

Архитектурни стилови

Explore_It има хибридна архитектура односно користи повеќе архитектурни стилови преку кои се гради структурата и однесувањето на апликацијата. Оснавата е податочно-проточна архитектура (data-flow architecture) која користи цефки и филтри (pipes and filters) со цел да ги обработи податоците кои потоа се чуваат во базата на податоци. Во однос на базата на податоци се користи податочно-центрирана архитектура (data-centric architecture), со подтип на Repository. Со тоа се овозможува клиентот да прати барање до системот. Системот да изврши некаква акција и потоа да врати одговор до клиентот. Апликацијата е веб-базирана апликација која е изградена од слоевата архитектура. Истата се состои од три слоеви: презентациски, сервисен и складишен. Корисникот е во контакт со презентацискиот слој, преку кој поставува барања кон апликацијата. Основната логика на апликацијата се наоѓа во сервисниот слој и комуникацијата со базата на податоци се прави преку складишниот слој. Словите комуницираат меѓусебно и разменуваат соодветни податоци кои се дефинирани според барањата на корисникот. Се користи и GUI архитектурата преку која се имплементира MVC шаблонот. Во него има три улоги, модел, поглед и контролер. Мрежно-центрираната архитектура е таа која се фокусира на комуникацијата во апликацијата. Таа е имплементирана преку Клиент-Сервер архитектура преку која клиентот користи некој сервис, а серверот е тој кој го овозможува самиот сервис.