**实习工作周记**

**工作时间段：第14周**

|  |  |
| --- | --- |
| **本周计划**  **及**  **执行情况** | 1. ClothDemo 测试：完成 2. 下雨Demo性能测试：完成   完成度：100% |
| **实际工作**  **情况说明** | 1. 针对本周计划1，利用Untiy中的Cloth组件实现人物走路时时装布料效果 2. 针对本周计划2，利用unity profiler工具，对下雨Demo场景进行测试性能。 |
| **存在问题** | 对目前尚未解决的问题进行说明，包括问题发现的场境、问题描述、解决问题的尝试情况、是否本周发现的新问题等。   1. 问题1： 在计划1中人物布料穿模问题。在增加阻尼和摩擦并关闭内部力拉伸效果后，实现较好的布料效果。 2. 问题2：在计划2中，始终无法关闭限帧，通过代码关闭限帧 |
| **下周计划** | 列出下周主要工作内容，包括对解决存在问题的工作安排。   1. 整理所有技术文档 |