Project-plan-v0.3

parkRadar



Σύνθεση ομάδας

ΔΕΜΟΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ, 1051329, 8° ΕΤΟΣ
ΛΙΟΠΕΤΑ ΔΗΜΗΤΡΑ, 1054373, 7° ΕΤΟΣ
ΜΠΑΖΑΚΑΣ ΛΑΖΑΡΟΣ, 1054289, 7° ΕΤΟΣ
ΞΕΝΟΥ ΕΜΜΑΝΟΥΕΛΑ, 1054286, 7° ΕΤΟΣ

Changelog

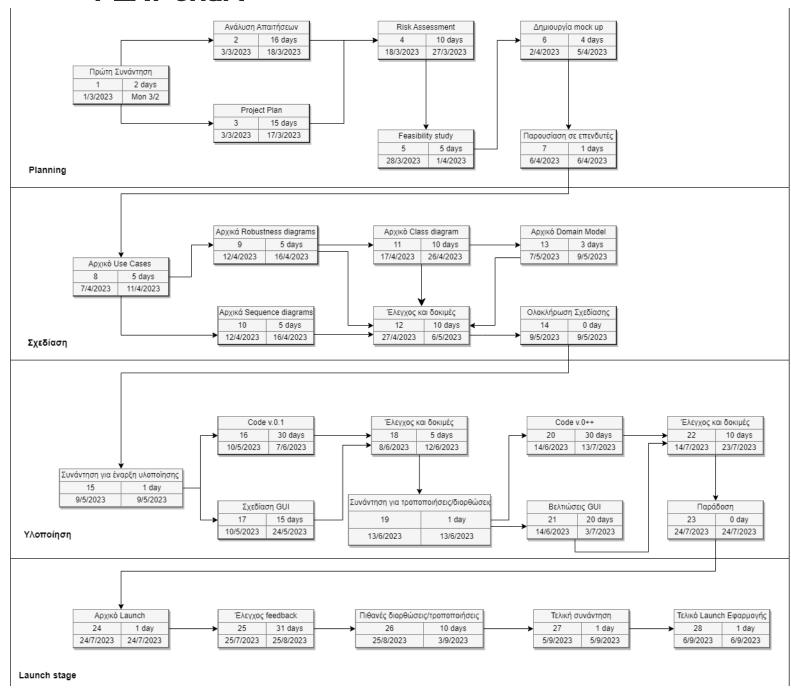
v0.2:

Η έκδοση v0.2 περιέχει μικροδιορθώσεις γραμματικού και νοηματικού τύπου στα Βασικά Εργαλεία του project.

v0.3:

Αλλαγές στις ημερομηνίες του Pert Chart.

PERT Chart

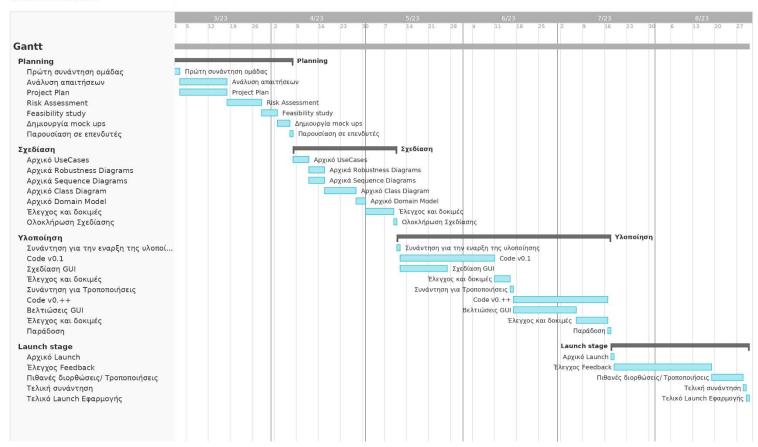


Εικόνα 1 PERT chart για την υλοποίηση του Project

Gantt Chart



Created with Free Edition



Ανάθεση σε ανθρώπινο δυναμικό

	MARCH				APRIL				MAY				JUNE				JULY				AUGUST				
Όνομα μέλους		W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4
ΔΕΜΟΣ	T1			T4	T5			T8	T11	T12	T12	T13	T13	T13	T13	T16, T17	T17	T17		T20	T20	T20	T20	T21	T21,T22
ΛΙΟΠΕΤΑ	T1	T2,T3	T2,T3					Т9	T11	T12	T12	T13	T13	T13	T13	T16, T17	T17	T17		T20	T20	T20	T20	T21	T21,T22
ΜΠΑΖΑΚΑΣ	T1			T4	T5			T10	T10	T12	T12	T14	T14		T15	T16, T18	T18	T18	T19	T20	T20	T20	T20	T21	T21,T22
EENOY	T1	T2,T3	T2,T3			T6	T7			T12	T12	T14	T14		T15	T16, T18	T18	T18	T19	T20	T20	T20	T20	T21	T21,22

Τ1:Αρχική Συνάντηση

T2: Project plan

Τ3: Ανάλυση απαιτήσεων

T4: Risk Assessment

T5: Feasibility Study

T6: Mock ups

T7: Αρχικό Usecases

T8: Αρχικό Robustness diagram

T9: Αρχικά Sequense diagrams

T10: Αρχικό Class diagram

T11: Αρχικό Domain Model

Τ12: Έλεγχος και δοκιμές

T13: Code v0.1

T14: Σχεδίαση GUI

Τ15: Έλεγχος και δοκιμές

Τ16: Συνάντηση για Τροποποιήσεις/ Διορθώσεις

T17: Code v.0++

T18: Βελτιώσεις GUI

Τ19: Έλεγχος και δοκιμές

T20: Έλεγχος feedback

Τ21: Πιθανές διορθώσεις/ τροποποιήσεις

T22: Τελικό Launch Εφαρμογής



Άμεσο Κόστος

Έχοντας 4 full time εργαζομένους για την ανάπτυξη της εφαρμογής, οι οποίοι θα εργάζονται για 6 μήνες, υποθέτοντας ότι ο μισθός του κάθε ενός είναι ισόποσος και ανέρχεται στα 1000 έως 1500 ευρώ τον μήνα, το συνολικό κόστος για τους μισθούς της ομάδας ισούται με 24.000 εως 36.000 ευρώ.

Ύστερα, για τις άμεσες ανάγκες τις εφαρμογής, θα πρέπει να ενοικιασθεί Domain, με κόστος στα 10 ευρώ το χρόνο, αλλά και server για τις ανάγκες αποθήκευσης δεδομένων που θα χρησιμοποιηθούν στις δοκιμές αλλά και για τα δεδομένα των χρηστών όταν γίνει το launch της εφαρμογής, 6 μήνες x 68 ευρώ τον μήνα= 408 ευρώ. Συνολικά 418 ευρώ.

Στο άμεσα έξοδα πρέπει επίσης να συνυπολογιστεί και αγορά θέσης σε στο Play Store καθώς η εφαρμογή θα αναπτυχθεί σε πρώτη φάση για περιβάλλον Android, με κόστος 30 ευρώ.

Κατά το launch stage, θα χρειαστεί να υπάρξουν και έξοδα για τη διαφήμιση και το marketing της εφαρμογής, μετά το αρχικό launch, προσεγγιστικά τον τελευταίο 1,5 μήνα της ανάπτυξης της. Για τον σκοπό αυτό θα ήταν ωφέλιμη η πρόσληψη εταιρίας digital marketing, τύπου agency, για την προώθηση της εφαρμογής. Το κόστος αυτό μπορεί να φτάσει και τα 1000 ευρώ.

Με τους αντίστοιχους υπολογισμούς, καταλήγουμε ότι το συνολικό άμεσο κόστος ανέρχεται στα 25.448 ευρώ έως τα 37.448 ευρώ.

Έμμεσο Κόστος

Φυσικά θα υπάρξει η ανάγκη φυσικών εγκαταστάσεων και για την ίδια την ανάπτυξη της εφαρμογής, οι οποίες δεν θα χρειάζεται να υπερβαίνουν το μέγεθος ενός μικρού γραφείου ή μίας γκαρσονιέρας. Το μέσο ενοίκιο για έναν τέτοιο χώρο στην Πάτρα ανέρχεται στα 350 ευρώ το μήνα. Πέρα από αυτό πρέπει να υπολογίσουμε και τα λειτουργικά έξοδα του χώρου, όπως το ρεύμα, τη θέρμανση, τα οποία πιθανό να φτάνουν τα 90 ευρώ τον μήνα.

Παράλληλα, θα χρειαστεί να υπάρξουν νομικά έξοδα, όπως για την κατοχύρωση των πνευματικών δικαιωμάτων τη εφαρμογής για τις ανάγκες τις εφαρμογής, όπως η κατοχύρωση των πνευματικών της δικαιωμάτων κ.α. Για τις νομικές διαδικασίες με μια μικρή υπόθεση καταλήγουμε σε 3000 ευρώ.

Με τους αντίστοιχους υπολογισμούς, καταλήγουμε ότι το συνολικό έμμεσο κόστος ανέρχεται στα 5.640 ευρώ.

Άρα το συνολικό κόστος ανάπτυξης της εφαρμογής ανέρχεται στα 30.188 ευρώ έως τα 43.088 ευρώ.

Βασικά Εργαλεία

Microsoft Word για την συγγραφή των τεχνικών κειμένων.

Adobe Photoshop για την παραγωγή του logo και των γραφικών.

Visual Paradigm για την παραγωγή του PERT chart.

Team Gantt για την παραγωγή του Gantt chart.

Microsoft Excel για την δημιουργία του σχήματος ανάθεσης έργου σε ανθρώπινο δυναμικό.

Github ως αποθετήριο της ατομικής δουλειάς του κάθε μέλους της ομάδας, αλλά και ως εργαλείο οργάνωσης της συλλογικής δουλειάς.

Discord για τις συναντήσεις, την επικοινωνία, ανταλλαγή ιδεών και συζήτηση πάνω στον τρόπο εργασίας μας.

Java ως την γλώσσα προγραμματισμού για την ανάπτυξη της εφαρμογής. **Android Studio** ως Integrated Development Environment.