# Robustness-diagrams-v0.2

# GetaRoom



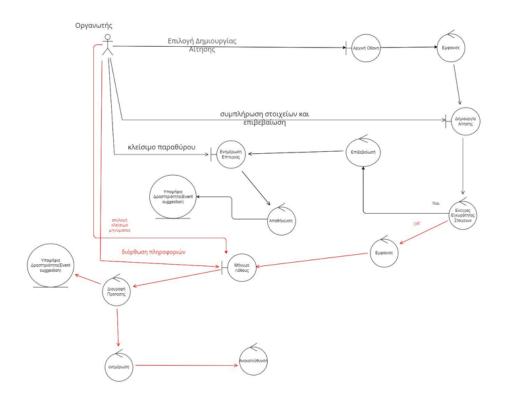
#### Μέλη ομάδας:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	ΕΤΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ
Ανδρουτσόπουλος-Αγιώτατο ς Βασίλειος-Γεώργιος	1072537	50
Καλλίτση Σώζουσα	1072466	50
Κόλλιας Ιωάννης	1084578	40
Τσάμπρας Δημήτριος	1072467	50
Χίμου Ελένη	1067073	50

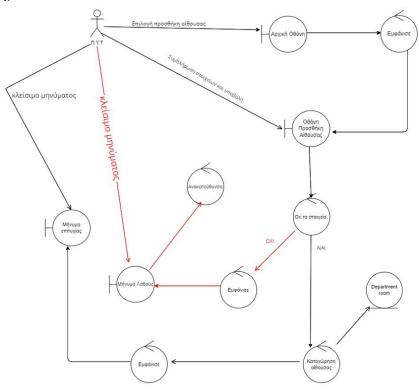
Η αλλαγή που έγινε σε σχέση με τη προηγούμενη έκδοση(ν0.1) είναι ότι βελτιώθηκαν τα robustness diagrams των use cases 1-8, καθώς εντοπίστηκαν διάφορα λάθη σε ελεγκτές, βελάκια κοκ. Ήταν αρκετά τα λάθη, για αυτό δεν τα καταγράφουμε αναλυτικά.

Ο σχεδιασμός των νέων διαγραμμάτων έγινε με τη χρήση του εργαλείου Visual paradigm.

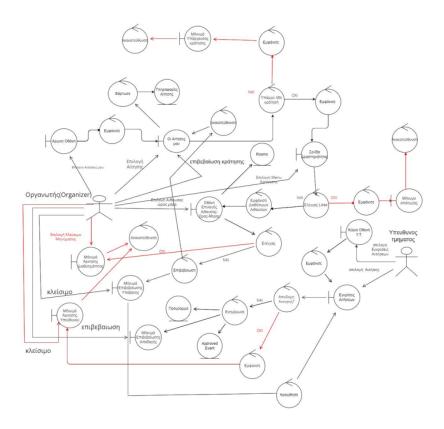
Use Case 1: "Δημιουργία Πρότασης Δραστηριότητας"



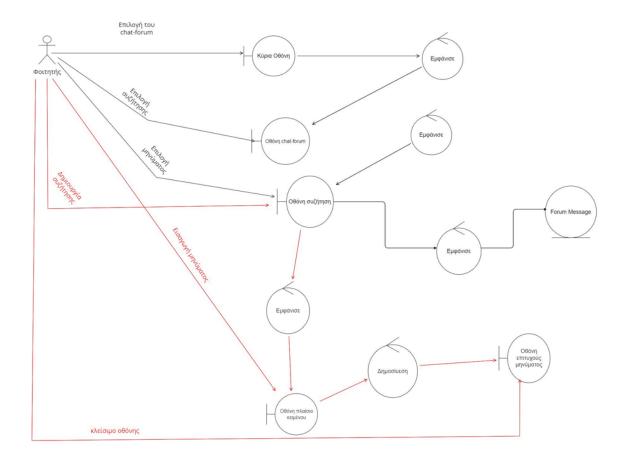
Use Case 2: "Προσθήκη Αίθουσας για Πιθανή Δραστηριότητα από Πανεπιστημιακό Υπεύθυνο Τμήματος" (Βγήκε αρκετά απλό, αλλά ήταν απαραίτητο use case για την εφαρμογή)



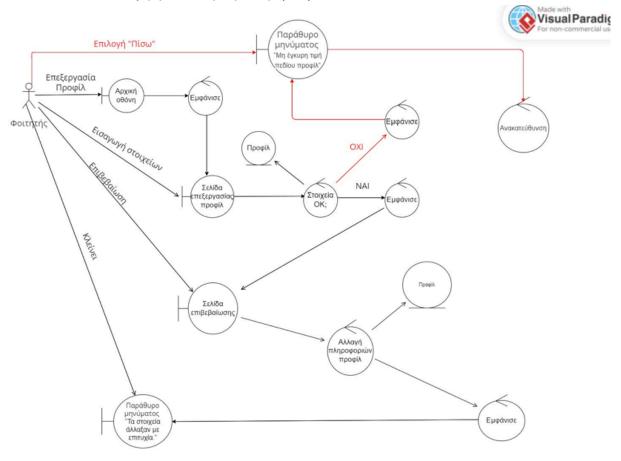
Use Case 3: "Υποβολή Αιτήματος Κράτησης Αίθουσας από Φοιτητή" (Βγήκε λίγο μεγαλύτερο καθώς αποτελεί από τις βασικές συνθέτες λειτουργίες της Εφαρμογής)



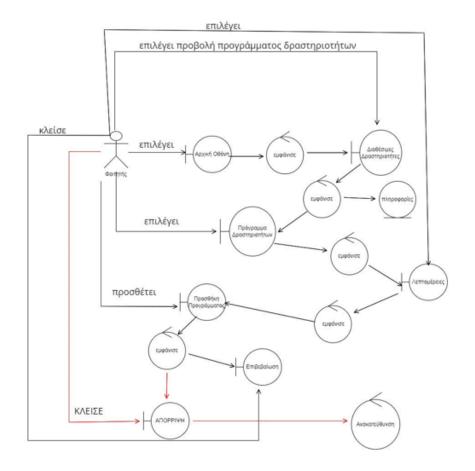
## Use Case 4: "Επικοινωνία μέσω του forum"



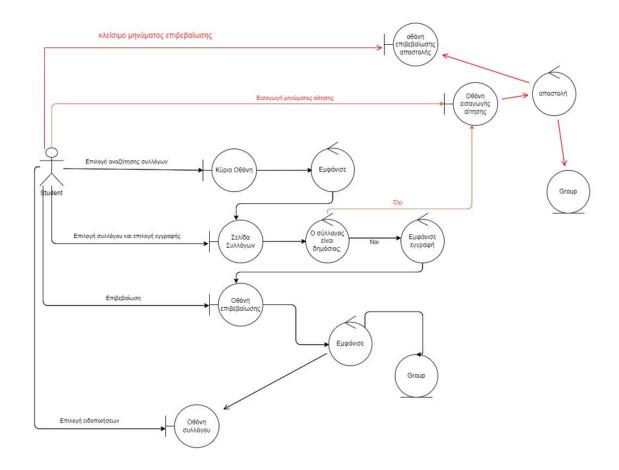
Use Case 5: "Επεξεργασία Προφίλ Χρήστη"



Use Case 6: "Προβολή Προγραμμάτων Δραστηριοτήτων"

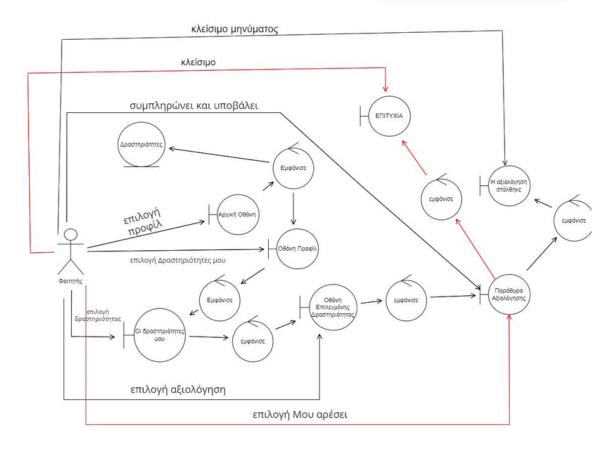


Use case 7: "Εγγραφή σε Πανεπιστημιακούς Συλλόγους και Λήψη Ειδοποιήσεων"

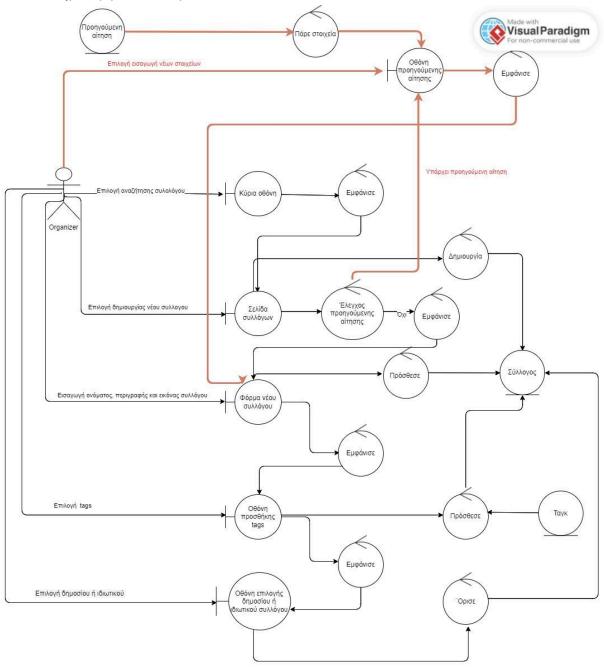


## Use Case 8: "Αξιολόγηση Δραστηριοτήτων"

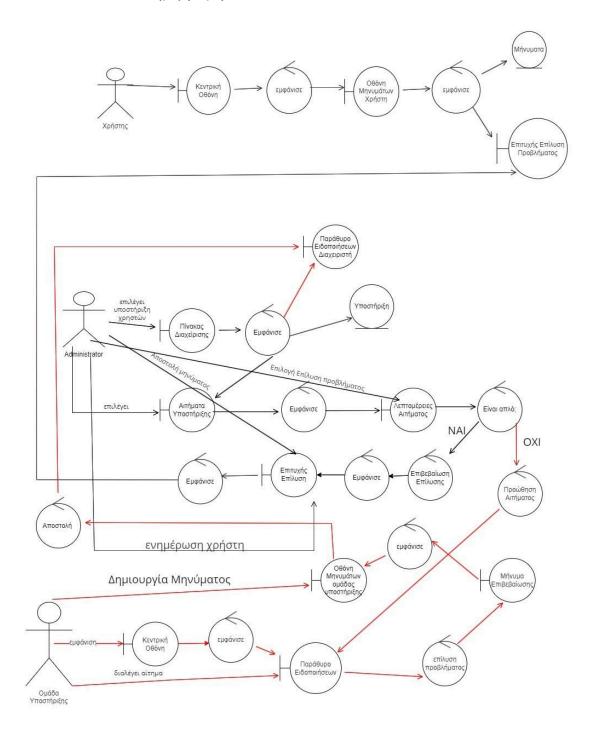




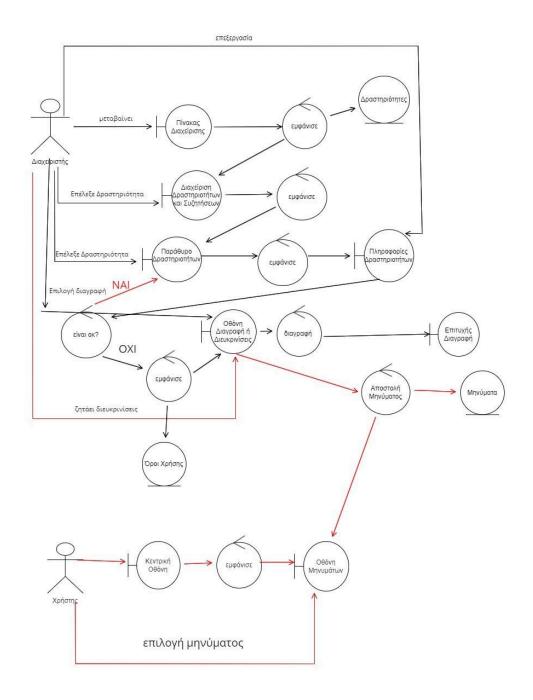
Use Case 9: "Δημιουργία Συλλόγου"



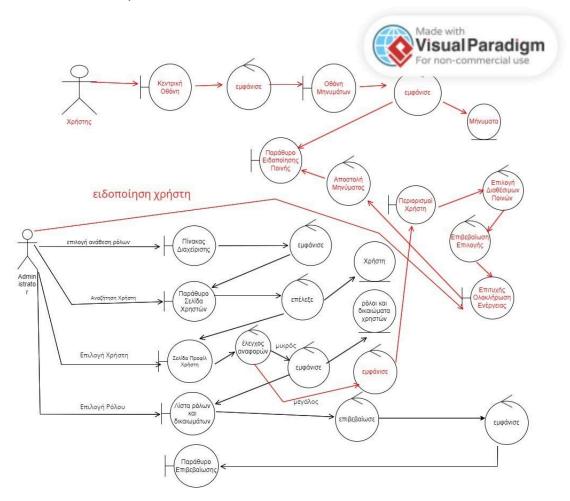
Use Case 10: "Υποστήριξη Χρηστών"



Use Case 11: "Επίβλεψη Δραστηριοτήτων και Συζητήσεων"



Use Case 12: "Ανάθεση Ρόλων"



#### Στον παρακάτω σύνδεσμο

https://drive.google.com/drive/folders/1puCL7gK3Tr7aQpf2-IjGoi5vWx3tMmlk υπάρχουν σε ένα drive αρχείο οι ανανεωμένες εικόνες, σε περίπτωση που δεν μπορείτε να διακρίνετε. Δεν χρειάζεται κωδικό.

#### Βιβλιογραφία / Πηγές / Σημειώσεις

- <u>Αντίστοιχα Κεφάλαια από το Σύγγραμμα</u>: Object-Oriented Systems Analysis and Design Using UML (UK Higher Education Computing Computer Science) 4th Revised ed. Edition.
- Διαφάνειες Μαθήματος: Τεχνολογία Λογισμικού. Καθηγητής: κ. Ξένος