

**Três melhores
jogos da
FromSoftware
segundo o
[Metacritic](#).**

1 Metacritic.....	3
2 FromSoftware.....	3
3 Os três melhores jogos da FromSoftware segundo o Metacritic...	4
3.1 Elden Ring.....	4
3.2 Bloodborne.....	4
3.3 Demon's Souls.....	4

1 Metacritic

O Metacritic é um site que agrega avaliações e críticas de diversos produtos de entretenimento, como filmes, jogos, músicas, programas de televisão e livros. Fundado em 1999, o site se destaca por compilar críticas de diferentes fontes e calcular uma pontuação média, chamada de "Metascore", que reflete a recepção geral de um produto.

O Metascore é uma pontuação numérica de 0 a 100, onde uma nota mais alta indica uma recepção mais positiva. As críticas são coletadas de uma ampla gama de fontes, incluindo jornais, revistas, sites especializados e críticos individuais. Essas avaliações são convertidas para uma escala comum para garantir a consistência da pontuação final.

Além das críticas profissionais, Metacritic também permite que os usuários registrem suas próprias avaliações, proporcionando uma perspectiva adicional do público geral. As notas dos usuários são separadas das críticas profissionais, mas também são apresentadas de forma agregada.

O site é amplamente utilizado por consumidores que desejam tomar decisões informadas sobre quais produtos de entretenimento consumir, bem como por profissionais da indústria que acompanham a recepção crítica de seus lançamentos. O Metacritic é conhecido por sua influência significativa, com muitos argumentando que uma boa ou má pontuação pode impactar diretamente o sucesso comercial de um produto.

Em resumo, Metacritic serve como um recurso centralizado e confiável para avaliar a qualidade de filmes, jogos, música, televisão e livros, oferecendo uma visão abrangente através da compilação de críticas profissionais e opiniões de usuários.

2 FromSoftware

FromSoftware é uma renomada desenvolvedora de videogames japonesa, fundada em novembro de 1986 e sediada em Tóquio. Inicialmente, a empresa se dedicava ao desenvolvimento de software para a indústria de computadores, mas eventualmente entrou no mercado de jogos eletrônicos, onde rapidamente se destacou.

A empresa é famosa por criar jogos desafiadores que testam a paciência e a habilidade dos jogadores. Esses jogos são conhecidos por seu design de níveis intrincado, narrativas profundas e atmosferas imersivas e sombrias. O estilo de jogo frequentemente inclui uma elevada dificuldade, que recompensa os jogadores pela perseverança e pela habilidade em superar obstáculos complexos.

Sob a direção de Hidetaka Miyazaki, FromSoftware tem se consolidado como uma referência na indústria de jogos, criando experiências únicas e memoráveis. A abordagem da empresa ao design de jogos envolve a criação de mundos ricos em detalhes, com uma história contada de maneira fragmentada e indireta, incentivando a exploração e a interpretação pessoal por parte dos jogadores.

Em resumo, FromSoftware é uma desenvolvedora de videogames que se destaca por suas criações desafiadoras e imersivas, com um forte foco em design de níveis detalhados, narrativa envolvente e uma jogabilidade que valoriza a habilidade e a persistência dos jogadores.

3 Os três melhores jogos da FromSoftware segundo o Metacritic

3.1 Elden Ring

Elden Ring é um jogo de ação e RPG desenvolvido pela FromSoftware, lançado em fevereiro de 2022. O jogo é conhecido por seu vasto mundo aberto, onde os jogadores exploram uma terra repleta de mistérios, perigos e lendas antigas. Elden Ring combina os elementos característicos dos jogos anteriores da FromSoftware com um mundo expansivo, oferecendo aos jogadores liberdade para explorar e descobrir segredos à sua própria maneira. A colaboração com George R.R. Martin, autor das "Crônicas de Gelo e Fogo", acrescenta uma camada de profundidade narrativa ao jogo, enriquecendo sua mitologia e enredo. Com uma nota impressionante de 96 no Metacritic, Elden Ring é amplamente aclamado pela crítica por sua jogabilidade envolvente, design de mundo e narrativa rica.

3.2 Bloodborne

Bloodborne é um jogo de ação e RPG lançado em março de 2015, exclusivo para PlayStation 4. Ambientado na sombria e gótica cidade de Yharnam, o jogo segue um caçador que enfrenta criaturas grotescas e entidades cósmicas em busca de respostas sobre uma estranha doença que assola a cidade. Bloodborne é conhecido por seu combate rápido e intenso, que incentiva uma abordagem agressiva, diferente do estilo mais defensivo de outros jogos da FromSoftware. O jogo também apresenta uma atmosfera única, inspirada no horror lovecraftiano e no gótico vitoriano. Com uma nota de 92 no Metacritic, Bloodborne é elogiado por sua ambientação sombria, combate dinâmico e história intrigante.

3.3 Demon's Souls

Demon's Souls é um jogo de ação e RPG originalmente lançado em 2009 para PlayStation 3, e posteriormente refeito para PlayStation 5 em 2020. O jogo se passa no reino fictício de Boletaria, onde os jogadores enfrentam demônios e outros perigos em um mundo decadente e sombrio. Demon's Souls é creditado como o precursor do gênero "Souls-like", estabelecendo muitas das mecânicas e design que definiriam os futuros títulos da FromSoftware. A versão remake para PS5, em particular, é reconhecida por seus visuais impressionantes e pela fidelidade ao jogo original, enquanto moderniza sua jogabilidade. Com uma nota de 92 no Metacritic, Demon's Souls é celebrado por sua dificuldade desafiadora, design de níveis complexo e atmosfera opressiva.