

Variables et fonctions du fichier de configuration Colors.conf

Dimitri OBEID

2021

Table des matières

1	Présentation	3
2	Liste des variables	3

1 Présentation

Ce fichier de configurations liste chaque variable globale de couleur utilisée par la librairie, avec leurs valeurs par défaut, qui sont chargées en mémoire lors de l'inclusion du fichier **Initialization.sh** appartenant au module principal.

2 Liste des fonctions

2.1 Fonctions d'encodage

2.1.1 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor

Fonction : BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetBGColor

2.1.2 BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor

Fonction : BU : :Main : :ModConfig : :Colors : :SetTextColor

2.2 Fonctions d'affichage de texte

3 Liste des variables

3.1 Codes couleur

Nom de la variable | Type

Description de la variable :

\$_BU_MAIN_COLOR_CODE_... | Substitution de commande

Chacune de ces variables enregistrent le code couleur

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable invoque un appel de la fonction BU : :Main : :

\$_BU_MAIN_ |

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Chaîne de caractères

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Nombre décimal

Cette variable

\$_BU_MAIN_ | Booléen

Cette variable

\$_BU_MAIN_ |

Cette variable
