

Fonctionnement du script **256-color-palette.sh**

Dimitri OBEID

23 février 2024

Table des matières

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Présentation générale du script | 3 |
| 1.1 | Description du script | 3 |
| 1.2 | Fonctionnement du script | 3 |
| 1.3 | Affichage de la table de palette XTERM sur le terminal | 4 |

1 Présentation générale du script

1.1 Description du script

Ce script affiche chaque code de couleur de la table de la palette XTERM sur l'arrière-plan du terminal dans un tableau 6 * 40, avec le code correspondant à chaque couleur écrit en trois chiffres au premier plan.

1.2 Fonctionnement du script

En cas de passage de la valeur "-h" ou "--help" en premier argument, un simple message résumant de manière très simple le but du script s'affiche sur le terminal, sans que son code principal, écrit dans la boucle **for** ne s'exécute.

Ce message s'affichera dans les langues suivantes selon la configuration de la variable d'environnement **\$LANG**. Il s'affichera en anglais si cette même variable ne stocke pas le code ISO 639-1 relatif à l'une de ces langues :

- Allemand, anglais, espagnol, français, indonésien, portugais, russe, ukrainien et chinois.

Algorithme de la boucle **for** :

Tant que la valeur de la variable **\$i**, initialisée à 16 (valeur correspondant au numéro de début de la plage des codes couleurs non-systèmes allant jusqu'au numéro 255 dans la table de couleurs XTERM) est strictement inférieure à 256, **alors** :

1. La couleur de l'arrière plan du texte est modifiée selon le code couleur correspondant à la valeur de la variable **\$i**, puis le numéro à trois chiffres correspondant à cette même valeur est affiché.

Voici comment cela fonctionne :

- **'\e'** : Il s'agit du caractère d'échappement (code ASCII 27), qui indique le début d'une séquence d'échappement ANSI.
- **48** : Il s'agit du code demandant à l'interpréteur Shell de modifier la couleur de l'arrière-plan du texte.
- **5** : Il s'agit du code indiquant que l'on utilise un index de couleur personnalisé.
- **\$i** : La valeur de cette variable est utilisée pour définir le numéro de la table des couleurs XTERM de la couleur spécifique à afficher.
- **m** : Il s'agit du code de fin de la séquence de contrôle ANSI.

2. La mise en forme du texte est supprimée par le biais de la commande **printf '\e[0m'**

3. **Si** l'indice de couleur actuel n'est pas le sixième de la rangée actuelle, **alors** un espace est affiché pour préparer la prochaine itération de la boucle **for**, par le biais de la commande **printf '\n'**.

Sinon, un saut de ligne est effectué par le biais de la commande **printf ''** pour préparer une nouvelle rangée de six colonnes.

4. **Fin de la condition « si »**

Fin de la boucle « pour »

1.3 Affichage de la table de palette XTERM sur le terminal

```

2024-02-05 17:00:04 ● dimob-HP-Pavilion-Gaming-Laptop-17-cd1xxx in /usr/local/lib/Bash-utils
± |unstable ✓| → ./bin/256-color-palette.sh
016 017 018 019 020 021
022 023 024 025 026 027
028 029 030 031 032 033
034 035 036 037 038 039
040 041 042 043 044 045
046 047 048 049 050 051
052 053 054 055 056 057
058 059 060 061 062 063
064 065 066 067 068 069
070 071 072 073 074 075
076 077 078 079 080 081
082 083 084 085 086 087
088 089 090 091 092 093
094 095 096 097 098 099
100 101 102 103 104 105
106 107 108 109 110 111
112 113 114 115 116 117
118 119 120 121 122 123
124 125 126 127 128 129
130 131 132 133 134 135
136 137 138 139 140 141
142 143 144 145 146 147
148 149 150 151 152 153
154 155 156 157 158 159
160 161 162 163 164 165
166 167 168 169 170 171
172 173 174 175 176 177
178 179 180 181 182 183
184 185 186 187 188 189
190 191 192 193 194 195
196 197 198 199 200 201
202 203 204 205 206 207
208 209 210 211 212 213
214 215 216 217 218 219
220 221 222 223 224 225
226 227 228 229 230 231
232 233 234 235 236 237
238 239 240 241 242 243
244 245 246 247 248 249
250 251 252 253 254 255

```