Dokumentacija projekta Moj broj

Dimitrije Gašić SV 31-2021

Ulazno-izlazni podsistem

U projektu su korišćene biblioteke <iostream> i <fstream> u kombinaciji sa funkcijom std::getline().

Klase, izuzeci i funkcije

Calculator.h

Izuzeci:

InvalidExpression

Funkcije:

- toPosftix konverzija infix -> postfix
- toInfix konverzija postfix -> infix

Šabloni funkcija:

- calculate računa vrednost izraza sa proizvoljnim tipom brojeva
- calculateWithGiven računa vrednost izraza sa proverom za dozvoljene brojeve

Solver.h

Klase/strukture:

- Expression opisuje izraz pomoću string-a i vrednosti
- Solver generiše sve postfiksne izraze pomoću rekurzije tako što na prethodni izraze dodaje nove (izbegnuto korišćenje Calculator.h zbog optimizacije)
 Funkcije:
 - o solve generiše početne izraze i pokreće rekurziju
 - generate rekurzija koja najpre kombinuje prosleđeni izraz sa monomima a potom i sa generisanim binomima od dostupnih brojeva
 - o getCombinations kombinuje 2 izraza pomoću operacija
 - checkExpression proverava da li je generisani izraz bolji od globalno najboljeg i ako jeste ažurira globalno najbolji (gleda se manje odstupanje kao i koliko brojeva je iskorišćeno)

Game.h

Klase/strukture:

- Player opisuje igrača preko imena i broja pobeda
- Game opisuje igru 2 igrača i računara Funkcije:
 - o readRounds čita runde iz prosleđene datoteke
 - o start započinje igru koja prolazi kroz runde
 - o logResult ispisuje rezultat runde u konzolu i izlaznu datoteku

Izuzeci:

- NonExistingFile datoteka ne postoji
- TooManyTries previše loših unosa
- ExitSignal kraj igre

Argumenti komandne linije

Putanja do rundi i izlazne datoteke.

Strukture ulazne i izlazne datoteke

Ulazna datoteka u svakom redu ima 7 brojeva koji predstavljaju jednu rundu. Izlazna datoteka ima datum igre i rezultate svake runde sa ispisom pobednika na kraju.

Algoritam za pronalaženje najboljeg izraza

Izrazi se generišu u postfiksnoj notaciji počevši od jednobrojnih ka ostalim kombinovanjem pomoću operacija. Na prethodne izraze se konkateniraju i monomi i binomi radi pronalaženja boljeg rešenja.

<u>Testiranje</u>

Testiranje se vrši pomoću funkcije assert() u posebnoj datoteci preko očekivanih rezultata.

<u>Ograničenja</u>

Modul za evaluaciju izraza može da radi samo sa tipovima int i double iako je šablon funkcije. Ovo je moguće prevazići korišćenjem naprednijih predikata/lambdi i prilagođivanjem trenutnih funkcija.

Najbolji izraz se traži brute force metodom ali uprkos tome daje dobre rezultate i prolazno vreme.