

TP 4 de Réseaux

Application de Tchat

Dimitri Sergeant, Léo Valette

17/12/2017

L'application

Le but du TP était de réaliser une application de messagerie en réseau. Nous avons utilisé le protocole TCP.

Lancement du serveur

Pour lancer le serveur il suffit d'utiliser la commande `./serveur <port>` dans un terminal. Si le champ `<port>` n'est pas fourni, l'application utilise le port par défaut que nous avons mis à 1111.

Lancement du client

Une fois le serveur lancé, les clients peuvent se connecter au serveur en utilisant cette commande : `./client <adresse> <port> <pseudo>`

Exemple d'utilisation : `./client 127.0.0.1 1111 JeanEude`

Il suffit de répéter l'action avec différents pseudo pour créer de nouveaux clients.

Connexion des clients

Lors de la connexion d'un client, celui-ci est notifié de la présence ou non des autres utilisateurs. S'il est le seul présent il recevra le message suivant :

```
Utilisateurs connectés :  
Personne d'autre n'est en ligne
```

Si des utilisateurs sont déjà connectés, le client recevra les pseudo de ces derniers pour les contacter.

```
Utilisateurs connectés :  
JeanEude  
Nicolas
```

Les commandes

1.1 Envoi de messages

Afin d'envoyer un message à un autre utilisateur il suffit d'utiliser la commande `envoi <pseudo>`. En suite la ligne de saisie du message apparaît pour laisser l'utilisateur écrire. Voici un exemple de Nicolas qui envoie un message à JeanEude

```
envoi JeanEude  
Message : Bonjour
```

1.2 Réception de messages

Du côté de JeanEude le message reçu sera présenté de cette forme :

```
Nicolas> Bonjour
```

2 Liste des utilisateurs

Il est possible à n'importe quel moment d'obtenir la liste des utilisateurs connectés avec la commande *liste*.

```
liste
Utilisateurs connectés :
JeanEude
Nicolas
```

3 Se déconnecter

Pour se déconnecter il est possible d'utiliser la commande *quit* qui termine la connexion entre le serveur et le client.