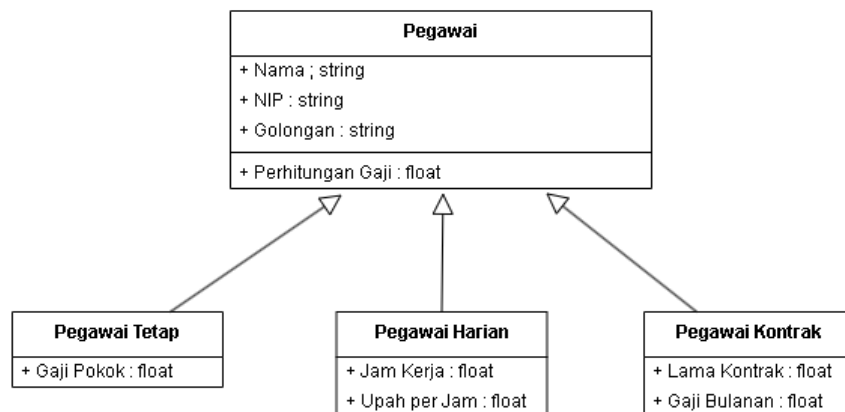
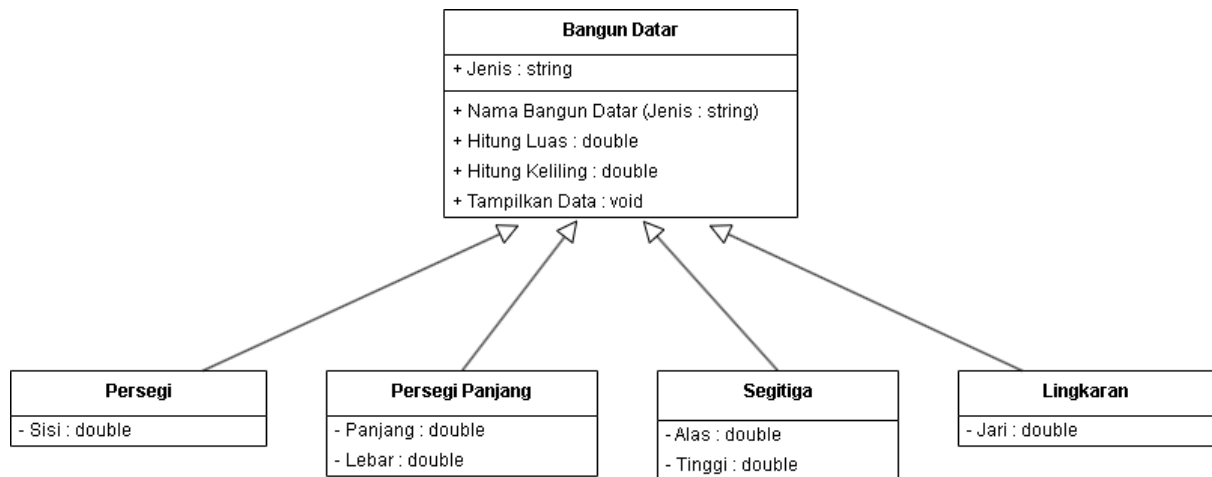


UML DIAGRAM



HASIL PEMROGRAMAN

1. PHP Bangun Datar

Tampilan pada mode persegi

The screenshot shows a web browser window with the title "Kalkulator Luas Bangun Datar Menggunakan Konsep Inheritance". The URL is `localhost/BangunDatar.php`. The page content includes a dropdown menu for "Jenis Bangun Datar:" with "Persegi" selected. Below it is a label "Masukkan Nilai:" followed by a text input field for "Sisi:". At the bottom, there is a blue button labeled "Hitung".

Tampilan pada mode persegi panjang

The screenshot shows a web browser window with the title 'Kalkulator Luas Bangun Datar Menggunakan Konsep Inheritance'. The page has a light gray background. At the top, there is a header with the title. Below the header, there is a form with the following elements:

- A dropdown menu labeled 'Jenis Bangun Datar:' with 'Persegi Panjang' selected.
- A label 'Masukkan Nilai:' followed by two input fields: 'Panjang:' and 'Lebar:'.
- A blue button labeled 'Hitung'.

Tampilan pada mode segitiga

The screenshot shows the same web application as the previous one, but with 'Segitiga' selected in the 'Jenis Bangun Datar:' dropdown menu. The input fields are now labeled 'Alas:' and 'Tinggi:'.

Tampilan pada mode lingkaran

The screenshot shows the same web application as the previous ones, but with 'Lingkaran' selected in the 'Jenis Bangun Datar:' dropdown menu. The input field is now labeled 'Jari-Jari:'.

Tampilan setelah hitung hasil

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/BangunDatar.php'. The page title is 'Kalkulator Luas Bangun Datar Menggunakan Konsep Inheritance'. The form includes a dropdown menu for 'Jenis Bangun Datar:' with 'Persegi' selected, a label 'Masukkan Nilai:', and an input field for 'Sisi:'. A blue 'Hitung' button is present. Below the button, the 'Hasil Perhitungan' section displays: 'Jenis: Persegi Panjang', 'Panjang: 7', 'Lebar: 4', 'Luas: 28', and 'Keliling: 22'. The Windows taskbar at the bottom shows the date as 17/10/2023 and the time as 6:35.

2. CPP Bangun Datar

Tampilan awal saat program dijalankan

```
BangunDatar.cpp
> PHP
> No2
PS C:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek> cd 'c:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek\Tugas2\No1\CPP\output'
PS C:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek\Tugas2\No1\CPP\output> & .\BangunDatar.exe
Pilih Bangun Datar yang akan dihitung:
1. Persegi
2. Persegi Panjang
3. Segitiga
4. Lingkaran
Masukkan nomor pilihan Anda: █
```

Tampilan setelah memilih jenis bangun datar

```
BangunDatar.cpp
> PHP
> No2
PS C:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek> cd 'c:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek\Tugas2\No1\CPP\output'
PS C:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek\Tugas2\No1\CPP\output> & .\BangunDatar.exe
Pilih Bangun Datar yang akan dihitung:
1. Persegi
2. Persegi Panjang
3. Segitiga
4. Lingkaran
Masukkan nomor pilihan Anda: 3
==== Segitiga ====
Masukkan Alas: █
```

Tampilan setelah memasukkan nilai-nilai untuk menghitung luas dan keliling

```
CPP
> output
> BangunDatar.cpp
> PHP
> No2
PS C:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek> cd 'c:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek\Tugas2\No1\CPP\output'
PS C:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek\Tugas2\No1\CPP\output> & .\BangunDatar.exe
Pilih Bangun Datar yang akan dihitung:
1. Persegi
2. Persegi Panjang
3. Segitiga
4. Lingkaran
Masukkan nomor pilihan Anda: 3
==== Segitiga ====
Masukkan Alas: 6
Masukkan Tinggi: 7
Luas segitiga: 21
Keliling segitiga: 22.2195
PS C:\Users\DINA HARIYANTI\Desktop\Pemrograman Berorientasi Objek\Tugas2\No1\CPP\output> █
```

3. Python Pegawai

