

Project-description-v0.2

parkRadar



Σύνθεση ομάδας

ΔΕΜΟΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ, 1051329, 8^ο ΕΤΟΣ

ΛΙΟΠΕΤΑ ΔΗΜΗΤΡΑ, 1054373, 7^ο ΕΤΟΣ

ΜΠΑΖΑΚΑΣ ΛΑΖΑΡΟΣ, 1054289, 7^ο ΕΤΟΣ

ΞΕΝΟΥ ΕΜΜΑΝΟΥΕΛΑ, 1054286, 7^ο ΕΤΟΣ

Changelog

v0.2

- Αλλαγές και τροποποιήσεις στην ενότητα «Περιγραφή Εφαρμογής» ώστε να αποκτήσει ένα πιο φυσικό και προσιτό ύφος. Αφαίρεση/αλλαγή σημείων όπου είχε υιοθετηθεί ένα πιο τεχνικό λεξιλόγιο.
- Μικροενημερώσεις στα βασικά εργαλεία.

Περιγραφή Εφαρμογής

Το parkRadar είναι εδώ για να κάνει το παρκάρισμα ευκολότερο και πιο βολικό από ποτέ! Δεν χρειάζεται πλέον να κάνετε κύκλους αναζητώντας μια κενή θέση!

Πώς λειτουργεί; Το parkRadar, σε συνεργασία με τον Δήμο Πατρών, σας παρέχει πληροφορίες για τους διαθέσιμους δημόσιους και ιδιωτικούς χώρους στάθμευσης κοντά στον προορισμό σας!

Το parkRadar σας προσφέρει σε πραγματικό χρόνο πληροφορίες για τα διαθέσιμα parking συμπεριλαμβανομένης της διαθεσιμότητάς τους και των τιμών τους. Έτσι μπορείτε να συγκρίνετε γρήγορα και εύκολα διαφορετικές επιλογές στάθμευσης και να επιλέξετε αυτό που ταιριάζει καλύτερα στις ανάγκες σας: το χρόνο που έχετε, και την τσέπη σας! Και ταυτόχρονα κάνει την όλη διαδικασία ευκολότερη, με τη δυνατότητα αποθήκευσης των αγαπημένων σας θέσεων και προορισμών, αλλά και την χρήση ηλεκτρονικών και ανέπαφων πληρωμών!

Καθώς η αναζήτηση parking γίνεται ολοένα και δυσκολότερη σε μια πολυσύχναστη πόλη, όπως η Πάτρα, το parkRadar είναι ο πιο ισχυρός σας σύμμαχος για να εξοικονομείτε χρόνο, ενέργεια και χρήματα!

Mockup screens

Οθόνη σύνδεσης/εγγραφής:

Αυτή η οθόνη θα περιλαμβάνει πεδία για να εισάγει ο χρήστης τη διεύθυνση email και τον κωδικό πρόσβασής του ή να δημιουργήσει έναν νέο λογαριασμό εισάγοντας το όνομα, τη διεύθυνση email και τον κωδικό πρόσβασής του. Η οθόνη θα μπορούσε επίσης να έχει επιλογές για να συνδεθείτε με το Google ή το Facebook.

Αρχική οθόνη:

Η αρχική οθόνη θα είναι η κύρια οθόνη της εφαρμογής, εμφανίζοντας έναν χάρτη με την τρέχουσα τοποθεσία του χρήστη. Η οθόνη περιλαμβάνει μια γραμμή αναζήτησης για να αναζητήσει ο χρήστης μια συγκεκριμένη τοποθεσία.

Οθόνη επιλογής χώρου στάθμευσης:

Αφού ο χρήστης επιλέξει προορισμό του, η εφαρμογή του εμφανίζει τους κοντινούς δομημένους χώρους στάθμευσης (ιδιωτικά ή δημόσια parking). Για όλους τους χώρους θα εμφανίζονται το στίγμα στον χάρτη και η διαθεσιμότητα τους. Για τα ιδιωτικά ειδικά παρέχονται πληροφορίες όπως ωράριο, την χρέωση/ώρα.

Οθόνη οδηγιών προς το σημείο στάθμευσης:

Ο χρήστης επιλέγει τον επιθυμητό χώρο στάθμευσης και η εφαρμογή του εμφανίζει οδηγίες πάνω στον χάρτη προς αυτόν.

Οθόνη με διαθέσιμες θέσεις εντός του δομημένου χώρου στάθμευσης:

Ο χρήστης κάνει scan το QR code στην είσοδο του parking και η εφαρμογή του εμφανίζει χαρτογραφημένες τις διαθέσιμες θέσεις εντός του χώρου στάθμευσης.

Οθόνη οδηγιών προς την θέση στάθμευσης:

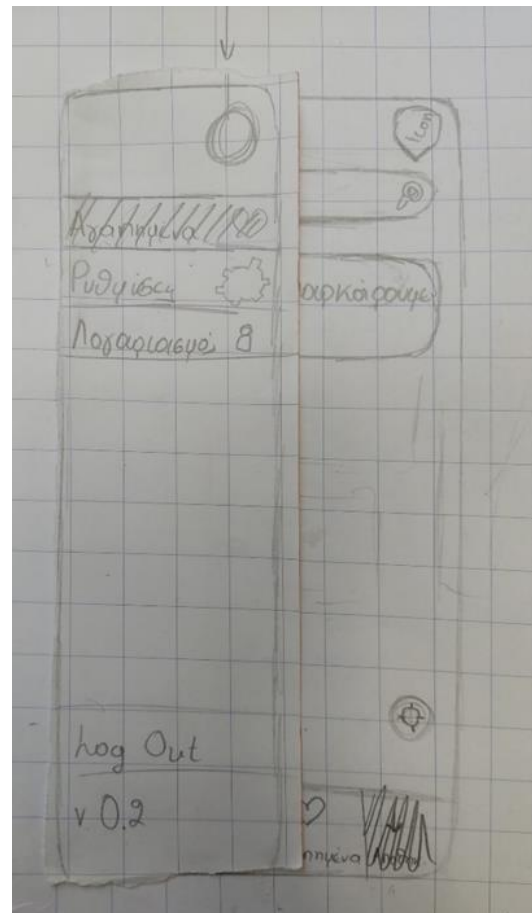
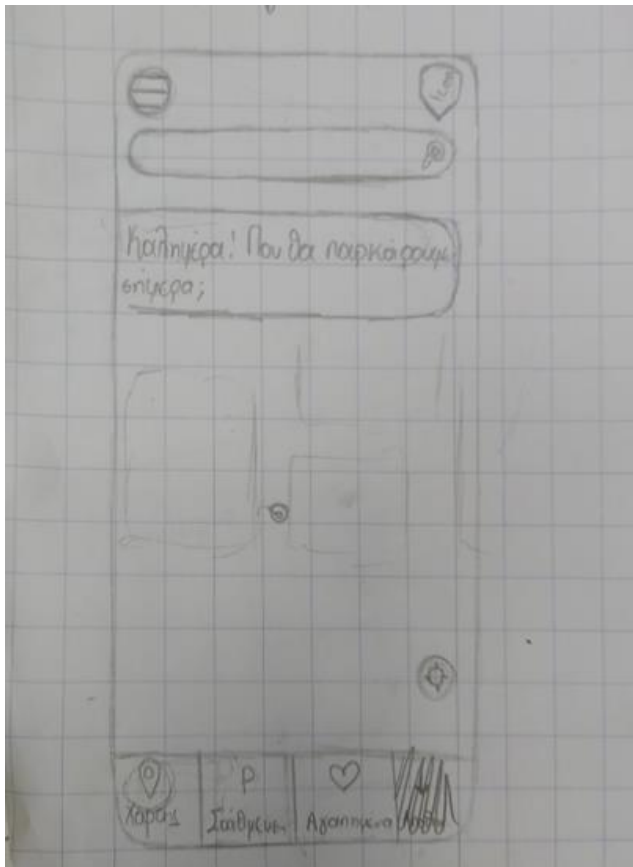
Ο χρήστης επιλέγει την επιθυμητή θέση και το σύστημα τον κατευθύνει σε αυτή.

Οθόνη πληρωμής σε ιδιωτικό χώρο στάθμευσης:

Σε ιδιωτικούς χώρους στάθμευσης, αφότου ο χρήστης επιλέξει ότι αποχωρεί από το parking, του εμφανίζεται το ποσό χρέωσης και του ζητούνται στοιχεία πληρωμής.

Αυτές είναι μόνο μερικές πιθανές οθόνες για την εφαρμογή μας. Φυσικά, οι ακριβείς οθόνες και ο σχεδιασμός τους θα εξαρτηθούν από τις συγκεκριμένες απαιτήσεις και προτιμήσεις του πελάτη και άρα ενδέχεται να αλλάξουν.

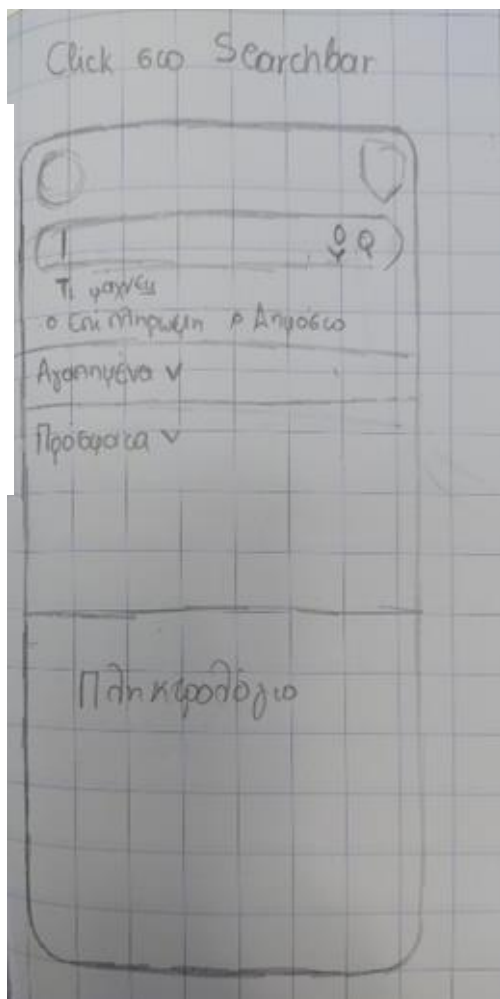
Εικόνα 1 Εμφανίζει στον χάρτη την αρχική τοποθεσία του χρήστη



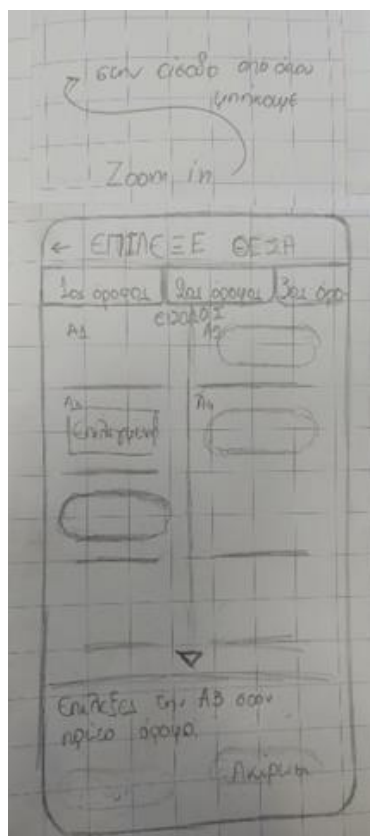
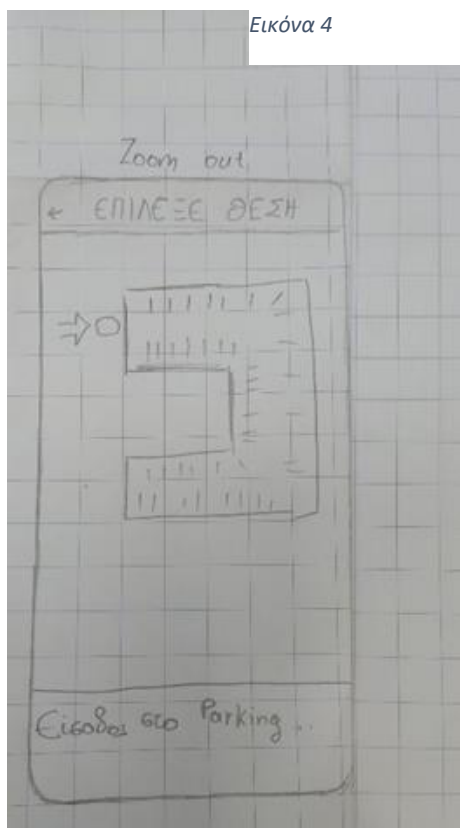
Εικόνα 2 Κλικ πάνω στο εικονίδιο του χρήστη

Εικόνα 3
Αναζήτηση

Υπάρχουν οι επιλογές αγαπημένα ή πρόσφατα που μπορεί να επιλέξει ο χρήστης και να κάνουν expand.



Εικόνα 4

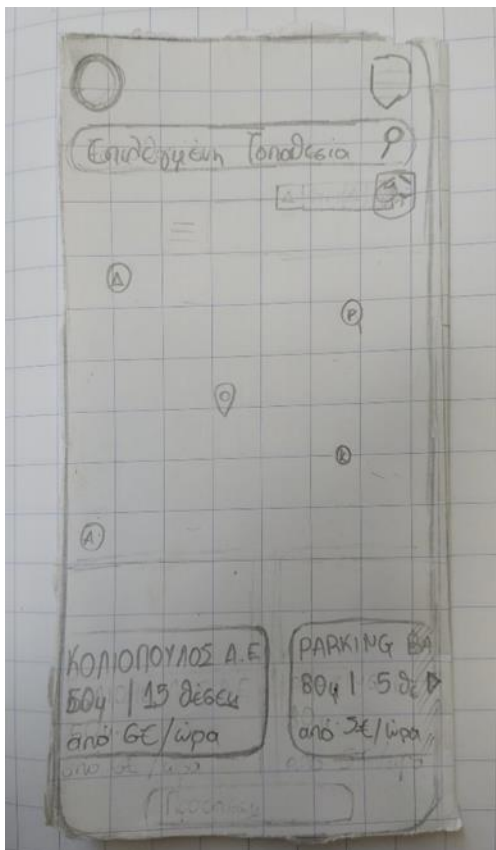


Εικόνα 5

Για τις εικόνες 6&5 Επέλεξε θέση

Ξεκινάει με zoom out όπου φαίνεται όλη δομή του χώρου στάθμευσης και ύστερα κάνει zoom in στην είσοδο από την οποία μπήκε ο χρήστης.

*στο κάτω μέρος που δεν φαίνεται γράφει επιλογή



Εικόνα 6

Εύρεση πάρκινγκ κοντά στον προορισμό

Στον χάρτη γύρω από τον προορισμό εμφανίζονται τα αρχικά της ονομασίας του κάθε parking. Επίσης σκεφτόμασταν να μπουν δύο εικονίδια κάτω από το search bar που να αντιστοιχούν σε «επι πληρωμή» ή «δημόσια».

Βασικά Εργαλεία

Microsoft Word για την συγγραφή των τεχνικών κειμένων.

Adobe Photoshop για την παραγωγή του logo και των γραφικών.

Github ως αποθετήριο της ατομικής δουλειάς του κάθε μέλους της ομάδας, αλλά και ως εργαλείο οργάνωσης της συλλογικής δουλειάς.

Discord για τις συναντήσεις, την επικοινωνία, ανταλλαγή ιδεών και συζήτηση πάνω στον τρόπο εργασίας μας.

Java ως την γλώσσα προγραμματισμού για την ανάπτυξη της εφαρμογής

Android Studio ως Integrated Development Environment