МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №2.15

Дисциплина: «Программирование на Python»

Тема: «Работа с файлами в языке Python»

Вариант 8

Выполнил: студент 2 курса, группы ИВТ-б-о-21-1 Диченко Дина Алексеевна

Цель работы: приобретение навыков по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х, изучение основных методов модуля оз для работы с файловой системой, получение аргументов командной строки.

Практическая часть:

1. Создала репозиторий.

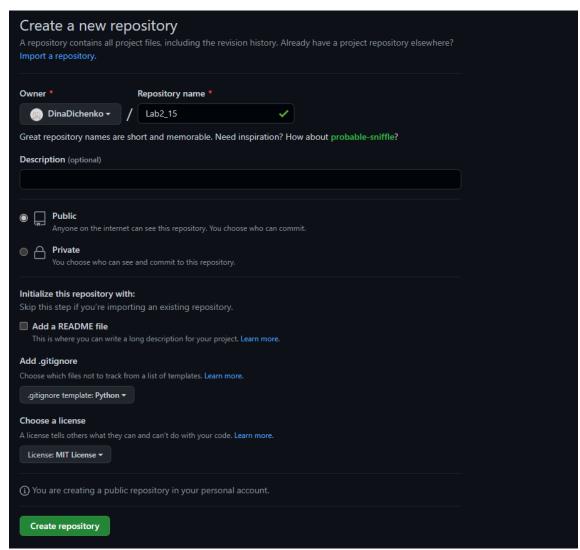


Рисунок 1. Создание репозитория

2. Клонировала репозиторий.

```
C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python>git clone https://github.com/DinaDichenko/Lab2_15.git Cloning into 'Lab2_15'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.

C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python>_
```

Рисунок 2. Клонирование репозитория

3. Изменила файл .gitignore.

```
# Created by https://www.toptal.com/developers/gitignore/api/python,visualstudio
# Edit at https://www.toptal.com/developers/gitignore?templates=python,visualstudio
### Python ###
# Byte-compiled / optimized / DLL files
__pycache_
*.py[cod]
*$py.class
.idea/
.idea
# C extensions
*.so
.idea/
# Distribution / packaging
.Python
build/
develop-eggs/
dist/
downloads/
eggs/
.eggs/
lib/
lib64/
parts/
sdist/
var/
wheels/
```

Рисунок 3. Изменение файла .gitignore

4. Организовала репозиторий в соответствии с моделью ветвления git-flow.

```
C:\Users\super\Desktop\Dina\B93\Программирование на python\Lab2_15>git branch develop

C:\Users\super\Desktop\Dina\B93\Программирование на python\Lab2_15>git checkout develop

Switched to branch 'develop'

C:\Users\super\Desktop\Dina\B93\Программирование на python\Lab2_15>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?

- develop

- main

Branch name for production releases: [main] main

Which branch should be used for integration of the "next release"?

- develop

Branch name for "next release" development: [develop] develop

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/] fea

Bugfix branches? [feature/] fea

Bugfix branches? [release/] branch

Hotfix branches? [netfix/] hot

Support branches? [support/] sup

Version tag prefix? [] pre

Hooks and filters directory? [C:/Users/super/Desktop/Dina/B93/Программирование на python/Lab2_15/.git/hooks] hoo
```

Рисунок 4. Организация репозитория в соответствии с git-flow

5. Проработала примеры.

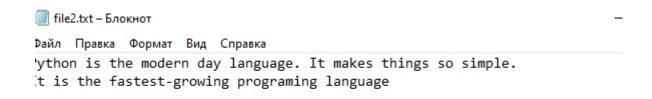


Рисунок 5. Результат работы примера 1

```
ш ппе∠.txt-ылокнот — □ Х
Файл Правка Формат Вид Справка
Python is the modern day language. It makes things so simple.
It is the fastest-growing programing language Python has an easy syntax and user-frier
```

Рисунок 6. Результат работы примера 2

```
<class 'str'>
Python is
PS C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python\Lab2_15\prog>
```

Рисунок 7. Результат работы примера 3

```
Python is the modern day language. It makes things so simple.

It is the fastest-growing programing language
PS C:\Users\super>
```

Рисунок 8. Результат работы примера 4

```
Python is the modern day language. It makes things so simple.

It is the fastest-growing programing language Python has an easy synta x and user-friendly interaction.

PS C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python\Lab2_15\ prog>
```

Рисунок 9. Результат работы примера 5

['Python is the modern day language. It makes things so simple.\n', 'It is the fastest-g rowing programing language Python has an easy syntax and user-friendly interaction.']
PS C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python\Lab2_15\prog>

Рисунок 9. Результат работы примера 6

```
c_io.TextIOWrapper name='newfile.txt' mode='x' encoding='cp1251'>
File created successfully
PS C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python\Lab2_15\prog>
```

```
UTF-8 is capable of encoding all 1,112,064 valid character code points.

PS C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python\Lab2_15\prog>
```

Рисунок 11. Результат работы примера 8

```
The filepointer is at byte : 0
After reading, the filepointer is at: 10
PS C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python\Lab2_15\prog>
```

Рисунок 12. Результат работы примера 9



Рисунок 13. Результат работы примера 11

VIMЯ	Дата изменения	11
individual1.py	29.11.2022 22:42	И
individual2.py	29.11.2022 22:42	И
newfile.txt	29.11.2022 22:43	Τe
primer1.py	29.11.2022 22:29	И
primer2.pv	29.11.2022 22:32	И

Рисунок 14. Результат работы примера 12



Рисунок 15. Результат работы примера 13

C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python\Lab2_15\prog
PS C:\Users\super\Desktop\Dina\BY3\Программирование на python\Lab2_15\prog>

Рисунок 16. Результат работы примера 14

```
C:\Users\super\Desktop\Dina\BУ3\Программирование на python\Lab2_15\prog>python primer16.py Knowledge Hut 21
Number of arguments: 4 arguments
Argument List: ['primer16.py', 'Knowledge', 'Hut', '21']
```

Рисунок 17. Результат работы примера 16

6. Выполнила индивидуальные задания.

Задание 1. Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран только цитаты, то есть предложения, заключенные в кавычки.

Рисунок 18. Индивидуальное задание 1

Задание 2. Как вы знаете, в языке Python для создания комментариев в коде используется символ #. Комментарий начинается с этого символа и продолжается до конца строки — без возможности остановить его раньше. В данном упражнении вам предстоит написать программу, которая будет удалять все комментарии из исходного файла с кодом на языке Python. Пройдите по всем строкам в файле на предмет поиска символа #. Обнаружив его, программа должна удалить все содержимое, начиная с этого символа и до конца строки. Для простоты не будем рассматривать ситуации, когда знак решетки встречается в середине строки. Сохраните новое содержимое в созданном файле. Имена файла источника и файла назначения должны быть запрошены у пользователя. Удостоверьтесь в том, что программа корректно обрабатывает возможные ошибки при работе с обоими файлами.

Рисунок 19. Индивидуальное задание 2

7. Самостоятельно подберите или придумайте задачу для работы с изученными функциями модуля оз . Приведите решение этой задачи.

8.

Контрольные вопросы:

- 1. Как открыть файл в языке Python только для чтения?
- r открывает файл в режиме только для чтения. Указатель файла существует в начале. Файл по умолчанию открывается в этом режиме, если не передан режим доступа.

Hапример: fileptr = open("file.txt","r").

- 2. Как открыть файл в языке Python только для записи?
- w только для записи. Он перезаписывает файл, если он существовал ранее, или создает новый, если файл с таким именем не существует. Указатель имеется в начале файла.
 - 3. Как прочитать данные из файла в языке Python?

Чтобы прочитать файл с помощью сценария Python, Python предоставляет метод read(). Метод read() считывает строку из файла. Он может читать данные как в текстовом, так и в двоичном формате.

Синтаксис метода read():fileobj.read(<count>).

Мы можем прочитать файл построчно, используя цикл for .

Руthon упрощает чтение файла построчно с помощью метода readline(). Метод readline() читает строки файла с самого начала, т. е. если мы используем его два раза, мы можем получить первые две строки файла.

4. Как записать данные в файл в языке Python?

Чтобы записать текст в файл, нам нужно открыть файл с помощью метода open с одним из следующих режимов доступа.

'w': он перезапишет файл, если какой-либо файл существует. Указатель файла находится в начале файла.

'а': добавит существующий файл. Указатель файла находится в конце файла. Он создает новый файл, если файл не существует.

5. Как закрыть файл в языке Python?

После того, как все операции будут выполнены с файлом, мы должны закрыть его с помощью нашего скрипта Python, используя метод close() . Любая незаписанная информация уничтожается после вызова метода close() для файлового объекта.

6. Изучите самостоятельно работу конструкции with ... as. Каково ее назначение в языке

Python? Где она может быть использована еще, помимо работы с файлами?

Конструкция with ... as используется для оборачивания выполнения блока инструкций менеджером контекста.

Синтаксис конструкции with ... as:

```
"with" expression ["as" target] ("," expression ["as" target]) * ":" suite
```

Теперь по порядку о том, что происходит при выполнении данного блока:

- 1) Выполняется выражение в конструкции with ... as.
- 2) Загружается специальный метод <u>exit</u> для дальнейшего использования.
- 3) Выполняется метод __enter__. Если конструкция with включает в себя слово as, то возвращаемое методом __enter__ значение записывается в переменную.
 - 4) Выполняется suite.
- 5) Вызывается метод __exit__, причём неважно, выполнилось ли suite или произошло исключение. В этот метод передаются параметры исключения, если оно произошло, или во всех аргументах значение None, если исключения не было.

Если в конструкции with - as было несколько выражений, то это эквивалентно нескольким вложенным конструкциям.

- 7. Изучите самостоятельно документацию Python по работе с файлами. Какие помимо рассмотренных существуют методы записи/чтения информации из файла?
- 8. Какие существуют, помимо рассмотренных, функции модуля оз для работы с файловой

системой?

Функции модуля os:

- Получение информации об ОС Чтобы узнать имя текущей ОС, достаточно воспользоваться методом name. ...
 - Изменение рабочей директории ...
 - Проверка существования пути ...
 - Создание директорий ...
 - Удаление файлов и директорий ...
 - Запуск на исполнение ...
 - Получение имени файла и директории ...

• Вычисление размера

Вывод: в результате выполнения работы были приобретены навыки по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х, изучение основных методов модуля оз для работы с файловой системой, получение аргументов командной строки.