

Αναφορά 2^{ης} Εργασίας για το μάθημα Ψηφιακές Τηλεπικοινωνίες

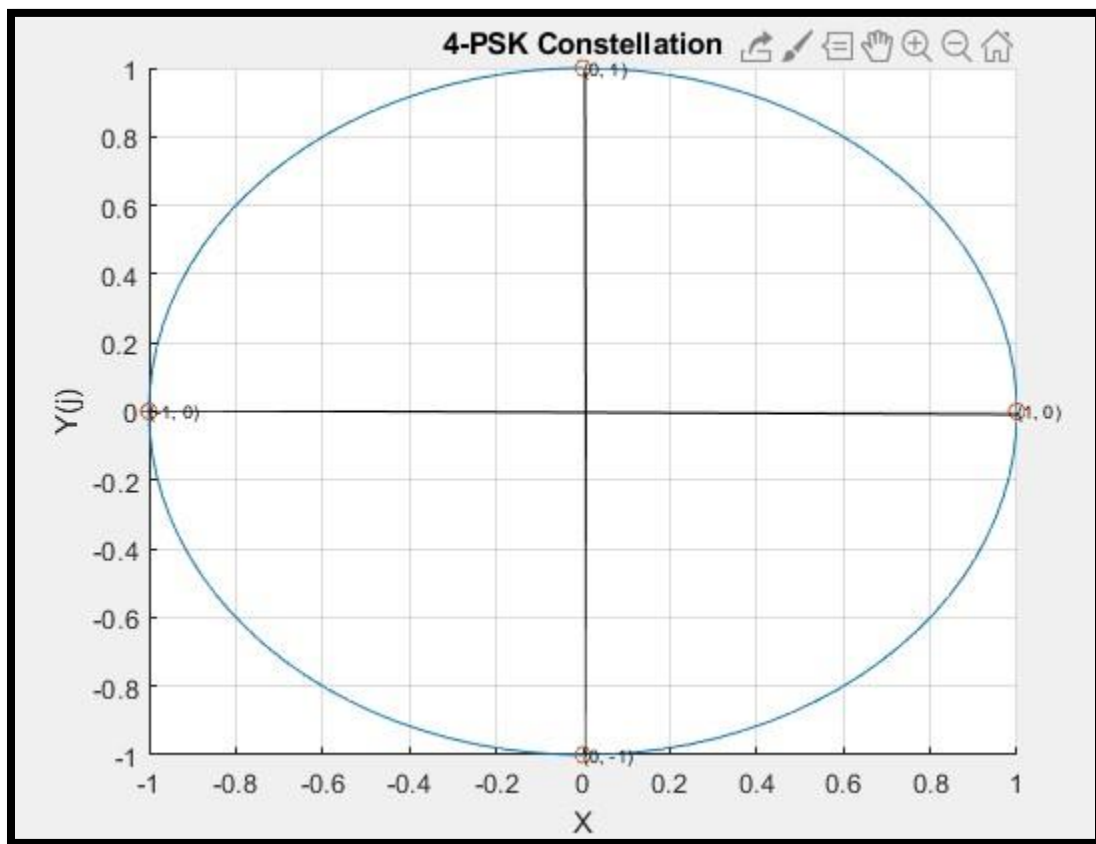
Στοιχεία Φοιτητή:

Ονοματεπώνυμο: Δημήτριος Κωστορρίζος

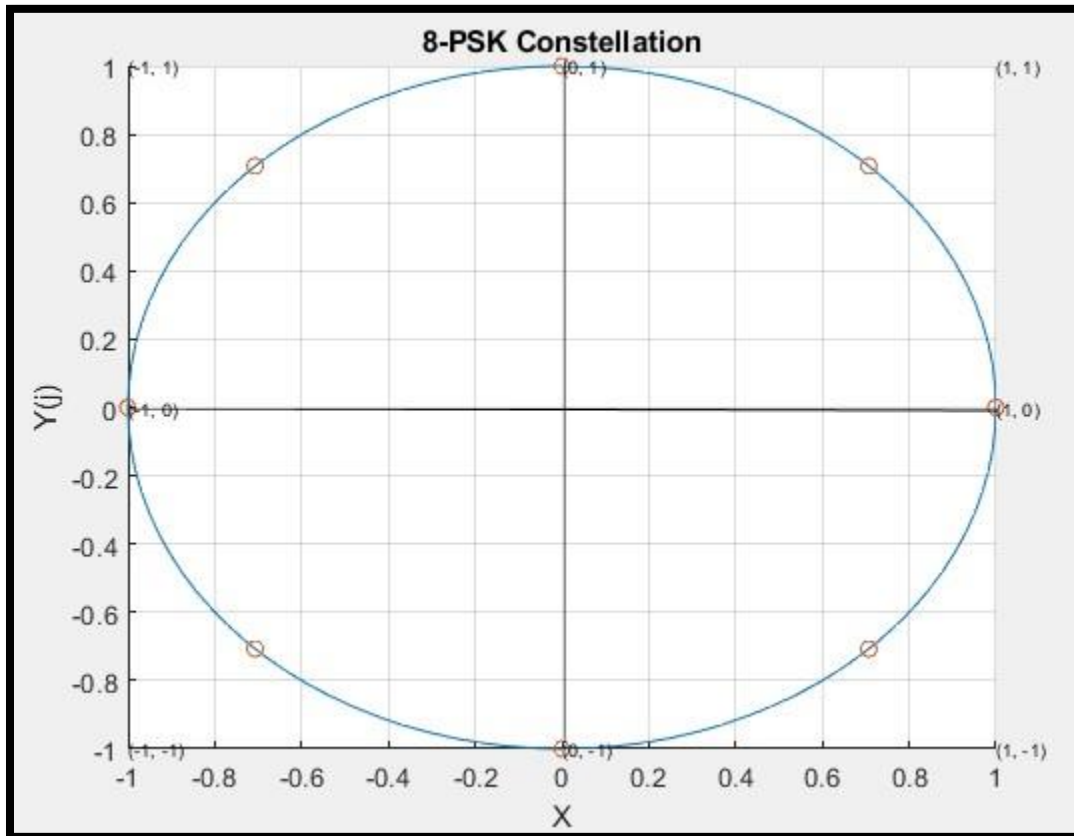
ΑΜ: 1054419

Έτος Σπουδών: Δ'

4-PSK Constellation:



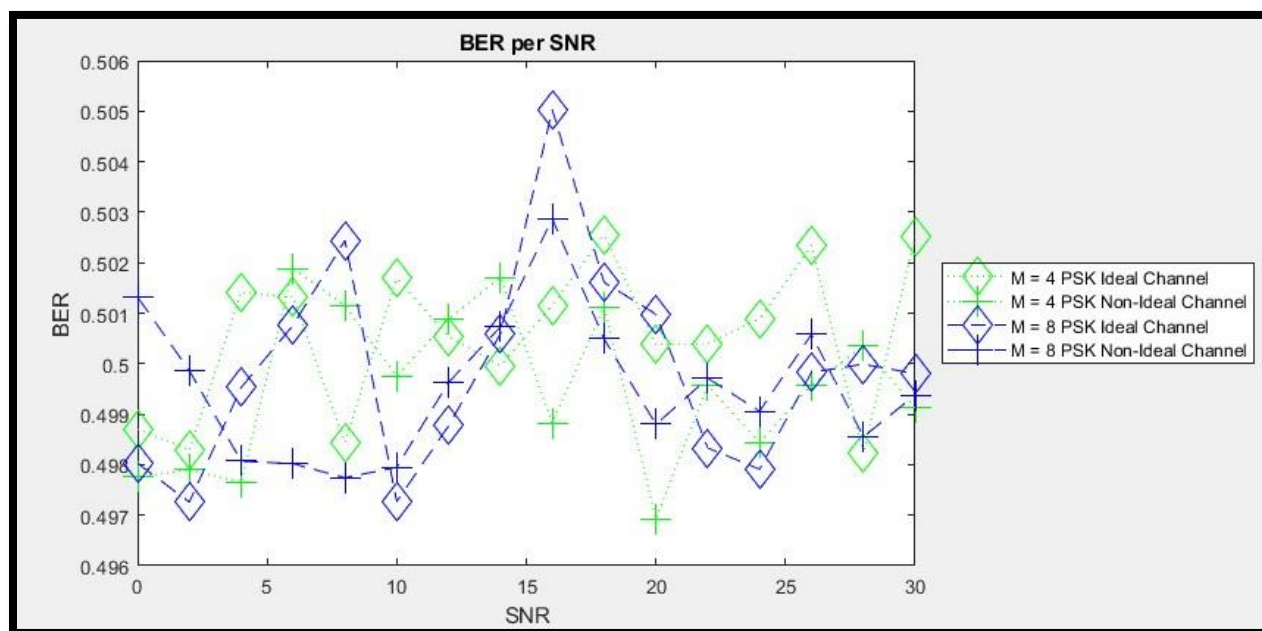
8-PSK Constellation:



2

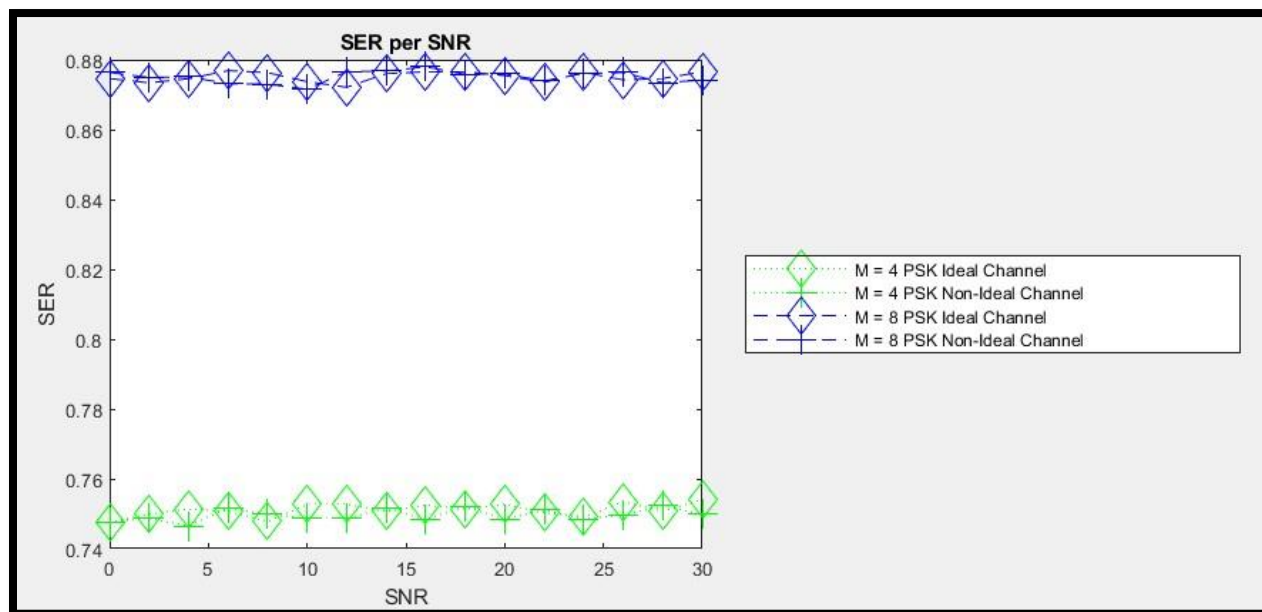
Οι παρακάτω καμπύλες BER, SER καθώς και οι πιθανότητες σφάλματος ανά SNR, έχουν υπολογιστεί για δεκαδική κωδικοποίηση των συμβόλων και μέγεθος ακολουθίας bit, $N = 100000$. Οι πιθανότητες σφάλματος ανά SNR έχουν στρογγυλοποιηθεί στα 4 σημαντικά ψηφία.

Καμπύλη BER:



3

Καμπύλη SER:



Πιθανότητες Σφάλματος ανά τιμή του SNR $\in [0,30]$, για τις μεθόδους 4-PSK, 8-PSK σε ιδανικό και μη ιδανικό κανάλι.

SNR	BER				SER			
	4-PSK Ideal	4-PSK Non- Ideal	8-PSK Ideal	8-PSK Non- Ideal	4-PSK Ideal	4-PSK Non- Ideal	8-PSK Ideal	8-PSK Non- Ideal
0	0.5011	0.4989	0.5001	0.5019	0.7517	0.7496	0.8766	0.8759
2	0.4992	0.5044	0.4994	0.4999	0.7477	0.7538	0.8748	0.8743
4	0.4998	0.5010	0.4995	0.4986	0.7496	0.7518	0.8739	0.8761
6	0.5016	0.4994	0.4997	0.5035	0.7511	0.7469	0.8743	0.8769
8	0.4984	0.4989	0.5015	0.5025	0.7484	0.7490	0.8764	0.8766
10	0.4980	0.4980	0.4987	0.4996	0.7478	0.7470	0.8757	0.8770
12	0.4988	0.4988	0.5009	0.5003	0.7479	0.7488	0.8723	0.8741
14	0.5001	0.4984	0.5013	0.5000	0.7494	0.7493	0.8780	0.8749
16	0.5006	0.5013	0.5025	0.5012	0.7502	0.7513	0.8787	0.8772
18	0.4997	0.4980	0.5022	0.4988	0.7487	0.7477	0.8773	0.8745
20	0.5029	0.5007	0.5007	0.4984	0.7533	0.7513	0.8745	0.8754
22	0.4992	0.4995	0.5008	0.4997	0.7478	0.7480	0.8707	0.8781
24	0.5003	0.5039	0.4997	0.4997	0.7500	0.7541	0.8752	0.8743
26	0.5010	0.4990	0.4973	0.4990	0.7509	0.7493	0.8734	0.8749
28	0.4989	0.5017	0.4994	0.4986	0.7479	0.7542	0.8730	0.8722
30	0.4980	0.4983	0.5011	0.5013	0.7472	0.7473	0.8749	0.8774

4

Με βάση τις παραπάνω πιθανότητες, σε συνδυασμό με τα γραφήματα των καμπυλών BER, SER για την μετάδοση 4-PSK, 8-PSK σε ιδανικό και μη ιδανικό κανάλι, καταλήγω στα εξής συμπεράσματα:

- Στην περίπτωση όπου στοχεύουμε στην ελαχιστοποίηση του δείκτη BER, η καλύτερη επιλογή είναι η μέθοδος 4-PSK σε ιδανικό κανάλι μετάδοσης.
- Στην περίπτωση όπου στοχεύουμε στην ελαχιστοποίηση του δείκτη SER, η καλύτερη επιλογή είναι η μέθοδος 4-PSK σε μη ιδανικό κανάλι μετάδοσης.
- Στην περίπτωση όπου στοχεύουμε στην ταυτόχρονη ελαχιστοποίηση των δεκτών BER και SER, η καλύτερη επιλογή είναι η μέθοδος 4-PSK σε μη ιδανικό κανάλι μετάδοσης.

Κώδικας M-PSK συστήματος μετάδοσης σε δύο είδη καναλιού:

```
function [OutputBitMatrix, OutputSymbolVector, InputSymbolVector, InputBitMatrix] = PSK(N,M,ChannelType,SNR)
    %Filter
    RollOffFactor = 0.3;
    HyperSamplingFactor = 4;
    HyperSamplingPeriods = 6;
    Filter = rcosdesign(RollOffFactor,HyperSamplingPeriods,HyperSamplingFactor); % Hyper sampled filter

    %Bit Sequence Creation
    SymbolLength = log2(M);
    NumberOfSymbols = ceil(N/SymbolLength);
    BitSequence = randi([0 1],1,NumberOfSymbols * SymbolLength);
    BitMatrix = zeros(NumberOfSymbols, SymbolLength); %Symbol Matrix, every row has bit representation of the symbol

    VectorIndex = 1;
    for index = 1:NumberOfSymbols % Convert the Bit Sequence to Bit Matrix
        for counter = 1:SymbolLength
            BitMatrix(index, counter) = BitSequence(VectorIndex);
            VectorIndex = VectorIndex + 1;
        end
    end
    InputBitMatrix = BitMatrix; % Every row has the bit representation of each symbol

    SymbolVector = bi2de(BitMatrix, "left-msb"); % Encode the Bit Matrix to Decimal Symbol Vector
    InputSymbolVector = SymbolVector;

    HyperSampledSymbolVector = upsample(SymbolVector,HyperSamplingFactor); %Hyper Sampled Symbol Vector

    PhaseVector = zeros(1, M); %Symbol Phase Vector
    AmplitudeVector = zeros(1, M); %Symbol Amplitude Vector
    for index = 1:length(AmplitudeVector)
        PhaseVector(index) = (2 * pi * (index - 1)) / M;
        AmplitudeVector(index) = complex(cos(PhaseVector(index)), sin(PhaseVector(index))); % Generate the complex symbol
    end

    ModulatedSymbols = zeros(1,length(HyperSampledSymbolVector));
    for index = 1: length(HyperSampledSymbolVector)
        ModulatedSymbols(index) = AmplitudeVector(HyperSampledSymbolVector(index) + 1);
    end

    FilteredModulatedSymbols = filter(Filter,1,ModulatedSymbols); %Apply Sender Filter

    %Channel
    if(ChannelType == "non-ideal")
        h = [0.04, -0.05, 0.07, -0.21, -0.5, 0.72, 0.36, 0, 0.210, 0.03, 0.07];
        HyperSampledh = upsample(h,HyperSamplingFactor); % Hyper sample the Channel's Impulse
        FilteredModulatedSymbols = filter(HyperSampledh,1,FilteredModulatedSymbols); % Apply Channel's Impulse
    else
        if (ChannelType ~= "ideal")
            error("Channel Type has to be either ideal or non-ideal");
        end
    end
end
```

```

%AWGN
SignalPower = sum(abs(FilteredModulatedSymbols).^2)/length(FilteredModulatedSymbols); % Signal power
Variance = SignalPower/(10 ^ (SNR/10)); % Noise variance
AWGNoise = sqrt(Variance) * (randn(size(FilteredModulatedSymbols)) + 1j*randn(size(FilteredModulatedSymbols))); % Real
and Imaginary Noise Generation
FilteredModulatedSymbols = FilteredModulatedSymbols + AWGNoise; % Add the complex noise to the modulated symbols

FilteredModulatedSymbols = filter(Filter,1,FilteredModulatedSymbols);%Apply Receiver Filter

FilteredModulatedSymbols = downsample(FilteredModulatedSymbols, HyperSamplingFactor); %Downsample the received
symbols

% Euclidean Distance
ReceivedSymbolVector = zeros(1,length(FilteredModulatedSymbols));
EuclideanDistance = zeros(1,M);
for counter = 1:length(FilteredModulatedSymbols)
    for index = 1:M
        SymbolDistanceVector = [real(FilteredModulatedSymbols(counter)) - real(AmplitudeVector(index)),
imag(FilteredModulatedSymbols(counter)) - imag(AmplitudeVector(index))];
        EuclideanDistance(index) = norm(SymbolDistanceVector); % Euclidean norm for each symbol
    end
    [~,MinimumPosition] = min(EuclideanDistance); % Find which symbol has the minimum distance from the received symbol
    ReceivedSymbolVector(counter) = MinimumPosition - 1; %Most Similar Symbol
end

OutputSymbolVector = ReceivedSymbolVector;
OutputBitMatrix = de2bi(ReceivedSymbolVector', "left-msb"); % Decode the received symbols to bit
end

```