



Use-case-v0.1

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	A.M.	E-mail
Γκουλάλα Μιχάλης	1100521	up1100521@ac.upatras.gr
Θεοδοσόπουλος Χριστόφορος	1100557	up1100557@ac.upatras.gr
Παντελής Δημήτριος	1104777	up1104777@ac.upatras.gr
Τσομπανάκης Γεώργιος	1104819	up1104819@ac.upatras.gr
Φωτείνης Βασίλειος	1100751	up1100751@ac.upatras.gr

Περιγραφή των περιπτώσεων χρήσης (Use Cases)

1η Περίπτωση Χρήσης - Εγγραφή Χρήστη

Βασική Ροή:

- 1) Ο Χρήστης επιλέγει το Sign up
- 2) Το σύστημα εμφανίζει την φόρμα εγγραφής
- 3) Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία του για να κάνει εγγραφή (ονοματεπώνυμο, τηλέφωνο επικοινωνίας, διεύθυνση, email, password)
- 4) Το σύστημα λαμβάνει τα στοιχεία του χρήστη, και στέλνει μήνυμα για να επαληθεύσει ο χρήστης το email του
- 5) Ο Χρήστης ανοίγει το email και πατάει στον σύνδεσμο επιβεβαίωσης.
- 6) Το σύστημα επιβεβαιώνει τον λογαριασμό και ολοκληρώνει την εγγραφή.

Εναλλακτική Ροή 1 - Ήδη υπάρχον email:

- 1) Ο Χρήστης εισάγει email που υπάρχει ήδη
- 2) Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ύπαρξης λογαριασμού και τον παραπέμπει στην φόρμα σύνδεσης

Εναλλακτική Ροή 2 - Αδύναμος Κωδικός:

- 1) Ο Χρήστης εισάγει password με λιγότερους από 8 χαρακτήρες.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά ισχυρότερο κωδικό.

Εναλλακτική Ροή 3 - Λάθος email:

- 1) Ο Χρήστης εισάγει email που δεν υπάρχει
- 2) Το σύστημα στέλνει email επαλήθευσης
- 3) Ο Χρήστης δεν ολοκληρώνει την εγγραφή του καθώς δεν βρίσκει το email επαλήθευσης

2η Περίπτωση Χρήσης - Σύνδεση Χρήστη

Βασική Ροή:

- 1) Ο Χρήστης επιλέγει το Sign in

- 2) Το σύστημα εμφανίζει την φόρμα σύνδεσης
- 3) Ο Χρήστης εισάγει το email και το password που έχει καταχωρήσει
- 4) Το σύστημα βγάζει μήνυμα επιτυχούς σύνδεσης και τον συνδέει στην εφαρμογή

Εναλλακτική Ροή 1 - Λάθος email:

- 1) Ο Χρήστης εισάγει email μη συνδεδεμένο με λογαριασμό
- 2) Το σύστημα βγάζει μήνυμα σφάλματος σύνδεσης "μη έγκυρο email" και παραπέμπει το Χρήστη στη φόρμα εγγραφής.

Εναλλακτική Ροή 2 - Λάθος κωδικός:

- 1) Ο χρήστης εισάγει λανθασμένο κωδικό.
- 2) Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους "Λανθασμένος κωδικός χρήστη." και φορτώνει ξανά την φόρμα σύνδεσης.

Εναλλακτική Ροή 3 - Ξέχασα τον κωδικό μου:

- 1) Ο χρήστης διαπιστώνει ότι έχει ξεχάσει τον κωδικό του.
- 2) Πατώντας το πεδίο "Forgot password" το σύστημα παραπέμπει να αλλάξει τον κωδικό του
- 3) Ο Χρήστης εισάγει το email που έχει καταχωρήσει στον λογαριασμό του
- 4) Το σύστημα στέλνει email αλλαγής κωδικού πρόσβασης

3η Περίπτωση Χρήσης - Αναζήτηση Γηπέδου

Βασική Ροή:

- 1) Ο Χρήστης αφού συνδεθεί, βρίσκεται στο κεντρικό μενού

- 2) Το σύστημα του εμφανίζει τις 2 διαθέσιμες επιλογές αθλημάτων
- 3) Ο Χρήστης επιλέγει το άθλημα της αρεσκείας του
- 4) Το σύστημα τον μεταφέρει στην αναζήτηση γηπέδου όπου εμφανίζονται όλα τα διαθέσιμα σε μία λίστα
- 5) Ο Χρήστης επιλέγει μία από τις επιλογές που βλέπει

Εναλλακτική Ροή 1 – Αναζήτηση βάσει περιοχής:

- 1) Ο Χρήστης βλέπει τα διαθέσιμα γήπεδα στη λίστα και επιλέγει να αναζητήσει με βάση την περιοχή
- 2) Το σύστημα εμφανίζει μόνο τα διαθέσιμα γήπεδα που βρίσκονται σε εκείνη την περιοχή

Εναλλακτική Ροή 2 – Μη καταχωρημένη περιοχή:

- 1) Ο Χρήστης αναζητά μία συγκεκριμένη περιοχή που δεν είναι καταχωρημένη
- 2) Το σύστημα δεν εμφανίζει καμία διαθέσιμη επιλογή και εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα

Εναλλακτική Ροή 3 – Χρήση Φίλτρων:

- 1) Ο Χρήστης επιλέγει επιπλέον φίλτρα για την αναζήτηση (Αύξουσα/Φθίνουσα Τιμή)
- 2) Το σύστημα του εμφανίζει ταξινομημένα τα γήπεδα με βάση την τιμή

4η Περίπτωση Χρήσης - Κράτηση Γηπέδου

Βασική Ροή:

- 1) Ο Χρήστης αφού επιλέξει το γήπεδο, προχωράει στο στάδιο της κράτησης

- 2) Το σύστημα τον παραπέμπει να επιλέξει ημερομηνία και ώρα
- 3) Ο Χρήστης επιλέγει την επιθυμητή ημερομηνία και ώρα που βρίσκει διαθέσιμα
- 4) Το σύστημα προχωράει τον χρήστη στο στάδιο επιλογής ατόμων
- 5) Ο Χρήστης δηλώνει τον αριθμό ατόμων που θα παρευρεθούν και πατάει το κουμπί επιβεβαίωσης κράτησης
- 6) Το σύστημα καταχωρεί την κράτηση και στέλνει email επιβεβαίωσης στο χρήστη

Εναλλακτική Ροή 1 – Μη διαθέσιμη ώρα:

- 1) Ο Χρήστης επιλέγει την ημερομηνία που επιθυμεί
- 2) Το σύστημα δεν εμφανίζει καμία διαθέσιμη ώρα

Εναλλακτική Ροή 2 – Πολλά άτομα στη δήλωση:

- 1) Ο Χρήστης αφού επιλέξει ημερομηνία και ώρα, δηλώνει τον αριθμό ατόμων που θα παρευρεθούν
- 2) Το σύστημα ενημερώνει με μήνυμα σφάλματος, πως ο αριθμός ατόμων που έχει δηλωθεί υπερβαίνει το επιτρεπτό όριο (έως 15)

5η Περίπτωση Χρήσης - Επεξεργασία Κράτησης

Βασική Ροή:

- 1) Ο Χρήστης μεταβαίνει στο πεδίο "Οι κρατήσεις μου"
- 2) Το σύστημα του εμφανίζει τις κρατήσεις που έχει κάνει
- 3) Ο Χρήστης επιλέγει την κράτηση που θέλει να τροποποιήσει
- 4) Το σύστημα του εμφανίζει τις διαθέσιμες επιλογές προς επεξεργασία

Εναλλακτική Ροή 1 – Ακύρωση Κράτησης:

- 1) Ο Χρήστης επιλέγει να ακυρώσει την κράτηση που επιθυμεί
- 2) Το σύστημα βγάζει ένα μήνυμα επιβεβαίωσης για την επιθυμία της ακύρωσης
- 3) Ο Χρήστης προχωράει με την ακύρωση
- 4) Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη πως η ακύρωση ήταν επιτυχής

Εναλλακτική Ροή 2 – Τροποποίηση ώρας:

- 1) Ο Χρήστης επιλέγει να τροποποιήσει την ώρα της κράτησης
- 2) Το σύστημα εμφανίζει τις υπόλοιπες διαθέσιμες ώρες εκείνης της ημερομηνίας
- 3) Ο Χρήστης επιλέγει την νέα ώρα που επιθυμεί
- 4) Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη πως η αλλαγή ήταν επιτυχής

6η Περίπτωση Χρήσης - Εύρεση Αντιπάλου

Βασική Ροή:

- 1) Ο Χρήστης μεταβαίνει στο πεδίο εύρεσης αντιπάλου
- 2) Το σύστημα ρωτάει τον χρήστη αν θέλει να δει τις κρατήσεις που αναζητούν ήδη αντίπαλο ή αν θέλει να δηλώσει στην δική του κράτηση, αναζήτηση αντιπάλου
- 3) Ο Χρήστης επιλέγει να δει τις κρατήσεις που ψάχνουν αντιπάλους
- 4) Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα με όλες τις κρατήσεις αυτής της μορφής
- 5) Ο Χρήστης επιλέγει μία από τις διαθέσιμες που επιθυμεί (βάση ημερομηνίας/ώρας και τοποθεσίας)
- 6) Το σύστημα παραπέμπει το χρήστη να δηλώσει τον αριθμό ατόμων της ομάδας του για να συμμετάσχει

7) Αφού συμπληρώσει τα απαιτούμενα, ο χρήστης ολοκληρώνει τη συμμετοχή του

8) Το σύστημα αλλάζει την κατάσταση της κράτησης σε ολοκληρωμένη και ενημερώνει με μήνυμα το συντάκτη της

Εναλλακτική Ροή 1 – Δήλωση για Αντίπαλο:

1) Ο Χρήστης στο πεδίο εύρεσης αντιπάλου επιλέγει να το δηλώσει στην δική του κράτηση

2) Το σύστημα τον μεταφέρει στην κράτησή του

3) Ο Χρήστης επιλέγει την αναζήτηση αντιπάλου στην κράτηση του

4) Το σύστημα προσθέτει την κράτησή του στη λίστα εύρεσης αντιπάλου και της προσθέτει την ανάλογη κατάσταση

Εναλλακτική Ροή 2: Μη εύρεση αντιπάλου

1) Το σύστημα στέλνει μήνυμα στον συντάκτη κράτησης 1 μέρα πριν την καταληκτική ημερομηνία πώς δεν έχει βρεθεί αντίπαλος

2) Το σύστημα τον προτρέπει να αλλάξει την κράτηση σε κανονική (χωρίς αντίπαλο)

7η Περίπτωση Χρήσης - Καταχώρηση Νέου Γηπέδου

Βασική Ροή:

1) Ο Χρήστης συνδέεται ως διαχειριστής της εφαρμογής (με τα κατάλληλα διαπιστευτήρια)

2) Επιλέγει την καταχώρηση νέου γηπέδου

3) Το σύστημα εμφανίζει τη φόρμα συμπλήρωσης πληροφοριών του γηπέδου

- 4) Ο Διαχειριστής εισάγει τα στοιχεία (Διεύθυνση, Όνομα, Ωράρια λειτουργίας, Εικόνα, άθλημα, κλπ)
- 5) Το σύστημα ανανεώνεται με την νέα αθλητική εγκατάσταση.

Εναλλακτική Ροή 1 - Επεξεργασία υπάρχουσας εγκατάστασης :

- 1) Ο Χρήστης συνδέεται ως διαχειριστής της εφαρμογής (με τα κατάλληλα διαπιστευτήρια)
- 2) Διαλέγει την εγκατάσταση την οποία θέλει να επεξεργαστεί.
- 3) Αλλάζει τα στοιχεία στα πεδία που επιθυμεί (π.χ. τιμή ενοικίασης) και κάνει υποβολή.
- 4) Το σύστημα ανανεώνει τα στοιχεία της εγκατάστασης.

8η Περίπτωση Χρήσης - Κριτικές Γηπέδου

Βασική Ροή:

- 1) Ο χρήστης επιλέγει ένα γήπεδο.
- 2) Το σύστημα τον μεταφέρει στην σελίδα του γηπέδου.
- 3) Ο χρήστης επιλέγει το πεδίο: "Κάνε μία αξιολόγηση"
- 4) Το σύστημα του δίνει την δυνατότητα να βαθμολογήσει το γήπεδο με αστέρια και να αφήσει ένα σχόλιο
- 5) Το σύστημα δημοσιεύει την αξιολόγηση.

Εναλλακτική Ροή 1 – Μετάβαση στις Κριτικές:

- 1) Ο χρήστης έχοντας επιλέξει ένα γήπεδο μεταβαίνει στις κριτικές
- 2) Το σύστημα του εμφανίζει όλες τις υπάρχουσες κριτικές

4) Το σύστημα ενημερώνει την διαχείριση για να κάνει τον έλεγχο της

USE CASE DIAGRAM

