Практичне завдання Розроблення САРТСНА

Розроблення САРТСНА

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

CAPTCHA – це абревіатура від англійських слів "Completely Automatic Public Turing Test to Tell Computers and Humans Apart" – повністю автоматичний тест Тьюринга для розрізнення комп'ютерів і людей. Іншими словами – це завдання, яке легко вирішує людина, але яке неможливо (або вкрай важко) навчити вирішувати комп'ютер.

Застосовується САРТСНА для того, щоб запобігти численним автоматичним реєстраціям та відправленням повідомлень програмами-роботами. Тобто завдання САРТСНА – це захист від спаму, флуду та захоплення акаунтів.

Найчастіше САРТСНА має вигляд зашумленого випадкового числа, слова чи іншого напису, який користувачеві потрібно прочитати, та ввести прочитаний результат, хоча існують і інші алгоритми.

Бібліотек, які реалізують капчі, достатньо, але працюють усі за одним алгоритмом:

- 1. Генерується рядок, який буде потім переведений на картинку.
- 2. Рядок зберігається у змінній сесії.
- 3. Після введення користувачем значення в іприt воно порівнюється з рядком сесійної змінної.
- 4. Цей алгоритм виключає можливість того, що віддалений скрипт отримає значення початкового рядка.

Одним із прикладів утворення капчі є наступний, що найчастіше використовується для генерування цифрової САРТСНА. По-перше, необхідно створити графічні зображення, що відповідають кожній цифрі. Далі із використанням однієї з функцій випадкового вибору (наприклад, $mt_rand(0,9)$) у циклі потрібно вивести відповідні зображення (див. рис. 1).

Введите имя:	
Введите email:	
Введите сообщение:	
	▲
Введите числа с картинки:	
9357	
Отправить сообщение	

Рисунок 1 – Форма із використанням САРТСНА

Другим варіантом створення САРТСНА можна вважати наступний алгоритм.

- 1. По-перше, необхідно створити масив символів.
- 2. Створити порожнє зображення:

\$img = imagecreatetruecolor(\$width, \$height).

3. Створити колір фону та заливку:

\$fon = imagecolorallocate(\$img, 206, 176, 147);

imagefill(\$img, 0, 0, \$fon).

4. Накласти на зображення захисний код у циклі:

\$color = imagecolorallocatealpha(

- а. згенерувати випадковий символ;
- b. згенерувати координати виведення;
- с. вивести символ:

imagestring(\$img, 6,\$x,\$y,\$letter,\$color);

- d. помістити код у сесію;
- \$_SESSION['code'] = \$code.
- 5. Вивести зображення:

header ("Content-type: image/jpeg",false);

imagejpeg(\$img).

Розглянемо детальніше функції, необхідні для програмної реалізації алгоритму створення САРТСНА.

Функція imagecolorallocatealpha

Функція повертає ідентифікатор кольору для зображення:

int imagecolorallocatealpha (resource image, int red, int green, int blue, int alpha).

Поведінка функції та її параметри аналогічні функції imagecolorallocate () за винятком параметра alpha, який визначає прозорість.

Значення параметра alpha лежать у діапазоні від 0 до 127. Значення alpha = 0 визначає повну непрозорість. Значення alpha = 127 відповідає повністю прозорому кольору.

Функція imagecreatetruecolor

Функція imagecreatetruecolor утворює нове зображення.

resource imagecreatetruecolor (int x_size, int y_size)

Функція imageColorAllocate

Функція створення нового кольору та внесення його у палітру рисунка.

int imageColorAllocate(int im, int red, int green, int blue)

Функція **imagefill**

imagefill () виконує заливку, починаючи з координат x, y (верхній лівий кут має координати 0, 0), кольором col на зображенні image.

int imagefill (resource image, int x, int y, int col)

Функція ітадејред

Виводить зображення у браузер або файл.

ЗАВДАННЯ 1

Вдосконалити скрипт реєстрації користувачів з елементом САРТСНА.