

Team-plan-v1.0

GetaRoom



Μέλη ομάδας:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	ΕΤΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ
Ανδρουτσόπουλος-Αγιώτατος Βασίλειος-Γεώργιος	1072537	5ο
Καλλίτση Σώζουσα	1072466	5ο
Κόλλιας Ιωάννης	1084578	4ο
Τσάμπρας Δημήτριος	1072467	5ο
Χίμου Ελένη	1067073	5ο

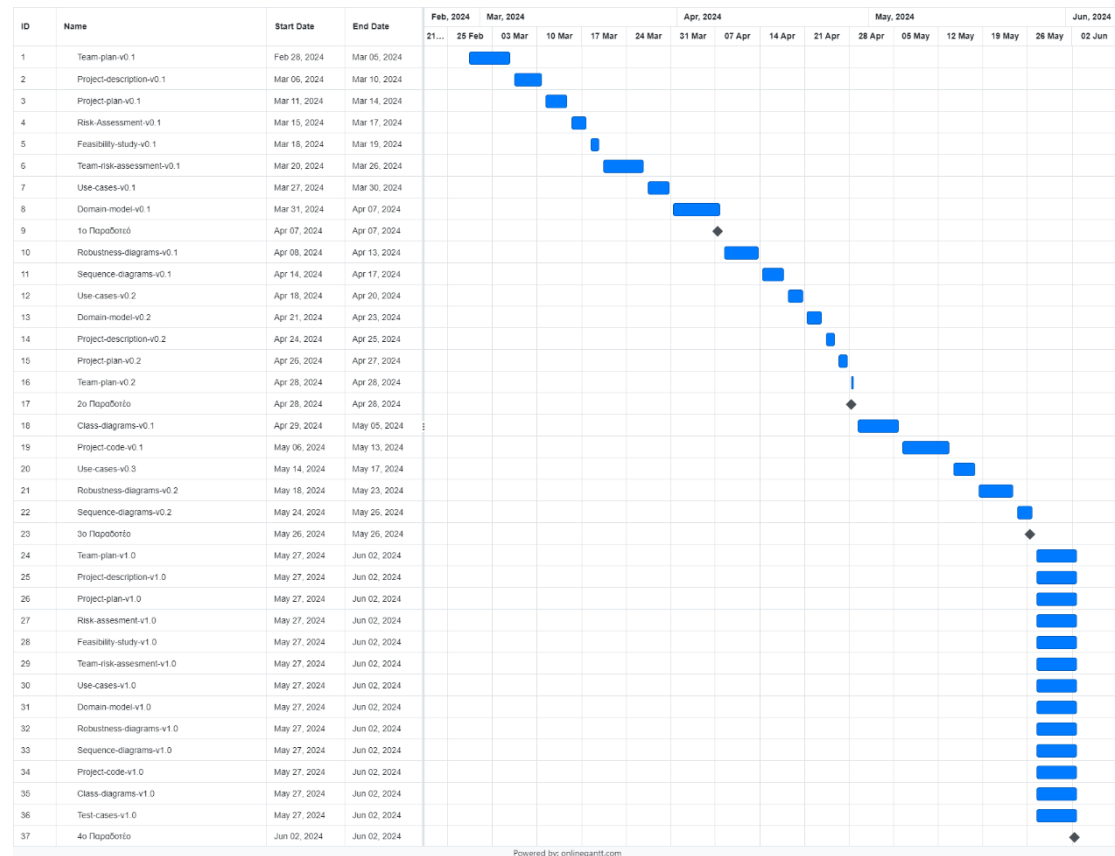
Οι αλλαγές που έγιναν σε αυτή την έκδοση σε σχέση με την προηγούμενη(v0.2) είναι οι εξής:

- Το διάγραμμα **Gannt** διορθώθηκε. Πιο συγκεκριμένα, διορθώθηκε η ημερομηνία του 1^{ου} Milestone λόγω της παράτασης που δόθηκε(7 Απριλίου από 28 Μαρτίου) και κατά συνέπεια και οι ημερομηνίες μερικών τεχνικών κειμένων.
- Το διάγραμμα **Pert** διορθώθηκε. Πιο συγκεκριμένα, μορφοποιήθηκε για να φαίνεται καλύτερα. Επίσης, και εδώ διορθώθηκε η ημερομηνία στο 1^ο milestone και κατά συνέπεια και οι ημερομηνίες μερικών τεχνικών κειμένων. Επίσης, το test-cases-v0.1 αφαιρέθηκε από το 3^ο παραδοτέο, καθώς δεν υλοποιήθηκε τότε. Τέλος, το domain-model-v0.2 και use-cases-v0.2 υλοποιήθηκαν σε διαφορετικές ημερομηνίες.
- Προσθέσαμε την **Κατανομή προσπάθειας** και τα **Συμπεράσματα τρόπου εργασίας**.
- Αλλάξαμε το εργαλείο δημιουργίας του διαγράμματος pert σε visual paradigm, καθώς ήταν πιο βολικό στη χρήση.
- Προσθέσαμε στο τέλος της αναφοράς την βιβλιογραφία που χρησιμοποιήσαμε, καθώς θεωρήσαμε ότι είναι απαραίτητη για την κατανόηση του Project και κατά συνέπεια του μαθήματος.

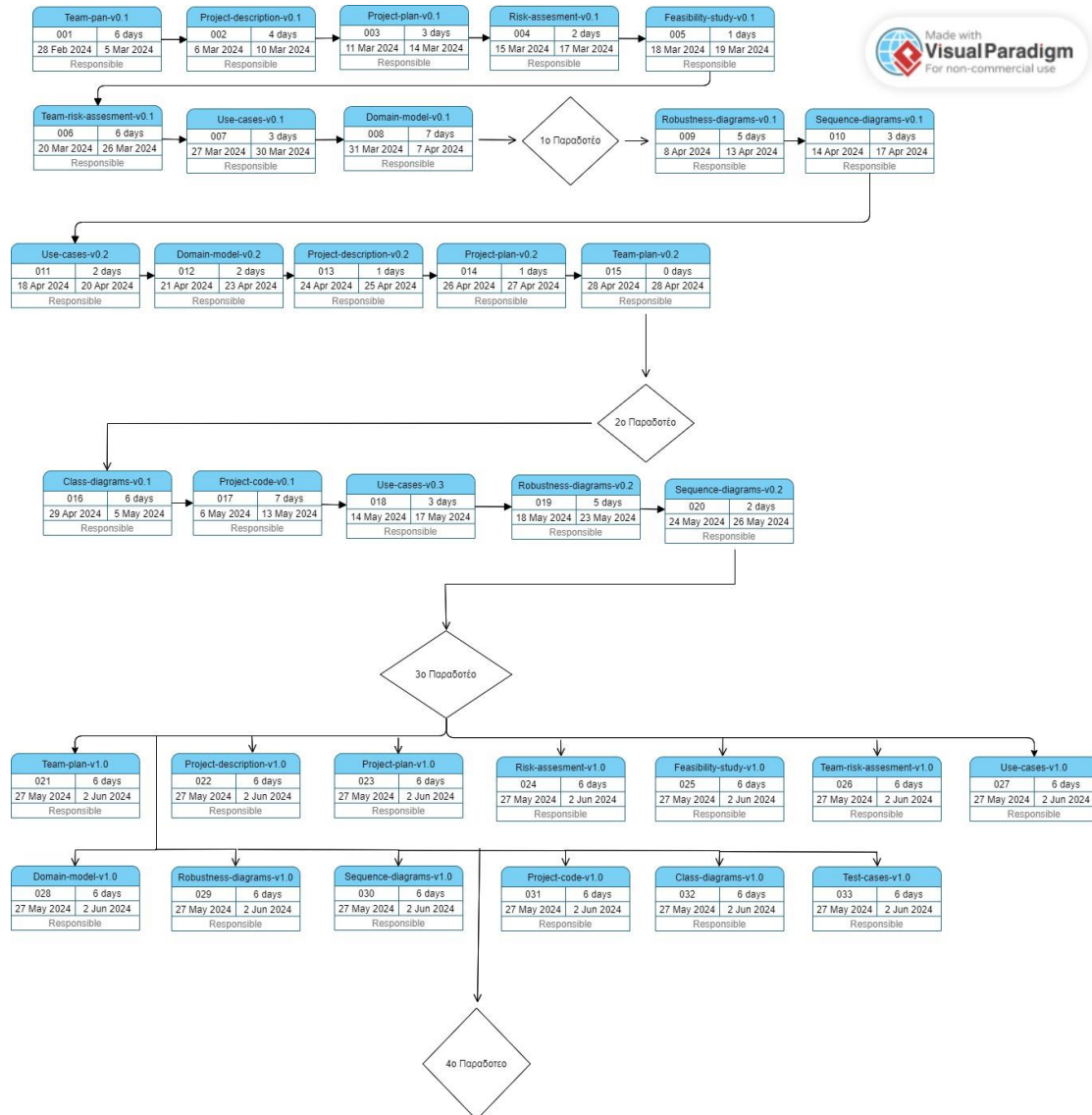
Με την βοήθεια των εργαλείων **visual paradigm** και του ιστότοπου www.onlinegannt.com, σχεδιάσαμε 2 διαγράμματα (1 Pert και ένα Gannt), μέσω των οποίων κάνουμε μια εκτίμηση του χρονοπρογραμματισμού της εργασίας μας.

Τα εν λόγω διαγράμματα παραθέτονται στις παρακάτω εικόνες.

Διάγραμμα Gannt:



Διάγραμμα Pert:



Επιλογή μεθόδου εργασίας

Για την υλοποίηση της εργασίας μας, επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε την μέθοδο SCRUM, με κάποιες μικρές παραλλαγές. Αναλυτικότερα, οι κύριες διαφοροποιήσεις που εφαρμόζουμε περιλαμβάνουν τις ακόλουθες: Αντί για καθημερινές συναντήσεις, διοργανώνουμε 2-3 την εβδομάδα, όπου αναφέρουμε την πρόοδο, τα εμπόδια, καθώς και σχεδιάζουμε τα επόμενα βήματα μας. Σύμφωνα με την προσέγγιση SCRUM, δημιουργούμε το αρχικό σχέδιο του έργου και ορίζουμε τους

στόχους μας. Στη συνέχεια, εφαρμόζουμε κύκλους του SCRUM, κατά τους οποίους αναπτύσσουμε μέρος του έργου κάθε φορά. Τέλος, γράφουμε την τεκμηρίωση του έργου και καταγράφουμε τις εμπειρίες μας ως ομάδα. Μια ακόμα αλλαγή, είναι ότι υπάρχει SCRUM Master που κρατάει backlog της προόδου του έργου.

Η τακτική αυτή επικοινωνία και ταυτόχρονη δουλειά από όλους μας, συμβάλλει σε ένα πιο ομαδικό αποτέλεσμα.

Βασικά Εργαλεία για την εκπόνηση του Project

Αποφασίσαμε από κοινού, να χρησιμοποιήσουμε ως κύριο εργαλείο συγγραφής κώδικα το BlueJ και ως βασική γλώσσα την Java.

Τα τεχνικά κείμενα θα γραφούν και θα επεξεργαστούν στο Word, και στο Google Docs για διευκόλυνση της συνεχούς επικοινωνίας και αλληλεπίδρασης μεταξύ μας.

Τα διαγράμματα έγιναν με έναν συνδυασμό των εργαλείων visual paradigm, smartdraw και του ιστότοπου www.onlinegantt.com

(Στις αρχικές εκδόσεις χρησιμοποιήθηκε το smartdraw, αλλά στην τελική έκδοση καταλήξαμε στο visual paradigm)

Κατανομή προσπάθειας

Ως ομάδα συμφωνήσαμε ομόφωνα ότι η προσπάθεια όλων των 5 μελών της ομάδας ήταν **ισοδύναμη**.

Συμπεράσματα τρόπου εργασίας

Από τη μεθοδολογία που επιλέξαμε (SCRUM) για να δουλέψουμε ως ομάδα, έχουμε μεικτές απόψεις. Από τη μία, σίγουρα οι συναντήσεις μας ήταν εβδομαδιαίες, ωστόσο δεν τηρήσαμε αυστηρά κάποιον συγκεκριμένο αριθμό όπως στην αρχή (2 ανά εβδομάδα). Ανάλογα τη δυσκολία κάθε προβλήματος που συναντήσαμε κατά την εκπόνηση του έργου, ο αριθμός αυτός άλλαζε. Για παράδειγμα όταν το πρόβλημα δεν είχε ιδιαίτερες δυσκολίες, αρκούμασταν σε μία συνάντηση την εβδομάδα ενώ αν ήταν αυξημένης δυσκολίας έπρεπε να κανονίσουμε τουλάχιστον 3 συναντήσεις για την επίλυση του. Από την άλλη, μείναμε αρκετά ικανοποιημένοι από τους ρόλους που θέτει η μεθοδολογία του SCRUM στα μέλη της ομάδας μας όπως ο SCRUM Master, programmer, tester γιατί κάθε ρόλος ταίριαζε στα (διαφορετικά) σημεία που είναι πιο αποδοτικό κάθε

μέλος της ομάδας μας. Σε γενικές γραμμές, είμαστε ικανοποιημένοι από τη μεθοδολογία που ακολουθήσαμε. Ίσως αν γυρνούσαμε τον χρόνο πίσω να θέταμε πιο ελαστικές ημερομηνίες συνάντησης εκ των προτέρων, προκειμένου να ήμασταν περισσότερο αποδοτικοί.

Βιβλιογραφία / Πηγές / Σημειώσεις

- Διαφάνειες φροντιστηρίου: Φροντιστήρια-Εργαστηριακά Μαθήματα. κ. Ηλίας.
- Διαφάνειες Μαθήματος: Τεχνολογία Λογισμικού. Καθηγητής: κ. Ξένος.