte (couleurs, gras, italique, soulignage, clignotement, etc...).

- **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_TXT\_FMT** | Bool | **false** || **true**
- 

**ATTENTION** : Cette variable est dépréciée et sera déplacée dans le module **os\_specific** dans une prochaine mise à jour

- **\$\_BU\_MAIN\_STAT\_USER\_OS** | |