ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ ΤΜΗΜΑ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΤΟΜΕΑΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Ασαφή Συστήματα

Εργασία #1 ~ FLC DC-Motor 4

Δημήτρης Παππάς

AEM: 8391

e-mail: dspappas@ece.auth.gr



Περιεχόμενα

1. Εργασία #1: FLC DC-Motor 4	3
1.1 Ελεγχόμενο Σύστημα	
1.2 Σχεδίαση Ασαφούς Ελεγκτή	
1.2.1 Συναρτήσεις Συμμετοχής	
1.2.2 Επιλογή Τελεστών	
1.2.3 Βάση Κανόνων	
1.2.4 Simulink Μοντέλο	
1.2.5 Ρύθμιση Κερδών	
1.3 Υλοποίηση Σεναρίων	
1.3.1 Σενάριο 1	
1.3.2 Σενάριο 2	
1.3.3 Σενάριο 3	

1. Εργασία #1: FLC DC-Motor 4

1.1 Ελεγχόμενο Σύστημα

 $\Omega(s) = \frac{18.69}{s + 12.064} V_a(s) - \frac{2.92(s + 440)}{s + 12.064} T_L(s)$

Σχήμα 1: Συνάρτηση Μεταφοράς DC Κινητήρα

Για το παραπάνω σύστημα (Σχήμα 1) θα σχεδιαστεί ένας κλασικός ελεγκτής σύμφωνα με το παράδειγμα 9.1.1 των σημειώσεων του μαθήματος Υπολογιστική Νοημοσύνη και στη συνέχια ένας Ασαφής PI ελεγκτής.

Στόχος είναι να πιάσουμε τις παρακάτω προδιαγραφές:

- α) Απόρριψη Διαταραχών: Για κυκλική συχνότητα διαταραχής μικρότερη από 1 rad/sec να υπάρχει κέρδος διαταραχής το πολύ 20 dB. Επιπλέον, θέλουμε αν υπάρξει μεταβολή της TL, η ωδ να μεταβληθεί παροδικά και μετά να επιστρέψει (με καλή προσέγγιση) στην τιμή που είχε πριν από τη διαταραχή.
- β) Το πολύ 5% υπερύψηση για βηματική είσοδο.
- γ) Μηδενικό σφάλμα θέσης
- δ) Χρόνος ανόδου το πολύ 160 msec.
- ε) $V\alpha(t) \le 200V$ για κάθε t > 0.

Η Συνάρτηση Μεταφοράς του DC-Motor είναι:

$$\Omega(s) = \frac{18.69}{s + 12.064} Va(s) - \frac{2.92(s + 440)}{s + 12.064} T_L(s)$$

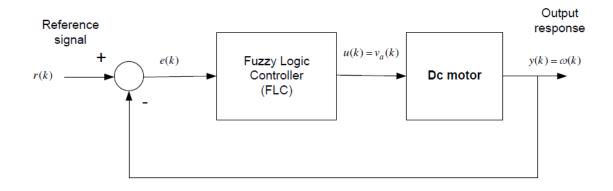
Όπου Va είναι η είσοδος του κινητήρα και T_L είναι η διαταραχή από τη ροπή του φορτίου.

Γνωρίζουμε από το παράδειγμα 9.1.1 ότι τα αρχικά κέρδη ενός DC κινητήρα είναι:

$$Kp = 1.75$$

$$Ki = 8.75$$

1.2 Σχεδίαση Ασαφούς Ελεγκτή



Σχήμα 2: Ασαφής Ελεγκτής

Επιλέγουμε FZ-PI ασαφή ελεγκτή, ο οποίος ικανοποιεί την προδιαγραφή για μηδενικό σφάλμα θέσης. Η υλοποίηση του ελεκτή θα γίνει μέσω Simulink, όπου χρησιμοποιείται συχνότητα δειγματοληψίας T=0.01. Ο Ασαφής ελεγκτής θα έχει τη μορφή του Σχήματος 2.

Αρχικά, κάνουμε κανονικοποίηση σφάλματος στο διάστημα [-1,1].

Η μέγιστη τιμή της γωνιακής ταχύτητας ω είναι 150rad/sec.

Η μέγιστη τιμή της εισόδου στον DC κινητήρα είναι 200V.

$$e_{max} = r_{max} - r_{min} = 150 - 0 = 150$$

$$e_{min} = r_{min} - r_{max} = 0 - 150 = -150$$

Άρα, το πεδίο ορισμού του σφάλματος e είναι το [-150,150] και ομοιως το πεδίο ορισμού της μεταβολής του σφάλματος de είναι το [-50,50].

- Για το σφάλμα e: E = e/150
- Για τη μεταβολή σφάλματος de: DE = de/50
- Για την έξοδο του ελεγκτή du: DU = du/200

Μετά την κανονικοποίηση το πεδίο ορισμού είναι το [-1,1].

Οι είσοδη του ελεγκτή είναι το σφάλμα e και η μεταβολή του σφάλματος de, οι οποίες είναι κανονικοποιημένες στο διάστημα [-1,1].

Τα αρχικά κέρδη του Ασαφούς ελεκτή είναι:

```
a = Kp/Ki = 0.2

Ke = 1

Kd = a*Ke = 0.2

K = \frac{Ke}{F\{a*Ke\}} = \frac{1.75}{F\{0.2*1\}} = 8.75
```

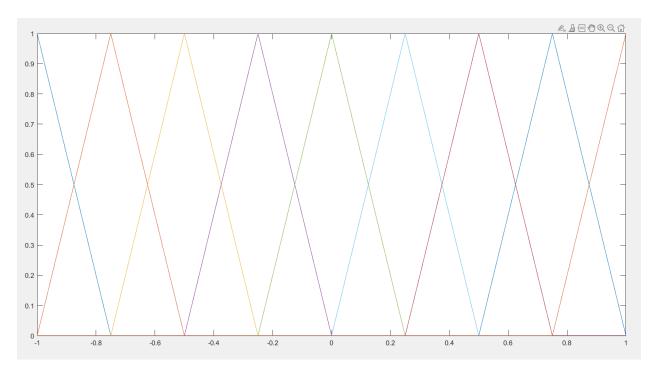
1.2.1 Συναρτήσεις Συμμετοχής

Η είσοδος e περιγράφεται από 9 λεκτικές τιμές, ενώ η de από 7 λεκτικές τιμές και η έξοδος από 9 λεκτικές τιμές, όπως φαίνεται παρακάτω.

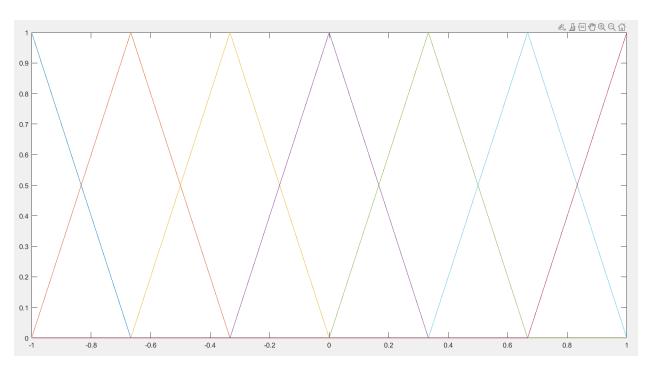
Οι Συναρτήσεις Συμμετοχής υλοποιούνται με τριγωνική mf.

```
%% Συνάρτηση Συμμετοχής (Membership Function)
% Για την είσοδο e
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'NV', 'trimf', [-1,-1,-0.75]); % trimf = Triangular membership function
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'NL', 'trimf', [-1,-0.75,-0.5]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'NM', 'trimf', [-0.75,-0.5,-0.25]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'NS', 'trimf', [-0.5,-0.25,0]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'ZR', 'trimf', [-0.25,0,0.25]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'PS', 'trimf', [0,0.25,0.5]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'PM', 'trimf', [0.25,0.5,0.75]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'PL', 'trimf', [0.5,0.75,1]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 1, 'PV', 'trimf', [0.75,1,1]);
% Για την είσοδο de
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 2, 'NL', 'trimf', [-1,-1,-2/3]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 2, 'NM', 'trimf', [-1,-2/3,-1/3]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 2, 'NS', 'trimf', [-2/3,-1/3,0]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 2, 'ZR', 'trimf', [-1/3,0,1/3]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 2, 'PS', 'trimf', [0,1/3,2/3]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 2, 'PM', 'trimf', [1/3,2/3,1]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'input', 2, 'PL', 'trimf', [2/3,1,1]);
% Για την έξοσο du
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'NV', 'trimf', [-1,-1,-0.75]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'NL', 'trimf', [-1,-0.75,-0.5]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'NM', 'trimf', [-0.75,-0.5,-0.25]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'NS', 'trimf', [-0.5,-0.25,0]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'ZR', 'trimf', [-0.25,0,0.25]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'PS', 'trimf', [0,0.25,0.5]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'PM', 'trimf', [0.25,0.5,0.75]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'PL', 'trimf', [0.5,0.75,1]);
fuzzy_pi = addmf(fuzzy_pi, 'output', 1, 'PV', 'trimf', [0.75,1,1]);
```

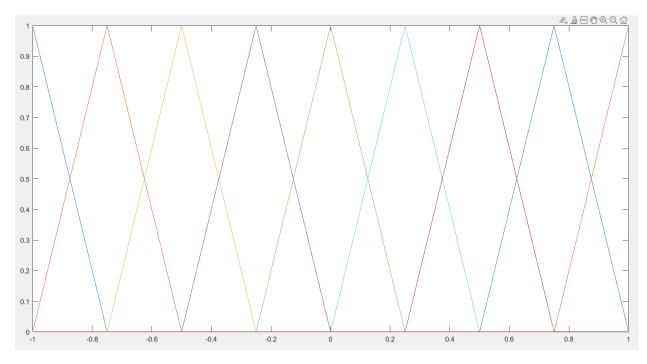
Σχήμα 3: Κώδικας Συναρτήσεων Μεταφοράς



Σχήμα 4: Συνάρτηση Συμμετοχής Input e

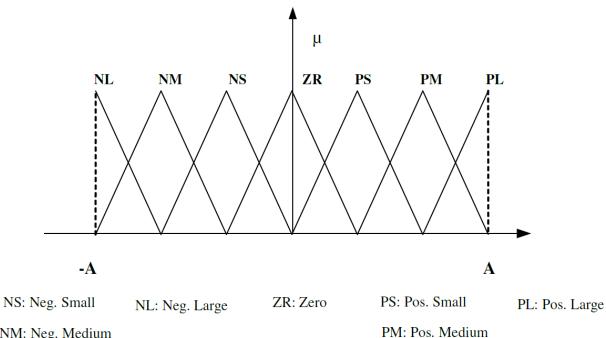


Σχήμα 5: Συνάρτηση Συμμετοχής Input de



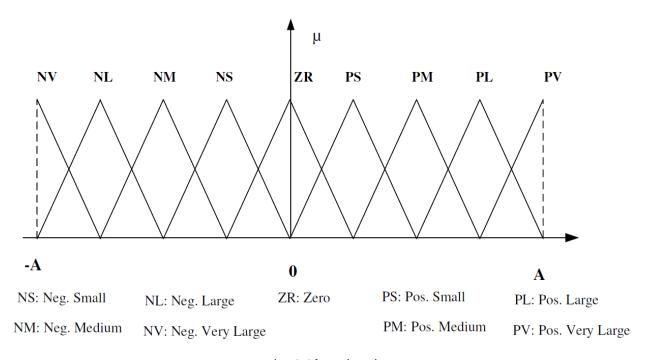
Σχήμα 6: Συνάρτηση Συμμετοχής Output du

Οι λεκτικές τιμές ακολουθούν τους κανόνες της εκφώνησης.



NM: Neg. Medium

Σχήμα 7: 7 λεκτικές τιμές



Σχήμα 8: 9 λεκτικές τιμές

1.2.2 Επιλογή Τελεστών

Για την υλοποίηση του ασαφούς ελεγκτή επιλέγουμε παρακάτω τελεστές.

- Ασαφοποιητή Singleton
- Το συνδετικό AND υλοποιείται με τον τελεστή min.
- Το συνδετικό OR υλοποιείται με τον τελεστή max.
- Η συνάρτηση συμπερασμού υλοποιείται με τον κανόνα Mamdani.
- Το συνδετικό ALSO υλοποιείται με τον τελεστή max.
- Ο αποασαφοποιητής υλοποιείται με την τεχνική COA (center of area).

```
% Ασαφές Σύστημα
fuzzy_pi = newfis('fzpi', ... % name of FIS system
   'mamdani', ... % mamdani type
   'min', ... % το συνδετικό AND υλοποιείται με τελεστή min
   'max', ... % το συνδετικό OR υλοποιείται με τελεστή max
   'min', ... % το Implication υλοποιείται με τελεστή min
   'max', ... % το Aggregation υλοποιείται με τελεστή max
   'centroid'); % ο Defuzzifier υλοποιείται με τεχνική centroid (COA)
```

Το ασαφές σύστημα δημιουργείται στο script "dc motor.m".

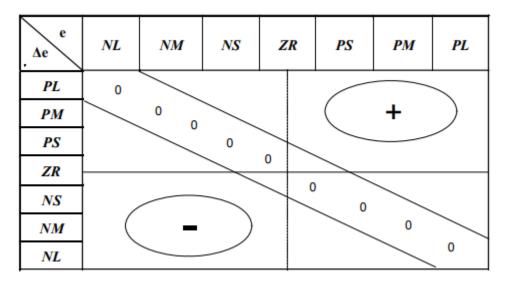
Τα στοιχεία του Ασαφούς συστήματος φαίνονται στο αρχείο "fuzzy_pi.fis".

1.2.3 Βάση Κανόνων

Οι κανόνες ακολουθούν τη λογική του Σχήματος 9 και του Σχήματος 10.

e\de	PL	PM	PS	ZR	NS	NM	NL
NV	NS	NM	NL	NV	NV	NV	NV
NL	ZR	NS	NM	NL	NV	NV	NV
NM	PS	ZR	NS	NM	NL	NV	NV
NS	PM	PS	ZR	NS	NM	NL	NV
ZR	PL	PM	PS	ZR	NS	NM	NL
PS	PV	PL	PM	PS	ZR	NS	NM
PM	PV	PV	PL	PM	PS	ZR	NS
PL	PV	PV	PV	PL	PM	PS	ZR
PV	PV	PV	PV	PV	PL	PM	PS

Σχήμα 9: Βάση Κανόνων



Σχήμα 10: Βάση Κανόνων part2

Η Βάση Κανόνων αποτελείται από 63 κανόνες:

- '1. If (e is NV) and (de is NL) then (du is NV) (1) '
- '2. If (e is NV) and (de is NM) then (du is NV) (1) '
- '3. If (e is NV) and (de is NS) then (du is NV) (1) '
- '4. If (e is NV) and (de is ZR) then (du is NV) (1) '
- '5. If (e is NV) and (de is PS) then (du is NL) (1) '

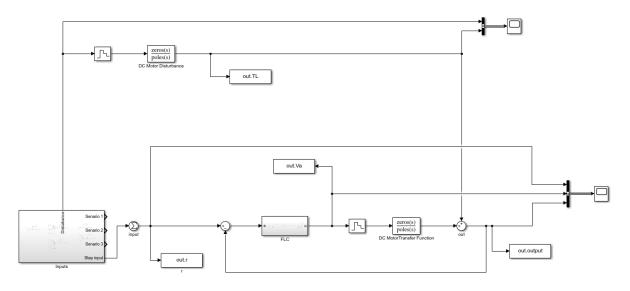
- '6. If (e is NV) and (de is PM) then (du is NM) (1) '
- '7. If (e is NV) and (de is PL) then (du is NS) (1) '
- '8. If (e is NL) and (de is NL) then (du is NV) (1) '
- '9. If (e is NL) and (de is NM) then (du is NV) (1) '
- '10. If (e is NL) and (de is NS) then (du is NV) (1)'
- '11. If (e is NL) and (de is ZR) then (du is NL) (1)'
- '12. If (e is NL) and (de is PS) then (du is NM) (1)'
- '13. If (e is NL) and (de is PM) then (du is NS) (1)'
- '14. If (e is NL) and (de is PL) then (du is ZR) (1)'
- '15. If (e is NM) and (de is NL) then (du is NV) (1)'
- '16. If (e is NM) and (de is NM) then (du is NV) (1)'
- '17. If (e is NM) and (de is NS) then (du is NL) (1)'
- '18. If (e is NM) and (de is ZR) then (du is NM) (1)'
- '19. If (e is NM) and (de is PS) then (du is NS) (1)'
- '20. If (e is NM) and (de is PM) then (du is ZR) (1)'
- '21. If (e is NM) and (de is PL) then (du is PS) (1)'
- '22. If (e is NS) and (de is NL) then (du is NV) (1)'
- '23. If (e is NS) and (de is NM) then (du is NL) (1)'
- '24. If (e is NS) and (de is NS) then (du is NM) (1)'
- '25. If (e is NS) and (de is ZR) then (du is NS) (1)'
- '26. If (e is NS) and (de is PS) then (du is ZR) (1)'
- '27. If (e is NS) and (de is PM) then (du is PS) (1)'
- '28. If (e is NS) and (de is PL) then (du is PM) (1)'
- '29. If (e is ZR) and (de is NL) then (du is NL) (1)'
- '30. If (e is ZR) and (de is NM) then (du is NM) (1)'
- '31. If (e is ZR) and (de is NS) then (du is NS) (1)'
- '32. If (e is ZR) and (de is ZR) then (du is ZR) (1)'

- '33. If (e is ZR) and (de is PS) then (du is PS) (1)'
- '34. If (e is ZR) and (de is PM) then (du is PM) (1)'
- '35. If (e is ZR) and (de is PL) then (du is PL) (1)'
- '36. If (e is PS) and (de is NL) then (du is NM) (1)'
- '37. If (e is PS) and (de is NM) then (du is NS) (1)'
- '38. If (e is PS) and (de is NS) then (du is ZR) (1)'
- '39. If (e is PS) and (de is ZR) then (du is PS) (1)'
- '40. If (e is PS) and (de is PS) then (du is PM) (1)'
- '41. If (e is PS) and (de is PM) then (du is PL) (1)'
- '42. If (e is PS) and (de is PL) then (du is PV) (1)'
- '43. If (e is PM) and (de is NL) then (du is NS) (1)'
- '44. If (e is PM) and (de is NM) then (du is ZR) (1)'
- '45. If (e is PM) and (de is NS) then (du is PS) (1)'
- '46. If (e is PM) and (de is ZR) then (du is PM) (1)'
- '47. If (e is PM) and (de is PS) then (du is PL) (1)'
- '48. If (e is PM) and (de is PM) then (du is PV) (1)'
- '49. If (e is PM) and (de is PL) then (du is PV) (1)'
- '50. If (e is PL) and (de is NL) then (du is ZR) (1)'
- '51. If (e is PL) and (de is NM) then (du is PS) (1)'
- '52. If (e is PL) and (de is NS) then (du is PM) (1)'
- '53. If (e is PL) and (de is ZR) then (du is PL) (1)'
- '54. If (e is PL) and (de is PS) then (du is PV) (1)'
- '55. If (e is PL) and (de is PM) then (du is PV) (1)'
- '56. If (e is PL) and (de is PL) then (du is PV) (1)'
- '57. If (e is PV) and (de is NL) then (du is PS) (1)'
- '58. If (e is PV) and (de is NM) then (du is PM) (1)'
- '59. If (e is PV) and (de is NS) then (du is PL) (1)'

- '60. If (e is PV) and (de is ZR) then (du is PV) (1)'
- '61. If (e is PV) and (de is PS) then (du is PV) (1)'
- '62. If (e is PV) and (de is PM) then (du is PV) (1)'
- '63. If (e is PV) and (de is PL) then (du is PV) (1)'

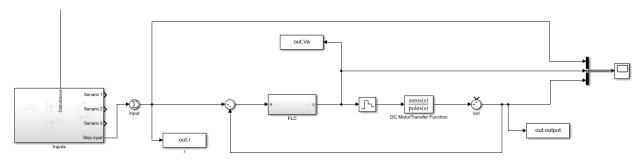
1.2.4 Simulink Μοντέλο

Το τελικό μοντέλου του Ασαφή ελεγκτή φαίνεται στο Σχήμα 11.



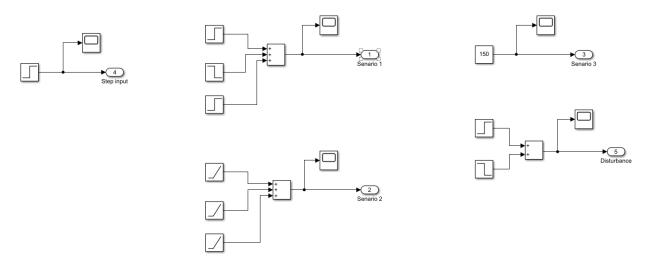
Σχήμα 11: Simulink Μοντέλο

Το μοντέλο χωρίς διαταραχές φαίνεται στο Σχήμα 12.



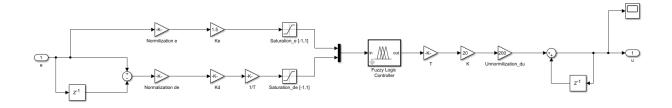
Σχήμα 12: Μοντέλο χωρίς διαταρχές

Οι είσοδοι στο μοντέλο περιέχονται στο Subsystem "Inputs", όπως φαίνεται στο Σχήμα 13.



Σχήμα 13: Inputs

Ο Ασαφής Ελεγκτής FLC υλοποιείται στο Subsystem "FLC", όπως φαίνεται στο Σχήμα 14.



Σχήμα 14: FLC FZ-PI

1.2.5 Ρύθμιση Κερδών

1.2.5.1 Αρχικά Κέρδη

Με βάση τα αρχικά κέρδη του κλασικού ελεγκτή έχουμε

a = 0.2

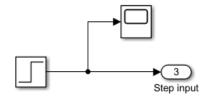
Ke = 1

Kd = 0.2

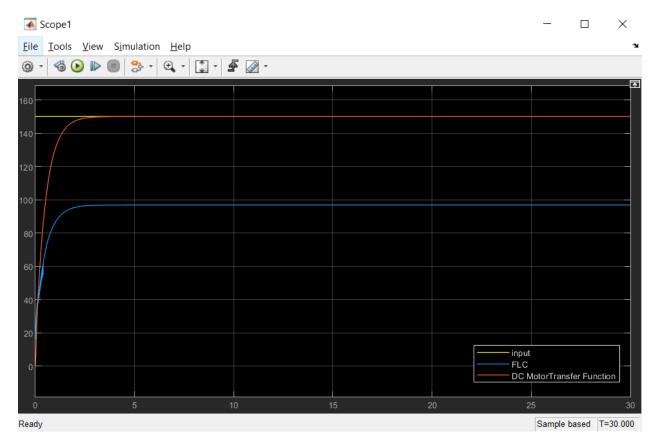
K = 8.75

Εισάγουμε μία βηματική είσοδο και προσομοιώνουμε τον ελεγκτήμε αυτά τα κέρδη, για να ελέγξουμε τις προδιαγραφές.

Το σήμα εισόδου δημιουργείται σύμφωνα με το Σχήμα 15.



Σχήμα 15: Βηματική είσοδος

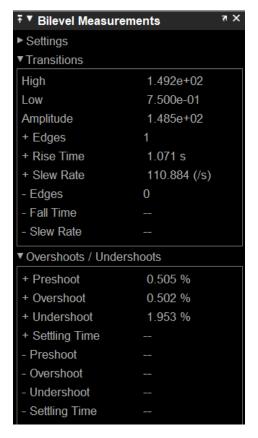


Σχήμα 16: Απόκριση - Βηματική είσοδος – Αρχικά κέρδη

Παρατηρούμε ότι υπάρχει μεγάλος χρόνος ανόδου.

rise time = 1.071 > 0.16 sec

Δεν πιάνουμε την προδιαγραφή.



Σχήμα 17: Βηματική είσοδος – Αρχικά κέρδη - Stats

1.2.5.2 Τελικά Κέρδη

Κάνουμε tunning και καταλήγουμε στα κέρδη:

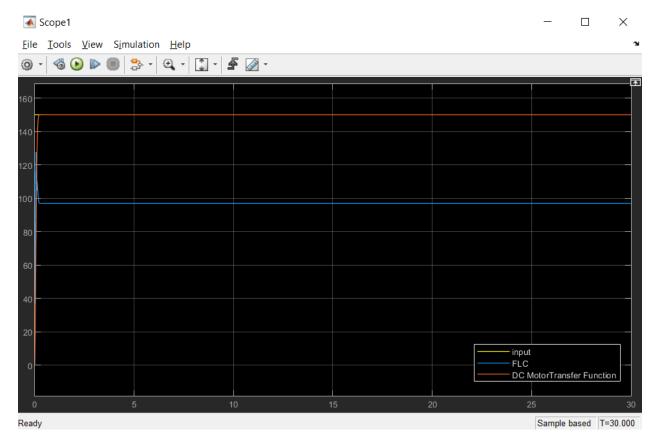
a = 0.02

Ke = 1.5

K = 20

Με τα νέα κέρδη έχουμε πιο γρήγορη απόκριση.

Προσομοιώνουμε το μοντέλο με τα νέα κέρδη.



Σχήμα 18: Απόκριση - Βηματική είσοδος – Τελικά κέρδη

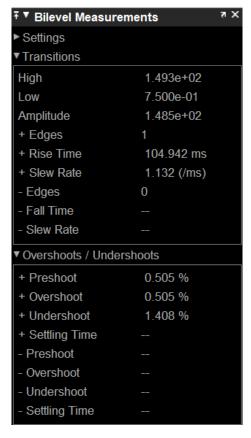
Παρατηρούμε ότι ο χρόνος ανόδου έχει μειωθεί δραματικά.

rise time = 0.104942 < 0.160 sec

overshoot = 0.5% < 5%

Va < 200V

Πιάνουμε τις προδιαγραφές.



Σχήμα 19: Βηματική είσοδος – Τελικά κέρδη - Stats

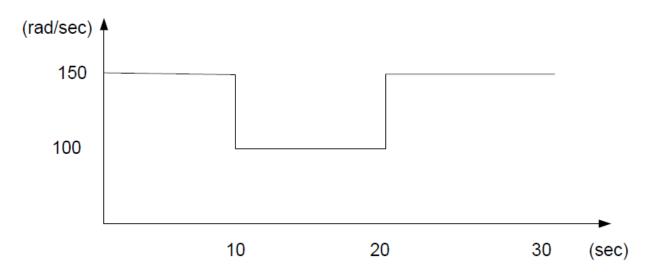
1.3 Υλοποίηση Σεναρίων

Παρακάτω θα δώσουμε διάφορα σήματα στην είσοδο του μοντέλου και θα βγάλουμε συμπεράσματα για το σήμα εξόδου και για τους κανόνες που διεγείρονται.

1.3.1 Σενάριο 1

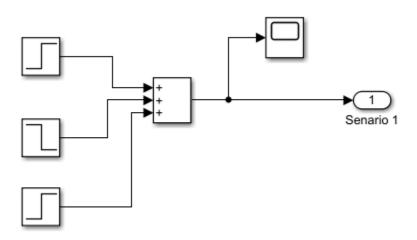
Το σύστημα υλοποιείται με βάση το μοντέλο του Σχήματος 12.

Δίνουμε ως είσοδο στο μοντέλο το σήμα του Σχήματος 20.



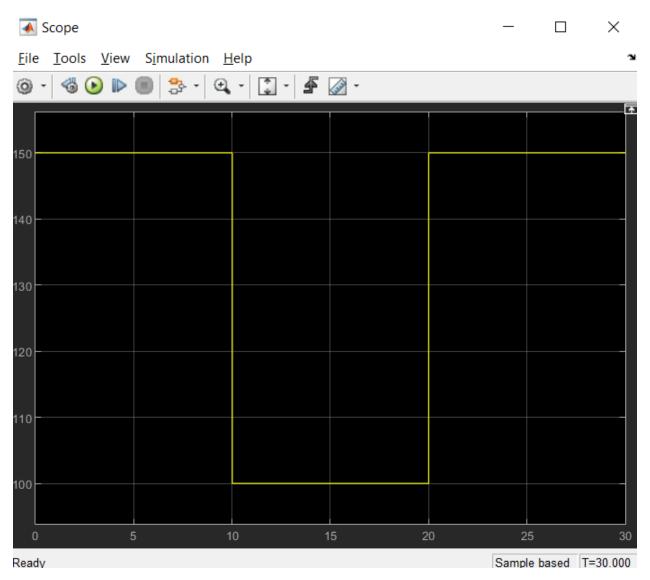
Σχήμα 20: Σενάριο 1 – Είσοδος

Κατασκευάζουμε το σήμα εισόδου στο Simulink.



Σχήμα 21: Σενάριο 1 – Είσοδος Simulink Μοντέλο

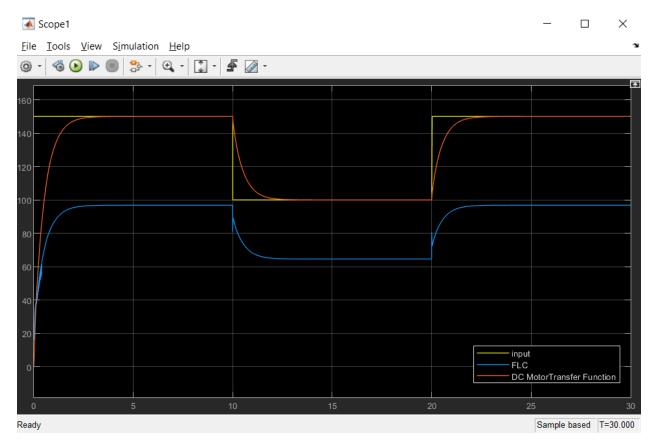
Πατατηρούμε ότι η είσοδος που δημιουργούμε είναι η επιθυμητή.



Σχήμα 22: Σενάριο 1 – Είσοδος Simulink

Θέλουμε η έξοδος να ακολουθεί πιστά το σήμα εισόδου.

Αρχικά, βλέπουμε την απόκριση με τα αρχικά κέρδη.

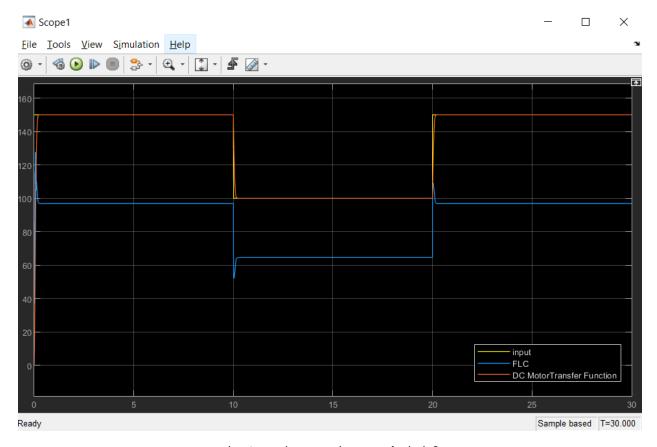


Σχήμα 23: Σενάριο 1 - Απόκριση - Αρχικά κέρδη

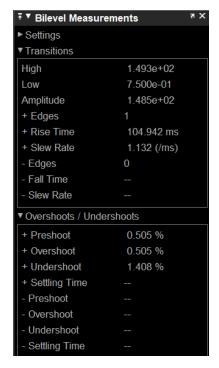
Η απόκριση του συστήματος δεν είναι καλή.

Όμως, μετά το tunning με τα τελικά κέρδη παρατηρούμε ότι η απόκριση είναι αρκετά καλύτερη.

Η έξοδος ακολουθεί τη είσοδο πλέον με ικανοποιητικό ρυθμό.



Σχήμα 24: Σενάριο 1 - Απόκριση - Τελικά κέρδη



Σχήμα 25: Σενάριο 1 – Τελικα κέρδη - Stats

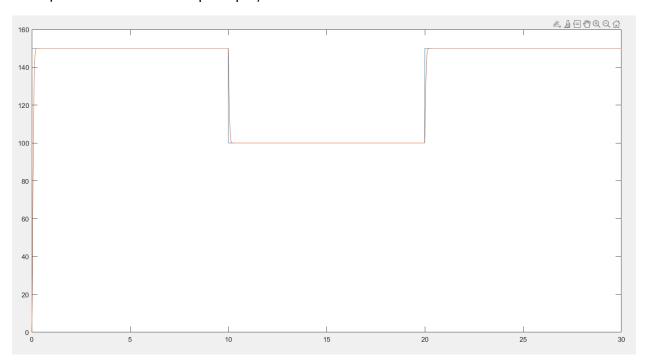
rise time = 0.104 < 0.160 sec

overshoot = 0.5% < 5%

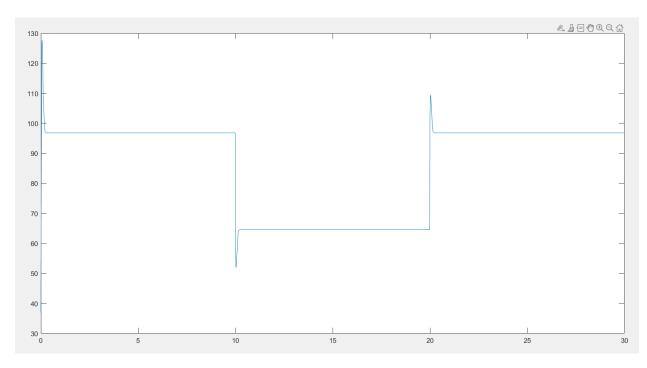
Πιάνουμε τις προδιαγραφές.

Η έξοδος ακολουθεί πιστά την είσοδο.

Και βάζοντας τις τιμές των σημάτων στο matlab με δειγματοληψία T=0.01, βλέπουμε ότι επαληθεύονται τα αποτελέσματα μας.



Σχήμα 26: Σενάριο 1 - Τελικα κέρδη - Απόκριση Συστήματος - Matlab



Σχήμα 27: Σενάριο 1 - Τελικα κέρδη - Έξοδος Ελεγκτή - Matlab

Παρατηρούμε πάλι ότι η ρύθμιση των κερδών επιτάχυνε σε πολύ μεγάλο βαθμό την απόκριση του συστήματος, ενώ ικανοποιούνται και οι υπόλοιπες προδιαγραφές.

Η υπερύψωση είναι <5%, ο χρόνος ανόδου είναι < 0.16 sec και το σφάλμα μόνιμης κατάστασης είναι μηδεν, ενώ η έξοδος του ελεγκτή Va παραμένει κάτω από την τιμή των 200V.

1.3.1.1 Διέγερση Κανόνων

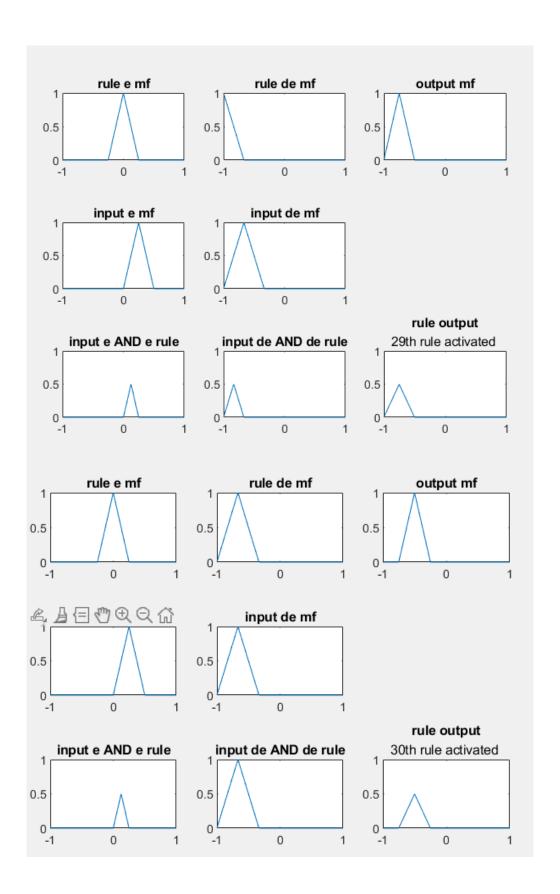
Θεωρούμε διέγερση e is PS και de is NM.

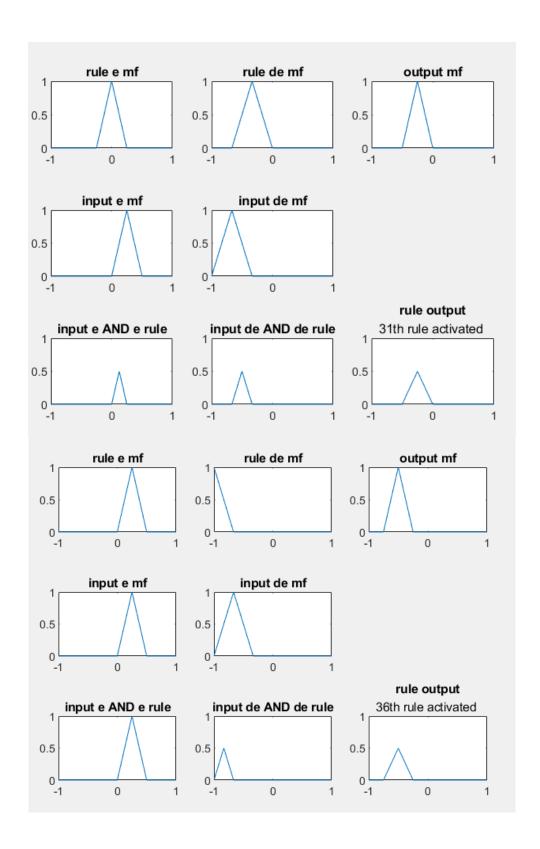
Θα δούμε ποιοί κανόνες διεγείρονται και θα τους αναπαραστήσουμε γραφικά.

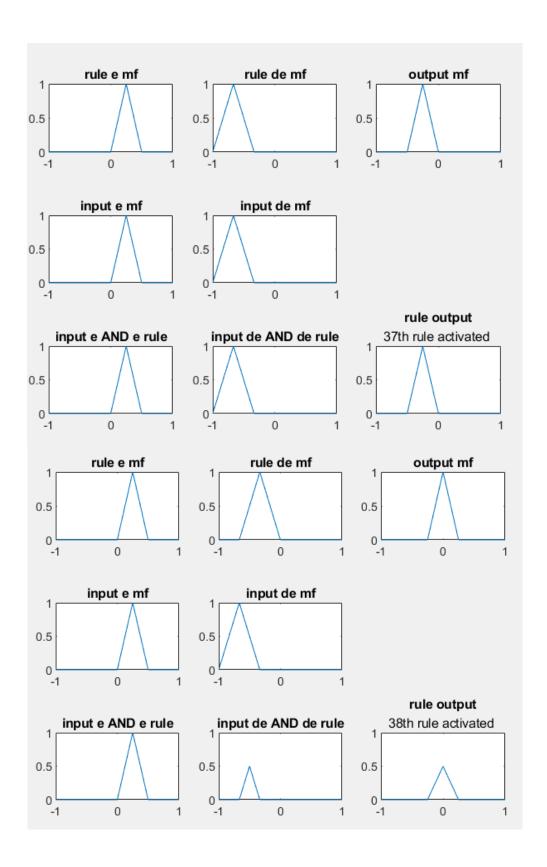
Θα χρησιμοποιήσουμε απο-ασαφοποιητή COA.

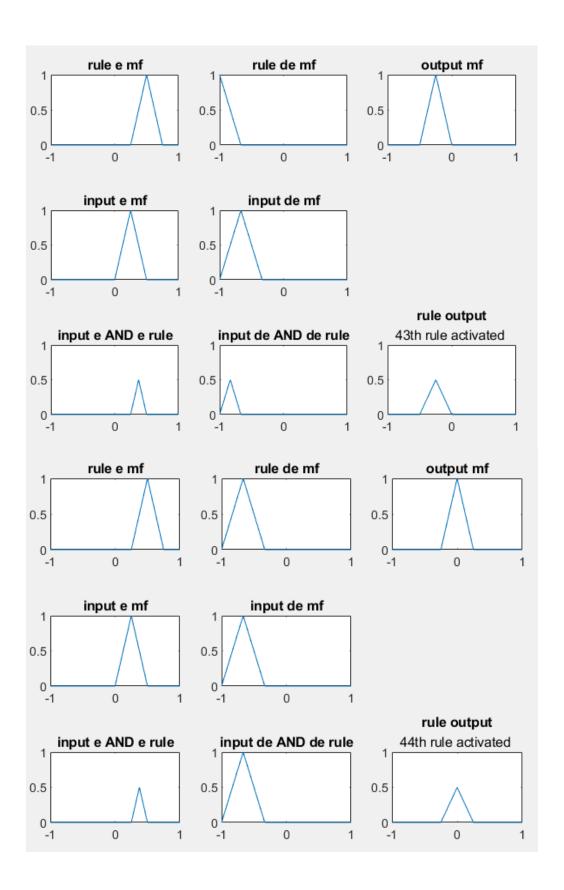
Οι κανόνες που διεγείρονται είναι οι: 29,30,31,36,37,38,43,44,45.

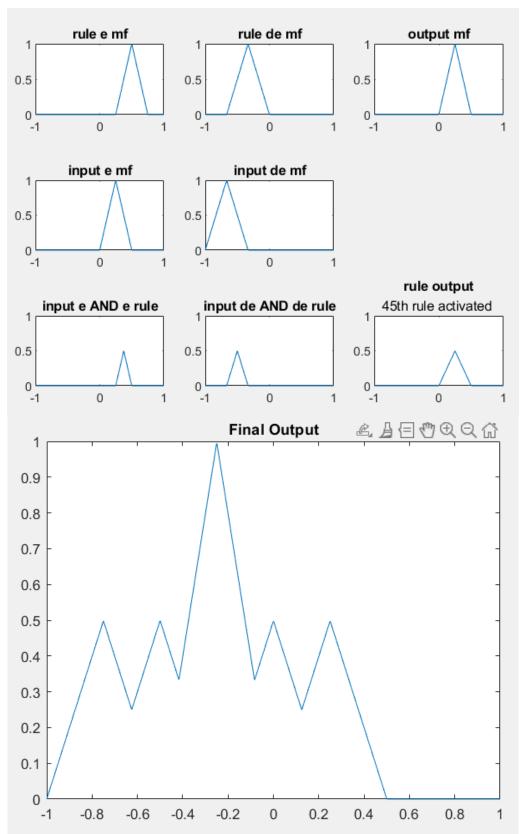
Με βάση το script "dc_motor.m" πάιρνουμε τις εξής γραδικές παραστάσεις.









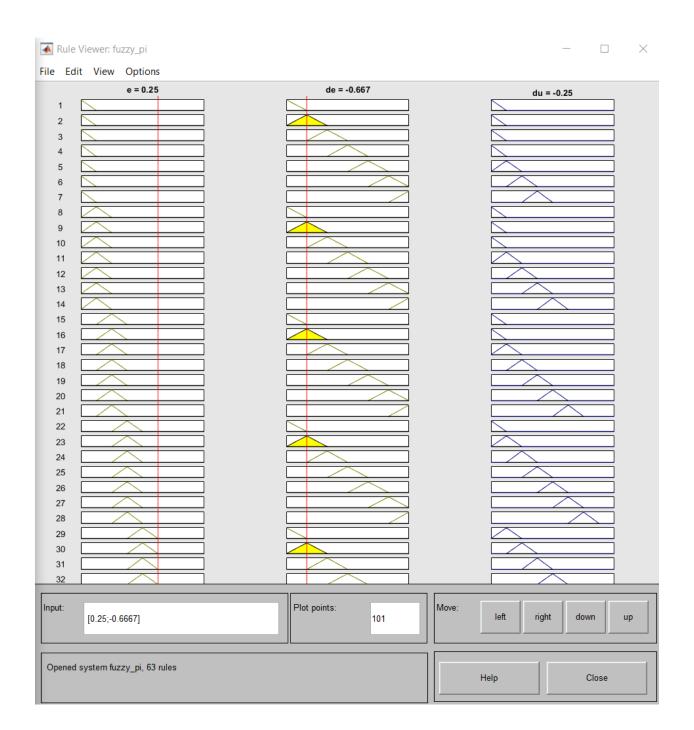


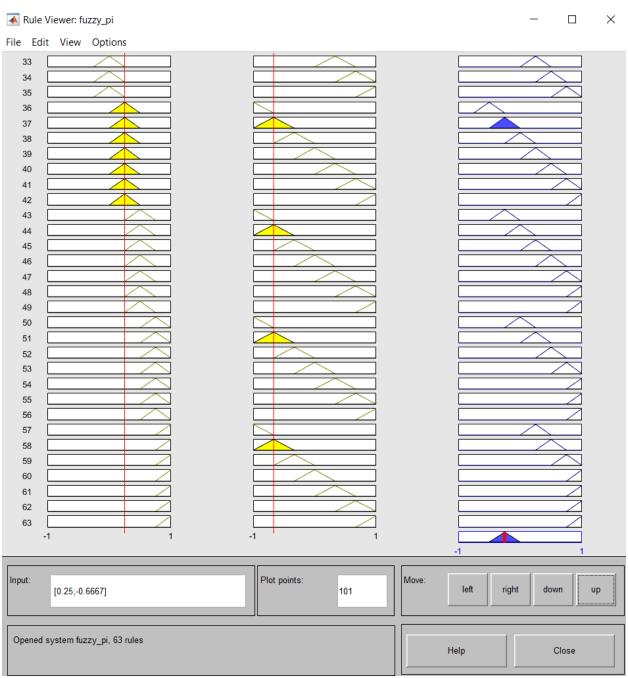
Σχήμα 28: Διέγερση κανόνα e is PS AND de is NM

Η τελική έξοδος έχει peak στο -0.25 δηλαδή στο NS όπως περιμέναμε.

Επίσης, μπορούμε μέσω την εντολής "fuzzyLogicDesigner('fuzzy_pi.fis')", να δώσουμε διάφορες τιμές στα inputs e και de και να δούμε γραφικά ποιοί κανόνες διεγείρονται.

Για e=0.25 και de=-0.667 έχουμε du=-0.25:

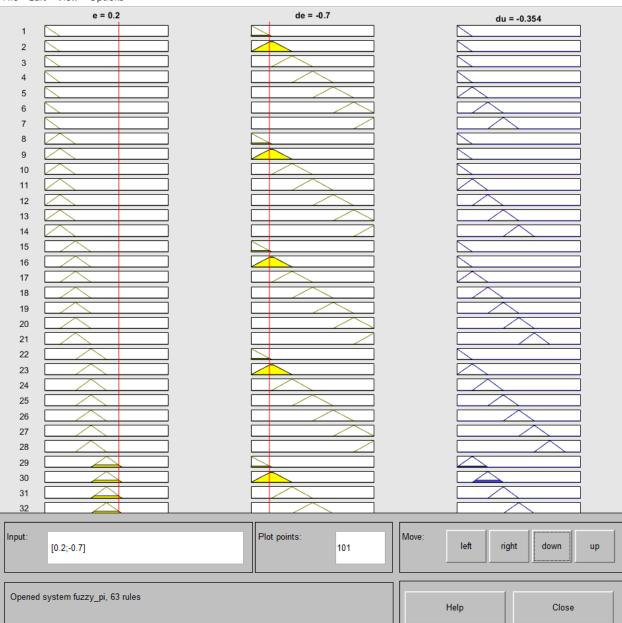


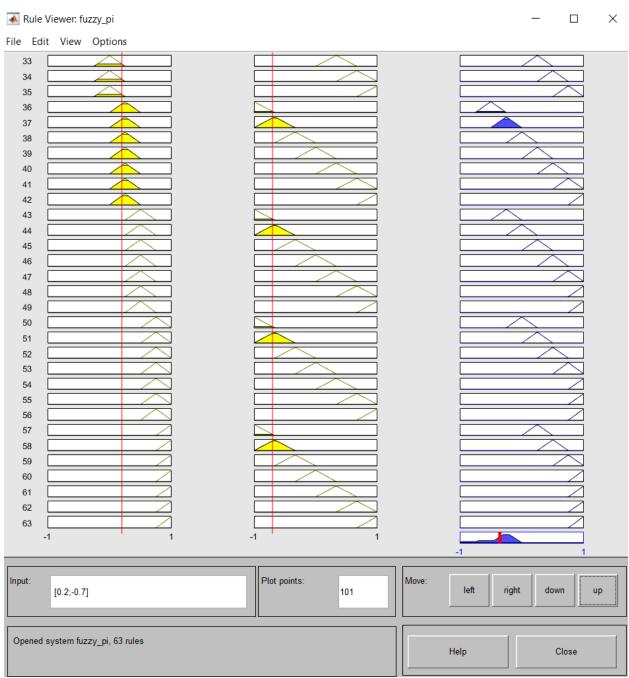


Σχήμα 29: Διέγερση κανόνων - e=0.25, de=-0.667, du=-0.25

Για e=0.20 και de=-0.70 έχουμε du=-0.354:

File Edit View Options





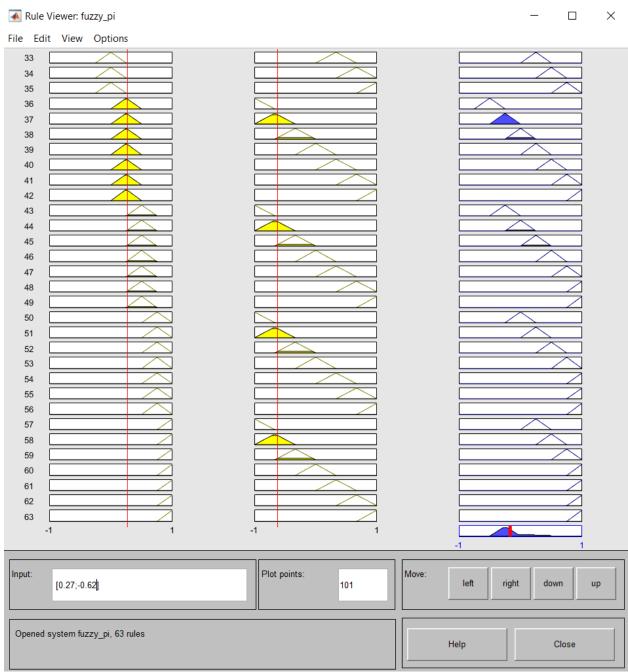
Σχήμα 30: Διέγερση κανόνων - e=0.20, de=-70, du=-0.354

Για e=0.27 και de=-0.62 έχουμε du=-0.167:



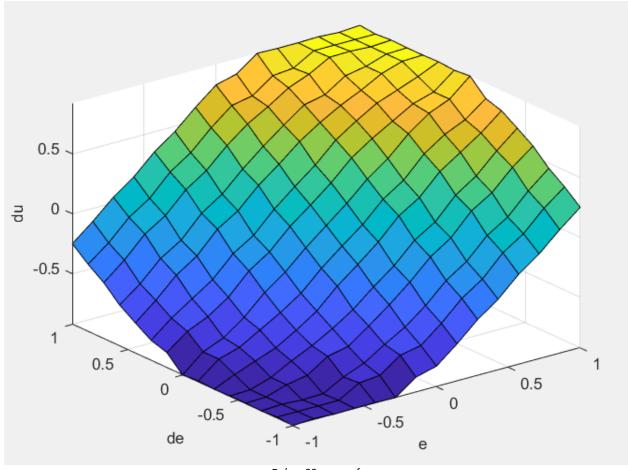
- □ ×

File E	dit View	Options							
		e = 0.27		de = -0.6	2		du = -	0.167	
1]						
2]						
3]						
4]						
5									
6									
7									
8									
9									
10]						
11]						
12	\rightarrow]						
13			J 1		\longrightarrow				
14] 1						
15]						
16 17]						
18]						
19]						
20]		$\overline{}$			$\overline{}$	
21			1						
22			1						
23			j						
24			1						
25]						
26									
27]						
28]						
29]						
30]						
31]						
32]						
la and				Disti-t					1
Input:	[0.27;-0.	621		Plot points:	101	Move:	left right	down	up
		<i>'</i>				_			
Opene	ed system fuz	zy_pi, 63 rules							
						Н	elp	Close	



Σχήμα 31: Διέγερση κανόνων - e=0.27, de=-62, du=-0.167

Παρακάτω φαίνεται η τρισδιάστατη επιφάνεια εξόδου του ασαφούς ελεγκτή.



Σχήμα 32: gensurf

Η παραπάνω επιφάνεια είναι η τρισδιάστατη απεικόνιση της βάσης κανόνων.

Η τιμή αυξάνεται ή μειώνεται όταν απομακρυνόμαστε από την διαγώνιο.

Από την επιφάνεια της εξόδου βλέπουμε ότι στις περιπτώσεις όπου το σφάλμα είναι θετικό και η παράγωγος του θετική η έξοδος είναι θετική, ώστε να αυξηθεί η έξοδος του συστήματος και να πλησιάσει την επιθυμητή είσοδο αναφοράς.

Στην περίπτωση του αρνητικού σφάλματος και αρνητικής παραγώγου του σφάλματος η έξοδος είναι αρνητική, ώστε να μειωθεί η έξοδος του συστήματος και να πλησιάσει την είσοδο αναφοράς.

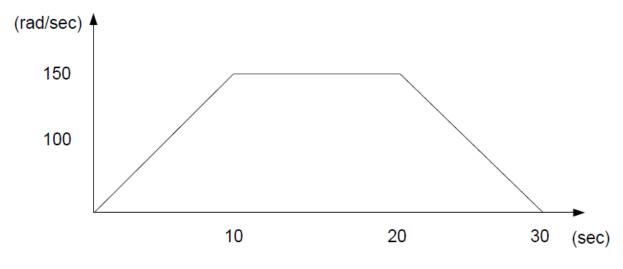
Για θετικό σφάλμα e και αρνητικό de η έξοδος κινείται κοντά στο 0, καθώς έχει σωστή συμπεριφορά το σύστημα, αφού το σφάλμα οδηγείται στο 0 και κατά συνέπεια θέλουμε να διατηρήσουμε αυτή την συμπεριφορά ή να την προσαρμόσουμε για να αποφύγουμε υπερυψώσεις. Το ίδιο ισχύει και στην περίπτωση του αρνητικού σφάλματος και της θετικής παραγώγου του, ωστόσο στην περίπτωση της προσαρμογής της εξόδου θέλουμε να αποφύγουμε τις μεγάλες βυθίσεις.

Όταν το σφάλμα είναι κοντά στο 0 και η παράγωγος κοντά στο 0, τότε θέλουμε η έξοδος να είναι μηδενική και να διατηρήσει αυτήν την κατάσταση.

1.3.2 Σενάριο 2

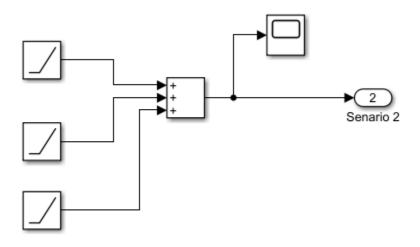
Το σύστημα υλοποιείται με βάση το μοντέλο του Σχήματος 12.

Δίνουμε ως είσοδο στο μοντέλο το σήμα του Σχήματος 33.



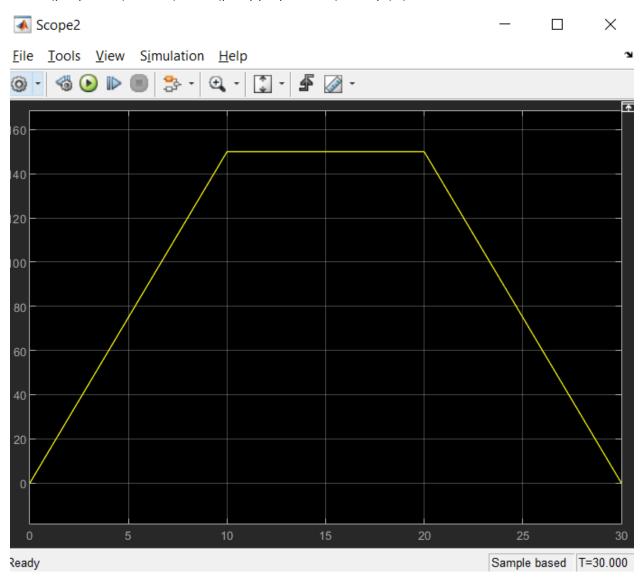
Σχήμα 33: Σενάριο 2 – Είσοδος

Κατασκευάζουμε το σήμα εισόδου στο Simulink.



Σχήμα 34: Σενάριο 2 – Είσοδος Simulink Μοντέλο

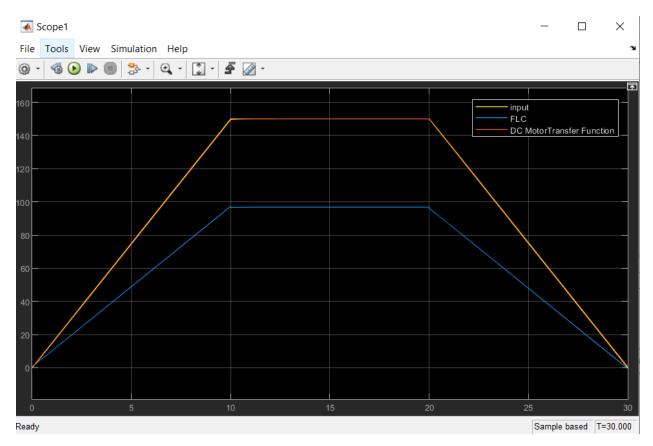
Πατατηρούμε ότι η είσοδος που δημιουργούμε είναι η επιθυμητή.



Σχήμα 35: Σενάριο 2 – Είσοδος Simulink

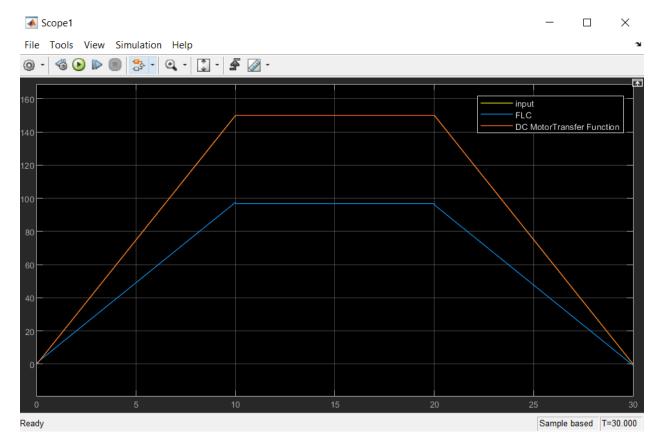
Θέλουμε η έξοδος να ακολουθεί πιστά το σήμα εισόδου.

Αρχικά, βλέπουμε την απόκριση με τα αρχικά κέρδη.



Σχήμα 36: Σενάριο 2 - Απόκριση - Αρχικά κέρδη

Και στη συνέχεια βλέπουμε ξανά την απόκριση με τα τελικά κέρδη.



Σχήμα 37: Σενάριο 2 - Απόκριση - Τελικά κέρδη

▼ Overshoots / Undershoots	
+ Preshoot	0.505 %
+ Overshoot	0.505 %
+ Undershoot	1.980 %
+ Settling Time	
- Preshoot	
- Overshoot	
- Undershoot	
- Settling Time	

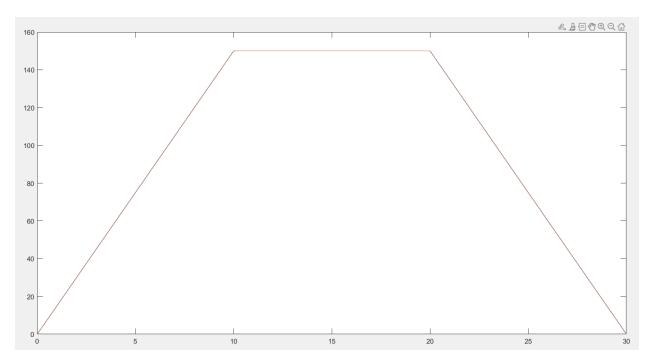
Σχήμα 38: Σενάριο 2 – Τελικα κέρδη - Stats

overshoot = 0.5% < 5%

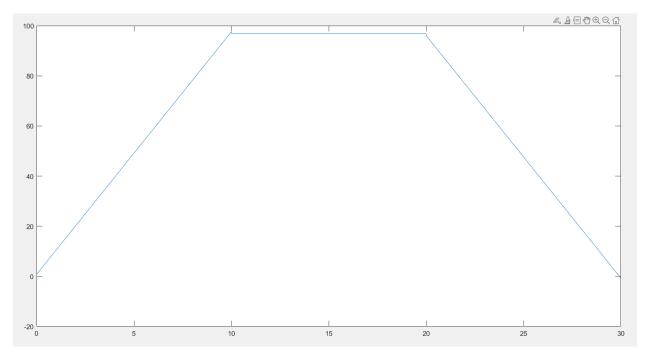
Πιάνουμε τις προδιαγραφές.

Η έξοδος ακολουθεί πιστά την είσοδο.

Και βάζοντας τις τιμές των σημάτων στο matlab με δειγματοληψία T=0.01, βλέπουμε ότι επαληθεύονται τα αποτελέσματα μας.

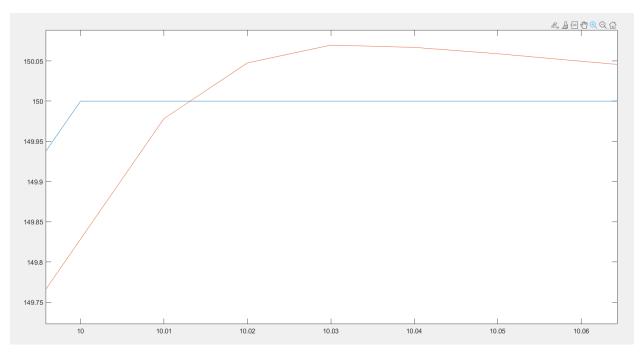


Σχήμα 39: Σενάριο 2 - Τελικα κέρδη – Απόκριση Συστήματος - Matlab



Σχήμα 40: Σενάριο 2 - Τελικα κέρδη - Έξοδος Ελεγκτή - Matlab

Κάνοντας zoom-in παρατηρούμε ότι το σφάλμα είναι της τάξης του 0.05 rad/sec.



Σχήμα 41: Σενάριο 2 - Τελικα κέρδη – Απόκριση Συστήματος- Zoom in - Matlab

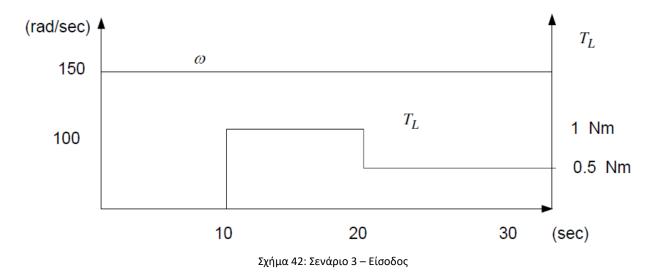
Παρατηρούμε ότι τα σφάλματα είναι της τάξης του 0.05 rad/sec στα χρονικά διαστήματα όπου η επιτάχυνση είναι μη μηδενική, ενώ όταν η γωνιακή ταχύτητα είναι σταθερή το σφάλμα είναι μηδέν.

1.3.3 Σενάριο 3

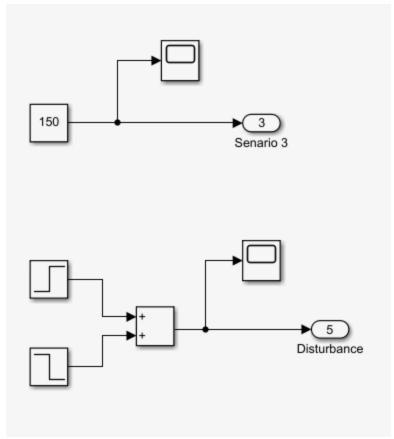
Το σύστημα υλοποιείται με βάση το μοντέλο του Σχήματος 11.

Σε αυτό το σενάριο θα εξετάσουμε την συμπεριφορά του συστήματος όταν υπάρχουν διαταραχές, με την μορφή ροπής. Υποθέτουμε ότι το σύστημα δουλεύει στις ονομαστικές στροφές, δηλαδή 150rad/sec

Η διαταραχή έχει τη μορφή του Σχήματος 42.

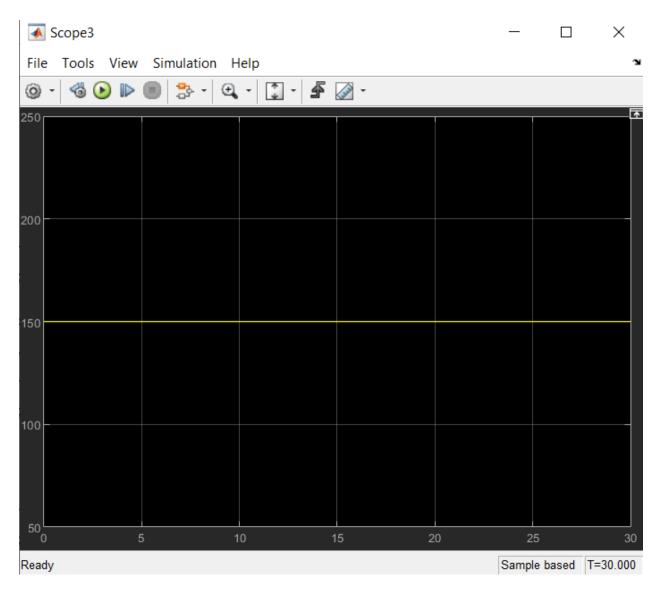


Κατασκευάζουμε το σήμα εισόδου και το σήμα διαταραχής στο Simulink.

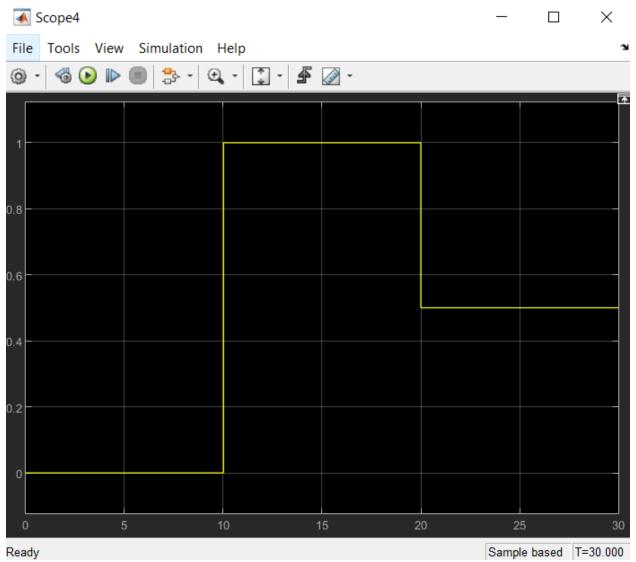


Σχήμα 43: Σενάριο 3 – Είσοδος Simulink Μοντέλο

Πατατηρούμε ότι η είσοδος που δημιουργούμε είναι η επιθυμητή.



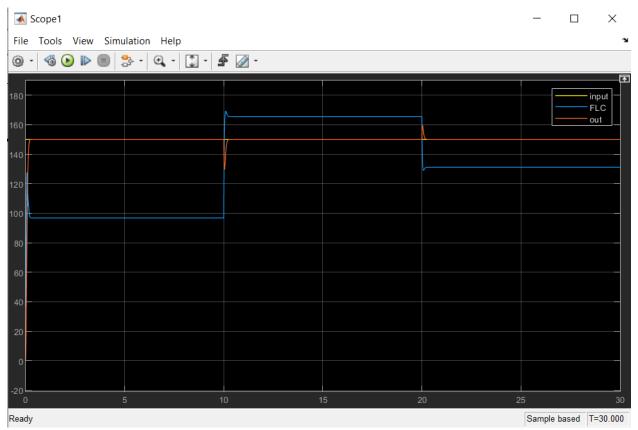
Σχήμα 44: Σενάριο 3 – Είσοδος Simulink



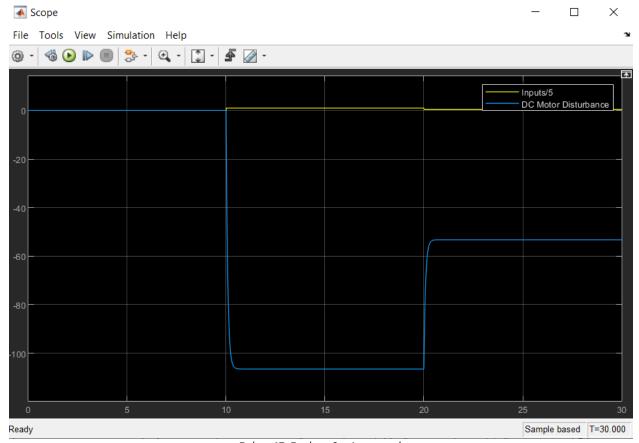
Σχήμα 45: Σενάριο 3 – Είσοδος Διαταραχής Simulink

Θέλουμε η έξοδος να ακολουθεί πιστά το σήμα εισόδου, χωρίς να επηρεάζεται από τη διαταραχή.

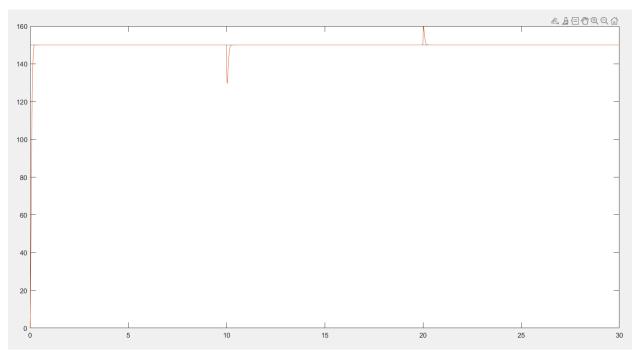
Μετά το tunning και έχοντας εφαρμόσει τα τελικά κέρδη η απόκριση του συστήματος και η έξοδος του ελεγκτή και της συνάρτησης μεταφοράς των διαταραχών φαίνονται παρακάτω.



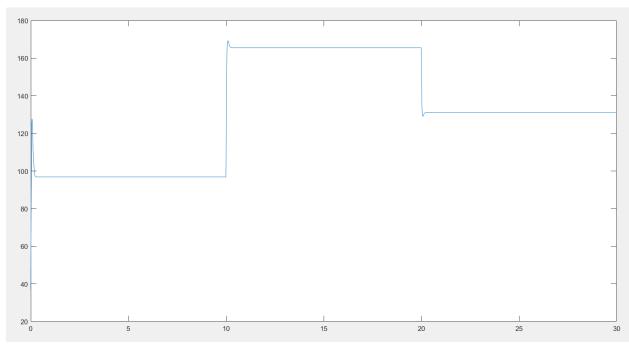
Σχήμα 46: Σενάριο 3 – Απόκριση - Τελικά κέρδη



Σχήμα 47: Σενάριο 3 – Διαταραχή



Σχήμα 48: Σενάριο 3 – Απόκριση - Τελικά κέρδη - Matlab



Σχήμα 49: Σενάριο 3 - Τελικα κέρδη - Έξοδος Ελεγκτή - Matlab

Παρατηρούμε ότι παρόλο που το σήμα κάνει spike, λόγω της διαταραχής, επανέρχεται γρήγορα στην κανονική κατάσταση.

Όπως βλέπουμε από τα παραπάνω γραφήματα η έξοδος ακολουθεί την είσοδο αναφοράς, ενώ όταν εμφανίζεται η διαταραχή παρουσιάζει μία μικρή βύθιση κι έπειτα επανέρχεται στην κανονική τιμή λειτουργίας. Όταν η τιμή της ροπής της διαταραχής μειώνεται το σύστημα εμφανίζει μία μικρή υπερύψωση και στην συνέχεια επανέρχεται κι ακολουθεί την ονομαστική τιμή, δηλαδή το σήμα αναφοράς. Σε όλη την διάρκεια της προσομοίωσης η τάση εξόδου του ελεγκτή παραμένει μικρότερη από 200V και οι προδιαγραφές ικανοποιούνται.