**Domain-model-v0.1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Ονοματεπώνυμο** | **ΑΜ** | **E-mail** |
| **1** | Γεώργιος Τσομπανάκης | 1104819 |  |
| **2** | Βασίλειος Φωτείνης | 1100751 |  |
| **3** | Χριστόφορος Θεοδοσόπουλος | 1100557 |  |
| **4** | Δημήτρης Παντελής | 1104777 |  |
| **5** | Μιχάλης Γκουλάλα | 1100521 |  |

**Περιγραφή κλάσεων:**

**1)Χρήστης:**

Οντότητα που αντιπροσωπεύει τον γενικό χρήστη της εφαρμογής.

Περιέχει μεθόδους για εγγραφή, σύνδεση, αναζήτηση γηπέδου, κράτηση γηπέδου και κριτική γηπέδου.

**2)Διαχειριστής:**

Κληρονομεί από την κλάση Χρήστης και έχει επιπλέον δικαιώματα για την διαχείριση γηπέδων και κρατήσεων.

Επίσης ,έχει την ικανότητα να προσθέτει και να επεξεργάζεται γήπεδα καθώς και να επιβλέπει κρατήσεις.

**3)Γήπεδο:**

Μία λίστα από τα διαθέσιμα γήπεδα που θέλει να επιλέξει ο χρήστης για την κράτησή του.

περιέχει πεδία όπως: Διεύθυνση, Όνομα, Ωράρια λειτουργίας, Εικόνα, άθλημα ,κόστος.

**4)Εγγραφή:**

Οντότητα που αντιπροσωπεύει την διαδικασία εγγραφής του χρήστη.

Περιλαμβάνει πεδία όπως: ονοματεπώνυμο, τηλέφωνο επικοινωνίας, διεύθυνση, email, password.

Περιέχει μεθόδους για επαλήθευση email, έλεγχος εγκυρότητας στοιχείων και αποθήκευση στοιχείων χρήστη.

**5)Σύνδεση:**

Κλάση που περιγράφη την διαδικασία σύνδεσης του χρήστη.

Περιλαμβάνει πεδία όπως email,password και μεθόδους όπως έλεγχος στοιχείων και ανάκτηση κωδικού.

**6)Κράτηση:**

Οντότητα που αντιπροσωπεύει την κράτηση γηπέδου που κάνει ο χρήστης με πεδία όπως: χρήστης, γήπεδο, περιοχή, ημερομηνία, ώρα, αριθμός ατόμων, κατάσταση και email.

Με μεθόδους όπως: δημιουργία, επεξεργασία και ακύρωση κράτησης.

**7)Email:**

Διαδικασία διαχείρισης αποστολής email για επαλήθευση εγγραφής χρήστη,επιβεβαίωση κρατήσεων

Περιέχει μεθόδους όπως:Επαλήθευση εγγραφής χρήστη και επιβεβαίωση κράτησης

**8)Πελάτης:**

Κληρονομεί από την κλάση Χρήστης και αντιπροσωπεύει τον χρήστη ο όποιος έχει κάνει μία κράτηση.

Περιλαμβάνει μεθόδους όπως σύνδεση πελάτη και κράτηση γηπέδου.

**9)Άθλημα:**

Μία λίστα η οποία θα εμφανίζει τα 2 αθλήματα(Ποδόσφαιρο,Μπάσκετ) τα οποία είναι διαθέσιμα για κράτηση.

Χρησιμοποιείται για την ταξινόμηση γηπέδων και κρατήσεων.

**10)Χρονικό Περιθώριο:**

Αντιπροσωπεύει την ημερομηνία και ώρα κράτησης και την χρονική διάρκεια του γηπέδου.

**11)Περιοχή:**

Μία λίστα από τις διαθέσιμες περιοχές στις οποίες ανήκουν τα γήπεδα.

**UML Class Diagram:**

