

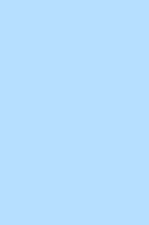






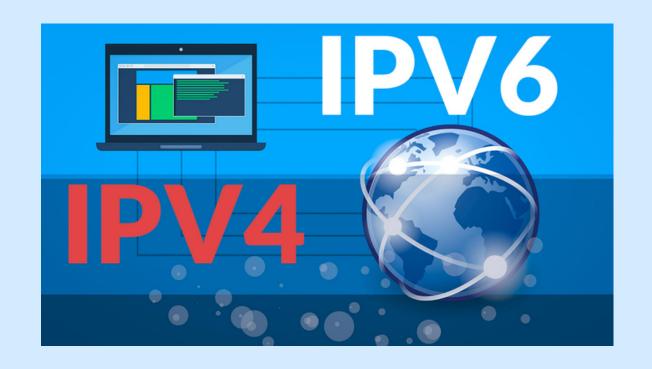
## HTML Y CSS:

- En 1955, Tim Berners-Lee, un científico de la computación británico, es reconocido como el padre de la Web. Los inicios de HTML se remontan a su trabajo en el CERN (Centro Europeo de Investigación Nuclear).
- En 1980, Tim Berners-Lee, físico e investigador del CERN, propuso un sistema de "hipertexto" para compartir documentos, permitiendo a los usuarios acceder a información relacionada con los documentos electrónicos que visualizan.









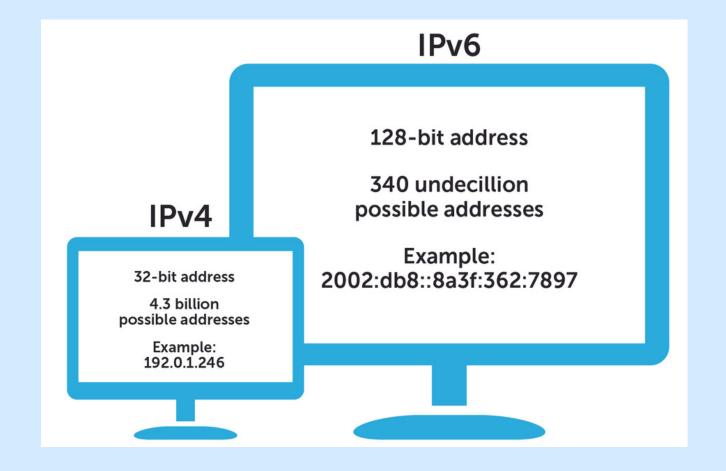
## IPV4:

Presentado en 1978, el protocolo IPv4 estandariza la forma en que los ordenadores se comunican entre sí en Internet. Es un protocolo sin conexión, lo cual significa que los datos se pueden enviar sin que las partes inviertan tiempo en establecer una conexión directa, y solo requiere pequeñas cantidades de memoria. IPv4 ofrece más de 4 mil millones de direcciones únicas, lo que parecía más que suficiente cuando fue creado, pero en 40 años pueden cambiar muchas cosas. Dado que cada vez hay más dispositivos en línea, IPv4 está llegando a su límite.

### IPV6:

IPv6 (Internet Protocol versión 6) es un estándar actualizado para identificar ordenadores en Internet.

Al igual que IPv4, proporciona un identificador único a cada dispositivo, pero uno que se ha ajustado para adaptarse al creciente número de ordenadores conectados a Internet en la actualidad.

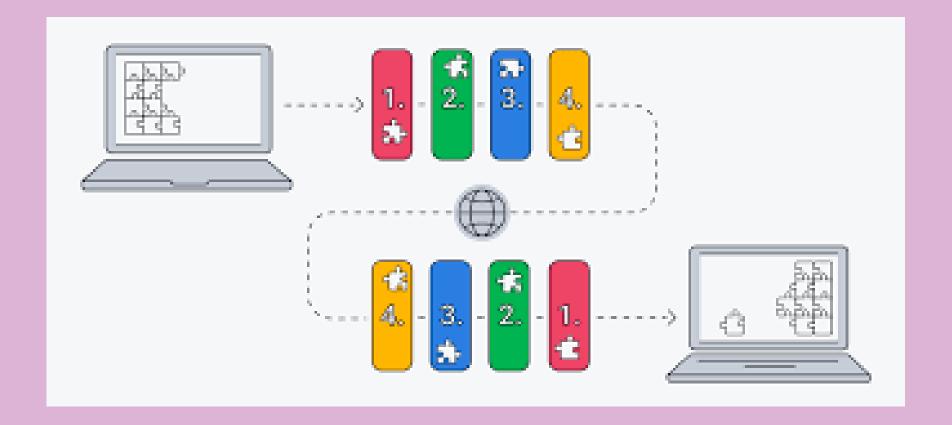






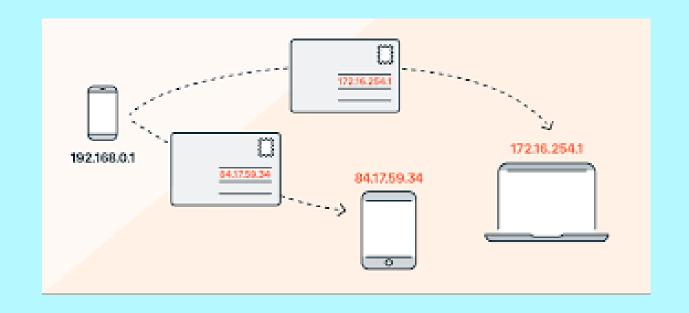
# TCP/IP:

El modelo TCP/IP divide los datos en paquetes y los vuelve a juntar para formar el mensaje completo en el destino para garantizar que cada comunicación llegue intacta al destino deseado. Mantener la exactitud es más fácil con paquetes pequeños de datos que con todos los datos a la vez. En caso de congestión, cada mensaje individual puede seguir diferentes rutas. Es como enviar diferentes tarjetas de cumpleaños por correo a la misma casa. Las tarjetas comienzan su recorrido en su casa, pero podría colocarlas en diferentes buzones para que cada una tenga un camino diferente hasta la dirección del destinatario.





# DIRECCIÓN IP:



El modelo TCP/IP divide los datos en paquetes y los vuelve a juntar para formar el mensaje completo en el destino para garantizar que cada comunicación llegue intacta al destino deseado. Mantener la exactitud es más fácil con paquetes pequeños de datos que con todos los datos a la vez. En caso de congestión, cada mensaje individual puede seguir diferentes rutas. Es como enviar diferentes tarjetas de cumpleaños por correo a la misma casa. Las tarjetas comienzan su recorrido en su casa, pero podría colocarlas en diferentes buzones para que cada una tenga un camino diferente hasta la dirección del destinatario.



#### Servidores:

Ŋ

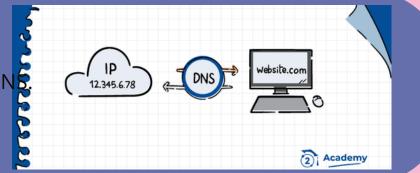
#### **DHCP**

En una red, cuando conectamos varios equipos, estos deben tener registrada una dirección IP diferente dentro de un segmento o rango de red determinado. Esto es así para que estos equipos puedan comunicarse y compartir información entre sí.



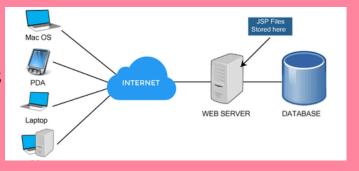
#### DNS

Un servidor DNS (también llamado servidor de nombres) es un software de servidor especial que utiliza una base de datos DNS para responder a las consultas relativas al DNS



#### **WEB**

Un servidor web algunas puede ser definido como un hardware y como un software; porque efectivamente posee cualidades de ambos. Es una computadora con una alta potencia que le permite mantenerse conectada a la red las 24 horas del día, los 365 días del año; además de contar con una sistema operativo, de almacenamiento y de procesamiento sumamente eficaces para atender las consultas de los usuarios.



#### CORREOS

El servicio de correo electrónico sirve para enviar y recibir mensajes de forma rápida y sencilla, sea a una o miles de personas de vez. Además, permite adjuntar archivos, imágenes y otros documentos en el mensaje.

