

Domain-model-v0.1

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	A.M.	E-mail
Γκουλάλα Μιχάλης	1100521	up1100521@ac.upatras.gr
Θεοδοσόπουλος	1100557	up1100557@ac.upatras.gr
Χριστόφορος		
Παντελής Δημήτριος	1104777	up1104777@ac.upatras.gr
Τσομπανάκης Γεώργιος	1104819	up1104819@ac.upatras.gr
Φωτείνης Βασίλειος	1100751	up1100751@ac.upatras.gr

Περιγραφή κλάσεων:

1) User:

Οντότητα που αντιπροσωπεύει τον γενικό χρήστη της εφαρμογής.

Περιέχει μεθόδους για εγγραφή, σύνδεση, αναζήτηση γηπέδου, κράτηση γηπέδου και κριτική γηπέδου.

2) Administrator:

Κληρονομεί από την κλάση Χρήστης και έχει επιπλέον δικαιώματα για την διαχείριση γηπέδων και κρατήσεων.

Επίσης ,έχει την ικανότητα να προσθέτει και να επεξεργάζεται γήπεδα καθώς και να επιβλέπει κρατήσεις.

3) Field:

Μία λίστα από τα διαθέσιμα γήπεδα που θέλει να επιλέξει ο χρήστης για την κράτησή του.

περιέχει πεδία όπως: Διεύθυνση, Όνομα, Ωράρια λειτουργίας, Εικόνα, άθλημα, κόστος.

4) Signup:

Οντότητα που αντιπροσωπεύει την διαδικασία εγγραφής του χρήστη.

Περιλαμβάνει πεδία όπως: ονοματεπώνυμο, τηλέφωνο επικοινωνίας, διεύθυνση, email, password.

Περιέχει μεθόδους για επαλήθευση email, έλεγχος εγκυρότητας στοιχείων και αποθήκευση στοιχείων χρήστη.

5) Login:

Κλάση που περιγράφη την διαδικασία σύνδεσης του χρήστη.

Περιλαμβάνει πεδία όπως email,password και μεθόδους όπως έλεγχος στοιχείων και ανάκτηση κωδικού.

6) Reservation:

Οντότητα που αντιπροσωπεύει την κράτηση γηπέδου που κάνει ο χρήστης με πεδία όπως: χρήστης, γήπεδο, περιοχή, ημερομηνία, ώρα, αριθμός ατόμων, κατάσταση και email.

Με μεθόδους όπως: δημιουργία, επεξεργασία και ακύρωση κράτησης.

7)Email:

Διαδικασία διαχείρισης αποστολής email για επαλήθευση εγγραφής χρήστη, επιβεβαίωση κρατήσεων

Περιέχει μεθόδους όπως:Επαλήθευση εγγραφής χρήστη και επιβεβαίωση κράτησης

8) Customer:

Κληρονομεί από την κλάση Χρήστης και αντιπροσωπεύει τον χρήστη ο όποιος έχει κάνει μία κράτηση.

Περιλαμβάνει μεθόδους όπως σύνδεση πελάτη και κράτηση γηπέδου.

9) Sport:

Μία λίστα η οποία θα εμφανίζει τα 2 αθλήματα (Ποδόσφαιρο, Μπάσκετ) τα οποία είναι διαθέσιμα για κράτηση.

Χρησιμοποιείται για την ταξινόμηση γηπέδων και κρατήσεων.

10) Reservation Time:

Αντιπροσωπεύει την ημερομηνία και ώρα κράτησης και την χρονική διάρκεια του γηπέδου.

11) Region:

Μία λίστα από τις διαθέσιμες περιοχές στις οποίες ανήκουν τα γήπεδα.

12) Review:

Αναπαριστά την αξιολόγηση που μπορεί να αφήσει ένας εγγεγραμμένος χρήστης για ένα γήπεδο.

13) Opponent Search:

Εξυπηρετεί τη λειτουργικότητα εύρεσης αντιπάλου για μια ήδη υπάρχουσα κράτηση. Ο χρήστης μπορεί να δηλώσει την κράτησή του ως "διαθέσιμη" για αναμέτρηση με άλλη ομάδα.

UML Class Diagram:

