

# Agustín Argüello



## Perfil.

Busco un trabajo que me permita adquirir experiencia laboral en base a mi carrera. Soy una persona responsable, autodidacta, de aprendizaje rápido y creativa.

## Habilidades.

Desarrollo FrontEnd (HTML5, CSS3 y Javascript)

Manejo del lenguaje Python.

Manejo con los motores gráficos Unity y Godot.

Capacidad de análisis y diagnóstico.

Trabajo en equipo.

Conocimiento de Photoshop.

Conocimiento en Sony Vegas.

Fomento del aprendizaje.

Escucha activa.

## Idiomas.

Español ★★★★★

Inglés ★★★★★

## Hobbies/Intereses.

Gaming.

Creación de Videojuegos.

Creador de Contenido para Youtube.

Deportes (Fútbol, Basquet, de Contacto).

Tocar la Guitarra y programación con Sonic Pi.

Edición de Imágenes.

## Contacto.

+54 9 11 2462-5941

arguelloagustin781@gmail.com

www.linkedin.com/in/agusargüello

@AgusArguello\_\_

Balvanera, CABA, Argentina.

## Experiencia Laboral

2022-03 **Profesor particular**  
-actualmente *Centro Político Cultural Joaquín Areta, Ciudad Autónoma de Buenos Aires*

Dictado de clases de apoyo a alumnos con dificultades para el aprendizaje.

Corrección de exámenes y ejercicios para conocer el progreso del alumno.

Fomento de la participación directa del alumno en el transcurso de la clase.

## Educación

2023-03 **Ingeniería Informática, Estudiante**  
-actualmente *UADE, Ciudad Autónoma de Buenos Aires*

2018-03 **Comunicaciones, Bachillerato**  
-2022-12 *Colegio San José, Ciudad Autónoma de Buenos Aires*  
Promedio General: 9,03  
Reconocimiento Académico: Diploma de Honor y Abanderado Nacional.

## Certificaciones

2023-02 **EF Standard English Test (EF SET)**  
EFSET English Certificate 82/100 (C2 Proficient)  
<https://www.efset.org/cert/aeDQTE>

## Experiencias

2023-02 **CV Web**  
Proyecto personal en el que desarrollé mi propio CV en una pagina web, en idiomas español e inglés. Las tecnologías utilizadas fueron HTML y CSS.  
<https://github.com/Dinamo0908/FullStack>

2022-07 **UdeSA AI Challenge 2022**  
(1era mitad) Participé en un torneo en el cual se utilizaba el motor gráfico Unity, para competir ante equipos de fútbol de 3 jugadores. El objetivo era programar la IA de dichos jugadores para poder ganar y avanzar en el torneo. Mi equipo estaba conformado por 4 personas incluyéndome.  
[https://www.linkedin.com/posts/agusarg%C3%BCello\\_ai4good-](https://www.linkedin.com/posts/agusarg%C3%BCello_ai4good-)

## Voluntariados

2022-07 **Coordinador de grupo**  
(2da mitad) *Misión Santiago del Estero Colegio San José 2023*  
Participación como misionero en la misión organizada por el Colegio San José, en la cual mi rol activo fue el de coordinar un grupo de menores en actividades diarias programadas para el aprendizaje de educación emocional, además de estar atento a sus necesidades.

2020-04 **Community Mannager**  
2020-12 *Voluntario de la Basílica Nuestra Señora del Pilar*  
Juntos Por La Virgen Del Pilar (@juntosporpilar)  
Juntos Por La Virgen Del Pilar (@juntosporelpilar)

## Portafolio

**Github:** <https://github.com/Dinamo0908>

**Itch.io:** <https://dinamo0809.itch.io>

### Drive con Prototipos de Videojuegos:

[https://drive.google.com/drive/folders/1brqajPEVqojrnMu98JNhAtvf1MI3Vw dW?usp=share\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1brqajPEVqojrnMu98JNhAtvf1MI3Vw dW?usp=share_link)

**Youtube:** [https://www.youtube.com/channel/UC9BXL0ODc35pFYsjbFfo\\_9w](https://www.youtube.com/channel/UC9BXL0ODc35pFYsjbFfo_9w)  
(Canal Personal)

<https://www.youtube.com/channel/UC9Mv6WCryNlv6SKBJsWtgFw> (Editor)