

# Projet transversal Conception solution Appli. en langage Objet et d'une solution applicative nomade

Groupe B2

Novembre - Décembre 2019

7 séances de 4h soit 28h au total

Présentation générale : Ce projet consiste à réaliser deux application communiquant ensemble : une application en langage objet (nommée serveur) et une application nomade (nommée client). Le choix du type d'application est laissé aux étudiants (jeu, application de gestion, plate-forme de type market-place ...) Ce projet sera réalisé en petits groupes (entre 2 et 5 personnes maximum selon la taille du projet).

Langages utilisés : Le choix des langages est laissé aux étudiants en accord avec leur programme de formation. A titre indicatif, la solution applicative nomade pourra être réalisée sur Android/Ios et éventuellement en utilisant des technologies web (JS ...). La solution applicative en langage objet sera un serveur en python, Java, C++, Sql ...

Déroulement : Chaque séance sera encadrée et à la fin de la séance une mini-évaluation de chaque groupe sera faite. A la fin une évaluation générale aura lieu, en particulier durant la présentation du projet. Le élèves seront autonomes et responsable quand à la réalisation de leur projet.

## **Les critères retenus pour l'évaluation seront :**

- Capacité à répondre aux instructions
- Capacité à travailler en équipe
- Capacité à organiser son travail
- Réalisation technique
- Engagement personnel
- Capacité à communiquer et présenter son travail

# Planning indicatif

## Séance 1 : 6 Novembre 2019

- Présentation
- Définition des projets
- Constitution des groupes
- Choix des langages de programmation
- Architecture
- Prise en main des outils (interface de programmation, installation compilateurs ...)
- Création du compte github

## Séance 2 : 8 Novembre 2019

- "Hello world" : première communication entre l'application nomade et l'application en langage objet
- Ecriture des APIs de communication

## Séance 3 : 15 Novembre 2019

- Point intermédiaire d'avancement

## Séance 4 : 22 Novembre 2019

- Refactoring et diagramme de classes
- Utilisation de design patterns

## Séance 5 : 27 Novembre 2019

- Point intermédiaire d'avancement

## Séance 6 : 11 Décembre 2019

- Bilan de l'avancée technique
- Préparation de la présentation
- Finalisation des livrables (code + documentation)

## Séance 7 : 13 Décembre 2019

- Présentation et évaluation