

Προσχέδιο εργασίας οορ:

Σύνολο Κλάσεων:

A) Class entities: a) class avatar

b) class npcs: a) class werewolves

b) class vampires

B) Class board

C) Class blocks (class board will be made out of class blocks)

Ιδιότητες Κλάσεων:

A) Entities -> α) συντεταγμένες β) χαρακτήρα για το team που ανήκουν γ) συνάρτηση για κίνηση πάνω στο board

- Avatar -> α) κληρονομεί το entity β) μαγικό φίλτρο γ) συνάρτηση για μαγικό φίλτρο
- Npcs -> α) κληρονομεί το entity β) health γ) potions δ) strength ε) συναρτήσεις για αλληλεπίδραση με οντότητες
- Werewolves / Vampires -> α) κληρονομούν το npc β) διαφορετικές συναρτήσεις κίνησης

B) Board -> α) μέγεθος β) μεταβλητή για μέρα - νύχτα γ) δισδιάστατο πίνακα από blocks

δ) συναρτήσεις για δέντρα – νερό ε) συναρτήσεις για spawn οντοτήτων στ) εκτύπωση board

C) Blocks -> α) συντεταγμένες β) χαρακτήρας για δήλωση περιεχομένου γ) δείκτη στην οντότητα που περιέχει δ) άμα είναι προσπελάσιμο ε) διάφορες συναρτήσεις για αλλαγή περιεχομένου