

REGULAMIN KONKURSU KREATYWNEGO DLA KLAS

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą „Konkurs Kreatywny” i jest zwany dalej: "Konkursem".
2. Organizatorem konkursu „Konkurs Kreatywny” jest Pan Tablet sp. z o.o. z siedzibą w Kiełczowie ul. Polna 78/4 55-093 NIP: 896 157 77 04 zwany dalej „Organizatorem”.
3. Organizator jest przyrzekającym Nagrodę w rozumieniu art. 919 i 921 k.c.
4. Każdy konkurs trwa tydzień (od poniedziałku do niedzieli) a termin jego zakończenia jest sprecyzowany na platformie www.pan-ablet.pl/pracedzieci (licznik czasu informuje o wygaśnięciu).
5. Prace klasowe nazywane są dalej “Księgami”

§2 UCZESTNICZY KONKURSU ORAZ PRZEBIEG KONKURSU

1. Uczestnikami konkursu są klasy biorące udział w zajęciach Pana Tableta, których uczniowie zrealizowali pojedyncze prace, połączone na końcu w formie Księgi, a następnie opublikowanej na platformie www.pan-tablet.pl/pracedzieci.
2. Udział w konkursie jest całkowicie dobrowolny oraz darmowy.
3. Aby wziąć udział w konkursie klasa powinna:
 - Uczestniczyć w warsztatach multimedialnych prowadzonych przez firmę Pan Tablet sp. z o.o
 - Wykonać pracę w trakcie zajęć w formie księgi według wytycznych animatora prowadzącego warsztaty.
 - Podczas trwania warsztatów pkt. 1, zgłosić swoją pracę animatorowi prowadzącemu celem zamieszczenia pracy konkursowej na stronie www.pan-tablet.pl/pracedzieci, co zwanej będzie w dalszej części regulaminu “Zgłoszeniem”.
4. Każdy z uczestników ma prawo zgłosić do Księgi jedną pracę.
5. Umieszczone przez Pan Tablet sp. z o.o. zgłoszenia będą brały udział w głosowaniu internautów odwiedzających stronę, którzy głosy na poszczególne księgi oddawać będą w formie polubień.
6. Każdy internauta może zagłosować na pracę tylko raz w trakcie trwania konkursu (decyduje w szczególności zbieżność adresów IP, zawartość plików cookies, oraz innych danych i parametrów komputerów, z których oddaje się głos w konkursie).
7. Na podstawie głosowania internautów zostanie wyłoniona najlepsza praca konkursowa (księga). O ostatecznej kolejność miejsc w konkursie zdecyduje liczba polubień w momencie zakończenia konkursu (dokładna data i godzina podana jest na stronie) . Głosy będą uwzględniane w ramach czasowych trwania konkursu.

§3 NAGRODY

1. W konkursie zostanie przyznana nagroda w jednej lub większej ilości kategorii. Ilość i rodzaj nagród wyświetlany jest na stronie konkursowej.
2. Jednej klasie może zostać przyznana nie więcej niż jedna nagroda w ramach jednego konkursu.
3. Zaprezentowana nagroda za zajęcie określonego miejsca przyznawana jest dla całej klasy, nie dla każdego ucznia indywidualnie.
4. Główną nagrodę otrzymuje księga klasowa z największą liczbą polubień.
5. Informacje dotyczące rodzaju i charakteru nagród podane są na stronie pan-tablet.pl/pracedzieci

§4 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych, oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony regulamin obowiązuje od 1.09.2021