

🚜 Direção de Som, Trilha e Voz

- O Diretor de Som é responsável pela emoção e expressão sonora das cenas (ambiente, sons e ruído das coisas, FX, etc).
- O Diretor Musical é responsável pela ligação entre a composição das trilhas com a c<u>ena</u>.
- O Diretor de Dublagem é responsável pelo elenco, ajustar as vozes com os personagens em cena.





- Técnica originada de filmes e radionovelas onde cria-se sons com objetos diversos para sincronizar com a cena.
- □ Jack Foley aprimorou as técnicas na Década de 20.
- 🗅 Pode acrescentar elementos que não aparecem na cena.

https://www.youtube.com/watch?v=8zi973tpZzs https://www.youtube.com/watch?v=UO3N_PRIgX0 https://www.youtube.com/watch?v=OONaPcZ4EAs&t=4s



Pensamento Sonoro

- Período de análise e sensibilização do que é importante destacar em uma cena.
- Interpretar e decupar uma lista de conteúdo a ser produzido.
- MKX Intro: https://www.youtube.com/watch?v=OWL55Np1s2s

Mais videos sobre o assunto:

- ☐ MK Foley: https://www.youtube.com/watch?v=eEz9136_068
- Batman folley: https://www.youtube.com/watch?v=g5IMQ12hI3w
- https://www.youtube.com/watch?v=H2o5rrTt3Rw

🚜 Pensamento Sonoro - Exercício

Ouça atentamente ao vídeo abaixo e liste TODOS os Efeitos Sonoros que você ouvir.

Ç pausando o vídeo para anotar as informações.

WDW Legion: https://www.youtube.com/watch?v=eYNCCu0y-ls

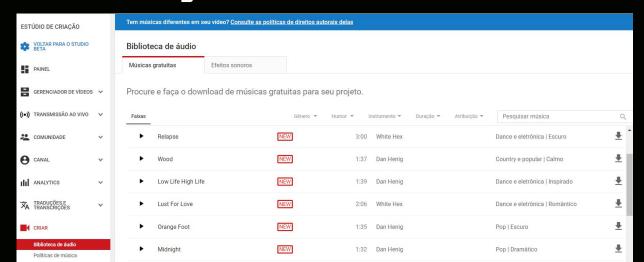
Quantos efeitos sonoros você anotou?



Onde encontrar material FREE?

Sites de soundtracks (trilhas sonoras):

- Free Music Archive: https://freemusicarchive.org/static
- Bensound: https://www.bensound.com/royalty-free-music
- Free Play Music: https://freeplaymusic.com
- Youtube Audio Library + Canais: https://www.youtube.com/audiolibrary

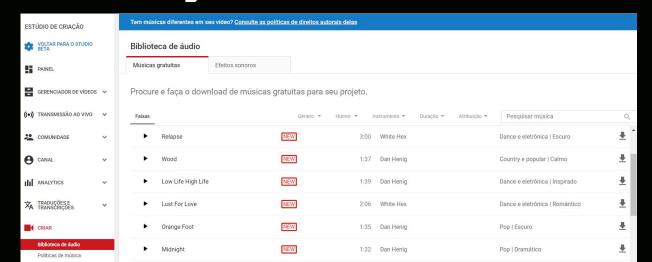




Onde encontrar material FREE?

Sites de sound effects (SFX):

- Free Sounds: https://freesound.org/browse/
- Fudio Micro: https://www.audiomicro.com/
- Sound Bible: http://soundbible.com/
- Youtube Audio Library + Canais: https://www.youtube.com/audiolibrary/soundeffects





Isolados/gerais

Objetos em geral, disparos, coletar itens, Interface, HUD, etc.

Special FX

Fantasia, cartoon, magia, sci-fi, etc.

Background ambience

Atmosfera do ambiente, amplitude (reverb), "cama" para a cena.

Lista de SFX: https://coggle.it/diagram/WJcslq2vSgABjXeW/t/types-of-sound-effects



https://www.youtube.com/watch?v=KcorlwJscFA SOUND editing

https://www.youtube.com/watch?v=DY9SLPLBIO4 SOUND DESIGN TIPS

https://www.youtube.com/watch?v=rfrjXCpdRag DK Map Layers

https://www.youtube.com/watch?v=P3MBQciFeHo MUSICA para videogame

https://www.youtube.com/watch?v=Hw2A6jywzVs Compoisção "ao Vivo"