**实习工作周记**

**工作时间段：第11周**

|  |  |
| --- | --- |
| **本周计划**  **及**  **执行情况** | 1. 骨骼动画模块整理：完成 2. 项目自定义剔除系统PVS整理：完成   本周计划完成度：100％ |
| **实际工作**  **情况说明** | 1. 针对本周计划1，完成了模块代码提取，Demo实现 2. 针对本周计划1，完成了模块代码学习，模块说明文档重构 |
| **存在问题** | 对目前尚未解决的问题进行说明，包括问题发现的场境、问题描述、解决问题的尝试情况、是否本周发现的新问题等。   1. 问题1：内网虚拟机无法与本机系统进行文件交互。解决方案：添加vmachine tools模块，解决。； 2. 问题2：Unity打包过程中Gradle模块失败，无法使用。解决方案：通过查找文献，我发现Gradle模块打包游戏只是添加了android studio工程，与另外一种打包方式internal（直接打包，不生成其他工程），所以更换打包方式，变为Internal。 3. 问题3：外部android设备无法在PC测试机上获得。通过代码设置接口的模式，将该android设备链接到测试终端上及逆行测试。 |
| **下周计划** | 列出下周主要工作内容，包括对解决存在问题的工作安排。   1. 剔除系统继续整理 2. 地形溶解、任务溶解整理 |