

Software Engineering

Project Refactored, Version 2.0

Thanasis Dimosiaris, AM: 3216

Ioannis Dimitriou, AM: 3214

Κύριε Ζάρρα σε συνέχεια της επικοινωνίας μας μέσω mail, κάναμε refactor το project μας και προσθέσαμε όλες τις διορθώσεις που συζητήσαμε. Αρχικά, θα θέλαμε να σας ευχαριστήσουμε για την κατανόηση που δείξατε στο συγκεκριμένο ζήτημα, ειδικά από την στιγμή που μας ενδιαφέρει να συνεχίσουμε και μελλοντικά μετά τις σπουδές μας την στενή ενασχόληση με το συγκεκριμένο αντικείμενο. Επίσης, συζητήσαμε μεταξύ μας μετά το refactoring και καταλάβαμε πως με αυτήν την “επιπλέον” δουλειά ειδικά μετά την σοβαρή θεωρητική ενασχόληση που ακολούθησε τις τελικές εξετάσεις μπορέσαμε να εφαρμόσουμε τις έννοιες που μάθαμε κατευθείαν στο πρότζεκτ. Οπότε προτείνουμε να σκεφτείτε να το ξανακάνετε για τους επόμενους φοιτητές, σαν ένα μικρό feedback από εμάς.

Συγκεκριμένα, μας δόθηκε μία ιδέα από ένα άλλο pattern να δημιουργήσουμε μια συνάρτηση getMe() στο GUI του πρότζεκτ μας που επιστέφει σαν αντικείμενο το GUI και έτσι μπορέσαμε να κάνουμε refactor και να προσθέσουμε το Command Pattern που μας είπατε. Αυτή ήταν και η βασική λειτουργία που μας ζόρισε σαν υλοποίηση. Από εκεί φτιάξαμε και replay που παίρνει σαν αντικείμενα τα speech commands.

Πιο συγκεκριμένα, οι βελτιώσεις που κάναμε:

- Προσθέσαμε Command Pattern για τα buttons
- Προσθέσαμε την λειτουργία replay που με πεδίο στο GUI μπορείτε να βάλετε ποια εντολή text to speech θέλετε να ξαναπαίξει
- Προσθέσαμε την δυνατότητα δώσει ο χρήστης συγκεκριμένη γραμμή που θέλει να παίξει και φυσικά μπορεί η γραμμή να γίνει encrypted όπως και σε ολόκληρο το κείμενο
- Φτιάξαμε το TemplateEncoding όπως μας το είπατε, ακολουθώντας πιο στενά αυτή την φορά το pattern κατά την οδηγία σας, βάζοντας έναν “σκελετό”.

Σας ευχαριστούμε και πάλι θερμά, αν θέλετε να προσθέσουμε οτιδήποτε ή να κάνουμε από την αρχή ένα demo ή οτιδήποτε άλλο παρακαλούμε επικοινωνήστε μαζί μας στο mail: t.dimosiaris@gmail.com

Το Github repository στο οποίο έχει μπει η αλλαγή είναι το ίδιο με την προηγούμενο φορά, δηλαδή: <https://github.com/Dimosiaris/SoftwareEngineering>