**实习工作周记**

**工作时间段：第3周**

|  |  |
| --- | --- |
| **本周计划**  **及**  **执行情况** | 1. 性能测试工具Unity项目添加：完成 2. 性能测试工具环境搭建：完成   本周计划完成度：100％ |
| **实际工作**  **情况说明** | 1. 针对本周计划1，完成了Unity导入工具。在Unity菜单栏中添加选项，添加和剔除选项。 2. 添加，通过将工具SDK文件从备份区域拷贝，并且设置对应宏，控制脚本的启用。 3. 剔除，通过将工具SDK文件全部删除，同时删除工具对应的宏，控制脚本的关闭。 4. 针对本周计划2，完成创建虚拟机。在Ubuntu系统内搭建该性能测试工具的服务器端和数据库，用于接收性能测试结果。 |
| **存在问题** | 1. 问题1：虚拟机无法被同局域网内设备访问，导致数据无法在服务器端接受；解决方案：第一种，设置静态ip。但是这种方式在公司的网络环境下不能够访问外网，只能在局域网下使用。第二种，重新创建虚拟机。在创建时将网络选项设置为桥接模式。 2. 问题2：在该工具导入时需要导入.so文件，但是该文件不能够自动设置为项目目标环境。解决方案：将.so文件在Unity下自动编译的.meta文件，同时拷贝进备份文件区，使其可以导入。 |
| **下周计划** | 1. 做公司项目性能测试模块搭建 |