**Laporan Praktik Hardware ESP32**

*Dimas Aminudin M*

*Fakultas Vokasi, Universitas Brawijaya*

*Email : [inisiald1818@gmail.com](mailto:adindaadinda1213@gmail.com)*

**Abstract**

Internet of Things (IoT) merupakan teknologi yang memungkinkan perangkat fisik untuk saling terhubung dan bertukar data melalui jaringan internet. Pada eksperimen ini, dilakukan implementasi IoT menggunakan mikrokontroler ESP32 yang dilengkapi dengan sensor suhu dan kelembaban, serta koneksi ke sistem API berbasis Laravel dan database. Proses pengujian dimulai dari konfigurasi koneksi WiFi pada ESP32, dilanjutkan dengan pembuatan sistem API dan pengiriman data sensor ke server secara real-time. Implementasi ini dilakukan secara nyata (bukan melalui simulator) sehingga dapat mengukur secara langsung keberhasilan integrasi perangkat keras dan perangkat lunak dalam sistem IoT. Hasil akhir menunjukkan bahwa data sensor dapat berhasil diterima dan tersimpan dalam database melalui koneksi jaringan lokal menggunakan ESP32.

**Kata kunci :** *Internet of Things (IoT), ESP32, Sensor Suhu dan Kelembaban, Laravel, API, Real-time, WiFi, Database*

1. **Pendahuluan**
   1. Latar belakang

Salah satu penerapan IoT yang sederhana adalah sistem pemantauan suhu dan kelembaban secara real-time. Praktik ini, menggunakan mikrokontroler ESP32 yang memiliki konektivitas WiFi dan kemampuan komputasi cukup tinggi untuk mendukung pengumpulan serta pengiriman data sensor ke server. Penggunaan perangkat nyata (ESP32 fisik) menjadi langkah lanjutan dari simulasi sebelumnya yang telah dilakukan melalui platform Wokwi. Dengan menghubungkan ESP32 ke API Laravel dan database, diharapkan peserta praktik mampu memahami bagaimana integrasi antara hardware dan software dapat dibangun secara menyeluruh dalam sistem IoT.

* 1. Tujuan eksperimen

1. Menghubungkan sensor suhu dan kelembaban dengan mikrokontroler ESP32.
2. Membangun sistem API berbasis Laravel untuk menerima dan menyimpan data dari ESP32.
3. Menguji proses pengiriman data sensor secara real-time ke server melalui jaringan WiFi.
4. Menerapkan praktik nyata (beyond simulator) untuk implementasi sistem IoT secara menyeluruh.
5. **Methodology (Metodologi)**
   1. Tools & Metarials (Alat dan Bahan)

Perangkat yang diperlukan untuk melakukan simulasi pembuatan rangkaian lampu lalu lintas yaitu;

1. Visual Studio Code (VS Code)

Komponen Virtual di Wokwi

1. Bread board
2. Kabel USB
3. Led
4. ESP32
5. DHT22
6. Jumper Wires (Untuk menghubungkan komponen)
   1. Implementation Steps (Langkah Implementasi)







































