

Положение онлайн-хакатона WildHack

1. Общие сведения

- 1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов хакатона по ИТ-решениям для заповедных зон для школьников, студентов и специалистов (далее – Хакатон).
- 1.2. Сокращенное название Хакатона – WildHack.
- 1.3. Хакатон проводится в онлайн-формате, с использованием ресурсов сети Интернет.
- 1.4. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.
- 1.5. Хакатон проводится на некоммерческой основе и не требует каких-либо взносов со стороны Участников.
- 1.6. По окончании хакатона Организаторы и Соорганизаторы не обязаны приобретать продукты интеллектуального труда Участников и права на них, нанимать или содействовать трудоустройству Участников Хакатона.

2. Цели Хакатона

- 2.1. Популяризация защиты дикой природы.
- 2.2 Популяризация тематики охраны природы и поддержки особо охраняемых природных территорий России в IT-сообществе.
- 2.3. Развитие творческих способностей участников в области веб-технологий, мобильной разработки, машинного обучения, анализа данных и других современных технологий.
- 2.4. Приобретение и отработка участниками навыков сбора и анализа требований.

3. Термины и определения

- 3.1. ХАКАТОН – короткое (обычно двухдневное), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона. Особый формат хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков.

3.2. **УЧАСТНИК** — дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с Организатором или Партнерами, действующее от своего имени (исключение – сотрудники ЗАО «КРОК инкорпорейтед» и ООО «КРОК Регион», допущенные к участию в Хакатоне в треке “ИТ-специалисты”).

3.3. **КОМАНДА** — группа Участников, действующая от своего имени, количеством от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

3.4. **ПОБЕДИТЕЛИ** — Команды, чьи Результаты признаны лучшими в одной из Номинаций в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

3.5. **РЕЗУЛЬТАТ** — мобильное приложение, веб-сервис, игра, бот, алгоритм машинного обучения, цифровое устройство или прототип мобильного приложения, веб-сервиса, игры, бота, алгоритма машинного обучения, цифрового устройства, соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в п. 7.4. Положения, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, указанный в п. 8.3. Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат.

3.6. **ЗАДАНИЕ** — задание, необходимое к выполнению Командами в срок, указанный в п. 8.2. Положения. Задание заключается в создании Результата.

3.7. **ЖЮРИ** — группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организатора, Соорганизатора и независимые эксперты.

3.8. **МЕНТОРЫ** — группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам по содержанию Задания в процессе выполнения Задания.

3.9 **КУРАТОРЫ** — группа лиц, оказывающих координационную поддержку Менторам и Командам в процессе выполнения Задания.

3.10. **ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛОЩАДКА** — ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о хакатоне: сайт хакатона <https://wildhack.croc.ru/>, группы в социальных сетях, модерлируемые Организатором, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.

3.11. **ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ХАКАТОНА** — информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <https://wildhack.croc.ru/> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону.

3.12. ПЛАТФОРМА – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <https://hack.croc.ru/> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону, направления заявки на участие, объединение Участников в Команды а также отправки промежуточной и финальной информации о Результате команды.

4. Организатор Хакатона

4.1. Организатором хакатона является компания ЗАО «КРОК инкорпорейтед» (далее также компания КРОК, или «Организатор»).

4.2. Соорганизатор Хакатона – ООО «КРОК Регион»

5. Сроки проведения Хакатона

5.1. Индивидуальная регистрация Участников осуществляется с 1 ноября по 28 ноября (включительно) 2021 года.

5.2. Зарегистрированные на Платформе Участники могут объединяться в Команды в период с 1 ноября по 29 ноября (включительно) 2021 года.

5.3. Подтвердить участие в Хакатоне Участники могут до 1 декабря (включительно) 2021 года на Платформе Хакатона.

5.4. Хакатон проводится в период с 17:30 3 декабря 2021 года по 21:00 5 декабря 2021 года.

6. Порядок участия в Хакатоне

6.1. Прием заявок и отбор Участников на участие в Хакатоне осуществляется в срок, указанный в п. 5.1, 5.2 и 5.3 Положения, на основании заполнения электронной формы регистрации на Платформе Хакатона.

6.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, дата рождения, город проживания, название учебного учреждения или места работы, адрес электронной почты (e-mail), контактный номер телефона, название Команды, информацию о себе.

6.3. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил электронную форму регистрации на Платформе, согласился с условиями Положения и получил подтверждение на указанный им адрес электронной почты.

6.4. Регистрация Команды осуществляется после регистрации всех ее Участников в срок до 29 ноября (включительно) 2021 года на Платформе Хакатона.

6.5. В состав Команды до начала Хакатона входит не менее 3-х и не более 5 Участников.

6.6 Участник может принять участие в Хакатоне только в составе Команды.

6.7. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.8. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.9. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Платформе и Сайте Хакатона в соответствии с содержанием Платформы или Сайта.

6.10. Хакатон проводится на некоммерческой основе и не требует каких-либо взносов со стороны участников.

6.11. По окончании хакатона Организаторы и Соорганизаторы не обязаны приобретать продукты интеллектуального труда Участников и права на них, нанимать или содействовать трудоустройству Участников Хакатона.

6.12. Доступ на Хакатон предоставляется только зарегистрированным Участникам, получившим подтверждение об участии.

6.13. Посетители и гости допускаются на Хакатон только по предварительному согласованию с организаторами и после получения подтверждения.

6.14. К участию в Хакатоне допускается три категории Участников: школьники, студенты, ИТ-специалисты:

- Школьники – Участники, обучающиеся в школах с 8 по 11 классы включительно
- Студенты – Участники до 22 лет включительно, обучающиеся в вузах или организациях среднего специального образования
- ИТ-специалисты – Участники старше 22 лет.

7. Порядок и критерии оценки Результатов

7.1. Результат команды допускается к представлению жюри, если соответствует следующим требованиям: приложение, сервис, бот, игра или устройство должно быть работоспособным на уровне прототипа. Требования проверяются в соответствии с пунктом 8.2 Положения.

7.2. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов членами Жюри.

7.3. Жюри производит оценку представленных Результатов в соответствии с критериями, перечисленными в п. 7.4 и 7.5 Положения.

7.4. Результат должен удовлетворять следующим требованиям:

- Соответствовать тематике Хакатона;
- Быть целиком и полностью создан на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта или информационного материала.
- Приложение, сервис, бот, игра или устройство должно быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные Командой функции;
- Для создания продукта или прототипа Команда может использовать любые общедоступные данные в случае, если это не нарушает требования существующего законодательства.

7.5. Жюри проводит оценку Результатов по 5-балльной шкале по совокупности следующих критериев:

- идея проекта;
- уровень реализации (макет, интерфейс, функциональность);
- соответствие тематике;
- сопровождающие материалы (презентация, описание, выступление);
- практическое использование.

8. Программа Хакатона

8.1. Программа мероприятия публикуется на Официальном сайте Хакатона и в социальных медиа.

8.2 Процедура допуска Результатов команд к презентации жюри (пре-DEMO) стартует 5 декабря 2021 года в 14:30.

8.3 Процедура презентации Результатов команд жюри стартует 5 декабря 2021 года в 16:00.

8.4. Процедура награждения Победителей будет проведена 5 декабря 2021 года в 20:00 по московскому времени.

9. Номинации

9.1. Номинации Хакатона будут присваиваться как в категориях «Студенты», «Школьники» и «ИТ-специалисты», так и вне категорий.

- Если более половины Команды — школьники, и в Команде не присутствуют ИТ-специалисты, Команда выступает в категории «Школьники»;
- Если более половины Команды — студенты, и в Команде не присутствуют ИТ-специалисты, Команда выступает в категории «Студенты»;
- Если в Команде одинаковое количество школьников и студентов, Команда выступает в категории «Студенты»;

■ Если в Команде присутствует хотя бы один ИТ-специалист, Команда выступает в категории «ИТ-специалисты».

9.2. На Хакатоне предусмотрены следующие номинации:

- Лучшее прикладное решение, категория «Школьники»
- Лучшее прикладное решение, категория «Студенты»
- Лучшее прикладное решение, категория «ИТ-специалисты»
- Приз зрительских симпатий: вне категорий

9.3. Допускается представление собственных номинаций партнерами Хакатона, при условии, что номинация соответствует тематике Хакатона.

9.4. За Организатором Хакатона остается право изменения указанных номинаций, но не позднее 1 декабря 2021 года.

10. Вознаграждение Участников

10.1. Победители номинаций получают призы.

10.2. Все участники (как победившие так и не выигравшие Команды) получают сувениры и свидетельства Участников Хакатона в электронном виде.

10.3. Приз или сувенир не может быть заменен на денежную выплату.

10.4. Организатор оставляет за собой право предусмотреть дополнительные призы для Участников Хакатона.

10.5. Распределение приза среди Участников Команды — ответственность Участников Команды. Организатор не будет принимать никакого участия в вопросах внутрикомандных взаимоотношений.

11. Расходы Участников Хакатона

11.1. Организатор Хакатона не покрывает никаких затрат Участников.

11.2. Организатор предоставляет Участникам промокоды на заказ еды во время Хакатона.

11.3. Организатор не предоставляет Участникам персональную компьютерную технику и вычислительные мощности для работы.