

Team-plan-v0.2

GetaRoom



Μέλη ομάδας:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	ΕΤΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ
Ανδρουτσόπουλος-Αγιώτατος Βασίλειος-Γεώργιος	1072537	5ο
Καλλίτση Σώζουσα	1072466	5ο
Κόλλιας Ιωάννης	1084578	4ο
Τσάμπρας Δημήτριος	1072467	5ο
Χίμου Ελένη	1067073	5ο

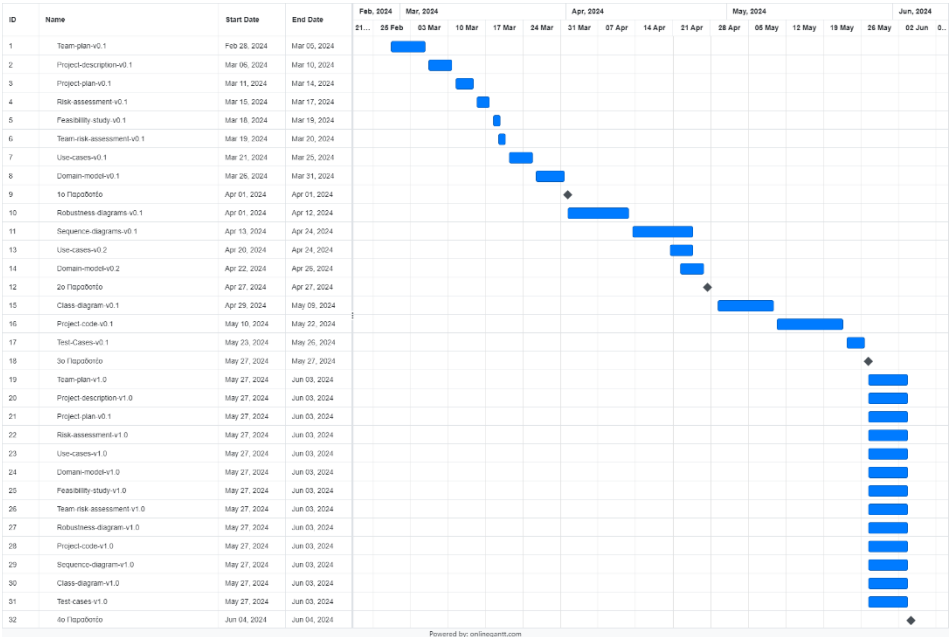
Τα διαγράμματα Gantt και Pert έχουν αλλάξει από την προηγούμενη έκδοση. Η αλλαγή αφορά τα εξής:

- Στο διάγραμμα Gantt, προσθέσαμε αναλυτικά τις ημερομηνίες για να είναι πιο σωστό το διάγραμμα καθώς και τα milestones που επιτυγχάνονται.
- Στο διάγραμμα Pert, αφαιρέθηκε το Project-code-v0.1 που συνδεόταν με το πρώτο παραδοτέο και Project-code-v0.2 που συνδεόταν με το δεύτερο παραδοτέο, καθώς δεν υλοποιήθηκαν. Επίσης, διορθώθηκαν οι ημερομηνίες στο τελευταίο παραδοτέο. Τέλος, να σημειωθεί ότι όλα τα v1.0 συνδέονται με το τελευταίο παραδοτέο, καθώς μπορεί να μην φαίνεται καλά στο Pert διάγραμμα.

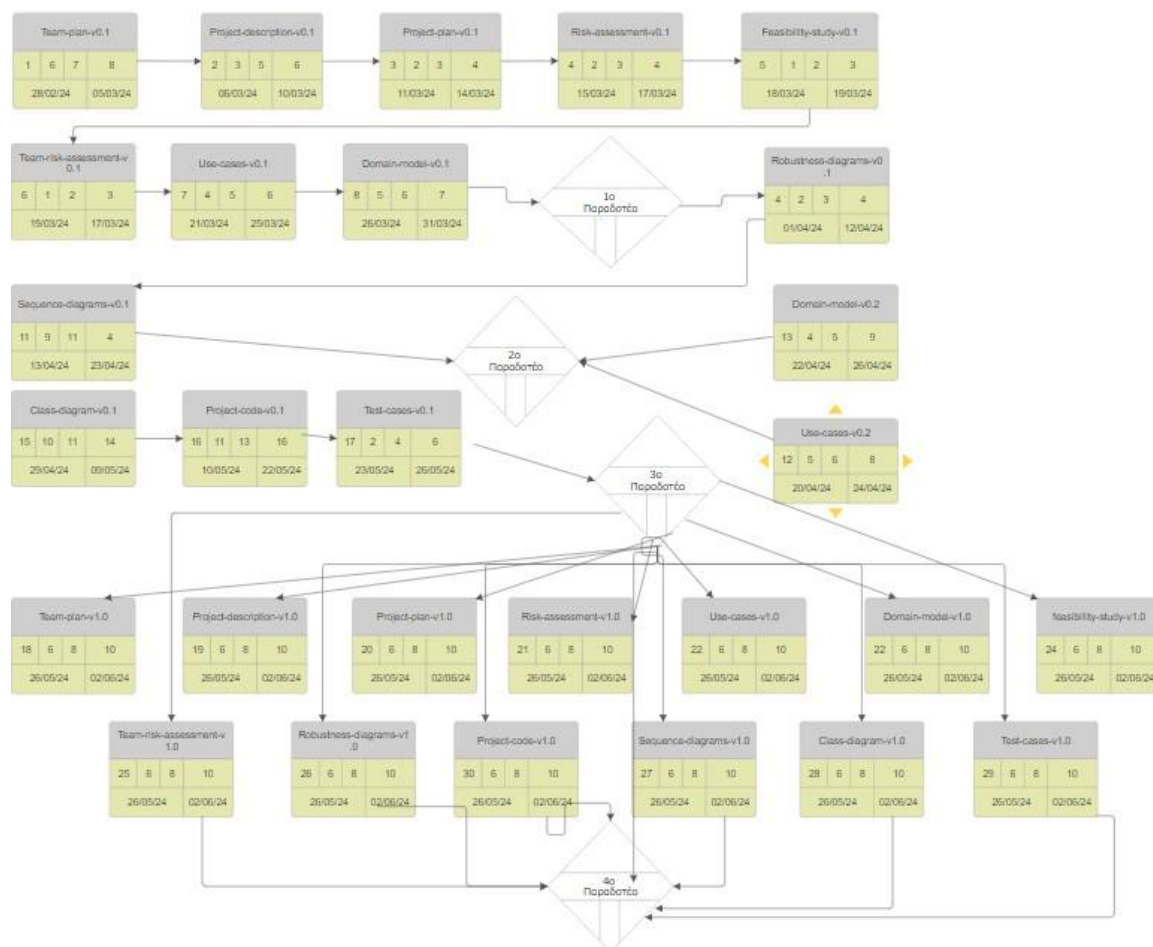
Με την βοήθεια των εργαλείων smartdraw και του ιστότοπου www.onlinegantt.com, σχεδιάσαμε 2 διαγράμματα (1 Gantt και ένα Pert), μέσω των οποίων κάνουμε μια εκτίμηση του χρονοπρογραμματισμού της εργασίας μας.

Τα εν λόγω διαγράμματα παραθέτονται στις παρακάτω εικόνες.

Διάγραμμα Gantt:



Διάγραμμα Pert:



Επιλογή μεθόδου εργασίας

Για την υλοποίηση της εργασίας μας, επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε την μέθοδο SCRUM, με κάποιες μικρές παραλλαγές. Αναλυτικότερα, οι κύριες διαφοροποιήσεις που εφαρμόζουμε περιλαμβάνουν τις ακόλουθες: Αντί για καθημερινές συναντήσεις, διοργανώνουμε 2-3 την εβδομάδα, όπου αναφέρουμε την πρόοδο, τα εμπόδια, καθώς και σχεδιάζουμε τα επόμενα βήματα μας. Σύμφωνα με την προσέγγιση SCRUM, δημιουργούμε το αρχικό σχέδιο του έργου και ορίζουμε τους στόχους μας. Στη συνέχεια, εφαρμόζουμε κύκλους του SCRUM, κατά τους οποίους αναπτύσσουμε μέρος του έργου κάθε φορά. Τέλος, γράφουμε την τεκμηρίωση του έργου και καταγράφουμε τις εμπειρίες μας ως ομάδα. Μια ακόμα αλλαγή, είναι ότι υπάρχει SCRUM Master που κρατάει backlog της προόδου του έργου.

Η τακτική αυτή επικοινωνία και ταυτόχρονη δουλειά από όλους μας, συμβάλλει σε ένα πιο ομαδικό αποτέλεσμα.

Βασικά Εργαλεία για την εκπόνηση του Project

Αποφασίσαμε από κοινού, να χρησιμοποιήσουμε ως κύριο εργαλείο συγγραφής κώδικα το BlueJ και ως βασική γλώσσα την Java.

Τα τεχνικά κείμενα θα γραφουν και θα επεξεργαστούν στο Word, και στο Google Docs για διευκόλυνση της συνεχούς επικοινωνίας και αλληλεπίδρασης μεταξύ μας.

Τα διαγράμματα θα γίνουν με έναν συνδυασμό των παρακάτω εργαλείων: smartdraw, draw.io καθώς και του ιστότοπου www.onlinegantt.com

Το github της ομάδας μας: <https://github.com/karkalecis/GetaRoom>