

Fonctionnement du script **256-color-palette.sh**

Dimitri OBEID

24 février 2024

Table des matières

1	Présentation générale du script	3
1.1	Description du script	3
1.2	Fonctionnement du script	3
1.3	Affichage de la table de palette XTERM sur le terminal	4

1 Présentation générale du script

1.1 Description du script

Ce script affiche chaque code de couleur de la table de la palette XTERM sur l'arrière-plan du terminal dans un tableau 6 * 40, avec le code correspondant à chaque couleur écrit en trois chiffres au premier plan.

1.2 Fonctionnement du script

Si la valeur "-h" ou "-help" est passé en premier argument lors de l'exécution du script, **alors** un simple message résumant de manière très simple le but du script s'affiche sur le terminal, sans que son code principal, écrit dans la boucle **for**, elle-même écrite dans la condition alternative, ne s'exécute.

Ce message s'affichera dans les langues suivantes selon la configuration de la variable d'environnement **\$(LANG)**. Il s'affichera en anglais si cette même variable ne stocke pas le code ISO 639-1 relatif à l'une de ces langues :

- Allemand, anglais, espagnol, français, indonésien, portugais, russe, suédois, turc, ukrainien et chinois.

Sinon, la boucle **for** suivante est exécutée :

1. **Tant que** la valeur de la variable **\$(i)**, initialisée à 16 (valeur correspondant au numéro de début de la plage des codes couleurs non-systèmes allant jusqu'au numéro 255 dans la table de couleurs XTERM) est strictement inférieure à 256, **alors** :

- (a) La couleur de l'arrière plan du texte est modifiée selon le code couleur correspondant à la valeur de la variable **\$(i)**, puis le numéro à trois chiffres correspondant à cette même valeur est affiché.

Voici comment cela fonctionne :

- **\e** : Il s'agit du caractère d'échappement (code ASCII 27), qui indique le début d'une séquence d'échappement ANSI.
- **48** : Il s'agit du code demandant à l'interpréteur Shell de modifier la couleur de l'arrière-plan du texte.
- **5** : Il s'agit du code indiquant que l'on utilise un index de couleur personnalisé.
- **\$(i)** : La valeur de cette variable est utilisée pour définir le numéro de la table des couleurs XTERM de la couleur spécifique à afficher.
- **m** : Il s'agit du code de fin de la séquence de contrôle ANSI.

- (b) La mise en forme du texte est supprimée par le biais de la commande **printf '\e[0m'**.

- (c) **Si** l'indice de couleur actuel n'est pas le sixième de la rangée actuelle, **alors** un espace est écrit pour préparer la prochaine itération de la boucle **for**, par le biais de la commande **printf '\n'**.

Sinon, un saut de ligne est effectué par le biais de la commande **printf '\n'** pour préparer une nouvelle rangée de six colonnes.

- (d) **Fin de la condition « si »**

2. **Fin de la boucle « pour »**

Fin de la condition « si »

1.3 Affichage de la table de palette XTERM sur le terminal

```
2024-02-05 17:00:04 dimob-HP-Pavilion-Gaming-Laptop-17-cd1xxx in /usr/local/lib/Bash-utils
± |unstable ✓| → ./bin/256-color-palette.sh
```

016	017	018	019	020	021
022	023	024	025	026	027
028	029	030	031	032	033
034	035	036	037	038	039
040	041	042	043	044	045
046	047	048	049	050	051
052	053	054	055	056	057
058	059	060	061	062	063
064	065	066	067	068	069
070	071	072	073	074	075
076	077	078	079	080	081
082	083	084	085	086	087
088	089	090	091	092	093
094	095	096	097	098	099
100	101	102	103	104	105
106	107	108	109	110	111
112	113	114	115	116	117
118	119	120	121	122	123
124	125	126	127	128	129
130	131	132	133	134	135
136	137	138	139	140	141
142	143	144	145	146	147
148	149	150	151	152	153
154	155	156	157	158	159
160	161	162	163	164	165
166	167	168	169	170	171
172	173	174	175	176	177
178	179	180	181	182	183
184	185	186	187	188	189
190	191	192	193	194	195
196	197	198	199	200	201
202	203	204	205	206	207
208	209	210	211	212	213
214	215	216	217	218	219
220	221	222	223	224	225
226	227	228	229	230	231
232	233	234	235	236	237
238	239	240	241	242	243
244	245	246	247	248	249
250	251	252	253	254	255